**Seção 5: Introdução as Rotas, Controllers e Views**

**Aula 23**

Para inicar a execução do Laravel, deve-se executar php -S localhost:\*porta disponível\* no console e deixa-lo executando para ser possível a sua utilização.

**Aula 24**

Mostrado o artisan, script responsavel por garantir execução de comandos uteis de maneira mais fácil, como por exemplo, basta executar o comando php artisan serve para rodar a aplicação http do laravel instalado com a porta padrão 8000, podendo ser alterada com o parâmetro --port=\*porta disponível\*.

**Aula 25**

Introução as rotas, que no ambiente laravel são segmentadas em 4 partes: API, channels, console e web. Cada uma possui sua própria função dentro do sistema a ser desenvolvido e serão utilizadas de forma mais prática futuramente.

**Aula 26**

Utilizada a rota Web para criar duas novas rotas, a de /sobre-nos e a /contato. É utlizado o método Route::\*método http\*($uri, $callback). O método http pode ser get, post, patch, put, delete, etc. Já a $uri é o local que deseja ser mapeado como no caso /sobre-nos e /contato. O $callback se trata do que será realizado quando a local for acessado, geralemente sendo uma função que retorna uma view.

**Aula 27**

Explicação breve sobre controladores. Se tratam da parte do código responsável pela lógica do negócio, após ser tatados pelas rotas que levarão até determinada página do site.

**Aula 28**

Adicionado os controllers da aplicação. Com o artisan, é possível criar um novo controller com o comando php artisan make:controller, que irá criar um novo arquivo no diretório /app/http/controllers/. Após a criação dos controllers, no primeiro momento foram criadas uma função por controller somente exibindo a mesma mensagem que já estava sendo trasmitida em forma de callback nas rotas. Agora nas rotas deve ser passada uma string, que será interpretada de forma a esperar o nome da controller e uma ação a ser realizada na chamada desse controller, isso no laraval 7 para trás. A nova utilização deve-se ser utilizado como [\*diretório\*::class, ‘\*funcão\*’].

**Aula 29**

Explicação sobre view. Se trata da visão produzida no lado do servidor responsável por exibir os elementos para o usuário. Também é dito que este modelo se trata do modelo tradicional de criação de sites, existindo um modelo mais moderno, tratando back e front-end com softwares diferentes, unidos por uma api.

**Aula 30**

Feita a criação das views do projeto. Estão presentes dentro da pasta \app\resources\views, em que é criada a pasta site que irá conter as 3 páginas criadas até o momento. Essas views irão conter o que será de fato exibido para o usuário.

**Seção 6: Avançando com Rotas (Routes)**

**Aula 31**

Mostrado como receber parâmetros em rotas. Deve-se criar uma nova rota que pode ser o mesmo endereço, porém com mais uma separação com / e entre {} é passado o parâmetro que com uma função de callcabk poderá ser utilizado como uma variável.

**Aula 32**

Exibido como fazer com que os parâmetros sejam opcionais e não obrigatórios. Para realizar isso, basta definir um safe null operator no final do parâmetro presente na rota e na função de callback, junto da declaração da variável deve ser definido um valor, que será tratado com o valor padrão, caso nenhum seja passado no parâmetro. O laravel possui a limitação de que o parâmetro opcional só pode estar em falta da direita para a esquerda, pois caso alguma parâmetro não seja passado, porém e sequente seja passado, a página não será encontrada.

**Aula 33**

Feita a aplicação de expressões regulares para tratar os parâmetros passados. Para fazer o tratamento dos parâmetros, ao final do método get do route, deve-se por a expressão ->where(), onde serão passados o nome do parâmetro a ser tratado e depois separado por vírgula as expressões regulares desejadas, ambos sendo contidos em strings.

**Aula 34**

Criada uma lista com os links das rotas criadas até o momento.

**Aula 35**

Criadas 4 novas rotas para login, clientes, produtos e fornecedores.

**Aula 36**

Realizado o agrupamento das rotas presentes na aula passada utilizando o método prefix do Route. Route::prefix(‘/app’)->group, esse método recebe uma função que deverá possuir as rotas que serão agrupadas por esse prefixo.

**Aula 37**

Atribuídos nomes as rotas definidas até o momento, que facilitam e muito em suas chamadas em links por exemplo, fazendo com que a chamada seja a mesma independente do diretório da aplicação, ou caso a rota em si seja alterada. Para definir um nome, basta ultilizar o método name->(‘\*nome do site\*’) no final da linha da rota que se deseja nomear.

**Aula 38**

Mostrado como realizar redirecionamento de rotas. Para isso, outras duas rotas foram criadas somente para teste. Existem duas maneiras de realizar o redirecionamento. Uma delas é por meio da função redirect()->route(‘\*rota destino\*’), que deve ser passado dentro da função de callback da rota original. Outra maneira de redirecionar uma rota é utilizando o método redirect de Route (Route::redirect(‘/rota2’, ‘/rota1’);).

**Aula 39**

Criada uma rota de fallback, que é acessada toda vez que a rota não é encontrada. Sua sintaxe é Route::fallback(function() {\*ação da rota fallback\*});

**Seção 7: Avançando com Controladores (Controllers e Visualizações (Views)**

**Aula 40**

Mostrado como encaminhar parâmetros da rrota para o controlador. Basta que no momento em que seja passado o controller responsável por aquela rota, deve-se receber os parâmetros na função do controlador. Exem: parâmetros /{p1}/{p2}, a função do controller deve possuir function controller($p1, $p2) {} (o nome não precisa ser o mesmo, o importante é a ordem dos elementos a serem recebidos, da esquerda para a direita.

**Aula 41**

Mostrado como passar as variáveis de um controller para uma view. Há 3 maneiras de fazer isso. Após criar o retorno da view e indicar qual view será atribuída, pode-se criar um array contendo uma string com o nome desejado para a vaariável na view recebendo(=>) a variável presente no controller, para adicionar outras variáveis basta criar outros índices no array, o nome dessa técnica é array associativo. Existe também a função nativa do php compact, em que basta apenas usar o método compact dentro do método view, passando como parâmetros do primeiro strings sem o $ com o nome da variável, fazendo com que uma variável de mesmo nome seja passada diretamente na view. A ultima maneira é utilizando o método laravel ->with(‘\*nome desejado\*’, $\*variavel\*), contendo somente uma variável por utilização. Para passar outras variáveis, basta repetir a funcão novamente após o termino da anterior.

**Aula 42**

Explicado o blade. Se trata de uma tecnologia de renderização de views, possibilitando uma escrita mais enxuta do php no front-end. Além disso, o blade ainda permite que a escrita habitual do php seja utilizada, apesar de não ser muito usual.

**Aula 43**

Explicado como incluir comentários com blade e blocos de php puros. Para comentar em blade basta utilizar {{-- comentário --}}. E para abrir blocos de php, basta utilizar @php e @endphp para recerrar o bloco. {{ \*variavel ou string\* }} é sinônimo de <?= \*variável ou string\* ?>.

**Aula 44**

Instalado extensão de highlight da sintaxe blade no VSCode.

**Aula 45**

Feito if/else no blade. Basata utilizar @if, @else, @elseif e @endif para realizar o if. Diferente do php nativo, não é necessário abrir ou fechar tags para a programação, facilitando o trabalho.

**Aula 46**

Utilizado sintaxe blade @unless. Se trata da inversão do if, comparando se a informação passada é falsa, mesmo procedimento do if(!).

**Aula 47**

Explicada utilização do @isset. Essa sintaxe poupa a necessiade de abrir um if somente para verificar a existencia de uma variável. Para fechar, basta usar @endisset.

**Aula 48**

Definição do @empty, que verifica caso o valor atribuído a variável não é vazio. Valores vazios: ‘’, 0, 0.0, ‘0’, null, false, array(), $var.

**Aula 49**

Explicação de operador condicional ternário, no php puro mesmo.

**Aula 50**

Explicação do operador condicional de valor default no blade. Trata-se da utilização de ?? após a impressão de uma variável no blade, seguido pela definição do valor default. O operador condicional verifica como um isset e não como empty, então somente de estar setada, a variável não cairá no default.

**Aula 51**

Mostrado switch case no blade. @switch para abrí-lo, @case para inciar uma condição, @break para encerrá-la e @endswitch para finalizar o switch.

**Aula 52**

Mostrado for no blade. @for para iniciá-lo e @endfor para finalizá-lo. É possível usar um índice de um array como $i diretamente, exem: @for($i = 0; $array[$i]; $i++).

**Aula 53**

Mostrado while no blade. @while para iniciar e @endwhile para finalizar. É necessário criar uma variável de contador para contabilizar a execução do while, possívelmente sendo necessário a abertura da tag @php para criar o contador.

**Aula 54**

Exibido foreach no blade. @foreach para inicicar e @endforeach para finalizar.

**Aula 55**

Mostrado o forelse, tag exclusiva da sintaxe blade. Funciona como um foreach, mas caso o array percorrido esteja vazio, com o forelse é possível definir um @empty para definir o que será realizado com esse array vazio. Para fechá-lo, basta usar @endforelse.

**Aula 56**

Para escapar a tag de impressão do blade({{ }}), basta por um @ na frente da tag, o que fará com que o elemento inteiro seja imprimido e não interpretado.

**Aula 57**

Ao utilizar um loop for ou foreach, existe uma variável que contém informações sobre a execução, para acessá-la deve-se usar {{ $loop->\*informação\*}}. Alguns exemplos são ->iteration, ->first, ->last, ->count.

**Aula 58**

Disponibilizados novos arquivos com elementos feitos das páginas do diretório site.

**Aula 59**

Explicados o que são assets, basicamente sendo elementos que ajudam a composição de um elemento html, sejam css, arquivos javascript, etc.

**Aula 60**

Baixados e incluidos imagens presentes nos arquivos da aula anterior. Mostrado a tag {{ asset(‘\*diretorio\*’) }} que realiza a inserção de assets. Sua vantagem é que o diretório que a função asset irá acessar pode ser alterado a qualquer momento, então caso seja necessário uma mudançã de diretórios, configurando em apenas um local irá mudar em todos os outros automáticamente.

**Aula 61**

Feita a inclusão do css contido na página em um arquivo externo, dentro da pasta public.

**Aula 62**

Criado um template da parte de fora da body dos sites e colocada em outra view. A view contendo a head do site pode ser acessada pelos outros por meio do @extends e as views com o conteúdo podem ser renderizadas na view head por meio do @section(‘\*nome do conteudo\*’) e depois finalizada com @endsection. Depois, no site com a head foi usado o @yield(‘\*nome do conteudo\*’), fazendo com que o conteúdo das outras páginas sejam gerados sem repetição e uma alteração no template da head irá alterar em todas as páginas.

**Aula 63**

Feito uma alteração no título por meio da section, que pode ser mandada sem o @endsection, passando somente uma informação. @section(‘\*variavel\*’, ‘\*conteudo\*’) irá passar a variável que pode ser vista com o @yield.

**Aula 64**

Feita a inclusão do menu superior das páginas no arquivo basico, esndo criada a parte \_partials, que deverá conter partes do html que podem ser reutilizadas, se tratando de elementos visuais e não somente da head. @include irá incluir tudo que estiver no determinado arquivo, no local em que for chamada a sintaxe.

**Aula 65**

Passada a ação e o método do formulário presente na página de contato. A ação foi passada usando {{ route(‘site.contato’) }}, pois o objetivo é enviar o formulário para seu próprio controller.

**Aula 66**

Modificado o formulário fazendo com que ele seja enviado por post. Para fazer isso, é necessário criar uma nova rota utilizando o método post. Todos parâmetros da rota podem ser iguais, porém usando o método get ou post, somente um ou outro serão recebidos, fazendo que nesse caso os dois sejam necessários. Também é necessário adicionar ao formulário uma linha contendo @csrf, que se trata de um token necessário para que o laravel aceite qualquer formulário enviado, por questões de segurança.

**Aula 67**

Explicada a importância do token csrf. O mesmo impede que requisições maliciosas sejam realizadas com informações armazenadas nos cookies de um site para o envio de formulários falsos, como o de envio de dinheiro em um internet banking, por exemplo. O token csrf é mandado pelo servidor para a página web autêntica do formulário e é enviada novamente com os dados preenchidos do formulário. Caso qualquer formulário que for enviado para o servidor não possuir o token, será imediatamente recusado.

**Aula 68**

Mostrado a sintaxe @component para retirar o formulário que estava se repetindo em duas páginas para que o mesmo seja utilizado de forma dinâmica. Foi criada uma nova pasta no diretório layout, nomeada components. Nela foi criada um arquivo que contém o formulário.

**Aula 69**

É possível passar parâmetros por meio do @component, que será recebido pela variável @slot diretamente no que estiver escrito entre os @components. Com o @component é possível passar uma ou mais variáveis que serão passadas e serão utilizáveis diretamente no componente. Exem: @component(‘site.teste’, ‘\*variavel\*’ => ‘\*valor\*’).

**Seção 8: Models, Migrations, Seeders, Factories, Banco de Dados, Tinker e Eloquent ORM**

**Aula 70**

Criado a Model SiteContato com o comando php artisan make:model SiteContato -m. O comando -m cria junto da model, uma migration, que será explicada mais a frente no curso.

**Aula 71**

Utilização e explicação da migration. Se trata de um arquivo que possui informmações escritas em php, que irão realizar a criação de elementos no banco de dados, facilitando assim por exemplo, o desenvolvimento em equipe, pois no código pode conter as informações necessárias para o criação de tabelas e elementos em um banco de dados. Acessar <https://laravel.com/docs/10.x/migrations> para a documentação com os comandos das migrations.

**Aula 73**

Mostrado a execução das migrations. Para realizar, primeiro é necessário conferir o arquivo database.php, que contem informações sobre vários tipos de bancos de dados diferentes. Neste arquivo, existe a utilização do método env em várias linhas. Esse método se refere as infromações do environment, que deve ser deifinido no arquivo .env, na raiz do projeto. Neste arquivo, é necessário conferir se o banco setado é o que deseja ser utilizado. Também é interessante criar um arquivo de mesmo nome do que está escrito no elemento database\_path(método esse que irá procurara no diretório database), no arquivo database.php, no caso do sqlite. Para que a leitura do database\_path aconteça, é necessário excluir a linha com DB\_DATABASE no arquivo .env.

**Aula 74**

Instalação do mysql server.

**Aula 78**

Mudada a migration para os paramêtros mysql, presente no arquivo .env.

**Aula 79**

Executada a migration.

**Aula 80**

No caso da criação de uma model sem o -m no final, fará com que uma migration não seja criada automáticamente, porém, para criar depois caso necessário, basta digitar o comando php artisan make:migration \*nome\_da\_migration\* (no caso create\_fornecedores\_table). Criada a model Fornecedor e sua migration com a coluna string nome.

**Aula 81**

Criada uma migration de alteração de tabela (alter\_fornecedores\_novas\_colunas), informando as novas colunas a serem informadas para a mesma tabela utilizada na migration anterior, fazendo com que caso novas colunas sejam adicionada sem que o conteúdo anterior das tabelas seja perdido, criando outro documento de migrate poderá resolver o problema. No caso, o objeto Schema chama a função table, que é responsável por selecionar uma tabela e não criá-la.

**Aula 82**

Explicação da diferença do método up e down das migrations. O método up é responsável por realizar ações no banco de dados, já o método down é responsável por desfazer as ações do método up. Para executar o método down de uma migration, é necessário usar o comando php artisan migrate:rollback. Esse comando executa a uma rollback(down) da mais recete para a mais antiga, então caso existam 6 batches de migrations, somente a sexta será revertida. É possível alterar qual batch será revertida adicionando --step=\*batch desejada\* ao comando migrate:rollback.

**Aula 83**

Descrição de como criar colunas que aceitam null e valores default para colunas nas migrations. Para null, basta adicionar o método ->nullable() ao final da criação de uma coluna. Para valores default, basta adicionar o método ->default(\*valor default\*), utilizando ‘’ para strings.

**Aula 84**

Criadas chaves estrangeiras por meio de migrations. Para realizar tal, foi criada uma nova migration da tabela produto\_detalhes, na qual irá receber o id da tabela produtos. É criada uma constraint $table->foreign(‘produto\_id’)->references(‘id’)->on(‘produtos’). Essa linha cria uma chave estrangeira produto\_id, ligada a coluna id da tabela produtos, criando assim a ligação. Também é utilizado $table->unique(‘produto\_id’), para que os registros das tabelas sejam únicos, já que o objetivo é uma relação um para um.

**Aula 85**

Criados relacionamentos um para vários com migrations. A diferença em usa implementação é ma criação é pela ausência do método unique. Também é interessante criar a coluna foreign como unsinegnedBigInteger, pois essa é a criação padrão de uma id, sendo útil definir da mesma forma para uma foreign key.

**Aula 86**

Criado um relacionamento de vários para vários. Esta ligação é feita com base na criação de uma tabela auxiliar, totalizando 3 tabelas em que as duas tabelas exteriores fazem uma ligação de um para vários, dessa forma totalizando uma ligação de vários para vários. É criada uma nova migration criando as duas tabelas, a tabela filial que irá ter uma relação de vários para vários com a tabela produtos, para isso é criada a tabela auxiliar produtos\_filiais. É então criada na última duas foreign keys, uma de cada tabela, estabalecendo assim o relacionamento desejado.

**Aula 87**

Mostrado o modificador after. Sua função é definir o local em que uma coluna deve ficar, após sua criação, quando é feita em uma tabela pré-existente. Sua sintaxe é ->after(‘\*coluna anterior desejada\*’).

**Aula 88**

Mostrado 4 comandos uteis com o migrate: status; reset; refresh e fresh. O comando status exibe todos as migrates e seus batches, além de exibir caso elas foram migradas ou não. O comando reset executa os comandos down de todas as migrates, mas nada além disso. Já o refresh executa todos os comandos down das migrates e em seguida executa os comandos up, refazendo o banco de dados. O fresh é bem parecido com o refresh, porém ao invéz de executar o comando down, ele dropa todas as tabelas e executa o comando up em seguida.

**Aula 89**

Introdução ao eloquent ORM, que ajudará a trazer o paradigma de orientação a objetos para os bancos de dados relacionais.

**Aula 90**

Introdução ao tinker. Auxilia no teste das classes criadas e models por exemplo, funcionando como um atalho, pois não será necessário criar uma interface web para visualizar o funcionamento das classes.

**Aula 91**

Mostrado como realizar inserções com o tinker. Após abrir o terminal do tinker (php artisan tinker), foi criado um novo objeto da classe \App\SiteContato() e foram passados os respectivos parâmetros para o objeto. Depois para inserir o objeto no banco de dados, basta usar o modificador ->save(), que o objeto será inserido normalmente no banco de dados.

**Aula 92**

Mostrado que o eloquent tem um padrão para a tradução do nome da model para o nome do banco de dados. Primeiro, as letras maiusculas terão um undeline adicionados a sua esquerda (SiteFornecedor -> Site\_Fornecedor). Depois, as letras maíusculas serão transformadas para minusculas (Site\_Fornecedor -> site\_fornecedor). Por último, algo que pode apresentar problemas. É colocado um s no final da última letra, para dar o sentido de plural (site\_fornecedor -> site\_fornecedors). Porém em alguns casos como o do exemplo, somente o s não completa o sentido da palavra, provavelmente diferenciando do banco que está criado. Para isso é possível definir o nome da tabela alvo do eloquent, usando protected $table = ‘\*nome da tabela\*’. A variável protegida $table é definida pelo padrão de tradução do eloquent automáticamente.

**Aula 93**

No tinker, também é possível inserir registros por métodos estáticos, sem depender da instanciação de um objeto. Para isto, deve-se usar \*model\*::create([\*array de parâmetros a serem inseridos\*]);. Dessa forma, um novo registro será inserido no banco referente a model colocada. Porém, esse comando inicialmente apresentará erro. Isso é por que na model é necessário que exista a definição de quais colunas podem ser preenchidas com o comando protected fillable = [\*colunas preenchiveis\*]. Após essa adição para a model, o método estático create irá funcionar corretamente.

**Aula 94**

Mostrado o método estático ::all();. Esse método recupera todos os elementos cadastrados em um banco de dados, facilitando a sua visualização. No tinker, é possível declarar use \*namespace completo da model\* e nas próximas utilizações da model, não é necessário o namespace completo, somente o nome da model.

**Aula 95**

Utilizado método estático ::find();. Por padrão este método pesquisa em um banco de dados pela id passada do registro. Caso o id passado não seja encontrado, simplesmente não haverá retorno. É possível passar um array de ids, que retornará uma coleção de registros, assim como utilizando o método all().

**Aula 96**

Introduzido o método estático ::where(). Com ele é possível fazer pesquisas simples e avançadas sem a necessidade de pesquisar no banco. Após declarar a model a ser pesquisada, são necessários 3 parâmetros para a utilização do where: ::where(‘\*nome da coluna\*’ , ‘\*operador de comparação(<, >, like)\*’ , ‘\*valor a ser comparado\*’). Quando o operador de comparação for =, é possível omitir o segundo parâmetro, contendo o parâmetro do nome da coluna e do valor a ser comparado. Será sempre retornado um conjunto de registros, mesmo resultando em um ou nenhum. Além disso, somente executando o método estático, será retornado um builder, sem o resultado. Para isso, é necessário a utilização do modificador ->get() ao final do comando.

**Aula 97**

Mostrados os métodos estáticos ::WhereIn() e ::WhereNotIn(). Ambos recebem dois parâmetros, o primeiro sendo o nome da coluna a ser buscada e o segundo, o(s) valor(es) a ser(em) buscado(s). Em caso de mais de um, pode ser utilizado um array, sendo passado os valores. No caso do whereIn, serão retornados os registros que atenderem os valores do segundo parâmetro, já o whereNotIn irpa retornar o oposto. Pode ser utilizado para datas, integers e strings.

**Aula 98**

Os métodos ::whereBetween() e ::whereNotBetween funcionam de maneira parecida com os da aula anterior, porém, além dos próprios valores a serem comparador por igualdade, também serão retornados os valores entre esses registros no caso do whereBetween. No caso do whereNotBetween o oposto será retornado.

**Aula 99**

Mostrado como utilizar mais de um where no tinker. Para realizar tal, basta que ao final do primeiro where, seja passado um próximo utilizando -> e em seguida o where desejado.

**Aula 100**

Quando é utilizado mais de um where em uma busa e espera-se que a operação entre os dois ou mais wheres seja de or e não and (operação padrão), pode-se inserir o or na frente da função de qualquer um dos wheres(orWhere, orWhereIn, orWhereBetween), fazendo com que a operação utilizada seja a de or.

**Aula 101**

Mostrado o método de pesquisa ::whereNull, que retorna os valores nulos, de acordo com a model e coluna selecionada. Logo, a função possui somente um parâmetro, que é o da coluna a ser pesquisada.

**Aula 102**

Exibido os comandos de pesquisa que envolvem datas. Eles são: whereDate(‘\*coluna\*’, ‘\*data\*’), whereDay(‘\*coluna\*’, ‘\*dia\*’), whereMonth(‘\*coluna\*’, ‘\*mês\*’), whereYear(‘\*coluna\*’, ‘\*ano\*’), whereTime(‘\*coluna\*’, ’\*operador de comparação\*’, ‘\*horário\*’). Lembrando que para que as pesquisas de datas funcionem, as colunas devem ser do tipo data e estarem preenchidas corretamente, pois o laravel não tem inteligência de interpretar horários diferentes do padrão.

**Aula 103**

Mostrado o comando whereColumn, que funciona de maneira muito parecida com o where, porém de o terceiro parâmetro ser um valor para a comparação, o whereColumn o compara com outra coluna do mesmo registro, podendo assim comparar se o horário criado da coluna é maior, igual ou menor que o horário de modificação, por exemplo.

**Aula 104**

Mostrado como fazer pesquisas mais específicas utilizando o eloquent. Existem casos em que a buscas podem possuir ‘camadas’: select \* from tabela where (... or ...) and (... and ...), retornando resultados diferentes caso não houvesse os parenteses. Para isso, é possível realizar consultas no eloquent utilizando o método where, passando uma função de callback que possui como parâmetro a prória query, sendo ela a utilizada para realizar as consultas de uma camada, por exemplo: $consulta = Model::where(function($query) { $query->whereIn(...)->orWhereDate(...);})->orWhere(function($query){ $query->whereBetween(...)->whereNull(...);});

**Aula 105**

Para organizar a ordem dos resultados no eloquent, deve ser usar o método ::orderBy(‘\*coluna\*’, ‘\*asc ou desc\*’). Por padrão o modo ascendente é selecionado e pode ser omitido caso for o desejado. É possível também stackar orderBy(), sendo que será ordenado de acordo com o primeiro e denstro dessa organização será pela segunda ordem. É possível utilizar filtros where também em conjunto ao orderBy.

**Aula 106**

Introdução as collections do laravel, sendo possível encontrar a documentação das mesmas no site do laravel.

**Aula 107**

Após realizar o get(), será retornado uma collection, que possui vários métodos, 3 deles são: ->first(), que irá retornar o primeiro elemento da collection; ->last(), que irá retornar o último e ->reverse que irá retornar a collection inteira porém invertida.

**Aula 108**

Mostrados os métodos ->toArray() e ->toJson() do eloquent. Fazem exatamente o que parece. Após utilizar esses dois métodos, não será possível usar os métodos de collections do laravel.

**Aula 109**

Mostrado o método ->pluck(‘\*coluna\*’, ‘\*coluna associativa\*’), que irá retornar somente a coluna inserida. É possível passar um segundo parâmetro que é o da coluna associativa, que assumirá como identificador para os elementos da coluna, exemplo: ->pluck(‘email’, ‘nome’) irá retornar uma collection com [‘santhiago’ => ‘santhiago@contato.com’].

**Aula 110**

Falado um pouco mais sobre a documentação laravel.

**Aula 111**

Mostrado o método save() no eloquent. É possível alterar registros no banco que já foram feitos. Para isso, basta recuperar o registro que se deseja modificar com o método ->find(), depois basta alterar os valores desejados, exemplo: $registro->nome = ‘novo nome’;. Após isso, basta utilizar o método save() que as alterações serão salvas no banco.

**Aula 112**

Usado o método ->fill(). Sua funcionalidade é modificar vários elementos de um registro de uma vez, por meio de um array, sua sintaxe é: $registro->fill([‘\*coluna1\*’ => ‘\*valor1\*’, ‘\*coluna2\*’ => ‘\*valor2\*’, ‘\*coluna3\*’ => ‘\*valor3\*’])->save(). Pronto, registro atualizado.

**Aula 113**

Utilizado o método ->update([‘\*coluna\*’ => ‘\*valor\*’]). Nele os valores passados serão substituídos de acordo com as colunas e os valores do array passsado. É possível também aplicar as alterações de acordo com um where que for utilizado, para várias mudanças ao mesmo tempo, por exemplo.

**Aula 114**

Mostrados os métodos delete() e destroy(). O método delete, serve para deletar um registro de acordo com as clausulas de where utilizadas para receber os registros. Já o método destroy(\*id1\*, \*id2\*, ...) é mais curto, porém serve somente para ids. Uma observação é que ao utilizar qualquer um dos dois métodos, caso seja uma variável que armazena os registros, será retornado um true ou false informando o sucesso ou não da operação, porém, caso esses métodos sejam utilizados em diretamente na model, será então retornado um int informando quantos elementos foram excluídos.

**Aula 115**

Mostrado o softDelete. Faz com que quando um registro seja deletado, na verdade ele seja desativado, tendo uma coluna no banco de dados informando a data da desativação, evitando a exclusão do registro. Para sua implementação, basta que a model possua outra herança, algo que normalmente não seria possível, mas o laravel contorna o problema com o use. Primeiro deve-se passar a classe do softDelete, que fica no diretório Illuminate\Database\Eloquent\SoftDelete, depois devese usar a sintaxe use SoftDelete na model desejada. Após isso deve-se criar outra coluna em uma migration de preferência, utilizando a sintaxe $table->softDeletes(); e $table->dropSoftDeletes() no método down. Pronto, quando algum registro for excluido na determinada tabela, somente será adicionado a data na coluna deleted\_at. Ainda é possível excluir um registro de verdade utilizando a função forceDelete(), com ela o registro será completamente removido da tabela.

**Aula 116**

Mostrado como selecionar e restaurar elementos excluídos com softDelete. Para visualizar os elementos excluídos, pode-se usar o método withTrashed(), que irá retornar tanto os registros excluidos quanto os não excluidos. Utilizando o onlyTrashed, será retornado somente os elementos excluidos. Para restaurá-los, é necessário utilizar um dos comando anteriores, pois somente eles capturam os elementos excluidos e armazenar a collection retornada em uma variável. Após isso, é necessário selecionar a index do registro desejado como se fosse um array, utilizando o método restore(), que irá colocar o valor nulo na coluna deleted\_at, restaurando o registro, exemplo: $collection[0]->restore();.

**Aula 117**

Mostrado os seeders. São classes responsaveis por popular tabelas a fim de testes. Para criar uma seeder, basta utilizar o comando artisan make:seeder \*nome do seeder\*. Após isso acessando a nova classe seeder criada, é necessário instanciar a model que se deseja popular com o método use. Então deve-se criar os registros para popular a tabela, são mostrado 3 modos diferentes. O primeiro é instanciando o objeto utilizando $variavel = new Model () e preenchendo o registro e utilizando o método save no final. O segundo foi feito utilizando o método estático create (Model::create([‘\*array com informações\*’]). O ultimo foi utilizando o método insert direto da classe DB (DB::table(‘\*tabela\*’)->insert([\*array com informações\*]). Também é necessário passar qual model será executada pelo artisan no arquivo DatabaseSeeder.php, informando o comando $this->call(Model::class). Após isso basta executar o comando php artisan db:seed e pronto, tabelas populadas.

**Aula 118**

Criado um novo seeder, porém dessa vez, um para a model SiteContato. Após a criação do seeder,

Para não executar novamente o criado na aula anterior, é possível passar diretamente o nome da seeder desejada, exemplo: php artisan db:seed --class=MinhaSeeder.

**Aula 119**

Criada uma factory, responsável por criar automaticamente quantos registros forem desejados. Para criar uma, basta utilizar php artisan make:factory \*nome da factory\* --model=\*model desejada\*, após cria-la é preciso passar os elementos a serem criados. As factorys do laravel utilizam a biblioteca faker, a documentação está em <https://fakerphp.github.io>. Após isso, deve-se definir o que será passado nas colunas por exemplo: ‘nome’ => $this->faker->name. Após isso deve-se passar chamar a factory criada na seeder da respectiva model com factory (\App\Models\Model::factory()->count(\*vezes desejadas\*->create()). Dessa maneira, na próxima vez que a seeder for executada, os registros serão criados automaticamente.

**Seção 9: Trabalhando com formulários**

**Aula 120**

Explicação sobre como a request funciona. Ao carregar a página, é feita uma requisição que que contém as informações a serem carregadas, básico. Porém o laravel consegue pegar a requisição de formulários enviados e armazaná-las em uma variável, que pode ser acessada passando Request $request como parâmetro no controller que se deseja receber a request. Existem alguns métodos que podem ser eutilizados com a request: $request->all(), que recupera o array associativo das informações; $request->input(‘\*name desejado\*’), que irá imprimir o valor da name desejada.

**Aula 121**

Realizadas inserções no banco com base na request realizada no site. Existem algumas maneiras de realizar a inserção: criando uma variável objeto da model SiteContato, passando a coluna com base no método input da request ($contato->nome = $request->input(‘nome’)) e no final utilizando método ->save() na variável contento um array associativo dos itens; Outra maneira é utilizando o método fill na variável contendo um objeto da model SiteContato ($contato->fill($request->all())); Mais uma maneira é utilizando o método create ($contato->create($request->all()). O método fill irá passar somente os registros que forem definidos na variável $fillable na model.

**Aula 122**

Para que não seja retornado um erro ao tentar acessar a página por conta das operações de inserção realizadas, foi alterada a rota post site.contato, para que dentro do controller, a requisição seja passada para a função salvar (muito massa!). Após isso, são passadas as operações para essa função para que sejam realizadas somente quando uma requisição do tipo post for realizada. Mas antes que seja feita a inserção no banco é necessário realizar a valizadação dos campos. Para isso o laravel possui a variável $errors que está presente em qualquer view, que contém informações sobre erros que acontecem na página. Além disso existe um metódo chamado ->validate(), que recebe um array associativo contendo o name dos campos do formulário enviado na requisição, que recebem como valores a validação a ser realizada, que no caso é de not null podendo ser escrita como ‘required’. Dessa forma, as informações nulas recebidas irão cair no validate, que irá realizar a request anterior ao receber o erro, pois na aula, a função salvar não renderiza nenhuma view, mas a página é exibiad do mesmo jeito após o erro na função por conta do valor nulo e isso é justamente por essa inteligencia do método validate, que retorna a requisição anterior, que no caso é o get no site.contato, que retorna o método contato(), que renderiza a view.

**Aula 123**

Mostradas as validações min e max do validate. Para mais informações das validações possíveis, podem ser lidas no link [https://laravel.com/docs/9.x/validation#available-validation-rules](https://laravel.com/docs/9.x/validation" \l "available-validation-rules). Quando deseja-se mais de uma validação por campo, elas devem ser deparadas por um pipe (|). Os métodos min e max esperam um parâmetro, o da quantidade de caracteres, que devem ser passados após um : (min:3|max:40).

**Aula 124**

É possível fazer com que os valores que foram submetidos no formulário sejam retornados aos campos em que estavam preenchidos. Isso se dá pois além de capitar os erros nas variável $errors, o laravel também possui a função old que pode ser utilizada em qualquer view, contendo os valores do formulário que foi submetido por último. Para imprimir os valores anteriores, basta fazer uma colocar a função old(‘\*name\*’). No caso do textarea é necessário verificar se o valor era diferente dde nulo, pois já havia a mensagem padrão escrtita.

**Aula 125**

Feita a recuperação do campo select e também foi diminuido o código das options do select, transformando sua informações em um array assciativo que for criado na model contato, contendo o value da option, recebendo a nome da operação como valor (Dúvida, Elogio, Reclamação). Após isso o array é passado para a view como parâmetro na renderização da view, que ddepois é passado para o componente também como parâmetro. Após o array estar no componente, é feito um foreach, que imprime uma option, que recebe dinamincamente o value e o conteúdo, além de realizar a comparação como valor old, que imprime selected caso o valor seja diferente de vazio, ficando: <option value=”$key” {{ old(‘motivo\_contato’) == $key ? ‘selected’ : ‘’ }}> {{ $motivo\_contato}}</option>.

**Aula 126**

Feito um ajuste na tela principal, que não estava recebendo o array que deveria estar presente no formulário. Para isso, o array presente no controller SiteContato foi copiado para o controller Principal também e em seguida foi passada view, novamente para o componente, resolvendo o erro.

**Aula 127**

Feita alteração para que o array de motivo contatos não seja feita a mão, mas sim por uma tabela no banco de dados, que pode ser acessada e utilizada de maneira dinâmica em quaquer parte da aplicação. É então criada uma nova model MotivoContato (-m para criar uma migration também). Na migration então. Além da criação da tabela, é criada a coluna motivo\_contato, que recebe no meu caso no máximo 40 caracteres. Em seguida, é criada uma seeder MotivoContatoSeeder, para popular com os 3 valores criados até o momento. Após realizada a migrate e o db:seed, os valores foram criado e podem ser recebidos nas variáveis já criadas de motivo\_contato, recebendo o método estático ::all() de um objeto MotivoContato. Porém o array recebido nesse método é bem mais elaborado, contendo diversas outras informações da busca no banco, então no formulário, é necessário modificar a exibição dos elementos: No lugar de $key, deve ser utilizado $motivo\_contato->id; No lugar de $motivo\_contato, deve ser utilizado $motivo\_contato->motivo\_contato. Dessa maneira, estão sendo recebidos os valores das determinadas colunas da tabela, realizando a mesma operação, porém de forma dinâmica e com fácil alteração e incrementação.

**Aula 128**

Feita a conexão entre a tabela motivo\_contatos com a tabela site\_contatos, já na segunda existe uma coluna com a mesma função da primeira, existem várias maneiras corretas de resolver o problema, mas a adotada foi a seguinte: Criar a coluna motivo\_contatos\_id, passar todos os dados para a coluna recém criada, depois criar uma fk na tabela motivo\_contatos referenciando o id, então excluir a coluna motivo\_contato em seguida. Para isso, é criada uma nova migration que irá realizar as ações com o nome alter\_table\_site\_contatos\_add\_fk\_motivo\_contatos. Nela é feita toda a operação descrita anteriormente. Para passar os dados de uma coluna para a outra é introduzida uma nova função, a DB::statement, em que é possível passar uma query a ser executada em SQL, que no caso foi (UPDATE site\_contatos SET motivo\_contato = motivo\_contatos\_id). Em seguida é realizado o método down da migration, realizando o inverso das operações realizadas pelo up().

**Aula 129**

Mostrado o método de validação email na função validate, utilizada no controller do Contato. Faz com que seja necessario que um email válido seja submetido. Já realiza a função de required também.

**Aula 130**

Feito o redirecionamento de rotas após a inserção de um objeto SiteContato para que seja mandado para a tela inicial utilizando como retorno da função salvar redirect()->route(‘site.index’). Após isso, somente são alterados os nomes da coluna anterior de motivo\_contato para o atual.

**Aula 131**

Utilizado o método de validação unique na função validate. Como parâmetro, deve-se passar a tabela no banco de dados em que o campo será comparado. Na aula foi colocado no nome, somente para fins de testes.

**Aula 132**

Feito um if para validar se existe algum erro na variável $erro, utilizando ->any(). Após isso, foi recuperado com o método ->all(), um array somente com as frases dos erros, que foram imprimidas com um foreach, melhorando levemente a exibição dos erros.

**Aula 133**

Melhorado mais um pouco a exibição dos erros, fazendo com que cada erro específico seja exibido debaixo do seu campo. Para isso foi criado um if ternario embaixo de cada campo, validando se há algum erro para aquele name específico, com a função ->has(‘\*name\*’). Caso exista, irá então imprimir o primeiro erro daquele name (pois existe mais de uma validação para vários desses campos), utilizando $errors->first(‘\*name\*’).

**Aula 134**

É possível passar mensagens personalizadas de acordo com a validação feita. O método validate() aceita dois parâmetros, o primeiro com os campos e as validações e o sugundo, um array com as mensagens para as determinadas validações. Para definir uma mensagem específica para um campo, deve-se usar \*campo\*.\*validação\* (nome.required). Também é possível passar uma mensagem genérica, definindo somente a validação, sendo possível por meio de :attribute, retornar de forma dinâmica, o name que está retornando o erro. Também foi colocado ambos os arrays em variáveis fora do método e depois passadas as variáveis contendo os arrays, de modo a deixar o código mais elegante.

**Seção 10: Middlewares**

**Aula 135**

Introdução ao middlewares. Basicamente são códigos que irão captar a request ou a response de uma página web, permitindo que ações sejam realizadas antes do usuário acessar o core da aplicação, verificando se o usuário está autenticado por exemplo, ou também, recebendo informações sobre qual usuário acessou a página ou se o usuário aceitou ou não os termos, bloqueando o acesso. Também é possível padronizar as responses quando se está trabalhando com CORS(Cross-Origin Resource Sharing), padronizando as responses para que possam ser tratadas por APIs, por exemplo.

**Aula 136**

Criação de uma middleware, recomendado acessar a documentação <https://laravel.com/docs/9.x/middleware> em caso de dúvidas. Para criar um middleware basta utilizar o comando php artisan make:middleware \*Nome do Middleware\*, sendo recomendação colocar middleware no final do nome. A pasta dos middlewares estão localizadas no diretório app\Http\Middleware. Para que um middleware seja executado, é necessário que ele seja passado nas rotas, utilizando o método estático middleware(\*Middleware\*::class), sendo necessário utilizar o método use no cabeçalho do código. Já dentro do middleware, a resposta é realizada com um return Response (\*conteúdo\*). Somente com essa resposta, a requisição será finalizada no middleware, não passando adiante.

**Aula 137**

Criada uma nova model, que será responsável por criar logs com os ips e as rotas acessadas, para isso foi realizado php artisan make:model LogAcesso -m criando já a migration também, que recebeu a string log com um máximo de 200 caracteres. Após isso foi definido a coluna logs no variável fillable para que possa ser preenchida em massa, então utilizado o create no middleware. Para recuperar o ip e a rota acessada, deve-se utilizar a variável $request, que possui essas informações. Para recuperar o ip, deve-se utilizar $request->server->get(‘REMOTE\_ADDR’). Já a rota pode ser acessada por $request->getRequestUri(). Ambas foram armazenadas em variáveis e passadas no create, informando: O ip $ip acessou a rota $rota.

**Aula 138**

Feita a implementação do middleware criado em uma controller. No caso foi criada no controller sobre nós. Para realizar a implementação, basta utilizar o método use no cabeçalho do código e criar o método contrutor \_\_construct() {}, passando a função do middleware dentro, no caso sendo: $this->middleware(LogAcessMiddleware::class);

**Aula 139**

É possível passar os middlewares em todas as rotas de uma maneira mais simples. Isso é possível acessando o o código Kernel.php no diretório app\Http\. Neste arquivo possui um trecho referente aos middlewares que serão executados ou na parte web, ou na parte de apis. No caso, queremos alterar somente a parte do web, bastando introduzir o middleware no array, de maneira padronizada: \App\Http\Middleware\LogAcessoMiddleware::class.

**Aula 140**

Colocado um apelido para o middleware criado. O nome pode ser definido no kernel também, estando na variável protegida $routeMiddleware. Nesse array deve-se passar a string com o nick do middleware, recebendo o diretório do mesmo. Após isso, quando for necessário a utilização do middleware, basta utilizar o nick passado, não sendo necessário utilizar o use ou o diretório do middleware, pois o laravel já terá a inteligência de utilizar o código desejado.

**Aula 141**

É possível realizar um encadeamento de middewares, antes que a página atinga o código principal. Isso na realizade, já era fato desde o inicío da utilização do laravel, que já realiza a execução de vários middlewares. Foi criado um novo middleware, que será responsável pela autenticação do usuário (não realizará isso de fato ainda). Após isso, foi passado o nick ‘autenticacao’ para esse middleware, e foi colocado para ser executado na rota app\, que será a parte administrativa do site. Em seguida, foi passada a operação return $next($request) no middleware de LogAcesso, para que a requisição passe por ele, chegando após isso na outra middleware criada, chegando até ela e informando a informação desejada.

**Aula 142**

Passado o middleware criado no grupo presente no código. Basta usar o método middleware() na frente da chamada do grupo.

**Aula 143**

Mostrado como passar parâmetros para middlewares. Para realizar isso, basta colocar : após o nick do middleware, passando diretamente uma string por exemplo. Esses parâmetros irão ser recebidos no método handle pelas suas respectivas variáveis. Para passar mais variáveis, basta passar elas separadas por vírgulas.

**Aula 144**

Utilizando o $next($request), é possível será recebido a resposta do site, quando este trecho é armazenado em uma variável, sendo possível alterá-la. Na aula, foram alterados o status code e o texto do status, utilizando o método estático ->setStatusCode(\*código\*, ‘\*mensagem\*’) na variável que recebe a response do site.

**Seção 11: Autenticação de Usuários (revisando e praticando os assuntos abordados)**

**Aula 145**

O método de autenticação desenvolvido será o normal, utilizando nome e senha. Alterada a rota get de login que irá chamar o LoginController@index, em seguida, foi criado uma nova controller chamada LoginController e nela foi renderizada uma view(‘site.login’). Após criado a view com esse diretório, foi feito a cópia do formulário do contato. Foram apagados os conteúdos da classe informacao-pagina e foi criado um formulário que possui como action o método blade route, passando o nome do diretório da view (site.login) com o método post. Foi então criada uma nova rota com o método post, para receber o formulário.

**Aula 146**

Recebidos os valores passados no formulário e criadas as variáveis $regras e $feedback para poder utilizar o método validate na variável $request, recuperada na função autenticar. Também passadas as mensagens de erro nos campos, além de recuperar os valores old.

**Aula 147**

Colocados os valores recuperados em variáveis separadas para email e senha. Em seguida for criado um objeto da model User, que já é criada automáticamente pelo laravel. É criada outra variável para receber a busca no banco, procurando registros no banco em que o email e senha sejam os mesmos que os inseridos no formulário (um registro de teste é criado anteriormente). Após o ->get(), é adicionado o método ->first para recuperar somente o primeiro registro, pois é o único necessário. Após isso é realizada a verificação com um if, verificando a existência do ->name, caso exista exibindo ‘usuário existe’ e caso não ‘usuário não existe’.

**Aula 148**

Fieto um redirect para o login, no caso em que o usuário não exista, passando um parâmetro [‘erro’ => 1], para que seja tratado. Em seguida, é adicionado o parâmetro na rota, recebendo /{erro?} com o operador opcional, pois não é obrigatório o recebimento do valor. Após isso é necessário receber a request na função index também. Em seguida, é criada a variável $erro que recebe o get de erro da request e é passado a variável como parâmetro pra view renderizada e lá é feita uma validação que imprime o valor da variável caso ela exista e não seja vazia.

**Aula 149**

Alterado o que será caso o usuário exista, agora irá iniciar uma sessão e serão definidos o nome e a senha para a sessão e é realizado um redirect para a página que precisa de autenticação, no caso a rota clientes. Também é alterado o middleware autenticação, que agora irá iniciar uma sessão e verificar se o campo email está presente e se ele é preenchido. Caso seja true, será passado com o $next($request), caso contrário sendo redirecionado para a página de login com o erro 2 que se trata da necessidade da autenticação para acessa a página.

**Aula 150**

Criados os controllers e views para as demais rotas da parte do app, sendo elas: /home (HomeController), /sair (LoginController@sair), /cliente (ClienteController), /fornecedor (FornecedorController), /produto (ProdutoController). Após a criação das controllers e views dessas rotas, foram copiados os templates basico.blade.php e topo.blade.php e feitos os ajustes para cada página, deixando elas funcionais.

**Aula 151**

Adiciona a função de sair na função sair() do login controller. Apenas destrói a sessão e redireciona para a página inicial.

**Seção 12: Finalizando o projeto Super Gestão**

**Aula 152**

Inicio da implementação do cadastro de fornecedores. Basicamente foram criadas outras duas rotas, sendo a já existente uma de pesquisa de fornecedores e a nova de cadastro de fornecedores, nenhum conhecimento novo introduzido. A outra rota criada é responsável por mostrar uma lista com os fornecedores buscados.

**Aula 153**

Realizada a implementação da adição de novos fornecedores com o formulário criado, também realizada a validação dos campos, nada de novo.

**Aula 154**

Feita a pesquisa dos elementos da tabela por meio de um encadeamento de pesquisas, que funciona de maneira bem eficaz, na medida em que não é necessário que todos os campos estejam preenchidos, mas somente um deles e caso nenhum seja preenchido, retorna todos os fornecedores criados.

**Aula 155**

Feita a edição dos campos. Criada uma nova rota editar que irá receber o id como parâmetro (funciona por get, pois é essa a operação realizada quando é clicado em um link (a)). É chamada uma nova operação editar no controller. Nele é realizada uma pesquisa com o id passado no get e também é onde é aberto o mesmo formulário de cadastro, porém recebendo uma variável que contém o registro que se deseja modificar, fazendo com que quando o formulário de cadastro for enviado, seja verificado se há um id passado por meio de um input hidden, para determinar se é um cadastro ou edição. Algo interessante é que após a edição foi utilizado um redirect para a rota da edição do item novamente, pois com esse redirecionamento, é realizada busca no elemento atualizado. Existem formas mais eficientes de realizar o que está sendo feito, principalmente utilizando as rotas update ou put por exemplo que são facilmente gerenciadas pelo laravel, mas por hora somente o get e post foram utilizados.

**Aula 156**

Realizada a páginação na tabela de consulta. No laravel, a paginação pode ser realizada ao invés de chamar o método get na variável que contém os registros do bando, utilizar o método ->paginate(\*qnts registros por página\*). Porém somente isso não irá apresentar os botões de troca de página. Para isso, deve-se ir na view e lá passar {{ $\*variável com os registros paginados\*->links() }}, onde será criado uma lista desordenada com os links das páginas, que deverão ser alteradas com css para melhor visualização. Após isso outro problema surgirá, quando for trocada a página será apresentado um erro, pois a requisição realizada nesse momento será get, sendo que a rota atual no momento só recebe post. Após criar a rota get, o problema será resolvido e a páginação irá funcionar. Outro problema é que quando for realizada alguma pesquisa com filtro, após trocar de página, o filtro será perdido. Para resolver, é necessário encaminhar para a view a variável $request->all(), pois ela é quem armazena os filtros e na view deve-se usar o método estático ->append($request), antes do ->links, para que o filtro seja considerado na páginação do elemento. E assim, de maneira simples a paginação está completa.

**Aula 157**

Mostrado alguns comandos que contém informações específicas sobre a busca paginada: ->count() exibe a quantidade de resgistros por página; ->total() mostra a quantidade total de registro encontrados na busca; ->firstItem() mostra o número do primeiro item da página atual; ->lastItem() mostra o último item da página atual.

**Aula 158**

Feita a exclusão de registros. Para isso foi criada uma nova rota para excluir que recebe o id como parâmetro e chama a função excluir no controller de fornecedor. Dentro dessa função é realizada a pesquisa do registro e em seguida utilizado o comando delete para realizar o softdelete do fornecedor. É possível utilizar o forceDelete para a exclusão de fato do banco, mas não é necessário em minha opinião.

**Aula 159**

Mostrada cração de um controller com o resource, técnica do laravel que já cria as funções que realizam as principais ações de um crud de maneira padronizada e estruturada: index(), que exibe a lista de registros; create() que exibe o formulário de criação do registro; store() que recebe o formulário de criação do registro; show() que mostra um registro específico; edit() que mostra o formulário de edição do registro; update() que recebe o formulário de edição do registro; destroy() que recebe os dados para a exclusão do registro. Para utlizar o resource, basta especificar -r na instrução do controller a ser criado. Também é possível criar a model junto da controller, especificando --model=\*nome da model\*. No caso, o controller de produtos foi excluido e criado novamente com resource, a linha de criação usada foi: php artisan make:controller -resource ProdutoController --model=Produto.

**Aula 160**

É possível criar as rotas de maneira unificada quando se trata de uma resource. Basta definir Route::resource(‘\*model\*’, \*controller\*::class); após importar o controller, que todas as rotas utilizadas terão sido criadas, de forma dinâmica, com os métodos http específicos para a operação como delete, put e patch.

**Aula 161**

Explicação básica dos métodos http, de forma superficial, sem acrescentar nada no que já sabia antes. Recomendado site <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Methods> para consulta sobre os métodos HTTP.

**Aula 162**

Iniciada a implementação do cadastro de produtos, com a index, que irá exibir a lista de produtos cadastrados, de maneira bem parecida com a consulta de fornecedores. Criada uma variável que recebe paginate de produto com 10 registros. Definido também quais colunas seriam fillables na model de produto para poderem ser preenchidos em massa.

**Aula 163**

Feito o próximo método do controller produto, create. Foi criada uma nova página que irá exibir o formulário de cadastro. O formulário foi pego de base com o de fornecedor, somente realizado ajustes para que possua as colunas do produto, sendo que a unidade foi feita dinâmicamente com um foreach da tabela unidades.

**Aula 164**

Realizado o store de produto. Realizado de maneira muito simples, somente utilizando create($request->all()).

**Aula 165**

Feita a validação dos campos da mesma maneira realizada até este ponto do curso. Foi utilizado um método diferente dessa vez, pois era necessário no select que a option escolhida fosse uma presente na tabela de unidades. Para isso, foi utilizado o método de validação exists: que espera dois parâmtros: o primeiro a tabela do banco, com o nome da tabela conforme o banco e o segundo é a coluna a ser comparada, no caso unidade\_id.

**Aula 166**

Implementado o show, que exibe um produto em específico em detalhes. Para isso foi criado uma tabela(html kkk) exibindo as informações recuperadas com base no id que deve ser passado como parâmetro e recebido no método.

**Aula 167**

Implementado o método edit, que exibe o formulário de edição. No caso foi criado um novo formulário que recebe os calores do id passado, porém é possível e mais interessante fazer um componente com o formulário de produtos, para então utilizá-lo dinamicamente nos tanto na inserção e edição, com os devidos parâmatros, algo que será feito mais adiante.

**Aula 168**

Feita a implementação do método update, que recebe o formulário de edição e persiste os dados no banco. Esse método utiliza ou método http put ou patch. A diferença entre os dois é que o put está relacionado a edição de **TODOS** os valores do objeto, já o patch é referente a alteração de **ALGUNS** atributos do objeto. Como no caso o formulário de edição tem o potencial de editar todos os atributos do objeto, o put será utilizado com a definição de @method(‘PUT’) logo abaixo do @csrf no formulário, para indicar que os dados devem ser interpretados como put pelo backend. Após isso, feito a recuperação e persistência dos dados normalmente, sem nada de novo até o momento.

**Aula 169**

Realizado o método destroy. Como sua execução é baseada no método post, é necessario criar um formulário dentro da tabela que está exibindo os registro e sua action é a rota destroy. Dentro desse fomulário, além da definição do csrf, tabém é necessário definir o método http que no caso é o delete. Após isso basta recuperar o id do produto com base no formulário enviado e excluir o registro, redirecionando novamente para a index.

**Aula 170**

Melhorada a utilização do edit, que agora utilizará também o formulário de criação de produtos. Passado a fazer uma verificação se foi passada para a view o id do produto, presente na variável $produto, que é instanciada no edit e não no create.

**Aula 171**

Refatorada novamente a edição e criação dos produtos, dessa vez, transformando o formulário em um componente, que será compartilhado entre as views. Criado o diretório \_components dentro da pasta de produtos, que recebeu o formulário utilizado. Passado então o component nas duas views com seus respectivos dados, os mesmos que são enviados até a própria view de edição e criação.

**Aula 172**

Explicação sobre os relacionamentos entre tabelas em um banco de dados. Relações um para um acontecem entre duas tabelas, uma principal e outra secundária, onde a secundária possui uma constraint unique, para que os dados registrados na tabela secundária sejam relacionadas a somente um registro da tabela principal, não podendo ser referenciada novamente por outro registro. Já o relacionamento um para muitos não possui a constraint. Já o relacionamento muitos para muitos se trata da utilização de uma terceira tabela, que irá associar registros das outras duas tabelas.

**Aula 173**

Feito a criação de uma model, controller, resource e duas views para a tabela produto detalhes, que irá conter detalhes como largura e altura dos produtos cadastrados.

**Aula 174**

Criados os métodos create e store, baseados nas páginas do produto, com os ajustes feitos.

**Aula 175**

Criados os métodos edit e update, baseados nas páginas do produto, com os ajustes feitos.

**Aula 176**

Feita a implementação das informações contidas em produto\_detalhes na view index de produto, para isso foi criado um foreach que passa por cada um dos objetos da collection recuperada pelo paginte deito na variável $produtos. Dentro do foreach é então pesquisado com o where, na tabela produto detalhe onde a coluna produto\_id é igual ao id do produto, então com o método ->first() é armazenado o primeiro produto encontrado, para que não seja retornado uma collection mas sim um produto. Após isso é verificada a existencia da variável que armazena a busca anterior e com ela existindo, é então passado para a variável $produtos[$key][‘\*medida\*’] = $produtoDetalhe->\*medida\*, isso sendo realizado para comprimento, altura e largura. A sintaxe utilizada referente a $produtos se faz necessaria pois $produto que é criado no foreach é apenas uma cópia do array(collection no caso) original, então setando esses valores não irão realizar alterações no original, que no caso é o que se deseja alterar. Na aula seguinte será mostrado uma maneira mais eficiente e elegante de realizar o mesmo processo.

**Aula 177**

Na model produto, é criada uma função chamada produtoDetalhe, que retona $this->hasOne(‘App\Models\ProdutoDetalhe’). Essa função verifica na outra model por uma fk, que no caso é produto\_id e então retorna o objeto de produtoDetalhe que pode ser acessado depois no objeto produto, como se fosse mais um atributo, ficando então $produto->produtoDetalhe->comprimento, por exemplo, reduzindo uma dezena de linhas para 3.

**Aula 178**

Mostrado o método belongsTo, que faz o oposto de hasOne. Com ela, é possível recuperar os valores de um objeto de produto, dentro do objeto produtoDetalhe.

**Aula 179**

Feito a mesma operação das aulas anteriores, porém dessa vez, foram criadas duas novas models para que realizem a mesma operação, porém para exemplificar como seria caso as models fossem de nome diferentes da padronização do eloquent orm. As principais diferencças estão no fato de que nas novas models item e itemDetalhe, é necessário informar a tabela protected $table, passando o nome correto da tabela, do mesmo jeito que ela está no banco, ‘produtos’ para a model item e ‘produto\_detalhes’ para a model itemDetalhe. Em seguida, nos métodos de hasOne e belongsTo é necessário definir mais dois parâmetros para as funções. No caso de hasOne o segundo parâmetro se refere ao nome da coluna fk que está presente na tabela que possui a fk, no caso ‘produto\_id’ e o terceiro parâmetro se refere a qual coluna na própria tabela está sendo referenciada na fk, no caso sendo ‘id’. No belongsTo é realizado o processo contrário, onde o segundo parâmetro se refere a qual coluna da própria tabela está presente a fk, no caso ‘prdouto\_id’ e como terceiro parâmetro, qual é a coluna na tabela principal que está sendo referênciada, no caso ‘id’. Em ambos os métodos, os parâmetros acabam sendo os mesmos mas é importante ter a distinção do que está ocorrendo especificamente. Após isso é mudado a forma em que é dado o edit de produtoDetalheController, que antes recebia um produto, mas agora recebe um id, que então é buscado com um find na model item\_detalhe, que busca na tabela produto\_detalhe ($produtoDetalhe = ItemDetalhe::find($id)), fazendo com que a execução seja a mesma por parte das views, porém sendo realizada de maneira diferente no controller. Também é alterado o nome dos métodos que possuem o hasOne (itemDetalhe()) e belongsTo(item), fazendo com que seja necessário a mudança na chamada dos objetos, onde está sendo imprimidos os valores dos objetos da relação para o mesmo nome do método para que em seguida seja possível chamar o atributo desejado normalmente.

**Aula 180**

Mostrado as diferenças entre o Lazy Loading, que é o modo de carregamento padrão para os objetos e o Eager Loading. O lazy loading ocorre quando é realizada uma busca no banco pelos registros de uma tabela que são guardadas em uma variável. O que acontece no lazy loading é que os registros que possuem um relacionamento, não serão carregados até que o relacionamento seja realizado, como é no caso do relacionamento produtoDetalhe, presente na model produto. Caso os registros sejam passados para um json por exemplo antes da chamada do relacionamento, presente na tabela html criada para exibir os registros, o json não conterá os valores de produtoDetalhe, porém caso o json for criado a partir da variável que contém os registros após a tabela, onde é realizada a chamada do relacionamento, os produtos serão carregados e estarão presentes no json. Para realizar o Eager Loading, que consiste no chamada dos relacionamentos a partir do momento em que os registros são buscados, basta definir o método estático with([‘\*relacionamento1\*’, ‘\*relacionamento2\*’]) antes da método all() ou find(), por exemplo. Isso fará com que os relacionamentos presentes nessas models sejam carregados no momento da busca, de acordo é claro com quais relacionamentos forem definidos no método with.

**Aula 181**

Realizada a mesma operação da aula anterior, porém dessa vez com o produtoDetalheController, onde é colocado o método with na variável $produto\_detalhe, que realiza um find no id passado como parâmetro no método edit do controller.

**Aula 182**

Feita a criação de um relacionamento entre tabelas de um para muitos, no sentido de que um fornecedor pode ter N produtos. Para isso foi criada uma migration que irá realizar a adição da foreign key na tabela produto. Logo, foi criada a coluna forncecdor\_id após a coluna id da mesma tabela. Logo em seguida é criada a fk apontando para a tabela fornecedores, na coluna id. Existe porém um problema, pois o quando essa coluna e fk forém criadas, haverá um problema pois o tipo da coluna unsignedBigInt não pode ser nula e inicialmente seria o caso para os registros já presentes na tabela então para resolver isso, é criado então utilizando a classe DB, para criar um novo registro na tabela de fornecedores com o método insertGetId, que é armazenada na variável $fornecedor\_id, que então é utilizada na criação da coluna fk como valor default, fazendo assim com que os registros já criados na tabela produtos recebam como valor para a fk, o novo registro criado na tabela fornecedores, resolvendo assim o problema. Após realizado o migrate, o relacionamento está implementado.

**Aula 183**

Feita a exibição do fornecedor utilizando o método belongsTo na model de produto, apontando para a tabela de fornecedores. Também é possível definir o relacionamento no controller de produto, para que seja utilizado o Eager Loading.

**Aula 184**

Feito justamente o que havia escrito na última aula, tratamento para que o relacionamento presente em produto seja realizado por eager loading.

**Aula 185**

Realizado o relacionamento inverso, em que um forncedor pode ter vários produtos. Para isso, no controller de forncedor, foi utilizado o método hasMany, que indica o relacionamento um para N. Após isso, foi criada uma tabela na view de fornecedores dentro de cada td informando quais produtos foram criados por cada fornecedor, recebendo os dados do relacionamento.

**Aula 186**

Alteradas as operações de crição e edição de produtos, para que possa ser possivél associar o fornecedor ao cadastro.

**Aula 187**

Feita a criação de três novas models e tabelas, para que seja implementado o relacionamento de N para N. As models/tabelas criadas foram as de clientes, pedidos, pedido\_produtos. Pedidos e produtos terão o relacionamento N para N, que é realizado com o auxilio da tabela pedido\_produtos. Além disso, os pedidos realizados precisarão informar qual foi o cliente que fez o pedido, em um relacionamento 1 para N. Para isso foi criado uma migration que realiza a criação das tabelas necessárias, além das foreign keys utilizadas pelas mesmas.

**Aula 188**

Implementado os controllers e as rotas das tabelas criadas na aula anterior, nada de novo.

**Aula 189**

Feito a implementação da index de cliente, pegando como base a index de produto, modificando a tabela html para wxibir somente as colunas da tabela de clientes.

**Aula 190**

Implementados o create e o store do controller de cliente, com base no controller de produto.

**Aula 191**

Feita a implementação da index de pedido controller, exibindo o id do pedido e do cliente.

**Aula 192**

Criada a tela de cadastros de pedidos, com base na que foi criada para clientes, utilizando as colunas presentes na tabela de pedidos, sem a ligação com pedido\_produtos ainda.

**Aula 193**

Feita a implementação de pedido\_produto, que será acionada ao clicar no botão de adicionar produtos na tabela html de pedidos, onde levará para um formulário que permitirá a escolha dos produtos a serem adicionados. Também foram criadas as rotas de create e store de maneira manual, visto que o create e o store necessitam do parâmetro do pedido, pois não são cadastros “independentes”, na medida que pertencem a um pedido.

**Aula 194**

Implementado o relacionamento belongsToMany e também o método store de pedidoProduto, além de exibir quais produtos foram associados a cada pedido. Inicialmente, feita a validação da request para que sejam armazenados os produtos na tabela pedido\_produtos com o validate. Após isso, foi realizada a inserção na tabela de pedido\_produtos com base no id do produto e do pedido recuperado no formulário store. Após a criação do método de relacionamento produtos na model de produtos, é possível realizar o eager loading no create de pedidoProduto utilizando $pedido->produtos. Essa chamada irá carregar os elementos presentes em produtos para o pedido, para que possam ser exibidas informações dos produtos na tela de cadastro de produtos para o pedido.

**Aula 195**

Feito a implementação de belongsToMany para a model de produto, para que seja exibido na index de produto, quais pedidos cada produto faz parte (não muito eficiente na minha opinião). Após a recuperação dos dados do pedido, é exibido na tabela de produtos, quais pedidos tal produto faz parte.

**Aula 196**

Na recuperação de dados por meio das funções belongsToMany(One) e hasMany(One), nem todos os dados são recuperados, como por exemplos as colunas created\_at e updated\_at. Para especifircar quais valores se deseja recuperar, basta utilizar o método estático withPivot(‘coluna1’, ‘coluna2’...). Utilizando este método é possível recuperar dados que normalmente não seriam enviados, com base nessa operação, foram incluidas as datas de inclusão dos itens no cadastro de pedidoProdutos. Para acessar esses dados na view, basta chamar por pivot e a coluna desejada, exemplo: $produto->pivot->created\_at->format(‘d/m/Y’).

**Aula 197**

Adicionada a coluna de quantidade na tabela de pedido\_produtos. Também utilizada a inserção de registros pelo método attach, que realiza a inserção de registros relacionados, facilitando a inserção das relações, além de ter a funcionalidade de registrar quantos novos registros forem necessários de uma vez, no caso sendo possível adicionar vários produtos a um pedido de uma vez só.

**Aula 198**

Fieto o outro lado da operação da aula passada, sendo a exclusão de registros qque foram criados por attach. Existem duas maneiras, a convencional que basicamente faz a busca no banco pelo id do pedido e do produto relacionado ao pedido, então o exclui e também existe o comando dettach, que realiza a mesma função porém com base no relacionamento já existente, reduzindo assim o tanto de código necessário.

**Aula 199**

Feita a utilização do pivot, para recuperar o id da tabela pedido\_produtos, para que na exclusão de um produto, seja realizado pelo id da tabela pedido\_produtos diretamente, não sendo necessário especificar qqual é o produto e em qual pedido está para realizar a exclusão. Porém ainda acaba sendo necessário passar o id do pedido para que seja possível realizar o redirecionamento da tela após a exclusão.

**Seção 13: Autenticação WEB (Session) e Bootstrap (CSS)**

**Aula 200**

Feita criação de um novo projeto chamado app\_controle\_tarefas.

**Aula 206**

Intalado o laravel UI, com o comando composer require laravel/ui:^\*versão do ui\*.

**Aula 207**

Feita a instalação da ui com o comando php artisan ui \*frontend(bootstrap no caso)\* --auth, que cria um Scaffhold(esqueleto) do projeto, contendo diversos elementos de uma aplicação, como os controllers, views, models, migrations, etc. Com o --auth no final do comando, indica que serão utilizados os elementos de autenticação, fazendo com que controllers, rotas e views referentes ao gerenciamento das autenticações sejam geradas. Posso estar errado, mas pelo que entendi a instalação do node.js foi necessário para a utilização do npm, instalador de pacotes que é utilizado para instalar as dependências do bootstrap e do javascript que serão utilizadas no laravel. E o Npm por sua vez, depende do node.js, portanto faz-se necessário a instalação de ambos na máquina. Após a execução do artisan ui, é necessário rodar o comando npm install, para instalar as depêndencias, caso algum erro aconteça no processo, um comando que possivelmente resolverá o problema será mostrado na resposta. Após a execução do install, deve-se rodar o npm run dev, para que os pacotes sejam executados e a aplicação seja iniciada com sucesso, o que deveria exibir as telas de login e registro na página web inicial do projeto e ao acessá-las, ambas deverião conter booststrap nelas.

**Aula 208**

Feita a configuração do banco de dados conforme o arquivo .env, criando um novo banco, e passando os requisitos do acesso para ele. Logo após, foi executada uma migrate, para que as migrations padrões do laravel fossem executadas.

**Aula 209**

Explicado o funcionamento do RegisterController, que utiliza um trait, que funciona de maneira parecida com require ou include, que faz a renderização de uma view, que é por sua vez acessada no diretório de views padrão. Em seguida, são alteradas as views de registro de usuários e login, para que estejam em português ao invés de inglês. Além disso, foi criado um usuário para acessar a aplicação.

**Aula 210**

Mostrado que no controller de validação, existe um validator, ue está fazendo a validação dos campos do formulário de registro. Uma dessas validações é o confirmed, ainda não mostrado até o momento. A validação confirmed verifica um outro campo cujo name deve ser o mesmo do que possui a validação, com a adição de “\_confirmation”, por exemplo: para verificar o campo “senha”, deve haver outro campo “senha\_confirmation”.

**Aula 211**

Mostrado como é feita a proteção da rota home pelo laravel. No controller da Home, possui um método \_\_contruct(), que possui uma chamada do middleware auth por $this->middleware(‘auth’), fazendo que em sua construção, o controller chame o middlware de verificação, fazendo então a proteção de uma maneira diferente da apresentada anteriormente, que estava relacionada a rota, ou então ao kernel, em caso de um grupo de rotas.

**Aula 212**

Criada um controller para TarefaController, com uma model Tarefa, nada demais.

**Aula 213**

Criada a rota resource para o controller de Tarefa, após isso foi colocado o middleware de autenticação. Existem duas maneiras, uma é utilizando o contrutor usar o middleware e a outra é indicando ->middleware(‘auth’) após a chamada das rotas resources. Particularmante prefiro usando o contrutor, pois fica mais organizado e fácil de saber que está sendo utilizado, na medida que o controller é geralmente mais acessado do que a rota.

**Aula 214**

Mostrado o método auth() e o método estático Auth::. Ambos possuem a mesma utilizadade, sendo a diferença a necessidade de importar o método estático, enquanto o helper não. Com esses métodos é possível verificar se o usuário está ou não logando no sistema com o método check e fazer um if verificando se o statement é true ou false, por exemplo. Além disso, o auth permite recuperar dados direto da tabela do banco de usuários de acordo com o que estiver logado, utilizando auth()->user()->\*campo da tabela(name, email, id)\*.

**Seção 14: Implementando o envio de e-mails e a exportação de arquivos XLSX, CSV e PDF**

**Aula 216**

Feita a configuração do servidor smtp para o envio de email. As conficurações podem ser modificadas no arquivo .env, especificando informações como provedor de email, no caso gmail, qual email será utilizado, sua senha, etc. Antigamente, a google permitia a auterização de app menos seguros para a utilização do serviço smtp, porém atualmente não possível fazer isso, sendo necessário cadastrar um novo aplicativo em segurança>Verificação de duas etapas>Senhas de App>escolhendo outro e definindo um nome qualquer. Após isso, o aplicativo receberá uma senha de acesso, que deverá ser utilizada no password no .env.

**Aula 217**

Criada uma view que seria o corpo de um email. A criação de emails no laravel utiliza do Markdown Mailables, que permite a utilização de templates já prontos para a elaboração de email. Para criar os elementos necessários, foi utilizado php artisan make:email, que recebe três parâmetros: o primeiro sendo a classe que irá controlar o email, no caso MensagemTesteMail; O segundo sendo --markdown, para informar que os recursos do markdown serão utilizados; O terceiro é a view que irá receber o email, no caso sendo emails.mensagem-teste. Em seguida, para que a view podesse ser visualizada, foi criada uma nova rota que recebe uma função de callback, que retorna um objeto da classe MensagemTesteMail, gerando assim uma visualização do email.

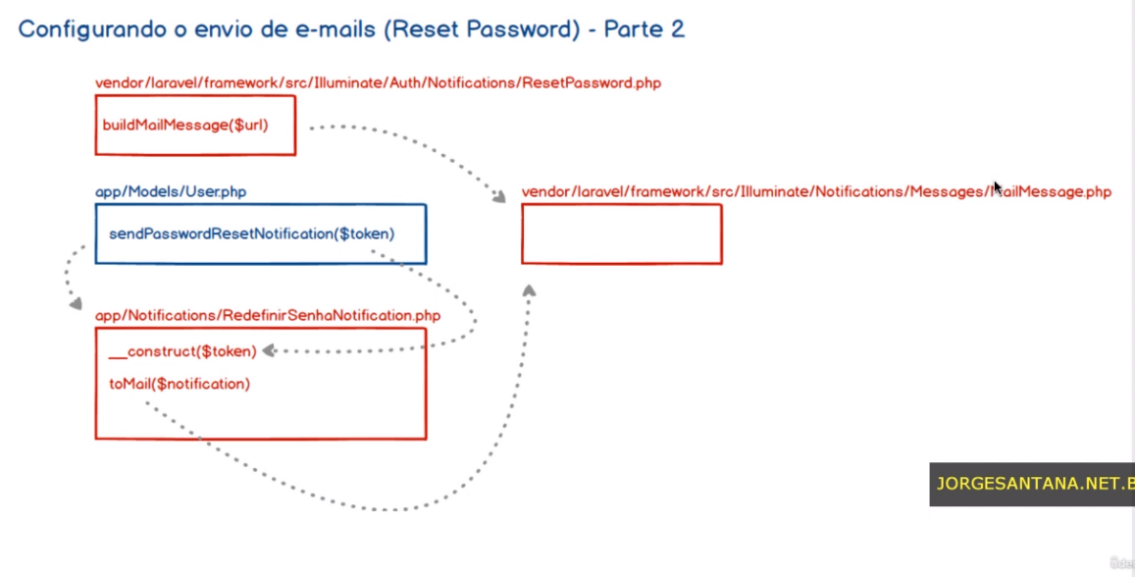
**Aula 218**

Mostrado o método estático Mail::, responsável por realizar ações com emails, como por exemplo enviá-los. Para isso, na rota criada na aula anterior é utilizado o método estático, passado os parâmetros to(‘\*email a ser enviado\*’) e depois ->send(\*objeto a ser enviado, no caso new MensagemTesteMail()\*). Após isso é retornado a mensagem de que o email foi enviado com sucesso.

**Aula 219**

Para permitir que alterações sejam feitas em todas as partes do email, é necessário publicar a parte desejada referente a vendor, pasta que ao meu entendimento possui customizações que não são acessadas diretamente para alterações, somente para utilização, por isso a necessidade de publica-las para o projeto. Para realizar isso, deve-se utilizar o comando php artisan vendor:publish, que irá então exibir um menu com os vários elementos presentes na vendor, porém no caso queremos o mail, então basta digitar o número correspondente para que no diretório de resources seja mostrado uma pasta contendo toda a estrutura do email.

**Aula 220**



O desafio da aula seria modificar o email de envio de reset de senha. Porém, não é recomendado acessar essa view, pois a mesma está na vendor, que é sobreescrevida toda vez que o laravel é reinstalado ou atualizado, então alterações realizadas não serão fixas e irão ser perdidas em algum momento. Para isso, é criada uma nova função na model de User, chamada sendPasswordResetNotification($token), que altera o fluxo do email de reset, fazendo com que o que for passado na função seja executado ao invés do padrão do laravel. Existe no laravel as notifications, que é uma camada de notificações, que podem ser emails ou outros tipos. Essa camada de notifications possui controle dos emails e irá permitir que criação das views necessárias para a criação do email. É então criada uma notificação com php artisan make:notification RedefinirSenhaNotificationd. Após isso, é colocado no método criado anteriormente o método $this->notify(new RedefinirSenhaNotification($token)) que fará com que a notificação seja disparada. Para todas as variáveis enviadas para a notificação, são criadas no começo do código e são construídas no método construtor da notificação, exemplo: $this->token = $token. A mensagem a ser enviada está presente no método toMail, e pode ser alterada conforme a necessidade, no caso, a mesma mensagem do email padrão de redefinição de senha, porém será alterado para português, então é copiado do arquivo original de redefinição (vendor/laravel/framework/src/Illuminate/Auth/Notifications/ResetPassword.php) e passado para o método mensagem em que é alterada. No caso é alterado também a mensagem do rodapé da página que informa qual é o link para a alteração de email, caso o botão não seja carregado pelo software de recebimento de email, porém como não é possível modificar essa parte sem ser diretamente no vendor, é exatamente isso o realizado, apesar de não ser persistido em caso de mudanças no core do laravel.

**Aula 221**

Feita alteração na quantidade de caracteres necessários para alterar a senha, que no momento segue como o padrão de 8 caracteres (concordo pessoalmente com a quantidade). Para alterar essa configuração, é possível acessanto o controller auth ResetPasswordController, presente em controllers/auth/. É possível ver que ele recebe uma trait do core da aplicação chamada ResetPsswords, que em sua estrutura dentro de vendo, possui uma função que determina as regras da verificação, incluindo a quantidade de caracteres. Para alterá-la, basta copiar a função e cola-la na própria controller, o que fará com que ela tem prioridade sobre a presente na trait, permintindo assim a sua alteração. Dica muito interessante que pode ser utilizada em diversos casos! O caminho para a trait é vendor/laravel/ui/auth-backend/ResetsPasswords.php.

**Aula 222**

Feito com que ao criar um novo usuário, seja enviado para o mesmo um email de verificação. Também feito com que caso o usuário não verifique o email, não consiga acessar as partes protegidas da aplicação. Para isso, a Model User foi alterada para implementar MustVerifyEmail e nas rotas, foi adicionado em Auth::routes([‘verify’ => true]), fazendo com que o email de verificação seja enviado e registrado no banco, por meio da model implementando MustVerifyEmail. Até esse ponto, ainda é possível acessar as rotas protegidas sem o email verificado, para evitar isso, é adicionado as rotas protegidas o middleware(‘verified’), assim bloqueando o acesso a página até que o email seja confirmado.

**Aula 223**

Alterado para português a view que informa que o usuário precisa validar o email para poder acessar a aplicação. Está presente em resources/views/auth/verify.blade.php.

**Aula 224**

Feita as alterações no email de validação, de maneira bem parecida com a de alteração da senha. Foi criado a notification VerificarEmailNotification e nela foi simplesmente copiada tudo da original e alteradas as mensagens para português. A função que realiza o desvio do fluxo do email de verificação, que deve ser implementada na model user, é sendEmailVerificationNotification().

**Aula 225**

Feitos os métodos create e store. Para a view de create, foi copiada a página de home e adicionada um formulário feito com bootstrap, que possui dois campos, o nome da tarefa e a data.

**Aula 226**

Feita a criação de um novo email que é enviado quando uma tarefa é informada, para isso, foi criada uma nova classe mail e sua view foi personalizada para receber o nome da tarefa, a data e o id, que são instanciados no método construtor do controller do mail. Após isso, foi melhorada a visualização do show, mostrando um formulário parecido com o de cadastro de tarefas, onde há um botão que volta para a última rota que o usuário acessou, por meio do método url()->previous().

**Aula 227**

Feito o relacionamento da tabela de tarefas, para que registre o id do usuário. Para isso, foi criada uma migration que cria a foreign necessária. Na criação do unsignedBigInt, foi colocado o método estático ->nullable(), para que seja possível receber valores nulos, para não apresentar erros nos registro anteriores. Após isso, o $request->all é armazenado em um array $dados, que então tem mais um indice adicionado, sendo esse o id do usuário, para que seja cadastrado junto da tarefa.

**Aula 228**

Criada a index, que pega uma tabela em bootstrap e exibe as tarefas que o próprio usuário fez utilizando Tarefa::where(‘user\_id’, “auth()->user()->id”)->get(). A partir disso, eu implementei um botão na view de show, que volta para a index.

**Aula 229**

Feita a paginação da index. Acontece que acontece uma quebra de página do laravel com o bootstrap no caso da utilização do método ->links(). Então, os links são realizados manualmente. Pego uma interface de paginação do site do bootstrap segue as funções: Para voltar de página, $tarefas->previousPageUrl(); Para avançar a página, $tarefas->nextPageUrl(); É criado um for que recebe como $i uma comparação <= $tarefas->lastPage() e para cada link é verificado se $tarefas->currentPage() == $i ? ‘active’ : ‘’; Para a url da página em si, $tarefas->url($i).

**Aula 230**

Para alterar a página inicial após o login, basta acessar app/Providers/RouteServiceProvider.php, onde está definido o link para a página inicial, que foi alterada para /tarefas. Após isso, a rota home foi comentada.

**Aula 231**

Implementado o edit de tarefas. Já feito várias vezes, não é necessário explicar o processo, pois foi o mesmo.

**Aula 232**

Feita uma verificação, para que caso o usuário estiver fazendo uma alteração de uma tarefa que não pertence a ele, seja redirecionado para uma página dizendo que o usúario não possui acesso. Para fazer isso, basta fazer if(!$tarefa->user\_id == auth()->user()->id) {return redirect para a outra view}.

**Aula 233**

Implementado o método destroy, nada de novo. Nele também foi atribuída a verificação de usuário feita na aula passada.

**Aula 234**

Adicionado um link na header levando para a index de tarefas. Para fazer isso, basta acessar resources/views/layouts/app.blade.php e na seção de @else da verificação de se o usuário é um guest, adicionar o link desejado. Além disso, adicionado botão que leva para a create na index.

**Aula 235**

Mostradas as tags blade @auth, @endauth e @guest, @endguest. Todo o conteúdo colocado dentro de @auth, será exibido somente se o usuário estiver autenticado, caso for um visitante, o conteúdo não será exibido. @guest realiza justamente o oposto, caso o usuário for um visitante, o conteúdo será exibido, caso esteja autenticado, o conteúdo não será exibido.

**Aula 236**

Feita a instalação do pacote de excel para o laravel, acessível em <https://docs.laravel-excel.com/3.1/getting-started/installation.html>.

**Aula 237**

Criada uma classe responsável pela exportação para excel. Para isso, foi usado artisan make:export TarefasExport --model=Tarefa. O export foi criado a partir da instalação do pacote excel e criou um novo firetório chamado exports em app/, responsável por conter os exports criados. Com base na classe criada, ela retorna todos os registros presentes na tabelas tarefas. Após isso, é criada uma rota que chama um novo método criado no TarefaController. Nessa função do controller é retornado Excel::download(new TarefasExport, ‘lista\_de\_tarefas.xlsx’).

**Aula 238**

Criado os relacionamentos nas models de tarefa e user, sendo o primeiro belongsTo e o último hasMany. Após isso, definido em TarefasExport para que o conteúdo retornado seja auth()->user->tarefas()(relacionamento criado)->get().

**Aula 239**

Para escolher qual tipo de exportação será feito, basta definir no nome do arquivo, que o pacote excel terá a inteligência de enviar o arquivo de acordo com o nome do arquivo. Então para adicionar o modelo CSV também, foi passado como parâmetro da rota tarefa/extencao, um array associativo contendo a extensão que deve ser utilizada. No controller então, recebendo qual extensão deve ser utilizada, é feita uma verificação de qual é a extensão e concatenando com a variável que recebe o nome do arquivo, para que por último seja feito o download com o nome completo do arquivo. Também é feita uma verificação que retorna para a página principal caso a extensão não seja compativel com as que foram definidas.

**Aula 240**

Mostrado como utilizar o MPDF, porém mais a frente será mostrado o DOMPDF, com mais detalhes, então não realizarei essa aula. Porém, foi instalado o MPDF e definido como o método padrão de exportação de pdfs para o pacote Excel laravel, indo em config/excel.php, procurando por PDF, é possível achar. Em seguida é criado mais um link para pdf agr. Algo muito interessando feito foi a verificação do arquivo, que foi mudada para uma verificação em um array contendo todos as extensões suportadas, ficando: if(in\_array($extensao, [‘xlsx’, ‘csv’, ‘pdf’])){}.

**Aula 241**

Adicionado os títulos das colunas apresentadas nos arquivos de exportação. Para isso, é implementado na classe TarefaExport o WithHeadings e então criando a classe headings, que deve ser tipada para array, que retorna um array com os títulos desejados para as colunas.

**Aula 242**

Para alterar os caracteres especiais em csv, que até o momento estão sendo deformados, basta acessar config/excel.php e alterar ‘use\_bom’ para true.

**Aula 243**

Implementado o WithMapping, que permite mapear linha por linha o que será exibido. Após o implement, é preciso criar a função map($linha):array{return []}. Dentro do array, para cada índice, será exibida a informação desejada, com base no que foi retornado em collection(). Isso permite alterar linha por linha o que deseja ser exibido ou não, nesse caso, formatando a data limite para o padrão brasileiro, além de deixar de exibir as colunas created\_at e updated\_at.

**Aula 244**

Instalado o dompdf. Documentação acessível em <https://github.com/barryvdh/laravel-dompdf>. Processo de instalação é o mesmo realizado com o pacote excel laravel.

**Aula 245**

Criada uma nova rota e método no controller de tarefa exportar() (prática duvidosa :p). No, método é utilizada a sintaxe de download de um pdf, que é baseado em uma determinada view, permitindo assim uma melhor e interessante personalização do documento.

**Aula 246**

Passado com parâmetro no loadView um array associativo, atribuindo a variável ‘tarefa’ => $tarefa, onde $tarefa é uma busca pelas tarefas do que pertencem ao usuário. Após isso é então criada uma tabela na view pdf, que apresenta os registros do usuário.

**Aula 247**

Feita o CSS da view de exportação do PDF. Para fazer uma quebra de página caso necessário, basta criar uma classe CSS que terá page-brake-after: always, fazendo com que após a div com essa classe, será realizada uma quebra de página.

**Aula 248**

É possível fazer com que ao invés de um download ser iniciado de imediato ao clicar no link, seja aberta uma visualização no navegador, onde o usuário pode visualizar antes de baixar o arquivo, substituindo o método download por stream, no retorno do método exportarPdf. Colocado no link presente na index o atributo target=”\_blank”, para que o documento seja aberto em uma nova aba e não na atual.

**Aula 249**

É possível definir qual o tipo de papel que será usado na impressão, com o método setPaper(), que recebe dois parâmetros, sendo o primeiro o tipo do papel, geralmente a4 e a orientação que pode ser portrait ou landscape, sendo portrait o padrâo.

**Seção 16: Vue.js para iniciantes**

**Aula 251**

Breve introdução ao vue.Js (pronuncia view.js).Citadas algums vantagens de se utilizar essa tecnologia, sendo a manipulação facilitada do DOM, reatividade e sincronia de estado, divisão de interfaces em componentes, assim como no react, além de ser leve e possuir uma comunidade ativa.

**Aula 252**

Feita a instalação de duas extensões que irão ajudar no desenvolvimento vue: Vetur, que apresenta sintax-highlighting, snippets, emmets, intelliSense e etc. Após isso é instalada a extensão live server, que permite a criação de um servidor http, onde é permitido verificar requisições get e post, etc. Caso seja realmente essa a função, tentarei utilizar o hoppscotch, que já está baixado em minha máquina.

**Aula 253**

Realizada a instalação do vue.js, por meio do download do arquivo. Também é possível realizar por CDN, que será o que irei fazer.

**Aula 254**

Realizada a primeira instância de vue. Para tal, é necessário abrir um script e nele instanciar uma vue, com new Vue(). A vue espera uma parâmetro, que é um json contento el: \*elemento a ser selecionado\* e um json data: { \*variáveis a serem acessadas\* }. Após isso, dentro do elemento selecionado pelo json, estarão disponíveis para recuperação as variáveis definidas em data, por meio de um double mustache {{ }}. Atualmente, para realizar o mesmo processo, é necessário criar uma const, com nome de { createApp } = Vue. Após isso é necessário instanciar o createApp como função e passar como parâmetro data() { return { \*variáveis a serem acessadas\* } }. Após fechar o método createApp é necessário utilizar .mount(‘\*id ou classe desejada\*’).

**Aula 255**

Explorado um pouco mais quais elementos podem ser armazanados em data. Os elementos podem ser arrays, booleans, objetos e etc, todos sendo acessados pelo double mustache.

**Aula 256**

Também é possível adicionar funções aos elementos presentes em uma vue, adicionando methods após data dentro do json passado para a vue. Nele podem ser definidos métodos de diversas maneiras como a convencional, anônima, arrow function e de forma enxuta. Atualmente, funciona da mesma maneira.

**Aula 257**

Explicação sobre como é possível acessar os elementos de data, nas funções em methods. Para fazer isso, basta utilizar this.\*elemento\*, fazendo isso, qualquer elemento em data poderá ser utilizado pelas funções, com exceção das arrows functions, que possuem um contexto léxico, não possibilitando a recuperação da mesma maneira que as outras funções.

**Aula 258**

As arrow functions reconhecem somente o escopo global e não o do método em que foram criadas, por isso, ao tentar recuperar uma variável em data por meio de this, nada será encontrado. Outra recuperação que é realizada pelas arrow functions é a de função, onde caso dentro de um método, seja criado outro método por meio de arrow function, o contexto da função maior e de vue será considerado no this, porém caso a função maior tentar utilizar o this, o contexto de vue não será considerado. Também mencionado que não é possível nomear um método com o mesmo nome que uma variável em data, pois irá apresentar um erro, por motivos óbvios.

**Aula 259**

Mostrado o v-bind, maneira de atribuir variáveis presentes em data() em atributos. Para fazer isso, basta adicionar v-bind: na frente do atributo a ser definido e como seu valor basta colocar a variável de data. Atualemente também é possível realizar o mesmo utilizando somente : na frente do atributo desejado. Para mais informações: <https://vuejs.org/api/built-in-directives.html#v-bind>.

**Aula 260**

Falado justamente sobre os : que usei na aula anterior, seu nome é sugar. Também é falado sobre a interposição de elementos, caso um atributo único seja definido por v-bind e normalmente (:href=’tal’ href=’#’). Nesses casos, o elemento que está a direita será o considerado, não importando se é v-bind ou convencional, o que importa é a posição do atributo. Já em atriburos que podem ser multiplos, como no caso de classes, o que acontece é um encadeamento de atributos, onde ambos são considerados, porém os convencionais são colodos primeiramente em relação aos v-binds, não que faça muita diferença.

**Aula 261**

Mostrado que dentro dos data bindings, seja por double mostache ou por v-bind, é possível utilizar expressões simples como calculos e ifs ternários. Além disso, mostrado também que para imprimir uma classe não definida em data por exemplo em uma :class, basta utilizar aspas, que a string não será interpretada pelo vue. Voltando as expressões, elas não podem ser mais complexas do que as apresentadas acima, como funções ou ifs, que irão resultar em erros.

**Aula 262**

Mostrada a diretiva v-on, que captura eventos. Pode ser tanto utilizada por v-on:\*evento\*=”\*expresssão\*” ou por seu sugar @\*evento\*=”\*expressão\*”. Geralmente, ao utilizar o v-on, a expressão a ser passada é uma função criada em methods.

**Aula 263**

Mostrado que é possível passar um parâmetro para uma função de methods, basta passá-lo no v-on então receber como parâmetro da função, realizando o que se desejar.

**Aula 264**

Para capturar o evento de um ação v-on, basta passar no método da expressão o $event, que irá conter todos os detalhes do evento, tirando completamente a necessidade de colocar um evenListener, fantastico!

**Aula 265**

Praticados os ensinamentos até agora. Criada uma div principal com 200px² e outras 3 divs menores com 50px². Ao clicar em cima da primeria div menor, deve-se trocar a cor da div principal para verde. Ao passar o mouse em cima da segunda div menor, deve-se trocar a cor da div principal para vermelho e ao sair da segunda div menor, a cor da principal deve ser mudada para azul. E ao passar o mouse em cima da terceira div, deve ser mostrado as coordenadas do mouse na tela, de acordo com $event. Esse processo é extremamente simplificado utilizando vue, impressionante.

**Aula 266**

Mostrado utilizações ainda mais específicas com os v-ons. Como por exemplo, é possível capturar um click somente uma vez, com o @click.once. Também é possível previnir a execução padrão de um elemento com @click.prevent ou ainda previnir somente uma vez com click.prevent.once, o mesmo servindo para @submit, por exemplo. Existe também ações relacionadas a @keyup, @keydown, etc. Colocando um . após o v-on de uma tecla e definindo uma tecla, fará com que a expressão seja executada somente quando aquela tecla em específico for clicada e além disso, pode ser encadeada, com @keyup.Ctrl.Shift.z, permitindo assim crirar até ações avançadas com as enormes possibilidades presentes nessas diretivas.

**Aula 267**

Mostrado que para acessar um elemento filho da div mount de vue, basta colocar o nome do id presente na tag html, que ela será selecionada como se fosse um document.getElementById, fácil assim.

**Aula 268**

Mostrado o v-if, v-else e v-else-if. Define se o elemento que possui essas verificações será ou não renderizado. Para que o v-else e v-else-if sejam reconhecidos, é necessário que o elemento esteja no mesmo nível e seja diretamente o próximo em relação ao v-if, se não, não será reconhecido. As verificações são a nível de renderização, ou seja, caso não sejam exibidos, não serão nem renderizados então é diferente de estarem somente ocultos.

**Aula 269**

Mostrado o v-show. Realiza a mesma função que o v-if, porém, altera somente o display do elemento mas o mesmo sempre está renderizado. A principal utilidade dessa diretiva é o tempo de exibição, que em comparação ao v-if é bem mais rápido, sendo recomendado para elementos que não possuem nenhuma informação sensível e que irão sumir e desaparecer com frequência, como um tooltip, por exemplo.

**Aula 270**

Mostrada a diretiva v-html. Imprime elementos html diretamente em uma div. Caso uma variável em data seja colocada em html, caso seja imprimida por double mustache, será imprimida como uma string não sendo interpretada. Para isso existe o v-html, que insere a variável de forma html dentro da tag colocada. Vale mencionar que todo o conteúdo presente dentro dessa tag que recebe o v-html será completamente substituída. Deve-se tomar cuidado com quais conteúdos serão inseridos, pois existe o potencial de vulnerabilidade.

**Aula 271**

Mostrada a diretiva v-text. Realiza a mesma coisa que o double mustache, não interpretando elementos html. A diferença entre o double mustache e o v-text é que o segundo substituí todo o conteúdo presente na tag, igual o v-html.

**Aula 272**

Mostrada diretiva v-once. Faz com que os elementos sejam renderizados somente uma vez, não sendo afetados depois. Serve para quando se quer manter o valor de uma variável sem alterações, para mostrars as alterações em outro campo, tendo o outro com o valor inalterado para comparação.

**Aula 273**

Mostrada diretiva v-for. Realiza um for a partir de um array ou objeto passado, sua sintaxe é v-for=”(valor, chave) in valores”. Deve ser usado diretamente na tag que deverá ser repetida.

**Aula 274**

Continuação do contepudo da aula anterior. Mostrado que é possível realizar o for com objetos que recebem objetos inclusive. Nesses casos a chave será o próprio nome do objeto, e para os valores internos podem ser acessados normalmente por meio do ponto. Também é possível utilizar do destructuring assignment do ES6, ao invés de definir o nome do objetivo extraído dos objetos, colocar {\*elementodo objeto 1\*, \*2\*, ...}.

**Aula 275**

Mostrada a renderização da :key. Ela serve para garantir que todos os elementos daquela iteração do loop de fato fiquem juntos. Um exemplo, caso tenha um array mostrado por um loop e para cada iteração tenha um input que pode ser preenchido, caso esse array seja embaralhado, o input permanecerá no mesmo lugar da página, não se relacionando com a iteração específica. O :key ajuda com isso, pois definindo um indentificador, geralemente o id de cada iteração do array, o input será mantido com o respectivo id que ele pertence, fixando todos os elementos para que fiquem juntos.

**Aula 276**

É possível fazer um loop for somente definindo uma numeração, como v-for=”n in 10”, que serão feitas 10 repetições daquela tag. Esse número também pode ser uma variável presente em data.

**Aula 277**

Mostrados os comando push e pop nos quais já estou familiarizado. Além disso, foi mostrado o comando $set(\*array\*, \*indice\*, \*novo valor\*). Ele realiza a atualização do elemento passado no parâmetro de forma a alterar na renderização. Isso é somente no vue 2, pois no 3 essa reatividade já feita definindo o valor diretamente no array, deixando $set obsoleto.

**Aula 278**

Mostrada a tag template do html 5. Realiza a mesma função de uma div, porém não é renderizada no navegador, é interessante em casos onde não se quer que um elemento filho seja influenciado por um elemento pai, mas ainda sim pode ser manipulado por JavaScript. É uma tag de organização de renderização invisível.

**Aula 279**

Introdução a propriedades computed. Nessa aula ainda nada foi explicado sobre computed, foi criado somente um CR (create, refresh) de pacientes, com seu nome, idade e plano de saúde.

**Aula 280**

Serve para criar funções que retornam valores processados, para fins de exibição. Evitam que lógicas muito grandes e complexas fiquem diretamente na renderização da página.

**Aula 281**

Mostrada a diretiva v-model=\*variavel em data\*, que realiza um double-way data-binding, ou seja, quando colocado em um input, faz com que ao mesmo tempo que o valor daquela variável seja o value do input, quando o value for alterado, a variável também será diretamente alterada, evitando a necessidade da criação de uma função para fazer essa modificação da variável.

**Aula 282**

Continuação da diretiva apresentada na aula passada. Existem várias interações bacanas que essa diretiva apresenta. Em dois radios, quando fazem parte da mesma v-model, ao alternar a marcação dos elementos, os outros perdem automáticamente a marcação e o valor passado para a variável é o do radio marcado. Em um select que contém a v-model, a option que estiver selecionada é a que colocará o value para a variavél associada. Já para um checkbox, caso a v-model seja uma variável que recebe um array, as opções marcadas serão todas adicionadas ao array da respectiva variável, além disso, se o checkbox for desmarcado, o valor será excluído do array, fantástico!. E um textarea, funciona da mesma maneira que em um input de texto.

**Aula 283**

Mostrado o watch, que serve para criar funções que observam o valor de variáveis definidas em data. Uma função em watch deve conter o mesmo nome que a variável a ser observada e pode conter 2 parâmetros, sendo o primeiro o valor novo e o segundo sendo o valor antigo. Um de seus usos é para a comparação de um input com um array de valores, onde os valores condizentes do array são exibidos como uma sugestão para o usuário.

**Seção 17: APIs, WebServices e Rest**

**Aula 284**

Explicação sobre o que são APIs. São softwares que realizam a comunicação entre dois softwares, sem que haja a necessidade de um completo entendimento entre os dois, mas somente que os padrões de informações sejam seguidos, para que uma response possa ser formulada para o request do client. As duas principais maneiras de comunicação em APIs são o soap, em xml e o rest, em json.

**Aula 285**

Explicação do que é rest. É um conjunto de padronizações criadas para lidar com a comunicação http, de forma a deixar ela mais eficiente e robusta. O restful é uma denominação para uma api que segue todos os princípios rest.

**Aula 286**

Mostrada a instalação do postman, porém irei utilizar o insomnia, pois utilizo ele no meu emprego atual, unindo o útil com o agradável.

**Aula 287**

Criação do projeto app\_locadora\_carros.

**Aula 288**

Criadas models que serão usadas no projetos: Marca, Modelo, Carro, Cliente, Locacao. Mostradas diferentes maneiras de criar models, para que também sejam criadas controllers, migrations, resources e mais. Ao criar uma model, definido --migration --controller --resource \*Model\*, irá criar os outros elementos segundo o padrão de nomeação, que é o mesmo de todos os elementos criados manualmente até agr, o mesmo comando pode ser executado simplesmente com o comando -mcr. Também é possível criar mais elementos como seeders e factories, ao utilizar --all ou simplesmente -a, criando todos os elementos de -mcr mais os dois citados.

**Aula 289**

Feita a configuração das migrates e também realizada a conexão com o banco, além da criação do lc.

**Aula 290**

Existem dois tipos de respostas a uma requisição, as do tipo text/html, que são as de web, um site a ser renderizado e existe as respostas do tipo application/json, onde a resposta deve ser um array associativo ou json, a ser interpretado. Essa é a diferenciação do tipo de reotrno que deve ser feito em uma api. Para acessar uma rota API no laravel, basta colocar /api/ em frente ao endereço roteado na rota.

**Aula 291**

Feita a criação das rotas por meio de resource. Para isso, deve-se usar Route::apiResource(‘\*prefixo da rota\*’, ‘\*controller (laravel 9 provavelmente é diferente)\*’). A diferença entre resource e apiResource é que o último não apresenta a criação das rotas de create e edit, pois como a comunicação é realizada somente por json, não é renderizado nenhum formulário para preenchimento, deixando essas duas rotas obsoletas.

**Aula 292**

Para corrigir a nomeação dos controllers em routes, basta acessar o RouteServiceProvider.php e descomentar alinha que define o namespace dos controllers.

**Aula 293**

Modificado no controller para receber uma requisição post em marca/store. Basta fazer um create na model marca normalmente. Para enviar uma requisição post, no insomnia deve selecionar a bady como um form, passando o nome dos campos e os valores, fazendo assim a inserção.

**Aula 294**

Feita a implementação do método http get de marca, para a api. No método index, apenas é recuperado todos os registros da tabela do banco e armazenados em uma variável, que é retornada, fazendo com que um array de objetos json seja recebido. Já o método show, retorna o próprio objeto passado em seu parâmetro, pois o laravel já possui a inteligência de buscar o registro no banco que possui o determinado id passado em seu parâmetro.

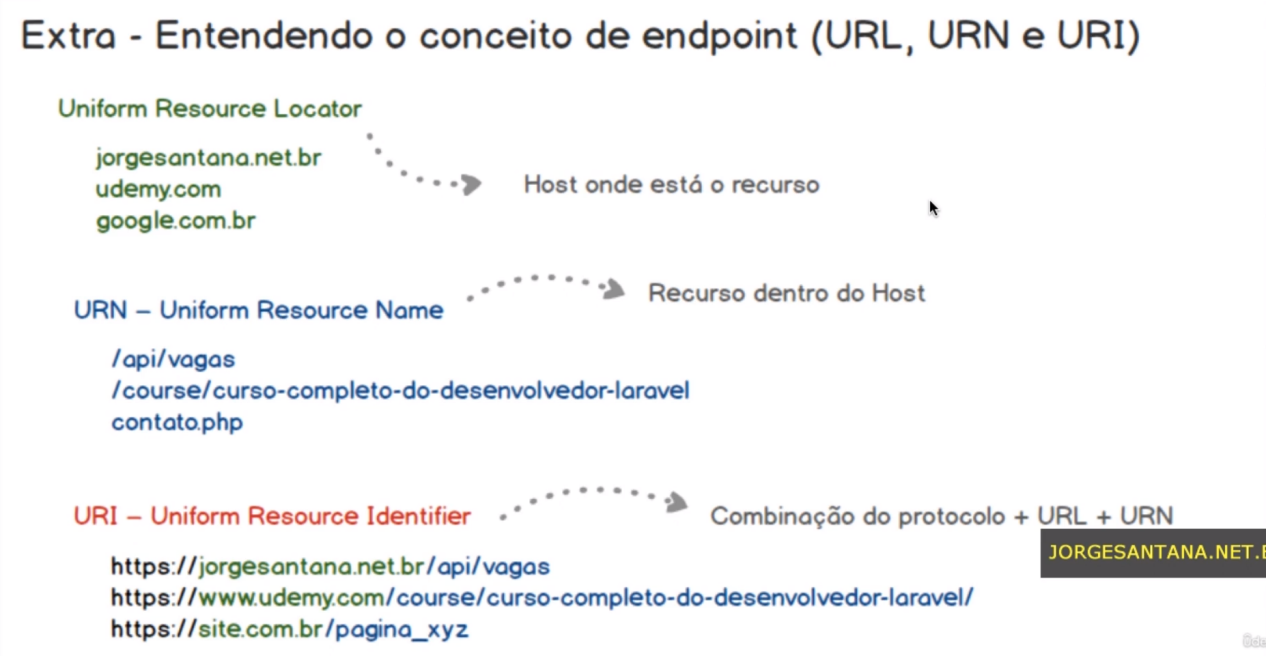
**Aula 295**

Feita a implementação dos métodos http put e patch. O único método do controller que utilizas esses meios http é o update, que irá pegar a request e atualizar a marca, então retornar a marca atualizada.

**Aula 296**

Adicionado o método delete. Utilizado somente pelo método destroy, que recebe a marca do parâmetro da função, excluindo-a. Após isso, é retornado um array assciativo com msg => Registro excluído!.

**Aula 297**



**Aula 298**

Mostrada a injeção de model, na hora de lidar com a model em um controller. Até o momento, os objetos de uma model estão sendo lidados de duas maneiras pela controller, a primeira sendo por métodos estáticos, como na index e no store, que é um método estático é usado a partir da instância de um objeto da model, já a segunda maneira é por meio da sugestão de tipo (type hinting), usada em show, update e destroy, onde o objeto da model já é passado no parâmetro, para que o mesmo possa ser lidado dentro do método. A questão é que por esse aproach, há uma diferenciação no código entre a maneira estática e type hinting. Para evitar essa difereça e fazer com que o controller trabalhe sempre com o mesmo tipo de operação, é possível definir o type hinting no metódo construtor do controller, fazendo com que o objeto passado se torne uma instância do próprio controller, deixando um código mais similar por todo o controller.

**Aula 299**

Feito um controle de fluxos para os métodos show, update e destroy. Caso a busca pelo id de parâmetro passado não seja encontrado, deve ser retornado um array informando que não foi possível realizar a ação pois o registro não existe.

**Aula 300**

Colocados os status codes das respostas http no return dos métodos. Para isso, é utilizado o helper response()->json(\*resposta\*, \*status code\*). <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Status> para conferir os status codes.

**Aula 301**

Criado um validate para o método store. O problema é que quando retorando o erro, o comportamento padrão do laravel é voltar para a requisição anterior, que como no caso é inexistente por conta de se tratar de uma api, acaba retornando clinte a página inicial da aplicação. Para resolver esse problema e retornar um json com o erro, deve-se por lado do cliente na header, definir Accept = application/json. Isso infomará para o laravel que a requisição feita aceita somente respostas do tipo application/json, retornando assim o erro esperado.

**Aula 302**

Criada duas funções na model de marca, uma retornando o array de regras e a outra função retornando um array com o feedback, para que quando for feito o validate, basta chamar o método em $this->marca->rules(feedback), ou $marca->rules(feedback) quando o método utilizado já possuir um objeto marca.

**Aula 303**

Verificado para que a relação unique seja ignorada no update, pois é aceitavel que um registro seja atualizado com o mesmo nome. Para isso, na validação unique, existem 3 parâmetros, sendo que 2 são omitidos normalmente. O segundo parâmetro é o nome da coluna a ser pesquisada, que normalmente deveria ser o mesmo nome do campo. Já o terceiro campo, que é o que nos interessa, é referente a um id em que o unique será ignorado, sendo esse o do objeto sendo atualizado, visto que em uma inserção, onde o unique deve ser usado, é criado o mesmo id, sendo diferente do registro que possui o nome repetido. Então é concatenado $this->marca->id, resolvendo o problema.

**Aula 304**

Criada uma validação para que possa ser permitida alterações do tipo patch, em que somente parte do objeto é alterado. Para isso, por meio do método $request->method(), é possível recuperar qual é o método utilizado na requisição, sendo feito então uma verificação se o método http utilizado é o patch. Caso não seja, a validação normal é realizada, caso seja patch, é criado um array chamado regrasDinamicas e então é criado um foreach com as regras definidas na model, em que a key é o input que recebe a regra, assim como no array. Então é feita outra verificação vendo se existe o input das regras na verificação ( if(array\_key\_exists($input, $request->all()) ). Caso exista, então é colocado no array de regras dinâmicas o input é colocado como indice recebendo a regra ( $regrasDinamicas[$input] = $regra. ).

**Aula 305**

Introdução ao recebimento de imagens em requisições. Até o momento, mostrado somente como recuperar informações da imagem passada na requisição. Para fazer o envio de imagens por meio do insomnia basta trocar o tipo do formulário de form url encoded para multipart, que será possível escolher o tipo file nas opções do value a ser enviado em um campo.

**Aula 306**

Mostrado como realizar o armazenamento das imagens. Para realizar isso, deve-se recuperar a imagem e armazená-la em uma variável e então utilizar o método store, que espera dois parâmetros: o primeiro é o path do armazenamento, que pode ser descrito como uma pasta para melhor organização; O segundo parâmetro é o modo como a imagem será armazenada, que pode ser local, public ou s3, que podem ser configurados no arquivo config/filesystems.php. O armazenamento local será feito na pasta local em storage e o public será armazenado na pasta public em storage. Para tornar a pasta public acessível, é necessário fazer um link simbólico, que será explicado na próxima aula. Como a imagem no caso é para ser publica, o modo escolhido para o store é o public.

**Aula 307**

Mostrado como fazer o store completo, junto com a imagem. O método store utilizado na imagem, retorna a urn da imagem em seuu diretório, então todo o store é armazenado em uma variável imagem\_urn. Após isso, no metódo create, ao invés de armazenar todos os elementos recebidos da request, é colocado um array, recebendo o nome normalmente, porém a imagem, é passado a urn armazenada anteriormente. Então o que é armazenado no banco não a imagem em si, mas o local em que a imagem está armazenado, interessante!

**Aula 308**

Feito o link simbólico, que permite o acesso de imagens no storage publico. Para realizar isso, basta usar o comando php artisan storage:link, que o link com a pasta public é realizado. Após isso é criada uma pasta de storage no diretório public, que possui alterações de caminho duplo, uma mudança feita em qualquer uma das pastas é refletida na outra. E a partir isso, acessando a urn storage/\*urn gravada no banco\* irá exibir a imagem.

**Aula 309**

Aqui vai uma informação importante para configurar o projeto disponibilizado como recurso da aula em seu ambiente de desenvolvimento. Caso você opte por baixar os fontes prontos disponíveis em cada aula à partir da aula ""**Upload de arquivos - Criando um link simbólico para o disco public**" fique atendo a dica à seguir: Na aula "**Upload de arquivos - Criando um link simbólico para o disco public**" foi criado um link simbólico no projeto para permitir o armazenamento de imagens. O link simbólico contido em **/public/storage** aponta para **/storage/app/public**. Ocorre que quando este link foi criado, durante a aula "**Upload de arquivos - Criando um link simbólico para o disco public**", ele foi criado no ambiente de desenvolvimento onde a aula foi gravada. Isso significa que no seu ambiente de desenvolvimento o projeto pronto, disponibilizado nas aulas para download, irá apresentar erro pois o seu ambiente é diferente do ambiente onde a aula foi gravada. Para corrigir problemas com o link simbólico em seu ambiente, basta remover o link simbólico em questão. Neste caso remova o link contido no caminho "/public/storage". Na sequência é só recriar o link simbólico executando o comando **php artisan storage:link**. Dessa forma o link simbólico em /public/storage apontando para /storage/app/public será criado em seu projeto de acordo com as configurações do seu ambiente de desenvolvimento ;). Lembre-se, essa tratativa é necessária apenas se você optar por fazer o download dos fontes do projetos prontos, aula a aula, à partir da aula "**Upload de arquivos - Criando um link simbólico para o disco public**".

**Aula 310**

Modificado o método update de marca para que atualize a urn com outra imagem passada. Para isso, basta copiar e colar a parte do código em store que realiza o armazenamento e retorna a urn, passando o mesmo array de create, no update. Porém existe uma limitação do laravel neste caso específico. Quando é realizada uma requisição PUT ou PATCH no formato form-data (multipart form no insomnia), o laravel não reconhece os input passados. Para contornar esse problema, é necessário criar mais um input no formulário com nome \_method recebendo como value o método a ser utilizado, seja put ou patch, resolvendo o problema.

**Aula 311**

Mostrado como excluir o arquivo antigo em caso da atualização de um registro e como excluir a imagem caso o registro inteiro seja excluído. Para isso, é necessário importar Illuminate\Support\Facades\Storage e utilizar o método Storage::disk(‘public’)->delete($marca->imagem’). Isso fará com que a imagem com o nome do campo imagem presente no objeto marca seja excluído do storage. No caso do update, para realizar essa operação é verificado primeiro se o input de imagem existe na request.

**Aula 312**

Criada a parte da api rest para o modelo. Não há muitas diferenças, somente que foi utilizada a validação digits\_between:1,x que indica que o valor deve ser entre os que forem definidos. De resto somente é feito os outros métodos com base nos de marca, com os devidos ajustes.

**Aula 313**

Feitas correções do que foi implementado na aula anterior.

**Aula 314**

Adicionado o relacionamento entre modelos e marcas, retornando os repectivos dados do relacionamento de ambos na api.

**Aula 315**

Feito um refactoring do update de marcas e modelos. Utilizado o método fill no objeto de marca, recebendo os inputs da request, para que somente sejam escrevidos os dados passados na request ($modelo->fill($request->all())). Após isso é definido que a imagem do objeto é a variável que armazena a urn da imagem, pois sem isso seria passada a própria imagem como dado, por conta do comando anterior ($modelo->imagem = $imagem\_urn). Por último é executado o método save no objeto, persistindo os dados no banco.

**Aula 316**

Feita a inclusão de filtros para a pesquisa de index. Para realizar isso é necessário encaminhar os parâmetros da pesquisa por meio da url com ?atributos=\*a1,a2,a3\*. Com isso, é criado um array vazio para $modelos e então é feita uma verificação de que se a request tem o campo atributos (if($request->has(‘atributos’)). Caso possua é definido uma variável de atributos com o valor atributos da request, e com ela é realizado um selectRaw($atributos)->get(). Com isso, são retornadas somente as colunas passadas na url. Para que seja possível recuperar elementos do relacionamento, é necessário passar a fk na url, se não não será possível recuperar, no caso de modelos, já marcas precisa do id para recuperar os modelos.

**Aula 317**

Obtidos campos especificos das marcas recuperadas em modelos. Para isso é criada uma nova verificação antes da feita na aula pessada, verificando se existe atributos\_marca na request, caso exista seta uma variável com o mesmo nome que recebe os valores da request. Após isso é setado with(‘marca:id,’.$atributos\_marca) para que seja recuperados os campos da marca desejados. Caso não tenha o atributo na request, é somente setado o with padrão. Por conta da query builder criada nesse if, no próximo, que também realiza uma query builder, é utilizado $modelos ao invés de $this->modelo, para manter a query criado anteriormente, pois sem isso a query crianda antes seria sobreescrevida.

**Aula 318**

Adicionado uma nova verificação para filtro. Na url é necessario passar filtro=\*coluna\*:\*operador lógico\*:\*valor\*. Os dois pontos são necessários para que os atributos possam ser armazenados em um array por meio do explode, passando o separador que poderia ser uma vírgula também por exemplo, após isso é passado um where que recebe cada um dos indices do arrays ($modelos = $modelos->where($condicoes[0], $condicoes[1], $condicoes[2]).

**Aula 319**

Feito com que vários filtros possam ser realizados de uma vez. Para isso, é necessário que os filtros sejam separados por um separador, no caso o escolhiddo foi ;, para que possam ser recebidos e separados com explode. Após isso é feito um foreach com o array de filtros, em que para cada iteração é realizado um filtro com where e atribuído para a variável $filtros.

**Aula 320**

Adicionado as verificações feitas até o momento em modelos, agora feitas para as marcas, com os devidos ajustes.

**Aula 321**

Será introduzido um design pattern ao projeto, a fim de melhorar e a repetição de código utilizado nos filtros, feito nos controller de marca e modelo. Para isso, será criado um repository, que fará uma conexão com a model e irá fornecer as funcionalidades para o controller de maneira a evitar a repetição desnecessária de código.

**Aula 322**

Criada uma pasta chamada App\Repositories e nela foi criada a MarcaRpository. Nela foram colocados as operações de dos atributos do relacionamento, os filtros e os atributos do pr´prio objeto. Para fazer isso, ao invés de chamar a model que é referente a controller, o repository trata somente como Model $model, sem especificar qual é eme sua execução, pois essa informação já passada na chamativa das funções. É importante ressaltar que sempre que uma nova operação que aumenta a query é executada, é chamada a moedl antes de realizar a operação, para que ela recebe a nova alteração a ser feita, pois sem realizar isso, a cada construção da query, ela irá sobreescrever o que foi feito antes.

**Aula 323**

Feita a criação de ModeloRepository. Repete exatamente o mesmo código, modificando somente o nome da classe. Após isso é feita as alterações na controller para se comunicar com o repository. Nem alterei nada pois na próxima aula será a criação de uma repository abstrata.

**Aula 324**

Criada a AbstractRepository, onde foram colocadas as funções usadas nos repositories criados nas aulas anteriores. Já os dois criados anteriormente somente extendem o repository abstract, ficando responsáveis para caso existam funções da regra de negócios específicos. Não é necessário usar o use nos repositories filhos de abstract, pois estão no mesmo diretório, nesses casos o laravel já reconhece o uso.

**Aula 325**

Feita a implementação do crud com repository de carro, com base no que foi feito nas aulas anteriores.

**Aula 326**

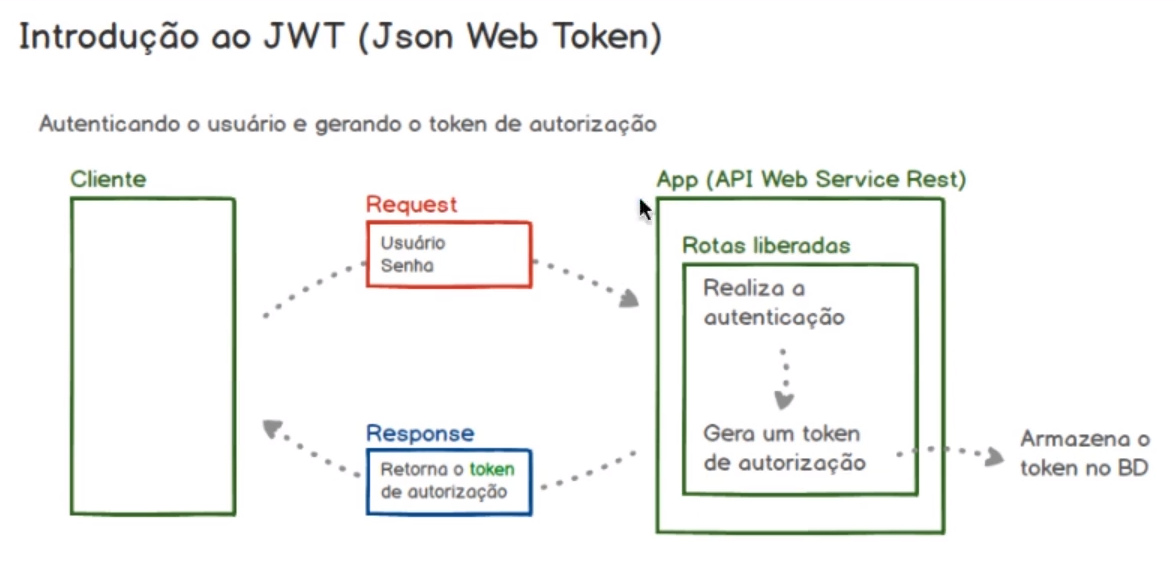
Feita a implementação do crud com repository de cliente, com base no que foi feito nas aulas anteriores.

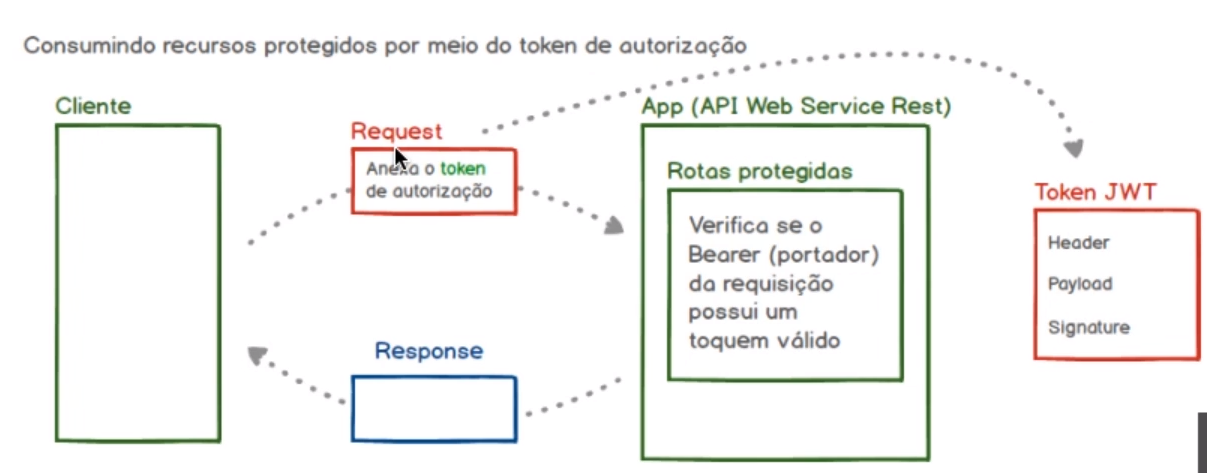
**Aula 327**

Feita a implementação do crud com repository de locacoes, com base no que foi feito nas aulas anteriores.

**Seção 18: Autenticação API - Autorização JWT (JSON Web Token)**

**Aula 328**





Falado sobre a diferença entre autenticação e autorização. Aplicações rest apresentam requisições stateless, que não possuem qualquer relação com requisições realizada anteriormente. Por conta desse princípio, não são utilizadas as variáveis $\_SESSION do php. Por isso, é registrado no banco de dado um token de autorização. Por meio da autenticação do usuário é passado esse token, que será utilizado na hora do usuário acessar páginas que precisam de autorização, pois não haverá o armazenamento de states.

**Aula 329**

Feita a instalação do JWT-Auth na aplicação locadora de carros. Para realizar a instalação: composer require tymon/jwt-auth “\*versão(1.0.2 no caso)\*”.

**Aula 330**

Configurado o JWT-Auth no projeto. Adicionado a classe do auth nos providers em config/app.php, feito um publish na vendor da extensão e criado um token no .env, por meio do comando php artisan jwt:secret.

**Aula 331**

Adicionadas duas funções na model users após a importação do Tymon\JWTAuth\Contracts\JWTSubject. Essas funções estão presentas na documentação do jwt e são responsáveis por permitir que a autenticação seja feita pelo JWT. Além disso, é necessário alterar o driver de autenticação em config/auth.php, sendo que o que deve ser alterado é a api.

**Aula 332**

Criado um novo controller AuthController e nele criadas as funções login, logout, refresh e me, que recebem rotas de mesmo nome.

**Aula 333**

Criado um registro na tabela users com o tinker. Para a senha, é utilizado o bcrypt(‘\*senha\*’), esse é o método padrão utilizado pelo laravel para encriptação de senhas.

**Aula 334**

Implementado o método de login do do AuthController. Para isso são recuperados $credenciasi = $request->all([‘email’, ‘password’]). Após é utilizado auth(‘api’), sendo que o api é informado para que o Laravel possa saber como lidar com a autenticação e em seguida é usado o método estático ->attempt($credenciais). Esse método poderá retornar duas coisas: caso a autenticação dê certo irá retornar o token de autorização; caso não dê certo, irá retornar false. Com isso é criado um if retornando um json com o token no true e uma json de erro informando senha ou usuario incorretos, com o código http 403.

**Aula 335**

Feita a implementação do middleware authenticate no kernel do projeto, para que possa ser usado nas rotas. Para isso, no arquivo app\Http\Kernel dentro da variável $routeMiddleware foi definido ‘jwt.auth’ => \Tymon\JWTAuth\Http\Middleware\Authenticate::class e então nas rotas da api, foi colocado o middleware jwt.auth. Com isso, as requisições feitas para essas rotas retornam um erro de falta do token de autorização.

**Aula 336**

Feito um group e um prefix para as rotas já criadas da api, nada demais. O prefixo usado é v1, pois como se trata de uma api, caso novas atualizações sejam desenvolvidas, é interessante que as versões anteriores continuem em funcionamento para não atrapalhar aplicações que usam as versões anteriores da api.

**Aula 337**

Para que seja possível fazer as requisições é necessário primeiro fazer o login, que irá retornar o token, e esse token deve ser passado junto do header no campo Authorization, sendo que é necessário escrever Bearer com um espaço e então o token, para que a ação seja autorizada.

**Aula 338**

Implementado o método me(), que simplesmente retorna response()->json(auth()->user()). É necessário colocar o método dentro do grupo de prefixo v1, pois ele recebe o middleware do jwt. Sem ele, o me retornaria um null, pois a autenticação são seria recebida.

**Aula 339**

Implementado o método refresh, que pega o token do driver da api e dá um refresh(), que realiza a atualização do token somente se o passado for um válido ($token = auth(‘api’)->refresh()). Após isso o novo token é retornado na response. Detalhe que após isso caso o token antigo seja usasdo, dará um erro informando que o token já foi adicionado a uma blacklist. Também é necessário que a rota refresh esteja no grupo da api.

**Aula 340**

Implementado logout. Para isso, basta usar o auth(‘api’)->logout() e pronto. Após isso basta retornar um array informando que o logout foi realizado na response.

**Aula 341**

Mostrada a anatomia de um token jwt. Possuem 3 partes e cada uma é separada por um ponto, a primeira parte se refere a header do token com o tipo do token e o método de criptografia. A segunda parta se refere ao payload, onde ficam algumas infomações do token, onde é possível definir por exemplo o nível do acesso, ou o email do usuário e coisas do tipo. Por último, a terceira parte é a parte da assinatura, que recebe o token secret criado no começo deste módulo. É possível criar um token sem a assinatura, porém não é recomendado pois se trata de uma falha de segurança, na medida que o token pode ser alterado, sem a assinatura.

**Aula 342**

Para alterar o tempo de expiração do token, basta acessar em config\jwt.php e copiar ‘JWT\_TTL’ e definir no .env em minutos, quanto será o tempo para que o token seja expirado.

**Seção 19: Aplicação Full Stack Back-end API Laravel com Front-end Vue.js**

**Aula 343**

Feitas a instalação do laravel ui e do vue no laravel, com os comandos respectivamente: composer require laravel/ui:^3.2.1; php artisan ui vue --auth. Após isso os pacotes são instalados com npm install e executados com php artisan serve.

**Aula 344**

Nessa seção foi identificado um problema no projeto **app\_locadora\_carros**disponibilizado como recurso da aula. Se você optar por fazer o download do projeto disponibilizado como recurso nas aulas, pode ser que, ao executar o comando **"npm run watch"**, você encontre o seguinte erro **"mix watch não é reconhecido como um comando interno..."**:

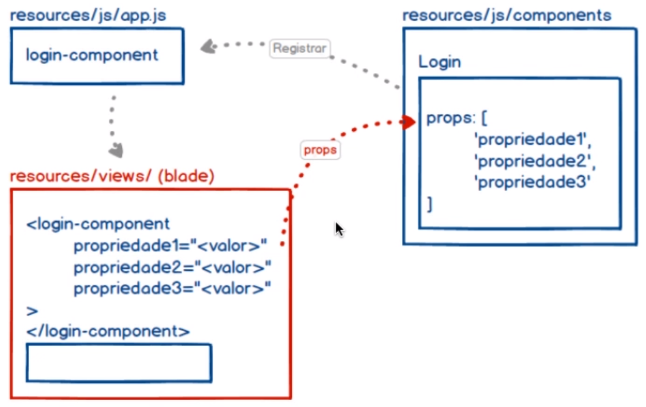
* Se você encontrar este problema, fique tranquilo, a solução é simples. Execute o seguinte passo a passo:
* Exclua a pasta **node\_modules** contida dentro do projeto.
* Exclua o arquivo **package-lock.json**(apenas por garantia).
* Instale os módulos da aplicação novamente com o comando **npm install**. Basta executar esse comando via linha de comando estando dentro do diretório raiz do projeto.
* Após a instalação dos módulos, execute o comando **npm run watch** novamente e veja se tudo está funcionando corretamente.

**Aula 345**Feita a criação de um componente vue. Para isso deve-se criar um novo arquivo no diretório resouces/js/components, caso chamado Login.vue. Após isso é necessário importar o componente no arquivo app.js apontando apelido do componente e o seu diretório. Após isso é acessada a view de login padrão do laravel e é copiado todo o conteúdo do login e passado para o componente criado. Em seguida, é tirado todo o conteúdo php presente na página e substituído por html puro. Por último é passado novamente na view o componente criado, utilizando uma tag com o apelido criado em app.js.

**Aula 346**

Mostrado o npm run watch que faz com que as mudanças sejam realizadas sem a necessidade de atualizar o npm, porém em versões mais recentes do node não é necessário, mudanças no código já são exibidas automáticamente.

**Aula 347**



Mostrado como passar elementos criados dentro do back-end para que sejam recebidos pelo front no vue. Para isso, dentro da tag do componente criado, pode-se passar qual parâmetro vai ser passado, do mesmo jeito em que atributos são colocados em uma tag. Do lado do componente, para que seja possível receber a variável deve-se definir export default{ props: []} com as variáveis passadas como parâmetros. Após isso, elas poderão ser usadas normalmente. No caso foi passado como um parâmetro o token csrf com {{ @csrf\_token() }}, que realiza a impressão do valor do token. Por último, foi criado um input hidden com o name \_token que recebe a variável que contém o valor do token.

**Aula 348**

Uma das aulas mais longas do curso, em que diversas coisas foram realizadas. Basicamente, foi feito com que ao ralizar o login, o submit do formulário seja interceptado e que o token de autorização da api seja recuperado pela rota de login da api. Para isso, o submit do form é interceptado e a fnução login é acionada, que realiza uma requisição para a api por meio do fetch(), passando o email e senha colocados pelo usuário com v-models. Após que a requisição é retornada, o token é colocado em um cookie, para que possa ser utilizado na sessão. Para mais detalhes do que foi feito, alterações da aula estão no componente Login.vue.

**Aula 349**

Feita a criação do componente da home, com base no layout já criado pelo laravel, nada de novo.

**Aula 350**

Criados alguns links para os módulos do sistema criados anteriormente em app.blade.php utilizando o @auth, para que sejam exibidos somente se o usuário estiver autenticado.

**Aula 351**

Feito uma rota que retorna uma view para marcas, nela foi criado e passado um componente parecido com o de home. Essa tela terá o cadastro das marcas.

**Aula 352**

Criado um formulário para a pesquisa de marcas por id ou nome no componente de marcas, nada de novo.

**Aula 353**

Criado um componente que contém as tags de label e text help para que as tags ao redor sejam todas alteradas ao mesmo tempo, evitando repetição de código. O mesmo não é realizado com input em si pois ele tem execuções que são realizada a nível do componente de marcas, que não poderiam ser realizadas caso os inputs em si fossem instanciados dentro de outro componente. Após nomear os ids e as e os nomes dos labels e textHelps, os inputs são chamados dentro da instancia dos componentes dentro de Marcas.vue e são recuperados dentro do componente com a tag <slot>, que retorna o conteúdo dentro das tags de abertura e fechamento de um componente.

**Aula 354**

Criado um card para listar as marcas cadastradas em uma tabela.

**Aula 355**

Feito um componente para as tabelas, ainda não recebendo nenhum parâmetro.

**Aula 356**

Feito um componente para os cards. Ele recebe dois slots, um para o card-body e outro para o card-footer e para isso, é necessário definir um nome para os slots, sendo dentro do componente um <slot name=”\*nome do slot\*”> e do lado de fora do componente sendo pela definição de um <template v-slot:\*nome do slot\*>.

**Aula 357**

Adicionado um breadcrumb com base no bootstrap. O breadcrumb mostra em qual módulo do sistema o usuário está.

**Aula 358**

Criado um componente para modal, que será usado no botão adicionar, passando os parâmetros de id e titulo do modal.

**Aula 359**

Criado os inputs para o modal de marcas, com o input de nome da marca e a imagem da marca. Para isso foi utilizado um slot:conteudo. Também foi criado um outro slot para os botões, que deverão ser passado por slot para o componente.

**Aula 360**

Feita a requisição para adição de novas marcas. Para isso é instanciado data() em Marcas.vue, fazendo uma v-model para nomeMarca e fazendo com que a mudança de do input de imagens acione a função carregarImagem, com o v-on@change (@change), além disso, quando o o botão de salvar na modal for apertado será chamada a função salvar (@click=”salvar()”). Após isso, para realizar a requisição será utilizada a biblioteca axios, que vem instalada junto do pacote ui instalado. Dentro de axios() esperá-se três parâmetros: o primeiro sendo a url base da requisição; O segundo é o conteúdo da requisição que no caso é criado utilizando um objeto da classe formData, que é responsável por criar formulários que podem ser mandados com javascript, onde são passados os dois campos por meio de um append da variável que recebe o formData, o primeiro normalmente, porém, a imagem deve ser mandada com o index 0 ([0]), pois o método usado pra captura da imagem retorna um objeto de imagens; O terceiro conteúdo é referente a header da requisição, com as informações do tipo do formulário, Contet-Type que no caso é “multipart/form-data” e o accept de jsons.

**Aula 361**

Explicação dos tokens e como os mesmos funcionam. No caso, dois cookies são com tokens são encaminhados na aplicação atualmente. O primeiro é um token do próprio laravel que é realizado no login e o outro é o token criado pelo login na api, que retorna o token jwt. Por conta disso, por vezes o token do login não expirou mas o de autorização sim, sendo interessante a existência de um script que faz o refresh do token com o tempo.

**Aula 362**

Aula extra, que realiza a inserção do token de autorização na header da requisição de adicionar, pois alguns navegadores podem ter dificuldades na interpretação do token, fazendo com que mesmo a pessoa estando logada e com um token válido, a requisição seja recusada. Para isso, foi criada uma função computed token(), que realiza a captura dinâmica do token quando o mesmo é armazenado como cookie e então é retornado para o header da requisição, passado pelo campo Authorization.

**Aula 363**

Corrigido o erro de importação do arquivo popper, adicionando .js(‘node\_modules/popper.js’, ‘public/js’).sourceMaps() no arquivo webpack.mix.js. Isso faz com que o arquivo popper seja atribuído ao diretório público, podendo ser acessado pelo client. Já o sourceMaps() realiza a busca por arquivos maps relacionados, que são arquivos com mais infomrações.

**Aula 364**

Criado um componente para os alerts, que serão exibidos conforme erros ou sucessos do modal. Foi criado um slot no modal que se refere a um template passado em marcas.vue, para que com base na informação passada, seja exibido um alert diferente.