

# LAPORAN

## PRAKTIKUM KONSEP PEMROGRAMAN



Disusun oleh:

Nama : **Mohammad Jawahir Alma'rifatullah**

Kelas : **D3PJJ-Teknik Informatika 2020-2021 (ITA)**

NRP : 3120510501

1.

A. #include <stdio.h>

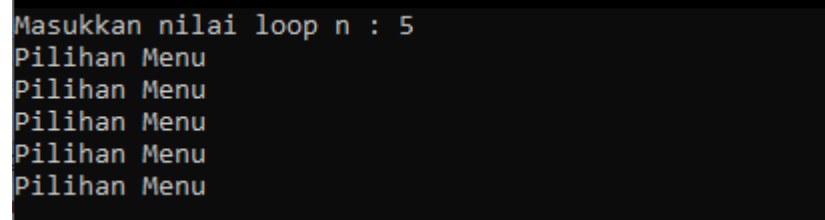
#include <stdlib.h>

void menu()

```
{  
    printf("Pilihan Menu\n");  
}
```

int main()

```
{  
    int i, n;  
    printf("Masukkan nilai loop n : ");scanf("%d",&n);  
    for(i=1;i<=n;i++)  
    {  
        menu();  
    }  
    return 0;  
}
```



```
Masukkan nilai loop n : 5  
Pilihan Menu  
Pilihan Menu  
Pilihan Menu  
Pilihan Menu  
Pilihan Menu
```

B. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int triangular(int n)

```

{
    int i=1, hasil=0;
    for(i=n;i>=1;i--)
    {
        hasil+=i;
        printf("%d",i);
        if(i!=1){
            printf(" + ");
        }
    }
    printf(" = %d\n",hasil);
    printf("Hasil triangular dari %d adalah %d\n",n, hasil);
}

```

```

int main()
{
    int a;
    printf("Masukkan bilangan triangular : ");scanf("%d",&a);
    triangular(a);
    return 0;
}

```

```

Masukkan bilangan triangular : 9
9 + 8 + 7 + 6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1 = 45
Hasil triangular dari 9 adalah 45

```

C. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

```
float kuadrat(float n)
```

```
{  
    return n*n;  
}
```

```
int main()
```

```
{  
    int i, hasil;  
    printf("Masukkan bilangan untuk kuadrat : ");scanf("%d",&i);  
    printf("\n");  
    hasil = kuadrat(i);  
    printf("Hasil dari %d adalah %d\n", i, hasil);  
    return 0;  
}
```

```
Masukkan bilangan untuk kuadrat : 8  
Hasil dari 8 adalah 64
```

```
D. #include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{  
    int i, ha, hb;  
    printf("Masukkan bilangan : ");scanf("%d", &i);  
    ha = cn(i);  
    hb = sn(i);  
    printf("Hasil Cn = %d\n",ha);
```

```
    printf("Hasil Sn = %d\n",hb);  
    return 0;  
}
```

```
int cn(int a)  
{  
    int i, hasil=1;  
    for(i=0;i<a;i++)  
    {  
        hasil=2*hasil+1;  
    }  
    return hasil;  
}
```

```
int sn(int b)  
{  
    int i, k=0, hasil=0;  
    for(i=0;i<b;i++)  
    {  
        hasil=hasil+k;  
        k++;  
    }  
    return hasil;  
}
```

```
Masukkan bilangan : 5  
Hasil Cn = 63  
Hasil Sn = 10
```

2.

- **main()** = fungsi inilah yang menjadi titik awal dan titik akhir eksekusi program. Tanda { di awal fungsi menyatakan awal tubuh fungsi dan sekaligus awal eksekusi program, sedangkan tanda } di akhir fungsi merupakan akhir tubuh fungsi dan sekaligus adalah akhir eksekusi program.
- **printf()** = fungsi yang umum dipakai untuk menampilkan suatu keluaran pada layar computer.
- **scanf()** = fungsi untuk mengambil input dari keyboard.
- **#include** = untuk mengimpor fungsi-fungsi yang sudah didefinisikan pada *header file*.
- **int** = singkatan dari integer yaitu fungsinya untuk mengelompokan variabel yang isinya bilangan bulat.
- **float** = mengelompokan bilangan yang bernilai decimal/pecahan, jika fungsi dari integer adalah bilangan bulat maka fungsi float adalah untuk bilangan decimal.
- **=(Sama dengan)** = untuk memberi nilai.
- **Operator** = karakter khusus yang berupa simbol atau tanda yang digunakan di matematika untuk mengoperasikan (memproses dua operand atau lebih untuk mendapatkan hasil).
- **%d** = simbol untuk menampilkan nilai angka atau bilangan decimal.
- **\n** = simbol untuk membuat baris baru.
- **%f %g** = untuk menampilkan bilangan pecahan.
- **return** = untuk mengakhiri eksekusi dari function tersebut, dan **return** juga dapat memberikan nilai **pada** saat akhir dari function kepada pemanggil.
- **==** simbol untuk jika nilai sama.
- **>=** Lebih dari atau sama dengan.
- **<=** Kurang dari atau sama dengan.
- **&&** menghubungkan kondisi dengan dan.
- **fflush(stdin)** berfungsi untuk menghapus (flush) isi dari input buffer. Biasanya ketika kita menginput sesuatu input buffer akan terisi, jika kita menginput lagi, maka kita tidak bisa karena input buffer sudah penuh dari input sebelumnya.
- **if else if** melakukan perintah apabila suatu kondisi terpenuhi.
- **for** merupakan perulangan yang termasuk dalam *counted loop*, karena sudah jelas berapa kali ia akan mengulang.