### YAZILIM TESTİ

1) Bir	; ürünü son kullanıcıy	a teslim edilmeden	önce yazılımın	tüm yönleriyle
kontrol edilmesidir.				

Yukarıdaki tanımda boş bırakılan alana ne gelmelidir?

- a. Yazılım Tasarımı
- b. Yazılım Testi
- c. Sistem Tasarımı
- d. Akış Testi
- 2) Aşağıdakilerden hangi bir yazılım test türü değildir?
  - a. Özel sistemlerin testleri
  - b. Saydam Kutu testi
  - c. Kara Kutu testi
  - d. Dönüşüm testi
- 3) Kod tabanlı yapılan testlerde aşağıdakilerden hangisi baz alınmaz?
  - a. Mantık
  - b. Akış yolu
  - c. Yazım
  - d. Kullanıcı isterleri
- 4) Aşağıdaki testlerden hangisi yazılım ve donanım kaynaklarıyla birlikte çalışma testidir?
  - a. Birim testi
  - b. Tümleştirme testi
  - c. Sistem testi
  - d. Kabul testleri
- 5) Yazılım testinin hata ayıklama aşamasında şüpheli ve kesin sebepler belirlenir. Belirlenen kesin sebeplerden sonra yazılımcının yapması gereken ilk adım nedir?
  - a. Ek testler yapılmalı
  - b. Ek test senaryoları geliştirilmeli
  - c. Mevcut kod düzeltilmeli
  - d. Hemen bağlanım testine geçilmeli
- 6) Aşağıdakilerden hangisi yazılım testinin temel amacını teşkil etmektedir?
  - a. Hızlı yazılım üretmek.
  - b. Maliyeti düsürmek.
  - c. Sorunsuz ürün sunmak.
  - d. Gelişen teknolojiye ayak uydurmak.
- 7) Aşağıdakilerden hangisi bir otomatik test aracı değildir?
  - a. Durağan Çözümleyiciler
  - b. Test Yazılımları
  - c. Cevre Benzeticileri
  - d. Sistem Analisti
- 8) Müşteri isteklerinin kabulüne yönelik test hangisidir?
- a-)Sistem Testi
- b-)Yeterlilik Testi

#### c-)Kabul Testi

- d-)Tümleştirme Testi
- 9) Uygulama için gerekli verinin üretilmesini sağlayan otomatik test aracına ne denir?
- a-)Akıllı Derleyiciler
- b-)Durağan Çözümleyiciler
- c-)Test Yazılımları
- d-)Girdi Dosyaları
- 10) En küçük birimlere uygulanan testin adı nedir?
- a-)Birim Testi
- b-)Sistem Testi
- c-)Yeterlilik Testi
- d-)Kabul Testi

#### **GRID COMPUTING**

- 1) Aaşağıdakilerden hangisi grid computing için söylenemez?
  - a. Grid computing dağıtık ve sanal bir yapıdır.
  - b. Açık standart ve protokoller ile kurulur.
  - c. Merkezi bir yapısı vardır.
  - d. Genel iş hedeflerine göre belirlenmiş bir servis kalitesi çerçevesinde çalışmalıdır.
- 2) Hangisi grid computingin iş yararlarındandır?
  - a. Başkalarına ait boşta olan kaynakları kullanarak işlerin yürürlüğünü arttırır.
  - b. İşbirliği ve üretkenlik kapasitelerinde artışlar oluşturur.
  - c. Kalibrasyonu(üretim kalitesi) ve işletim esnekliğini getirir.
  - d. Kendini toparlayan, yüksek kullanılabilirliği olan bir altyapısı vardır.
- 3) Aşağıdakilerden hangisi Dünya üzerinde ki Grid Computing çalışmalarından biri değildir?

A-Cern(Yüksek Fizik Deneyi)

**B-EGEE** 

C-@SETI-HOME

**D-TeraBend** 

4) Aşağıdakilerden hangisi Türkiye'de ki Grid Computing çalışmalarını yöneten kuruluştur?

**A-ULAKNET** 

**B-TUBİTAK** 

**C-TUGTURK** 

D-TGK

5) Aşağıdakilerden hangisi Grid Computing 'in en yaygın kullanım alanıdır?

## A-Yüksek hız gerektiren hesaplamalar

B-Yüksek performans Gerektiren Oyun teknolojileri

C-Bilimsel araştırmalar

D-Hiçbiri

6) Aşağıdaki servislerden hangisi temel grid servislerinden biri değildir?

A-User Management (Kullanıcı Yönetimi)

- B-Resource Management (Kaynak Yönetimi)
- C-Information Services (Bilgi Servisi)
- D-Data Management (Veri Yönetimi)
- 7) Grid Computing Teknolojisini ortaya çıkartan kuruluş aşağıdaki kuruluşlardan hangisidir?
  - A-) Microsoft
  - B-) IBM
  - C-) Intel
  - D-) Sun MicroSystem
- 1) Örgütsel performansın değerlenmesinde aşağıdakilerden hangisi yer almaz?
- a) Etkililik
- b) Verimlilik
- c) Çalışma yaşamının kalitesi
- d) Kârlılık ve bütçeye uygunluk
- e) Bireysel yetenek
- 2) Çıktıların ya da sonuçların kontrolüne kolaylık getiren sayısal kurallara ne isim verilir?
- a) Kalite standartları
- b) Miktar standartları
- c) Zaman standartları
- d) Maliyet standartları
- e) Performans standartları
- 3) Tamamen kendi değer yargılarına dayanarak en iyiden en kötüye doğru sıralamasının yapıldığı kişiler arası karşılaştırmaya dayalı yöntemlerden hangisidir?
- a) Puan verme
- b) İkili karsılastırma
- c) Basit sıralama
- d) Alternatif sıralama
- e) Geleneksel değerleme
- 4) Aşağıdakilerden hangisi çalışanlar açısından ücretin önemi kapsamındadır?
- a) Saygınlık kazanma
- b) Toplumsal kabul görme
- c) Maliyet unsuru
- d) Statü
- e) Güven duygusu
- 5) Aşağıdakilerden hangisi ücret yapısını etkileyen unsurlar arasında yer almaz?
- a) İş tanımları
- b) Performans değerlemesi
- c) İş gerekleri
- d) İş analizi
- e) Toplu pazarlıklar
- 6) Aşağıdakilerden hangisi iş değerlemesiyle ilgili olarak söylenemez?
- a) Eşit işe eşit ücret verilmesi
- b) Doğruluğun ve dürüstlüğün esas alınması

- c) İşi yapan kişinin değerlenmesi
- d) Gizliliğinin olmaması
- e) Çalışanların ilgili taraflarınca benimsenmesi
- 7) En eski ve en basit iş değerleme yöntemi aşağıdakilerden hangisi hangisidir?
- a) Sınıflama yöntemi
- b) Sıralama yöntemi
- c) Puan verme yöntemi
- d) Faktör karşılaştırma yöntemi
- e) Derecelendirme yöntemi
- 8) Kademeli disiplin yaklaşımı aşağıdaki disiplin yaklaşımlarından hangisinin kapsamında ele alınır?
- a) Önleyici disiplin
- b) Yapıcı disiplin
- c) Cezasız disiplin
- d) Uygulayıcı disiplin
- e) Düzeltici disiplin
- 9) İşyerlerini işin yürütümü nedeniyle oluşan tehlikelerden uzaklaştırmak ve sağlığa zarar verebilecek

koşullardan arındırarak, daha iyi bir çalışma ortamı sağlamak için yapılan çalışmalara ne isim verilir?

- a) İş gören sağlığı
- b) İş güvenliği
- c) İş tatmini
- d) İş analizi
- 10) İşletmelerde sağlık ve güvenlik politikalarının oluşturulmasını etkileyen faktörler arasında yer almaz?
- a) Teknoloji
- b) Sendikalar
- c) Yasal düzenlemeler
- d) Yönetimin tutumu ve maliyet
- e) İş görenlerin sosyal statüsü.
- 11) Birey üzerinde, karşı koyma ve kaynaklarını aşan istekler olduğunda ortaya çıkan, bireysel özelliklerin ya da psikolojik süreçlerinde dolaylı olarak etkilediği, fizyolojik ya da psikolojik tepkiler bütününe ne isim verilir?
- a) Stres
- b) Motivasyon
- c) Güdü
- d) İçgüdü
- e) Davranış
- 12) Aşağıdakilerden hangisi strese neden olan örgütsel faktörler arasında yer almaz?
- a) Örgüt yapısı
- b) Yönetim stilleri
- c) Emeklilik
- d) İşletmede uzun çalışma saatleri
- e) İş görenlerin işletmede çalışan diğer iş görenlerle ilişkisinin zayıf olması
- 13 Aşağıdakilerden hangisi çalışanların sendikaya katılma nedenleri arasında gösterilemez?

- a) Yüksek ücretler
- b) İtiraz hakkı
- c) Sosyal imkânlar
- d) Biyolojik faktörler
- e) İş güvencesi
- 14) Farklı işkollarında faaliyet gösteren sendikaların bir araya gelmesiyle kurulan örgütlere ne isim verilir?
- a) Birlik
- b) Federasyon
- c) Konfederasyon
- d) İşyeri sendikası
- e) Meslek sendikası
- 15) Aşağıdakilerden hangisi bilgisayar desteği ile gerçekleştirilen işgücü plânlamasının işletmelere sağladığı faydalardan değildir?
- a) Yeni personel sağlanmasında ekonomiği sağlamak
- b) İnsan kaynağının etkinliğini artırmak
- c) İnsan kaynakları faaliyetleri arasında koordinasyonu sağlamak
- d) Personel faaliyetleri ile organizasyonel amaçlar arasındaki uyumu etkinleştirmek
- e) İnsan kaynaklarının ihtiyaçlarına ayak uydurmak zorunda olması
- 16) İnsan kaynakları bölümünün fonksiyonlarını yerine getirilmesi için, bilgisayar sistemlerini, interaktif elektronik medyayı ve telekomünikasyon ağlarının kullanılmasına ne isim verilir?
- a) Eğitim ve geliştirme
- b) Personel seçme ve yerleştirme
- c) İnsan kaynaklan plânlaması
- d) Elektronik insan kaynakları
- e) İnsan kaynakları bilgi sistemi
- 17) Aşağıdakilerden hangisinde İnsan Kaynakları Bilgi sisteminin oluşturulmasında gerekli olan üç süreç bir arada verilmiştir?
- a) Plânlama Uygulama Tasarım
- b) Uygulama Plânlama Veri toplama
- c) Tasarım Uygulama Zaman
- d) Uygulama Plânlama Zaman
- e) Uygulama Zaman Tasarım

# YAZILIM GELİŞTİRME VE YAŞAM DÖNGÜSÜ SORULARI

- 1) Aşağıdakilerden hangisi yazılım yaşam döngüsü temel adımlarından biri değildir?
  - a)Planlama
  - b)Bakım
  - c)Gerçekleştirim
  - d)Algoritma

#### (CEVAP D)

- 2)Bir çekirdek sürece ilişkin fonksiyonları yerine getirmek amacıyla kullanılan yöntemlere ne denir?
  - a)Süreç modelleri
  - b)Cekirdek sürecler
  - c)Belirtim yöntemleri

```
d)Yaşam döngüsü
 (CEVAP C)
3) Asağıdakilerden hangisi doğru değildir?
      a)Çağlayan modeli belgeleme işlevini ayrı bir aşama olarak ele almaz.
      b)Barok modelinde aşamalar arası geri dönüşümlerin nasıl yapılacağı tanımlı değildir.
      c)V süreç modeli belirsizliklerin az ,iş tanımlarının belirgin olduğu BT projeleri için
uygun bir
        modeldir.
      d)Helezonik modelde prototip yaklaşımı yoktur.
 (CEVAP D)
4)İlk tam ölçekli yazılım süreci modeli hangisidir?
     a)V süreç modeli
     b)Helezonik modeli
     c)Barok modeli
    d)Evrimsel geliştirme süreç modeli
 (CEVAP D)
5)Günümüzdeki metodolijiler genel olarak hangi iki modeli temel almaktadır?
 a)Evrimsel-Artırımsal
 b)Çağlayan –Helezonik
 c)V – Barok
 d) Geleneksel - V
(CEVAP B)
6) Aşağıdakilerin hangisi helezonik (spiral) modelin aşamalarından değildir?
 a)Planlama
 b)Risk analizi
 c)Kullanıcı Değerlendirme
 d)Kurulum
(CEVAP D)
7) Aşağıdaki aşamalardan hangisi barok modelinde ayrı bir süreç olarak ele alındığından
,barok modeli günümüzde kullanılmamaktadır?
 a)Sistem testi
 b)Belgeleme
 c)Modül testleri
 d)Kurulum
(CEVAP B)
8) Aşağıdakilerden hangisi Helezonik modelin özelliklerinden değildir?
  a)Risk analizi olgusu ön plana çıkmıştır.
  b)Her döngü bir fazı ifade eder.
  c) Yinelemeli artırımsal bir döngü yoktur.
  d)Prototip yaklaşımı vardır.
(CEVAP C)
```

- 9) Aşağıdakilerden hangisi bir metodolijide bulunması gereken temel bileşenlerden değildir?
  - a) Gerçekleştirim modeli

- b) Risk yönetim modeli
- c) Kullanıcı arayüz ve ilişki modeli
- d) Değişiklik yönetim modeli

# (CEVAP A)

- 10) Öğrencilerin bir dönem boyunca geliştirmeleri gereken bir programlama ödevinin 2 haftada bir gelişiminin izlenmesi hangi süreç modeline girmektedir?
- a) Helezonik model
- b) Şelale Model
- c) Artırımsal Geliştirme Süreç Modeli
- d) Barok modeli

# (CEVAP C)

- 11) Aşağıdakilerden hangisi analiz aşamasından tasarıma geçişte kullanılan yöntem ve araçlardan değidir?
- a) Akışa dayalı analiz
- b) Süreç belirtimlerinin tasarım diline dönüştürülmesi
- c) Program tasarım dili
- d) Nesne ilişki şemalarının veri tablosuna dönüştürülmesi

### (CEVAP C)

- 12) Aşağıdakilerden hangisi bir metodolijide bulunması gereken temel bileşenlerden değildir?
- a) Gerçekleştirim modeli
- b) Risk yönetim modeli
- c) Kullanıcı arayüz ve ilişki modeli
- d) Değişiklik yönetim modeli

### (CEVAP A)

- 13) Aşağıdakilerden hangisi yazılım süreci modellerinden olan barok modeli özellikleri arasında sayılmaz?
- a) Yaşam döngüsü temel adımlarının doğrusal bir şekilde geliştirildiği modeldir.

- b) Belgelemeyi işin doğal bir ürünü olarak görmektedir.
- c) Gerçekleştirim aşamasına daha fazla önem verilmiş bir modeldir.
- d) Aşamalar arası geri dönüşlerin nasıl yapılacağı belli değildir.

(CEVAP B)

# SİSTEM İSTEKLERİNİN BELİRLENMESİ VE UML DİYAGRAMLARI İLE İLGİLİ SORULAR

# SORU1: Aşağıdaki tanımlardan hangisi yazılım kalite özelliklerinden güvenirlik özelliğini açıklar? (cevap c)

- **a)**Programın işlevlerini yerine getirebilmesi için gerekli bilgi işlem kaynaklarının ve kodlamanın gideri
- b)Spesifikasyonlara uygunluk ve müşteri isteklerini karşılama derecesi
- →c)Tasarlanan işlevleri istenilen duyarlıkla yerine getirme olanağı
  - d)Programda değişiklik yapma kolaylığı
  - e)Yetkisiz kişilerin yazılıma ya da veriye girişi önleme olanağı

# Soru2: Aşağıdakilerden hangisi Uml nin efektif yararlarından değildir?(cevap c)

- a)Hatalar minimuma indirilir
- **b)**Tekrar kullanılabilir kod sayısı artabilir
- →c) Bellek kullanımı daha az verimli olur
  - d) Programın kararlılığı artar
  - e)Takım çalışması için harika bir yardımcıdır

# Soru3: Aşağıdaki Uml diyagramlarından hangisi parçaların bütünü oluşturması için kullanılır?

#### (cevap d)

- a)Sequence Diyagramları
- **b)**Activity Divagramları
- c)Component Diyagramları
- → d)Collaboration Diyagramları
  - e)Deployment Diyagramları

# Soru4: Aşağıdakilerden hangisi Uml diyagramlarında sistemin dinamik yapısını ortaya koyan bakış açısıdır?(cevap b)

- a)Kullanıcı Bakışı
- → b)Davranış Bakışı
  - c)Yapısal Bakış
  - d)Gerçekleme Bakışı
  - e)Ortam Bakışı

# **SORU1)CRM Nedir?**

## CEVAP)

• Doğru ürün ya da hizmeti, doğru müşteriye, doğru fiyatla, doğru yerde ve zamanda sunmaktır

- Etkili pazarlama / satış ve servis süreçlerini yöneten müşteri merkezli bir iş felsefesi ve kültürüdür.
- Uzun süreli ve kazançlı müşteri ilişkilerini oluşturan ve muhafaza eden bir iş stratejisidir.
- Müşteriyi tanımak, müşteri ihtiyacını anlamak, ona uygun hizmetler ve ürünler geliştirmek ve bu bilginin organizasyon içinde paylaşılmasıdır.
- Adamına göre muameledir.
- Hem bir front office otomasyonudur. (Satış, pazarlama ve müşteri hizmetleri vs...)
- Hem de bir back Office otomasyonudur. (Muhasebe, üretim, lojistik, planlama vs...)

# **SORU2)Crm neler kazandırır? CEVAP**)

- > Kazanılan müşteri sayısında artış
- > Satış gelirlerinde artış
- > Kar oranlarında artış
- > Müşteri memnuniyetinde artış
- > Pazarlama ve satış masrafalrında azalma sağlar.

# SORU3) Crm sistemini oluşturan ana unsurlar nelerdir? CEVAP)

- Pazarlama otomasyonu
- Satış gücü otomasyonu
- Müşteri ilişkileri otomasyonu

# SORU4) Crm uygulamalarında gerekli 10 nokta nelerdir? CEVAP)

- Satıs evresi analizi,
- Backofficedeki hesap sistemine entegrasyon,
- Gelecekteki iş büyümesini ölçeklendirebilmek,
- Esnek lisanslama,
- Anlamsız tümleşik yapıların ve uzak çalışanların arasındaki bilgi akışı,

- Gerçek zamanlı raporlama ve analiz,
- Otomatikleştirilmiş iş akışı,
- Kişi ve kampanya yönetimi,
- Global iş dünyası için çoklu dil desteği ve çoklu kur desteği,
- Şirketin ihtiyaçları için kolay yapılandırılabilme kabiliyeti.

# SORU5) Satış gücü otomasyonun satış ekibi için yararları nelerdir? CEVAP)

- Analiz yaparken zaman ve enerji kaybından kurtarır,
- Dağıtımı ve izlemeyi düzenler, yoluna koyar,
- Eğitimi ve performansı analiz eder,
- Merkezi kontaklar ve birbirleri arasındaki etkileşimin yönetimi,
- Efektif işlemler ve sipariş bilgileri,
- Tüzel bilgiye an erişimi ile uzak satış kadrosunun oluşturulmasını sağlar.

# Soru1

Asağıdakilerin hangisi sistem analistinin görevidir ?

#### cevap1

- a) mevcut verinin organizasyonundaki rolünü saptar. +
- b) Yazılan kodları geliştirir.
- c) sistem odasının güvenliğini sağlar
- d) Hiçbiri

## Soru2

Asağıdakilerden hangisi veri akış analiz araçlarından değildir?

### Cevap2

- a)Veri akış diagramı
- b) Veri sözlüğü
- c) veri yapısı diyagramı
- d) Yapı cetveli +

#### Soru3

Veri akış diyagramları kac tiptir?

## Cevap3

- a) 2 +
- b) 3
- c) 5
- d) 1

#### Soru4

veriyi yada veri akışını değiştirmeyen gereksiz prosesleri kaldırılmasına örnek olarak hangisi gösterilemez ?

# cevap4

- a)yönlendirme
- b)saklama
- c) silme +
- d) kopyalama

#### soru5

Asağıdaki bilgilerden hangisi proses tanımına uymamaktadır?

### cevap5

- a) prosesler her zaman calışmaktasdır
- b) prosesin calışması için porses girişi olmalıdır
- c) bir proses sistemdeki bir prosese bağlanmamalıdır
- d) prosesler durup calışabilirler +

#### soru 6

veri akış diyagramını değerlendirirken asağıdakilerden hangisi kullanışlı soru değildir?

#### cevap6

- a) giris almamıs proses var mı?
- b) cıkıs üretmeyen proses var mı?
- c) bircok amaca hizmet eden proses var mı?
- d) veri silebilen proses var mı? +

#### soru7

Asağıdakilerden hangisi veri sözlüğünün kullanılma nedeni değildir\_?

#### cevap 7

- a) Büyük sistemlerde ayrıntılarla başa çıkmak için
- b) Sistem özelliklerini dökümante etmek
- c) Hataları ve unutulanları belirlemek için
- d) bilmediği kelimenin anlamına bakmak +

#### soru 8

Asağıdakilerden hangisi mantıksal veri akış diyagramı çiziminde genel kurallardan değildir?

### cevap8

- a) Veri biçiminin değişimi yada cevabı
- b)Durum değiştirme
- c)kişilik değiştirme +
- d)İçerik değiştirme

soru9

Genel olarak bir seviye aşağı diyagram hangi özelliği içermez?

cevap9

- a)Proseslerin durup beklemsini kontrol eder +
- b)Hiçbir varlık bir üst seviye diyagramla çelişmemelidir.
- c)Öncelikle diyagramda prosesi açıklayan tüm veri akışları, alt seviye diyagramda yer almalıdır.
- d)Prosesle kaynaklanan veri akışı ve saklamaları gösterilmelidir.

#### Soru10

Aşağıdakilerden hangisi fiziksel veri akış diyagramlarının karakteristiklerinden değildir?

cevap 10

- a)İnsanların isimleri
- b)Bölüm adları
- c)proses zamanı +
- d)Yerlesimler

#### **SORULAR**

- 1) "Tamam mı devam mı" kararı nerede verilir?
- a) Karar Ekseni
- b)Bilgi Ekseni

c)Onay Ekseni

d)Durum Ekseni

- 2) Aşağıdakilerden hangisi yazılım geliştirmede temel aşamaların asıl işlevlerinden değildir?
   a)Çözümleme
   b)Problem belirleme
   c)Tasarım
  - d)Gerçekleştirim
- 3) Aşağıdakilerden hangisi artırımsal yazılım geliştirme yaklaşımının sorunlarından değildir?
- a) Bir önceki aşamayı geliştirme zorunluluğu
- b) Geçilen süreçlerin pek belli olmaması
- c) Yönetimin yapılamaması, ne zaman biteceğini kestirmenin zorluğu
- d) Uygulanabilmesinde özel araç ve yöntemlere daha çok gereksinim duyulması
- 4)Aşağıdaki yazılım geliştirme süreç modellerinden hangisi her aşama sonunda belgeleme gerektirir?
- a) Artırımsal Model
- b) Biçimsel Model
- c)Evrimleştirici Model
- d)Selale Modeli
- 5) Aşağıdakilerden hangisi yazılım geliştirmede aşamaların yinelendiği bir yaklaşımdır?
- a) Şelale Modeli
- b) V Sürec Modeli
- c) Spiral Modeli
- d)Gelişigüzel Model
- 6. Aşağıdakilerden hangisi Steril oda yazılım geliştirme süreci aşamalarından değildir?
- a) Biçimsel tanımlar

- b)Uygulanabilir program
- c)Ara biçim

# d)Hazır bileşenlerin incelenmesi

- 7. Aşağıdakilerden hangisi yazılım geliştirme süreç yaklaşımlarından değildir?
- a) Evrimleştirici Model
- b) Selale Modeli
- c)Yeniden Kullanıma Dayalı Model
- d) Süreç Geliştirme Yaklaşımı
- 8. Aşağıdakilerden hangisi yanlış ayıklamanın kapsadığı adımlardandır?
- a) En son sinama

### b)Yanlışın belirlenmesi

- c)Yanlışı düzeltmeden devam etme
- d)Yanlışı düzeltmede karar verememe
- 9. Aşağıdakilerden hangisi BDYM araçlarının kapsamı içinde bulunmaz?
- a)Uyulması gereken kuraları içerir.
- b)Nasıl bir yol izlenmesi gerektiğini gösterir.
- c)Yapılan yanlışları bulabilir.
- 10. Aşağıdakilerden hangisi yazılım sınama basamaklarından değildir?
- a)Modül Sınama
- b)Sistem Sınama
- c)Birim Sınama
- d)Tasarım Aşaması
- 11)Su düşüşü modelinin en son aşaması hangisidir?
- a)Tasarım
- b)Gereksinim Çözümleme
- c)İşletime Sokma ve Bakımı
- d)Gerçekleştirim ve Sınama
- 12. BDYM arac yöntemlerinin kullandığı biçimsel dillerden hangisi yanlıştır?
- a)Veri Deposu
- b)Veri Akış Çizelgeleri
- c)Yapısal Çizelgeler
- d)Tasarım Çizelgeleri
- 1) Aşağıdakilerden hangisi sistem analistinin özelliklerinden biri değildir?
- a)Sistemin nasıl çalıştığını öğrenme
- b)Sorgulama
- c)Araştırma
- d)Öğrenme
- e)Hiçbir soru sormama
- cevap e
- 2) Aşağıdakilerden hangisi bir yazılımın kalitesini belirleyen niteliklerden biri değildir?

- a)Ucuzluk b)Doğruluk c)Verimlilik d)Güvenlik e)Kullanışlılık cevap a 3)Bir yazılımda istediğimiz zaman kolayca değişiklik yapmamızı sağlayan nitelik hangisidir? a)Doğruluk b)Güvenirlik c)Bağlanabilirlik d)Esneklik e)Güvenlik cevap d 4)Bir sistemin diğer bir sisteme bağlanabilme olanağını beliten nitelik hangisidir? a)Doğruluk b)Bağlanabilirlik c)Güvenlik d)Verimlilik e)Kullanışlılık cevap b 5)Bir sistem analistinin sistemi anlamak için aşağıdaki sorulardan hangisini sormasına gerek a)Bu işletme aktivitesinin amacı nedir? b)Hangi adımlar yapılmakta? c)Nerede yapılmakta? d)Kimler yapmakta? e)İşletme çalışanlarının ortalama yaşı cevap e
- 1)"Standartlara ve kuruluş içindeki yazılım üretimi kurallarına uyum düzeyi" diye tanımlanan yazılım niteliği ölçütü aşağıdakilerden hangisidir?

A)Karmaşıklık

B)Hatasızlık

C)Kurallara uyum

D)Özlülük

#### CEVAP:C

2) "Yazılım yaşam çevriminin hangi aşamalara ayrıldığı ve bunların gerçekleştirilme sırası,.....bağlıdır."

boşluğa aşağıdaki ifadelerden hangisi getirilmelidir?

A)bakım aşamasına

B)test aşamasına

C)yazılımı gerçekleştirime D)yazılım geliştirme yaklaşımına

#### CEVAP:D

- 3) Aşağıdakilerden hangisi sistem geliştirmede ön araştırma ile ilgili işlemlerden değildir?
- A)Hedeflerin belirlenmesi
- B)Veri tabanı tasarımı
- C)Zamanlama ve maliyet tasarımı
- D)Öneri ve sonuç raporu

### CEVAP:B

4) Aşağıdakilrden hangisi yazılım çalışmasına ilişkin etmenlerden değildir?

A)Doğruluk

- B)Güvenilirlik
- C)Verimlilik
- D)Bakım kolaylığı

#### CEVAP:D

- 5) Aşağıdakilrden hanisi yazılımın uyumluluğuna ilişkin etmenlerden değildir?
- A)Taşınabilirlik
- B)Doğruluk
- C)Destekleyicilik
- D)Uyumluluk

#### CEVAP:B

6) Aşağıdakilerden hangisi yazılım isterlerinin çözümlenmesinde yazılım gelişmesine ilişkin etmenlerdendir?

A)Bakım kolaylığı

- B)Esneklik
- C)Sınanabilirlik
- D)Hepsi

#### CEVAP:D

7)Aşağıdakilerden hangisi yazılım isterlerinin çözümlenmesinde yazılımın uyumluluğuna ilişkin etmenlerden uyumluluğun tanımıdır?

A)Başka yazılım sistemleriyle işbirliği yapabilme düzeyi

- B)Yazılımın ya da parçalarının yeni uygulamalarda kullanılabilirliği
- C)Yazılımın bir yazılım/donanım ortamından diğerine aktarılması için gereken emek.

D)Yazılım mimarisinin, veri yapılarının ve süreç tasarımının genişletilebilme yeteneği. CEVAP:A 8) Aşağıdakilerden hangisi ön sistem incelemesiyle ilgili aşamalardandır? A)Program yazımı ve düzeltimi B)Şimdiki sistemin maliyeti ve İlgili belgelerin toplanıp incelenmesi C)Hiçbiri D)Hepsi CEVAP:B 9) Asağıdakilerden hangisi uygulama asaması sınama ve yerleştirmeyle İlgili işlerden değildir? A)Kullanıcı eğitimi B)Kullanım ve işletim el kitaplarının elden geçirilmesi c)Program yazımı ve düzeltimi D)Kullanım ortamında tüm sistemin sınanması CEVAP·C 10) Aşağıdakilerden hangisi yazılım isterlerinin çözümlenmesinde tasarıma ilişkin etmenlerdendir? A)Esneklik B)Sınanabilirlik C)Taşınabilirlik D)Hiçbiri CEVAP:D Yazılım geliştirme yaşam döngüsü 1-Aşağıdakilerden hangisi yazılım yaşam döngüsün de yer alan temel adımlardan biri değildir? A)Planlama B)Çözümleme

C)Tasarım

D)Gerçekleştirim

E)Sonuç

- 2- Aşağıdakilerden hangisi yazılım yaşam döngüsün de yer alan modellerden biri değildir
  - A) Gelişigüzel Model
  - B) Barok Modeli
  - C) Çağlayan (Şelale) Modeli
  - D) V Modeli
  - E) Döngüsel Model

- 3-Aşağıdakilerden hangisi Bir metodolojide bulunması gereken temel bileşenlerden değildir?
  - A) İyi tanımlı üretim yöntemleri
  - B) Süreçlerarası arayüz tanımları
  - C) Ayrıntılı girdi tanımları
  - D ) Ayrıntılı çıktı tanımları

E)KODLAMA

4)

I.algoritma

II. Veri akış şemaları

III.veri tabanı tabloları

IV.veri sözlüğü

yukarıdaki kavramlardan hangileri veri tanımlama yöntemlerine girer?

- A) yalnız III
- B) III ve IV
- C) I ve III
- D)I, II ve III
- e) hepsi
- 5) geleneksel model olarak da bilinen yazılım yaşam döngüsü temel adımlarının en az bir kez izlenerek gerçekleştirildiği yazılım süreci modeli aşağıdakilerden hangisidir?
- A) Barok Modeli
- B) V Modeli
- C) Gelişigüzel model
- D) Çağlayan(Şelale) Modeli
- E) Artırımsal Model
- 6) aşağıdakilerden hangisi yazılım yaşam döngüsündaki yazılım süreci modellerinden değildir?
- A) V modeli
- B)Evrimsel model
- C) araştırma tabanlı model
- D) barok modeli
- E) geleneksel model
- S-1) Aşağıdakilerden hangisi yazılım mühendisliği hedeflerinden değildir? Cevap D
  - A. Yazılım mühendisliğinin önemi ve gereği
  - B. Yazılım geliştirme süreci
  - C. Yazılım standartlarının yapısı ve tipleri CASE Teknolojisi
  - D. Yazılım projelerinin yarım bırakılması

S-2) 1968 yılında NATO tarafından gerçekleştirilen bir konferans esnasında ortaya çıkan yeni bir kavram ve yeni bir mühendislik alanı olup, yazılım sistemlerinin mühendislik prensipleri çerçevesinde tasarımı, üretimi ve işletilmesini hedeflemektedir.

Yukarıdaki tanım hangi mühendislik alanına aittir? Cevap D

- A. Bilgisayar Mühendisliği
- B. Elektrik Elektronik Mühendisliği
- C. Makine Mühendisliği
- D. Yazılım Mühendisliği
- S-3) Yazılım mühendisliği sürecinde aşağıdakilerden hangisiyle karşılaşılmaz? Cevap C
  - A. Yaşam döngüsü
  - B. Tasarım
  - C. Sürekli Değiştirme
  - D. Test
- S-4) Hangisi Bir yazılım mühendisliği (lisans) mezununun sahip olması gereken yeteneklerden değildir? Cevap C
  - A. Yazılım ürünleri geliştirmek için bir takımın parçası olarak çalışmak,
  - B. Kullanıcı gereksinimlerini belirlemek ve onları yazılım gereksinimlerine çevirmek,
  - C. Yazılımı sürekli yenilemek için tecrübe
  - D. Yeni modelleri, teknikleri ve teknolojileri öğrenebilmek.
- S-5) Hangisi Yazılım Mühendisliği Eğitimi Bilgi Alanlarından biri değildir? Cevap A
  - A. Yazılım yenilenmesi
  - B. Yazılım Süreci
  - C. Yazılım Kalitesi
  - D Yazılım Yönetimi
- S-6) Bir bileşenin veya bir sistemin nasıl gerçekleştirileceğini belirlemek için kullanılan teknikler, stratejiler, gösterimler ve desenlerle ilgilidir. Tasarım, kaynaklar, performans, güvenilirlik ve güvenlik gibi kısıtlamalar göz önüne alınarak işlevsel gereksinimlere uygun olmalıdır. Ayrıca, yazılım bileşenleri arasındaki içsel ara yüzler, mimari tasarım, veri tasarımı, kullanıcı ara yüzü tasarımı, tasarım araçları ve tasarımın değerlendirilmesi de bu alanın kapsamındadır.

Yukarıdaki tanım Yazılım Mühendisliği Eğitimi Bilgi Alanlarından hangisine aittir ? Cevap A

- A. Tasarım
- B. Yazılım oluşturma

- C. Gereksinimler
- D. Yazılım gelişimi
- S-7) Elde edilen programın hem belirlenen gereksinimleri sağladığını hem de gerçekleştirimin beklenenlere uygun olduğunu kontrol etmek için statik ve dinamik sınama teknikleri kullanır. Statik teknikler, yazılımın tüm yaşam döngüsü boyunca elde edilen gösterimlerin analizi ve kontrolüyle ilgilenirken, dinamik teknikler sadece gerçekleştirilmiş sistemi içerir.

Yukarıdaki tanım Yazılım Mühendisliği Eğitimi Bilgi Alanlarından hangisine aittir ? Cevap A

- E. Yazılım sınama ve doğrulama
- F. Yazılım gelişimi
- G. Yazılım Süreci
- H Yazılım Yönetimi
- C-8) Yazılımın kullanıma verilmesinin öncesindeki ve sonrasındaki aşamalarda etkin bir maliyetle desteklenmesini sağlar. Bu destek, gelişen sistemi oluşturan versiyonların veya sürümlerin her biri için hazırlık aktivitelerine gerek duyar. Bu aktiviteler, planlama, ölçüt desteği, regrasyon sınama ve karmaşıklık kontrolünü içermektedir.

Yukarıdaki tanım Yazılım Mühendisliği Eğitimi Bilgi Alanlarından hangisine aittir ? Cevap

- A. Yazılım gelişim
- B. Tasarım
- C. Yazılım süreci
- D. Yazılım kalitesi
- S-9) Yazılım geliştirmenin ve bakımın tümünü etkileyen ve tümünden etkilenen bir kavramdır. Hem geliştirilen ürünlerin kalitesini hem de bu ürünleri geliştirmek için kullanılan süreçlerin kalitelerini içerir. Ürün kalite nitelikleri, kullanılabilirlik, güvenilebilirlik, güvenilebilirlik, güvenlik, bakıma uygunluk, esneklik, etkinlik ve performans gibi kriterleri kapsamaktadır. Yukarıdaki tanım Yazılım Mühendisliği Eğitimi Bilgi Alanlarından hangisine aittir? Cevap A
  - A. Yazılım kalitesi
  - B. Yazılım oluşturma
  - C. Yazılım gelişimi
  - D. Yazılım oluşturma

S-10) Tüm yazılım yaşam döngüsü aşamalarının planlanması, düzenlenmesi ve izlenmesiyle ilgili bilgileri içermektedir. Yazılım geliştirme projelerinin başarısı için, farklı organizasyonel birimlerdeki işlerin koordinasyonu için, yazılım versiyonlarının bakımı için, kaynakların gerekli oldukları zaman var olabilmesi için, projedeki işlerin uygun olarak bölünebilmesi için, iletişimin kolaylaşması için kritik önemdedir.

Yukarıdaki tanım Yazılım Mühendisliği Eğitimi Bilgi Alanlarından hangisine aittir ? Cevap A

- A. Yazılım yönetimi
- B. Tasarım
- C. Gereksinim
- D. Yazılım süreci
- S-11) Aşağıdakilerden hangisi Yazılım mühendisliği temel bileşenlerinde değildir? Cevap D
  - A. Bilgisayar bilimi ve temelleri,
  - B. Yazılım mühendisliği temelleri,
  - C. Mühendislik uygulamaları ve etiği,
  - D. Yazılımın sürekli yenilenmesinin takibi
- S-12 Bir sistemin amacını ve hangi içerikte kullanılacağını tanımlar. Kullanıcıların gerçek gereksinimleri ile yazılım ve diğer bilgisayar teknolojileri arasında köprü oluşturur. Yukarıdaki tanım Yazılım Mühendisliği Eğitimi Bilgi Alanlarından hangisine aittir ? Cevap A
  - A. Gereksinimler
  - B. Tasarım
  - C. Gereksinim
  - D. Yazılım süreci
- S-13) Yazılım mühendislerinin, yazılım mühendisliğini profesyonel ve etiğe uygun olarak uygulayabilmeleri için sahip olmaları gereken bilgi, beceri ve davranışlarla ilgilidir. Yukarıdaki tanım Yazılım Mühendisliği Eğitimi Bilgi Alanlarından hangisine aittir ? Cevap
  - E. Profesyonel uygulama
  - F. Tasarım
  - G. Gereksinim
  - H. Yazılım süreci

- S-14)Aşağıdakilerden hangisi Orta büyüklükte bir yazılım şirketinin mutlak olarak bulundurması gereken yazılımcılardan değildir? Cevap D
  - A. Sistem Analisti Yazılım Mühendisi
  - B. Hacker Yazılım Mühendisi
  - C. Cracker Yazılım Mühendisi
  - D. Toplum Mühendisi
- S-15) Hangisi Yazılım mühendisliği bölümlerinde temel yazılımcılıkta öğretilen bilgilerden değildir? Cevap D
  - A. Algoritma geliştirme
  - B. Sistem analizi
  - C. Veri tabanı analizi
  - D. Mühendislik temelleri

# YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ İLE İLGİLİ SORULAR

# 1.)Aşağıdakilerden hangisi bir yazılımın kullanılabilir olması için gereken niteliklerden değildir .

#### Cevap:

A-)İşlevsellik; B-)Kontrol edilebilirlik; C-)Esneklik; D-)Değişebilirlik

#### Cevan d

2.) Arayüz tasarlarken en önemli amaç ne olmalıdır.

#### Cevap:

- a-)Kullanıcı-ürün entegrasyonunu sağlayarak yüksek performans elde etmek
- b-)gösterişe önem vermek
- c-)Karmaşık bir arayüz tasarlamak
- d-)Tasarımı kullanıcıya göre yapmamak

#### Cevap a

# 3.) Aşağıdakilerden hangisinde Yazılım geliştirme süreci sırasıyla verilmiştir

# Cevap:

- 1-)Çözümleme
- 2-)Gerçekleştirim
- 3-)Test
- 4-)Tasarım
- a-)1-2-3-4 b-)2-4-1-3 c-)4-3-2-1 d)1-4-2-3

# Cevap d;

# 4.) Aşağıdakilerden hangisi bileşenler arasında arayüz tasarlarken dikkat edilmesi gereken unsurlardan biri değildir

- A-)Anlaşılabilir olmalıdır.
- B-)İleti boyları uygun şekilde ayarlanmalıdır.
- C-)Büyük veri aktarımları için ortak veri deposu ve verinin adresi kullanılmalıdır.
- D-)Belirli veri türleri sabit olmalıdır.

# Cevap d

- 1-Aşağıdakilerden hangisi sunum katmanının özelliklerinden değildir?
- a)Kullanıcının göreceği katmandır.
- b)Girilen verilerin alınacağı katmandır.
- c) Verilerin gösterileceği katmandır.

# d)Katmanlar arası haberleşmeyi sağlayan katmandır.

- 2-Aşağıdakilerden hangisi katmanlı mimarinin yararlarından değildir?
- a) Veritabanı bağlantı performansını artırır.
- b)Daha kolay adapte sağlar.
- c)Yazılım maliyetinin düşürülmesi.
- d)Zamandan tasarruf sağlar.
- 3-Aşağıdakilerden hangisi katmanlı mimari ile ilgili yanlış bir bilgidir?
- a)Uygulamalarda veriye nasıl erişileceğine yardımcı olur.

# b) Yazılım projelerinde veritabanı işlemlerinin arayüzlerin arka kısmına yazılma zorunluluğu gerektirir.

- c)Program üzerinde yeni uygulamalar ekleme kolaylığı sağlar.
- d)Kullanıcı tarafına ne şekilde sunum yapılacağı konusunda tasarlama yapılabilir.
- 4-Çok katmanlı mimari kullanılmasının en önemli sebeplerinden birisi aşağıdakilerden hangisidir?
- a)Programın düzenli görünmesi
- b)Kod parçalarının karmaşıklığının giderilmesi

# c)Tekrar eden kod satırlarından kurtulmak

# d)Kullanıcı tarafından kullanım kolaylığı

- 1- Aşağıdakilerden hangisi yazılım tasarımında kullanılabilecek yöntemlerden biri değildir?
- A)Böl ve yönet Yaklaşımı
- B)Tümevarım Yaklaşımı
- C)Amaca yönelik Yaklaşım
- D)Artımlı Yaklaşım
- E)Bulussal Yöntemler
- 2-Aşağıdakilerden hangisi kullanılabilirlik kriterlerinden değildir?

### A)Çözümlenebilirlik

- B)İş Yükü
- C)Kendi kendini betimleme
- D)Hata Yönetimi

## E)İşlevsellik

- 3-Aşağıdakilerden hangisi yazılım tasarımına uygun bir yaklaşım değildir
  - A) Görsel uyarılar gerçekten dikkat çekecek şekilde, ekranın ortasında ve başka bir iş yapılmasına izin vermeyecek şekilde yapılandırılmalıdır.
  - B) Hata sorunu açıklıkla ifade edilmeli, suçlayıcı,yargılayıcı, itici ifadeler yer almalıdır.
  - C) Eksik ve yanlış giriş işlemlerinde arayüz gerekli uyarıyı verebilmelidir
  - D) Yardıma ulaşmak sistemin her yerinden aynı şekilde olmalı ve görüntülenmelidir.
  - E) Kilitlenme ve çökmelere karşı önlem alınmalıdır.
  - 1.) Aşağıdakilerden hangisi bir yazılım ürününün kalitesi ve tüketici tarafından kabul edilebilirliği nin kıstaslarındandır?
    - a.) Teknik Özellikler
    - b.) Kullanım Kolaylığı
    - c.) Kullanıcın Fiziksel, zihinsel ve psikolojik özellikleriyle uyumlu olması
    - d.) Sade ve anlaşılır olması
    - e.) Yaygın olması
  - 2.) I. **Heuristik değerlendirme** bir tasarımın özellikleri ile <u>önceden belirlenmiş</u> kullanılabilirlik prensipleri karşılaştırılarak uzman görüşüne dayalı olarak yapılan bir değerlendirmedir.
    - II. **Kullanıcıya Uygunluk**: Sistemin yapısı ve çalışma şekli kullanıcının fiziksel, zihinsel ve psikolojik özelliklerine uygun olmalıdır.
    - III. **Kontrol Edilebilirlik:** Sistem mümkün olduğu kadar, kullanıcının kontrol edebilmesine olanak tanımalıdır.

Yukarıdakilerden hangileri doğrudur?

- a.) Yalnız I
- b.) Yalnız II
- c.) I, II
- d.) II,III
- e.) Hepsi
- 3.) Aşağıdakilerden kaç tanesi arayüz tasarımında dikkat edilmesi gereken özelliklerdendir?
  - I.Kullanımı Kolaylık.
  - II. Tüm girdi ve çıktılara tek sayfadan erisim yapmak.
  - III. Etkili ve Açık bir arayüze sahip olmak.
  - IV. Sadelik.
  - V. Her sayfanın kendine özgü bir tasarıma sahip olması.
  - a.) 1 b.) 2 c.) 3 d.) 4 e.) 5

1) Aşağıdakilerden hangisi yazılım mühendisliği eğitim bilgi alanlarından değildir?

- A)Yazılım gelişimi
- B)Yazılım tasarımı
- C)Gereksinimler
- D)Yazılım Bakımı

#### E)Yazılım Kalitesi

#### **CEVAP:D**

- **2)**Bir sistem analisti sistemi anlamak için aşağıdaki sorulardan hangisini sormaya gerek duymaz?
- **A)**İşletme süreçleri nelerdir?
- **B)**Elde edilen bilgiyi kim kullanır?
- C)İşletme aktivesinin amacı nedir?
- **D)**Bu yazılım hangi adımlar sonucu gerçekleşir?
- E)Bu yazılımın gerçekleştirilmesi ne kadar sürer?

#### **CEVAP:A**

- 3) Veri akış analizinin mantıksal bileşenleri hangisinde tam ve doğru verilmiştir?
- **A)**Esneklik, Verimlilik, Kararlılık, Tutarlılık
- **B**)Dosyalar,İnsanlar,Bölgeler,Bölümler,Prosedürler
- C)Kaynaklar, Verimlilik, Veri saklama, Prosedürler
- **D)**Kaynaklar,Hedefler,Veri akışları
- E)Kaynaklar, Hedefler, Veri saklama, Veri akışları, Prosesler

#### **CEVAP:E**

- 4) Aşağıdakilerden hangisi bir yazılım kalitesini belirlemez?
- A)Kullanışlılık
- **B)**Güvenlik
- C)Taşınabilirlik
- **D)**Verimlilik
- E)Güvenirlilik

#### **CEVAP:C**

- 5) Aşağıdakilerden hangisi ERP modüllerinden biri değildir?
- A)Mali
- B)Süreç İmalatı
- C)İnsan Kaynakları
- **D)**Lojistik
- E)Malzeme Yönetimi

#### **CEVAP:B**

- 6) Aşağıdakilerden hangisi yazılım geliştirme süreci içindeki alanlardan biri değildir?
- **A)**Yazılım Evrimleştirme
- **B)**Yazılım Doğrulama
- C)Yazılım Gerçekleşme
- **D)**Yazılım Belirtimleri
- E)Yazılım Yönetimi

#### **CEVAP:E**

- 7)Çevik yazılım süreçlerine ait manifestolardan hangisinin önemi diğrelerine göre daha azdır?
- A)Değişime hızlı tepki verebilmek.
- **B)**Bireyler ve insanlar.
- C) Müşteri ile beraber çalışma.
- D)Süreçler ve araçlar.
- E)Çalışan yazılım.

## **CEVAP:D**

- 8) Aşağıdakilerden hangisi bir dilin genel özelliklerinden değildir?
- A)Modülerlik
- B)Bakım

- C)Derleyici etkinliği
- D)Taşınabilirlik
- E)Denetim yapıları

**CEVAP:A** 

- 9) Aşağıdakilerden hangisi iyi bir veri tasarımı için gerekmez?
- A)Döngüsel yol izlemesi.
- **B)**Kolay anlaşılmalı.
- C)Veri yapıları yalnızca kendilerini kullanan modüllere görünür olmalıdır.
- **D)**Bu yazılım hangi adımlar sonucu gerçekleşir?
- E)Bu yazılımın gerçekleştirilmesi ne kadar sürer?

**CEVAP:B** 

Konu Anlatımı ile ilgili sorular: UML

- 1) Aşağıdakilerden hangisi UML ile ilgili bir yanlıştır?
  - a) UML bir programlama dilidir.
  - b) Yazılım geliştirme sürecindeki tüm katılımcıların gözüyle modellenmesine olanak sağlar.
  - c) Problemlerimizi parçalara ayırabiliyorsak , ve parçalar arasında belirli ilişkiler sağlayabiliyorsak UML bizim için biçilmiş kaftan gibidir.
  - d) Yazılım sisteminin önemli bileşenlerini tanımlamayı, tasarlamayı ve dokümantasyonunu sağlayan grafiksel bir modelleme dilidir.
- 2) Aşağıdakilerden hangisi UML in efektif yararlarından biri değildir?
  - a) Tasarım ve analizi yapılmış olduğu için daha kolay kodlama yapılır.
  - b) Hatalar minimuma indirilir.
  - c) Tekrar kullanılabilir kod sayısı epey artabilir.
  - d)Senaryolar yardımıyla programın kararsızlığı artar.
- 3) Nesneler arasında ....... kurmak için UML birtakım ...... elemanlara sahiptir. Bu elemanları kullanarak ...... oluşturulur. İfadesindeki boşluklara uygun terimler hangi şıkda doğru verilmiştir?
  - a)iliski somut bağlantılar
  - b)sınıf somut veriler
  - c) ilişki grafiksel diyagramlar
  - d) bağlantı grafiksel yazılımlar
- 4) UML in açılımı aşağıdakilerden hangisidir?
  - a) Undefined Modelling Language (Tanımlanmamış Modelleme dili)
  - b)Unified Modelling Language (Özelleşmiş Modelleme dili)
  - c)Unified Markup Language (Özelleşmiş biçimleme dili)
  - d)Undefined Markup Language (Tanımlanmamış biçimleme dili)
- 5) Aşağıdaki diyagram eşleşmelerinden hangisi doğrudur?
  - a) Class Diyagramları → Nesne yapılarını gösterir.
  - b) Object Diyagramları → Gerçekleşmiş Nesnelerin bilgileri
  - c) State Diyagramları → Kişilerin o anki durumları
  - d) Component Diyagramları → Sınıf diyagramı
- 6) Sistemin dinamik yapısını ortaya koyan bakış açısı UML ile hangi diyagramlar kullanılarak yapılır?
  - a)sıralama-işbirliği-durum-aktivite (behavioral view)
  - b)sınıf-isbirliği-durum-bilesen
  - c)sıralama-durum-bilesen-aktivite
  - d)sıralama-durum-faaliyet-aktivite

- 7) UML de sınıflar hangi şekil ile gösterilir?
  - a)Ok
  - b)Daire
  - c)Dikdörtgen
  - d)Üçgen
- 8) Yazılım Tasarımında UML in oluşturulması kimin işidir?
  - a)Yazılım Müh.
  - b)Test Müh.
  - c)Sistem Analisti
  - d)Arayüz Tasarımcısı
- 9) İşbirliği ve sıralama diyagramları için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?
  - a) Sadece dinamik yapıyı temsil etmektedir.
  - b) İşbirliği diyagramları zamandan bağımsızdır.
  - c) Tek bir diyagram üzerinde; dinamik yapıyı ve nesnelerin statik ilişkisini göstermeniz mümkündür.
  - d)Tasarım aşamasında kullanılmaz.

#### **SUNUM**

- 10) Yazılım isterlerinin belirlenmesi neden sistemlerin en belirleyici hedefidir?
- a) Program sınamada, sınav tasarımında, belgelemede izlenecek şablonlar sürekli olgunlaştırmaktadır.
- b)Programın ileride test edilmesi kolaylasır.
- c)Müşteriye verilecek dokümanyasyonların açık ve belirgin şekle tutulmasını sağlar.
- d)Hepsi
- 11) Aşağıdaki şıklardan hangisi Analist incelemesindeki dört temel sorudan biridir?
- a) İşletmenin kazancı nedir?
- b)Temel işletme süreçleri nelerdir?
- c)İşletmede kaç işçi çalışır?
- d)İşletmenin piyasadaki yeri nedir?
- 12) Yazılımın kalite özellikleri aşağıdakilerden hangisini kapsamaz?
- a)Verimlilik
- b)Güvenlik
- c)Esneklik
- d) Ucuzluk
- 13) Grafik semboller
- -Veri sözlüğü
- -Prosedür ve işlem açıklaması
- -Kurallar

Yukarıdaki verilen komponentler yazılım sürecinin hangi aşamasında kullanılır?

- a)Sistem Analizi
- b)Gereksinim Analizi
- c)Yapısal Analiz
- d)Yazılım gerçekleştirme
- 14) Sistemi satacağımız işletme ile ilgili aşağıdaki güçlüklerden hangisi ile karşılaşılabilir?
- a) Firmanın uzmanları sattıkları yazılım paketi için yeterli desteği verebilecek birikime sahip değiller.

#### b)Hepsi

- c) Bilgisayar ağı mı yeğleyelim, yoksa tek büyük sistem mi? Herkes başka şey söylüyor.
- d) Yazılım güvenilirliği için paketleri yeğliyoruz ama onlar da yalnızca küçük sistemler için. Bizim büyük sistemin etkinliğini artıramıyoruz.

- 15)Nitelikli bir yazılımı nasıl elde ederiz?
- a)Ucuz iş gücü ile
- b)kullandığımız programın özelliklerine bakarak ,gereksinimlere uygun olmaması ile
- c)basit kullanımı olması ile
- d)güzel bir arayüz ile
- 16) Yazılım sürecindeki kalite çalışması için aşağıdakilerden hangisi ayrıntılı tasarımda yapılır?
- a)Sistemin kolay kullanılır olması
- b)Sistemin kolay öğrenilir olması
- c)Doğruluk faktörüne ağırlık verilmesi
- d)Taşınabilirliğe önem verilmesi
- 17) Yazılım sürecindeki kalite çalışması için aşağıdakilerden hangisi Modüler ayırmada yapılır?
- a) taşınabilirlik ve bağlanabilirlik özeliklerine önem verilmesi
- b)Doğruluk faktörüne önem verilmesi
- c)Sistemin kolay öğrenilebilir ve kolay kullanılır olması
- d)Performansına önem verilmesi
- 18) araştırma, inceleme ve sorgulamaya ağırlık vererek sistemin nasıl çalıştığını öğrenir ve kullanıcıların isteklerini belirler.
- problem çözmekle değil, durumu anlamakla ilgilidir.
- -sistemi tam olarak anladıktan sonra, tasarım için tavsiyelerini oluşturacaktır.

Yukarıda tanımlanan görevlerden yazılım sürecinde kimin görevleridir?

- a)Sistem Analisti
- b)Test Mühendisi
- c)Yazılım Mühendisi
- d)Arayüz tasarımcısı
- 19)İstek sisteme katılması gereken bir özelliktir. Buna göre aşağıdakilerden hangisi temel bir istek olamaz?
- a)İşleme
- b)Bilgi üretme
- c)Veri toplama
- d)İşletmenin rakiplerini öğrenme