## **BLOC1 - Programmation**

## TP3 - Evolution du programme permettant d'obtenir des

#### Indicateurs sur les entrées

#### **Objectifs:**

- Savoir manipuler des tableaux
- Adapter un code source pour répondre à une demande d'évolution

## Contexte

Il est nécessaire de faire évoluer le programme permettant au président du Cinédori d'obtenir différents indicateurs présentés lors de l'assemblée générale de l'association (nombre total des entrées sur l'année, le mois qui a fait le plus d'entrées, etc.) étudié au cours de la première partie du chapitre 4.

Pour l'instant, les indicateurs sont calculés à partir des nombres d'entrées saisis pour chacun des mois d'une période de l'année précédente.

### **Evolution demandée**

De nouveaux indicateurs doivent être fournis à partir des montants de recette de chacun des mois de la période de référence.

Aussi, vous êtes chargé de modifier le programme fourni pour :

- > Faire saisir les montants de recette pour chaque mois dans un nouveau tableau. Votre programme contiendra donc 2 tableaux :
  - le tableau existant qui contient les nombres d'entrées
  - un nouveau tableau qui contiendra les montants de recette.

```
namespace StatistiquesEntreesTableau
    class Program
         static void Main(string[] args)
              // déclaration des variables
              int[] lesEntrees;
              string valeurSaisie;
              int nbTotEntrees;
              int ind;
               int nbMois=0;
              int nbMoisVisua;
               int anneeEnCours, anneeAnterieure=0;
               int nbEntMax;
              int indNbEntMax;
              float mtTotRecette;
              float mtMinRecette;
              float recetteMoyenne;
              float recetteComparaison;
              // déclaration d'un tableau qui contiendra les noms des mois

string[] lesMois = { "janvier", "février", "mars", "avril", "mai", "juin",

"juillet", "août", "septembre", "octobre", "novembre", "décembre" };
               float[] lesRecettes;
               #region Saisie des nombres d'entrées
```

> Afficher la recette totale de la période

```
#region Affichage du montant total des recettes
mtTotRecette = 0;
for (ind = 0; ind < lesRecettes.Length; ind++)
{
    mtTotRecette = mtTotRecette + lesRecettes[ind];
    // on peut aussi écrire mtTotRecette += lesRecettes[ind];
}
Console.WriteLine("Le montant total de recette est de " + mtTotRecette);
#endregion</pre>
```

> Afficher le plus petit montant de recette et le plus grand montant de recette

```
#region Recherche du plus petit montant de recette
mtMinRecette = lesRecettes[0];
for (ind = 0; ind < lesRecettes.Length; ind++)
{
    if (lesRecettes[ind] < mtMinRecette)
    {
        imtMinRecette = lesRecettes[ind];
    }
}
Console.WriteLine("Le plus petit montant de recette est : " + mtMinRecette);
#endregion</pre>
```

```
#region Affichage du montant total des recettes
mtTotRecette = 0;
for (ind = 0; ind < lesRecettes.Length; ind++)
{
    mtTotRecette = mtTotRecette + lesRecettes[ind];
    // on peut aussi écrire mtTotRecette += lesRecettes[ind];
}
Console.WriteLine("Le montant total de recette est de " + mtTotRecette);
#endregion</pre>
```

> Afficher la recette moyenne sur la période

# > Afficher les mois pour lesquels la recette a été supérieure à une valeur saisie par l'utilisateur

```
#region Affichage des mois pour lesquels la recette a été supérieure à une valeur saisie par l'utilisateur

// faire saisir une valeur par l'utilisateur

Console.Write("veuillez saisir le montant de recette de comparaison ");

valeurSaisie = Console.ReadLine();

float.TryParse(valeurSaisie, out recetteComparaison);

// parcourir le tableau

// pour chaque case du tableau : si la valeur de la case est > valeur saisie

// on affiche le nom du mois correspondant à l'indice

Console.WriteLine("Voici les mois pour lesquels la recette a été supérieure à une valeur saisie par l'utilisateur : ");

for (ind = 0; ind < lesRecettes.Length; ind++) {

    if (lesRecettes[ind] > recetteComparaison) {

        Console.WriteLine(lesMois[ind]);
    }

#endregion
```