## 游戏背景

### 本游戏是以克苏鲁为背景的战旗对战类游戏。

## 游戏规则

### 本游戏以SAN值(Sanity)（直译为理智）为计算标准，玩家使用技能或者兵种被消灭都会降低SAN值，当SAN值为0的时候则视为失败。

### 布阵：玩家根据自己的选择排列队伍位置

### 战斗：根据ATB 来操作对应兵种进行移动、攻击。有些兵种拥有主动技能，使用主动技能视为本回合结束。

### 英雄技能：每次到了自己的兵种的回合才能使用英雄技能，每回合只能使用一个英雄技能。使用英雄技能消耗对应的SAN值。使用了英雄技能不影响本回合的兵种行动。技能释放之后，使用卡牌背面替换图片。

## 胜利条件

### 任意一方的san值为0则游戏结束。SAN值为0的那方记为失败，对方获得胜利

## 4．现有人物技能

### 黑暗： 对敌方全体单位造成X点伤害

### 混沌：

### 无名之雾：对敌方单体造成X点伤害