

LAPORAN

PRAKTIKUM KONSEP PEMROGRAMAN



Disusun oleh:

Nama : **Mohammad Jawahir Alma'rifatullah**

Kelas : **D3PJJ-Teknik Informatika 2020-2021 (ITA)**


NRP : 3120510501

1.

A. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

```
int main()
{
    int a;
    printf("Masukkan Nilai a : \n");scanf("%d",&a);
    if(a>=0)
    {
        printf("Nilai a positif\n");
    }
    else
    {
        printf("Nilai a negatif");
    }
    return 0;
}
```



```
Masukkan Nilai a :
3
Nilai a positif
```

B. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

```
int main()
{
    int a;
    printf("Masukkan Nilai a : \n");scanf("%d", &a);
```

```

if(a%2 ==0)

{

    printf("Nilai Genap");

}

else

{


    printf("Nilai Ganjil");

}

return 0;

}

```



```

Masukkan Nilai a :
9
Nilai Ganjil

```

C. #include <stdio.h>

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int total, diskon;
```

```
    printf("Masukkan total pembelian : \n");scanf("%d",&total);
```

```
    if(total>=100000)
```

```
    {
```

```
        diskon = total*0.05;
```

```
        printf("Total pembelian adalah Rp.%d diskon 5 percent\n",total-diskon);
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        printf("Total pembelain adalah Rp.%d\n",total);
```

```

    }

    return 0;
}

```

```

Masukkan total pembelian :
235000
Total pembelian adalah Rp.223250 diskon 5 percent

```

D. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

```

int main()
{
    int a, b;

    printf("Masukkan Nilai a : ");scanf("%d",&a);
    printf("Masukkan Nilai b : ");scanf("%d",&b);

    if(a%b==0)
    {
        printf("Bilangan pertama adalah kelipatan persekutuan bilangan kedua\n");
    }
    else
    {
        printf("Bilangan pertama bukan kelipatan persekutuan bilangan kedua\n");
    }

    return 0;
}

```

```

Masukkan Nilai a : 23
Masukkan Nilai b : 3
Bilangan pertama bukan kelipatan persekutuan bilangan kedua

```

E. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

```

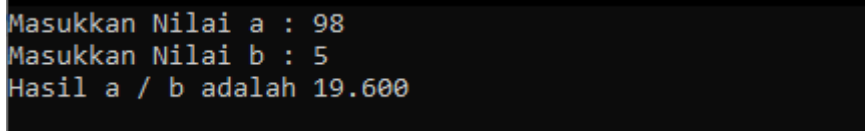
int main()
{
    float a, b;

    printf("Masukkan Nilai a : ");scanf("%f", &a);
    printf("Masukkan Nilai b : ");scanf("%f", &b);

    if(a==0 || b==0)
    {
        printf("division by zero\n");
    }
    else
    {
        printf("Hasil a / b adalah %.3f \n",a/b);
    }

    return 0;
}

```



```

Masukkan Nilai a : 98
Masukkan Nilai b : 5
Hasil a / b adalah 19.600

```

2.

- **main()** = fungsi inilah yang menjadi titik awal dan titik akhir eksekusi program. Tanda { di awal fungsi menyatakan awal tubuh fungsi dan sekaligus awal eksekusi program, sedangkan tanda } di akhir fungsi merupakan akhir tubuh fungsi dan sekaligus adalah akhir eksekusi program.
- **printf()** = fungsi yang umum dipakai untuk menampilkan suatu keluaran pada layar computer.
- **scanf()** = fungsi untuk mengambil input dari keyboard.
- **#include** = untuk mengimpor fungsi-fungsi yang sudah didefinisikan pada *header file*.
- **int** = singkatan dari integer yaitu fungsinya untuk mengelompokkan variabel yang isinya bilangan bulat.
- **float** = mengelompokkan bilangan yang bernilai decimal/pecahan, jika fungsi dari integer adalah bilangan bulat maka fungsi float adalah untuk bilangan decimal.
- **=(Sama dengan)** = untuk memberi nilai.

- **Operator** = karakter khusus yang berupa simbol atau tanda yang digunakan di matematika untuk mengoperasikan (memproses dua operand atau lebih untuk mendapatkan hasil).
- **%d** = simbol untuk menampilkan nilai angka atau bilangan decimal.
- **\n** = simbol untuk membuat baris baru.
- **%f** = untuk menampilkan bilangan pecahan.
- **return** = untuk mengakhiri eksekusi dari function tersebut, dan **return** juga dapat memberikan nilai **pada** saat akhir dari function kepada pemanggil.
- **%.3f** = untuk memberi formatnya presisi 3 digit untuk bagian desimal. Atau 3 digit sesudah titik atau koma.
- **==** simbol untuk jika nilai sama.
- **>=** Lebih dari atau sama dengan.
- **&&** menghubungkan kondisi dengan dan.
- **||** menghubungkan kondisi dengan atau.

3. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

```
int main()
{
    int a;

    printf("Masukkan Nilai a : ");scanf("%d", &a);

    if(a>=0)
    {
        printf("Nilai a : %d\n", a);
    }
    else
    {
        printf("Nilai a : %d\n", 0-a);
    }

    return 0;
}
```

4.

1. a. “Kategori A”

b. "Kategori A"

c. "Kategori A"

2. a. Stop

b. "Kategori B"

c. "Kategori B" "Kategori A"

3. a. Stop

b. "Kategori B"

c. "Kategori B" "Kategori A"