

Table des matières

- **Partie 1 - Les rudiments du langage C#**

-
1. [1. Introduction au C#](#)
 2. [2. Créez un projet avec Visual Studio Express 2013 pour Windows Desktop](#)
 3. [3. La syntaxe générale du C#](#)
 4. [4. Les variables](#)
 5. [5. Les instructions conditionnelles](#)
 6. [6. Les blocs de code et la portée d'une variable](#)
 - [_Quiz : Quiz 1](#)

- **Partie 2 - Élaborez une application avec C#**

-
0. [1. Les méthodes](#)
 1. [2. Tableaux, listes et énumérations](#)
 2. [3. Utilisez le framework .NET](#)
 3. [4. TP : Bonjour, c'est le weekend...](#)
 4. [5. Les boucles](#)
 5. [6. TP : Calculs en boucle](#)
 6. [7. Entraînez-vous à manipuler les boucles et les méthodes](#)
 - [_Quiz : Quiz 2](#)

- **Partie 3 - Interagissez avec l'utilisateur**

-
0. [1. Les conversions entre les types](#)
 1. [2. Lisez le clavier dans la console](#)
 2. [3. Utilisez le débogueur](#)
 3. [4. TP : Le jeu du plus ou du moins](#)
 4. [5. La ligne de commande](#)
 5. [6. Une console ++](#)
 - [_Quiz : Quiz 3](#)