

Free flight documentation :

## 1 Liste des drones

*Fichiers : DeviceListVC2.m et DeviceListVC2.h*

*Langage : Objective-C*

*Utilité : Choix du drone*

*Fonctionnement :*

Utilisation du *sample* pour la recherche de drone.

Affichage des drones dans une *tableView*

Passage du drone par *segue* la view suivante.

## 2 Vue free flight

*Fichiers : ViewController.swift*

*Langage : swift*

*Utilité : Pilotage du drone*

*Les éléments de la page :*

VideoView :

Permet de streamer depuis la caméra du drone. Utilisation des Samples

Boutons de pilotage :

Permet de piloter le drone

Bouton photo :

Permet de prendre de photos durant le vol du drone. Cependant les fonctions associées sont actuellement en commentaire (lignes 187-228) car il y' a des difficultés sur l'affichage des photos. (Le téléchargement se fait, mais il n'y pas encore d'implémentation pour afficher les photos)

Affichage de la batterie :

Permet de connaitre en tout temps le pourcentage de batterie restant au drone.

*Fonctionnement :*

Au chargement de la page, on établit la connexion avec le drone. On aura ainsi le streaming vidéo, ainsi que le pourcentage de batterie restant qui chargeront automatiquement.

A chaque fois que l'utilisateur pressera le bouton décollage/atterrissage il changera de texte en fonction de l'état du drone. (fct : `@IBAction func takeOffLandClicked(_ sender:`

*UIButton*)). Cela permettra au drone d'atterrir ainsi que de décoller en fonction de son état.

Pour chaque autre bouton, il y a deux fonctions associées :

- 1) \*\*\*\**touchDown* -> Permet de faire bouger le drone dans le sens souhaité tant que l'utilisateur reste appuyé sur le bouton.
- 2) \*\*\*\**touchUP* -> Remet le drone immobile, arrête l'action causée par l'appui du bouton.

Tous ces boutons utilisent les *samples* fournis par Parrot.