

**Gebze Technical University  
Computer Engineering**

**CSE 222 - 2018 Spring**

**HOMEWORK 04 REPORT**

**DENİZ BABAT  
131044013**

## İçindekiler

1	PART1 .....	1
1.1	GİRİŞ.....	1
1.1.1	PROBLEM TANIMI:.....	1
1.1.2	CLASS DİAGRAMI:.....	1
1.1.3	PROBLEME YAKLAŞIM.....	2
1.1.4	SONUÇ .....	2
2	PART 2 .....	2
2.1	GİRİŞ.....	2
2.1.1	PROBLEMİN TANIMI .....	2
2.1.2	CLASS DİAGRAMI.....	3
2.1.3	PROBLEME YAKLAŞIM.....	3
2.1.4	SONUÇ .....	3

## Şekil Tablosu

Şekil 1: Part1 Class Diagramı .....	1
Şekil 2: Part-1 sonuç .....	2
Şekil 3: Part2 Class diagramı .....	3
Şekil 4: Part-2 sonuç .....	3

# 1 PART1

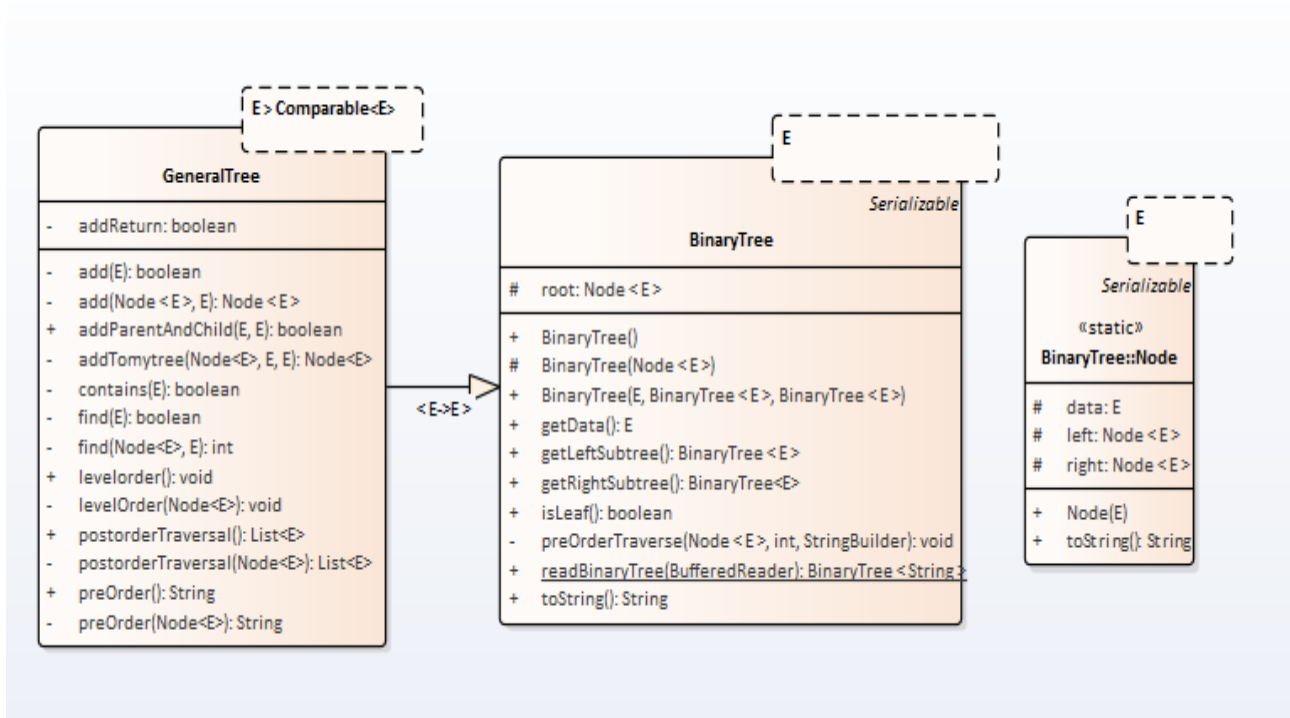
## 1.1 GİRİŞ

### 1.1.1 PROBLEM TANIMI:

Problem Binary Tree'ye iki ilişkili iki eleman eklemektir. Bu ilişki parent ve child ilişkisidir. Eklenecek parent ve child koşulu şöyledir; Eğer tree de parent varsa child eklenip return değeri true olarak dönecektir. Eğer parent yoksa return değeri false olarak dönecektir. İlişki bundan ibarettir. Bu problemin çözülmesi için GenelTree adında bir class oluşturdum ve metod formatları ve açıklaması aşağıdaki gibidir.

- **public boolean addParentAndChild(E parent, E child):** bu metodun bir parent bir de child parametresi olarak child'ı ağaca ekler ya da eklemez. Parent'ı olmayan child'lar için false return eder ve ekrana basar. Metod parent'ı bulmak için tüm ağacı dolaşır ve parent'ı bulduğunda ise; alt ağacı recursive olan başka bir fonksiyona parametre olarak verip çocuğu ağaca ekler. Bu yüzden  $T(n) = O(n \log(n))$  dir.
- **public List<E> postorderTraversal():** Bu metod mevcut ağaçtaki dataları postOrder sıralamaya göre sıralar. Tüm ağacı dolaştığı için  $T(n) = O(n)$ dir.
- **public void levelorder():** Bu metod general tree ye göre ağaçtaki dataları level order'a göre ekrana basar yani search yapar. Tüm ağacı dolaştığı için  $T(n) = O(n)$ dir.
- **public String preOrder():** Bu metod ağaçtaki dataları preorder'a göre ekrana bir string generate eder. Tüm ağacı dolaştığı için  $T(n) = O(n)$ dir.

### 1.1.2 CLASS DIAGRAMI:

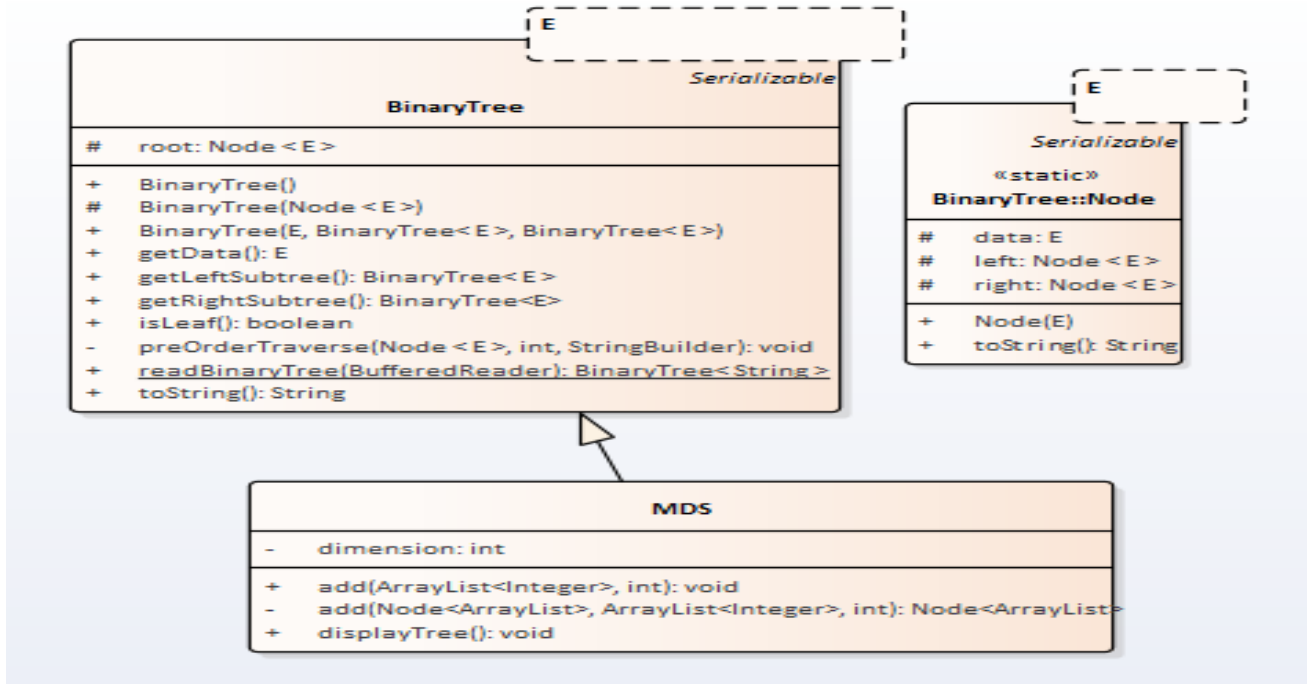


Part 1 class diagramı olarak şekil 1 de görülmektedir. Yukarıda açıklaması yapılmıştır.

Şekil 1: Part1 Class Diagramı



### 2.1.2 CLASS DIAGRAMI



Şekil 3: Part2 Class diagramı

### 2.1.3 PROBLEME YAKLAŞIM

Ağaca eklenecek düzlemi ilk olarak kaç boyutta olması için fonksiyona boyut girilmesi için parametre koydum. Bu paramtre yi her recursive kolda bir azaltıyorum. Böylece her düzlemi düzgün bir şekilde karşılaştırma yapabiliyorum. Eğer bu parametre 0 olursa tekrar parametre ilk halini recursive kola veriyorum, böylece düzlem noktasının ağacın leaf'ine eklenmesi için düzlemin eksenlerini tekrarlamasını sağlıyorum ve her eksen kendi içinde karşılaştırıyorum.

### 2.1.4 SONUÇ

```

PART 2 |
          [2, 5, 4]
        [0, 5, 4]
      null    [1, 56, 24]
    null null null null null null [7, 56, 24]
          [3, 1, 0]
        [30, 0, 20]
          [8, 4, 41]
Process finished with exit code 0
  
```

Şekil 4: Part-2 sonuç