

Laboratoire 5

**Plan de projet**

|  |  |
| --- | --- |
| **Numéro d’équipe** | 02 |
| **Étudiant(s)** | Alexandre Millette  Jean-Nicola Blanchet |
| **Code(s) permanent(s)** | MILA27128901  BLAJ17129004 |
| **Cours** | LOG410 |
| **Session** | Hiver 2011 |
| **Groupe** | 01 |
| **Chargé de laboratoire** | Mathieu Plourde |
| **Date** | 05-04-2012 |

**Tableau 1 – Nombre d’itérations par phase**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Phase** | **Nb. D’itérations** | **Justification** |
| Création (Inception) | 2 | Chaque itération débute avec une rencontre avec le client (workshop) suivi de l’élaboration d’un document de Vision de plus en plus défini.  Pour ce projet, deux rencontres avec Dronolab suffisent. |
| Élaboration | 3 | Le gros du travail se centre autour du SRS et du prototypage. Le premier document demande, tout comme le document de Vision, une itération pour son ébauche et une seconde pour son raffinement. Le prototypage se fait en une seule itération. La majorité des itérations se terminent par une rencontre avec le client. |
| Construction | 4 | La première itération est réservée au design et sert à produire des diagrammes UML. Les autres itérations servent à l’implémentation, c’est-à-dire la programmation. |
| Transition | 1 | Une seule itération est laissée à la phase de test du logiciel. |

**Tableau 2 – Description des itérations**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Phase** | **No. d’it.** | **Exigence ou UC**  **Activité ou bien livrable** | **Durée**  **(sem.)** | **Ressources**  **(pers.)** | **Effort**  **(h/pers/semaine)** |
| Création | 1 | Workshop  Ébauche du document de Vision | 2 | 2 | 6 |
| 2 | Workshop  Document de Vision raffiné | 2 | 2 | 6 |
| Élaboration | 1 | Ébauche du SRS  Workshop | 2 | 2 | 6 |
| 2 | Prototype interactif  Atelier de prototypage | 1 | 1 | 4 |
| 3 | Version finale du SRS  Jeux d’essai | 2 | 2 | 6 |
| Construction | 1 | Diagramme de classes  Modèle du domaine | 1 | 2 | 4 |
| 2 | CU01 – Enregistrement d’une séquence de vol  CU02- Configurer les paramètres d’enregistrement à bord du drone  EF01 – Contrôle de l’enregistrement sur le drone  EF02 – Enregistrement de deux flux vidéo | 2 | 2 | 10 |
| 3 | CU03 – Visionner une séquence de vol  CU04 – Activer/désactiver la lecture en boucle  CU05 – Redimensionner le widget de visualisation  EF03 – Synchroniser les flux vidéo  EF04 – Accéder à une image précise | 4 | 2 | 10 |
| 4 | EF05 – Offrir un hook pour le flux vidéo  EF06 – Raccourcis clavier | 2 | 1 | 10 |
| Transition | 1 | Tests d’acceptation | 1 | 2 | 4 |

**Création**

Les rencontres avec Dronolab sont classées comme des workshop car elles incluent un grand nombre de personnages posant des questions et partageant des idées. Le but est d’obtenir le plus d’informations possibles sur le problème et de spécifier et valider les exigences logicielles.

**Élaboration**

Le SRS inclue des diagrammes UML de hauts niveaux qui peuvent être présentés au client. Le prototypage est fait avant la fin du SRS car ce dernier sera modifié en fonction des commentaires faits par Dronolab lors de l’atelier de prototypage.

**Construction**

La phase de création sera faite par l’équipe logicielle de Dronolab. Il n’y a donc plus de validation à faire avec le client puisque c’est eux-même qui effectueront le développement. Une seule semaine est allouée à la conception des diagrammes UML alors que les autres itérations, plus longues, sont réservées à l’implémentation. Ces trois itérations de programmation sont séparées selon trois groupes fonctionnalités majeurs : communication et enregistrement, visionnement au sol ainsi que diffusion du flux vidéo.

**Transition**

La dernière phase, transition, se compose d’une seule itération : les tests. Il n’y a pas de tâches en lien avec la formation des utilisateurs car ceux-ci sont les développeurs de l’application.