Jmeter Test Sonuçları

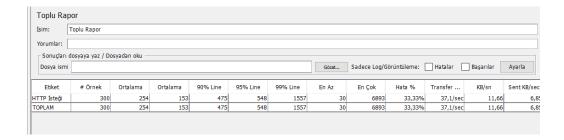
Test senaryosu - 1

Amaç: Bucket'ı aşacak şekilde requestler atarak kullanıcının rate limit'e takıldığını görme.

Yöntem:

- Rate limiter dakikada 10 tokena sahiptir.
- Bir get requesti 3, bir post requesti 5 token tüketir.
- Sırasıyla bir get ve bir post request atılır, sonrasında atılan get requestinin rate limitera takılması beklenir.
- Test metodu her kullanıcı random bir ip'ye sahip olacak şekilde 100 eşzamanlı kullanıcı 1 kere çalıştırılır.
- Toplamda 300 istek atılır ve %33.33 hata oranı olması beklenir.



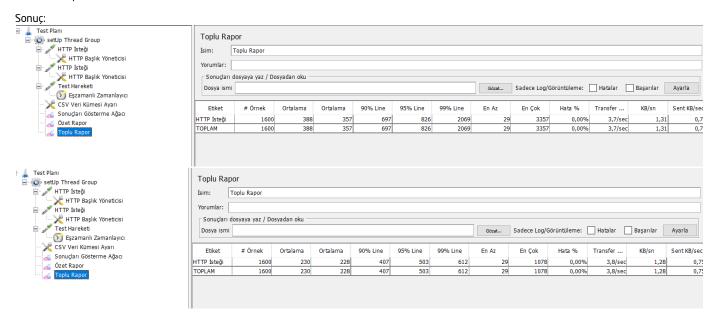


Test senaryosu - 2

Amaç: Rate Limiter enabled/disabled olacak şekilde backend servise request atma.

Yöntem:

- 100 eşzamanlı kullanıcı tarafından bir get ve bir post request atılır, 60 saniye beklenilir. Bu işlem sürekli tekrar edilir.
- Test kodu rate limiter varken ve yokken çalıştırılır.
- Response timelar incelenir.



Test senaryosu - 3

Amaç: Response'a delay vererek etkisini gözlemleme.

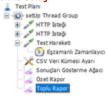
Yöntem:

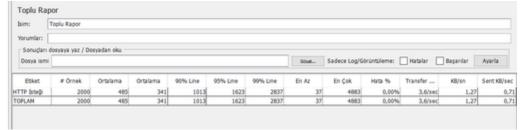
- Wiremock ile servis oluşturulur.
- · Gateway wiremock'a yönlendirilir.

- Wiremock 10, 100 ve 1000 ms geciktirilerek test senaryosu denenir.
- Test senaryosu: 100 eşzamanlı kullanıcı tarafından bir get ve bir post request atılır, 60 saniye beklenilir. Bu işlem sürekli tekrar edilir.

Sonuç:









100 ms delay:



İsim:	Toplu Rapor											
Yorumlar:												
- Sonuçları d	losyaya yaz / Do	syadan oku —										
Dosya ismi							Gözat	Sadece Log/G	örüntüleme: [Hatalar	Başarılar	Ayarla
				000/ 1/	95% Line	99% Line	En Az	En Çok	Hata %	Transfer	KB/sn	
Etiket	# Örnek	Ortalama	Ortalama	90% Line	95% Line	9970 Lille	EII MZ	LII ÇOK	naua 70	manarer	ND/SII	Sent KB/se
Etiket HTTP İsteği	# Örnek 2000	Ortalama 524	Ortalama 477	90% Line 899	95% Line 1019	1341	126	1930	0,00%	3,6/sec	1,28	



