

COMIC IT! COMIC IT! COMIC IT! COMIC IT!

¡Creando Historietas!



- Ana Arias

- Ana Arias
- Liliana Ramos

- Ana Arias
- Liliana Ramos
- Denny Schuldt

- Ana Arias
- Liliana Ramos
- Denny Schuldt

Lenguajes de Programación 2012 - II Término

Haz que tu imagen pase de ser buena...

Haz que tu imagen pase de ser buena... ¡A ser increíble!

Haz que tu imagen pase de ser buena... ¡A ser increíble!

EDICIÓN DE IMAGENES:

Una opción que permite colocar efectos a la imagen que desees, entre estos efectos tenemos Sepia, Blanco y Negro; modificar el brillo, contraste, entre otras características de la imagen.



¡Crea el diálogo de tus personajes!

¡Crea el diálogo de tus personajes!

LISTA DE BURBUJAS DE DIÁLOGO:

Proporcionamos una lista con varios formatos de burbujas de diálogo, de las cuales el usuario puede escoger las que más se ajuste a su necesidad.

EDICIÓN DE BURBUJAS DE DIÁLOGO:

El usuario podrá editar el texto dentro de la burbuja de diálogo que haya escogido, con la fuente, tamaño y color que desee.

Proporcionamos una lista de iconos básicos y personalizados que permitirán al usuario crear imágenes más reales y divertidas.

Proporcionamos una lista de iconos básicos y personalizados que permitirán al usuario crear imágenes más reales y divertidas.

EDICIÓN DE TEXTO O TEXTO PREDETERMINADO:

Proporcionamos una lista de iconos básicos y personalizados que permitirán al usuario crear imágenes más reales y divertidas.

EDICIÓN DE TEXTO O TEXTO PREDETERMINADO:



Proporcionamos una lista de iconos básicos y personalizados que permitirán al usuario crear imágenes más reales y divertidas.

EDICIÓN DE TEXTO O TEXTO PREDETERMINADO:

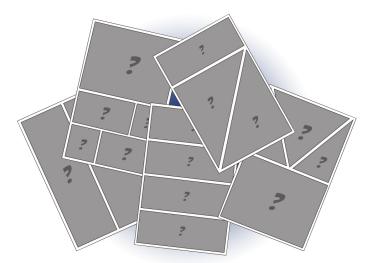


Proporcionamos una lista de iconos básicos y personalizados que permitirán al usuario crear imágenes más reales y divertidas.

EDICIÓN DE TEXTO O TEXTO PREDETERMINADO:



Ejemplos de plantillas:



GRICIIS 1777