**JUIN 2021** 

# Rapport de stage

**MentalWorks** 

Préparé par Fabien Dennel, lors de son stage au sein de la société MentalWorks basée à La Croix-Saint-Ouen.

# **SOMMAIRE**

SOMMAIRE	2
I) ENTREPRISE	3
1- Présentation de l'organisation	3
2- Présentation du service	5
3- Présentation des applications et de l'environnement	6
II) MISSIONS REALISEES LORS DU STAGE	8
1- Première mission	8
2- Deuxième mission	19
3- Troisième mission	28
4- Quatrième mission	32
5- Cinquième mission	38



# **ENTREPRISE**

# 1- Présentation de l'organisation

MentalWorks est une agence digitale technologique. Elle est référencée à la fois comme une Agence Web, une Agence E-Marketing et une ESN.

MentalWorks est créée en 2000 lors de la fusion de deux sociétés qui

sont INFOTOOLS & IO-DOMAIN.

L'entreprise et son siège sont situés au bâtiment millenium, Rond-point Jean Monnet à La Croix-Saint-Ouen.

Les activités de MentalWorks sont la réalisation de sites internet, d'applications mobiles, de conseil stratégique et marketing digital, de web marketing, des applications métier sur mesure ainsi que de la tierce maintenance applicative.

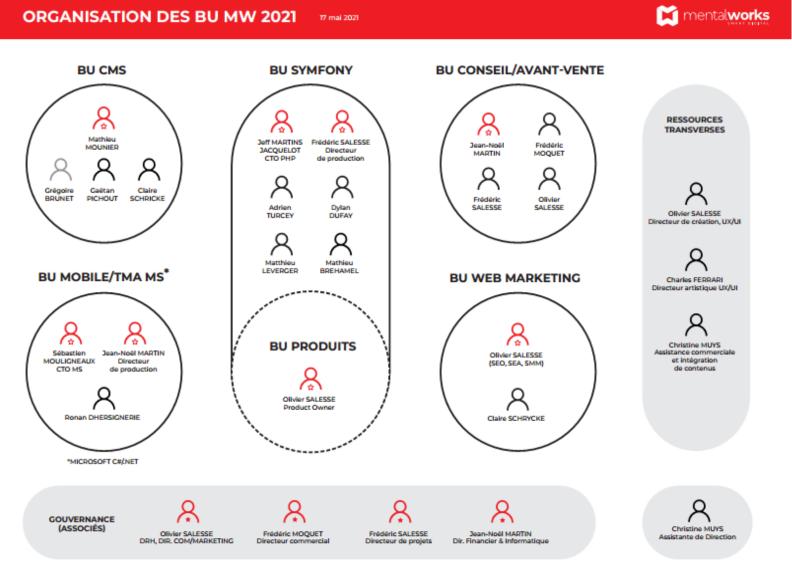
Les principaux clients sont des TPE/PME nationales, mais elle a déjà travaillé aussi pour de grands groupes internationaux.



MENTALWORKS

Voici quelques exemples du listing client de MentalWorks : ORPI, Crédit Agricole, PMU, Saint Gobain, Salon de l'Agriculture, Poclain Hydraulics, Foire du Trône, UTC ... MentalWorks a réalisé un chiffre d'affaires d'environ 1 200 000 € lors de l'exercice 2020. Son capital social s'éléve à 100 000 €.

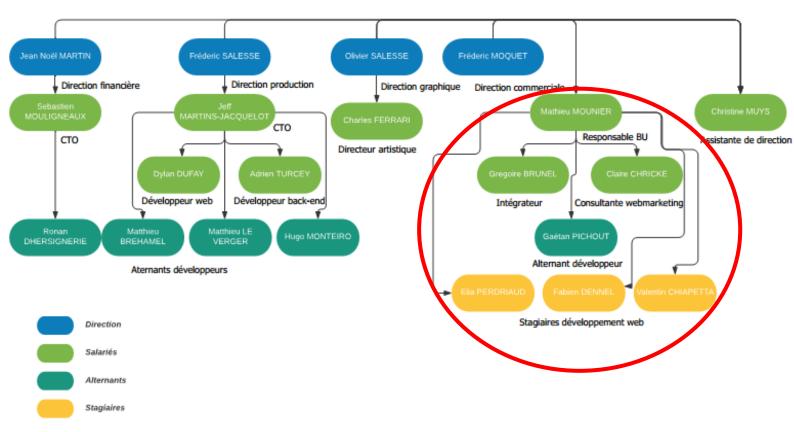
L'effectif global de l'entreprise se compose d'une vingtaine de salariés.



\*BU = Business Unit

# 2- Présentation du service

Le service qui m'a accueilli est le service BU CMS qui comprend quatre salariés Mathieu MOUNIER le responsable du service, Grégoire BRUNEL intégrateur, Claire SCHRICKE consultante en webmarketing et Gaëtan PICHOUT alternant développeur. Deux autres stagiaires Elia PERDRIAUD et Valentin CHIAPPETTA étaient présents également.



Le service a pour principale mission de réaliser des projets via WordPress.



Selon la qualité exigée par le client pour le développement de son projet, MentalWorks :

-utilise un thème sur « étagère » déjà existant, que le service personnalise en fonction de la demande du client, on parle de projet « entrée de gamme ».

-ou effectue une création XD et une modification du thème choisi via un builder (ex : Elementor), on parle de projet « moyen de gamme ».

-ou effectue une création XD est complétée d'un ACF (Advanced Custom Fields) et d'une découpe HTML, on parle de projet « haut de gamme ».

Pour la partie produit, la moyenne et haut de gamme ont une base commune composée d'un ACF et d'un thème parent proposés par MentalWorks avec différents modules adaptables. Des options de paramètres sont proposées sur la moyenne gamme, tandis que l'on parle de création sur mesure pour le niveau haut de gamme.

# 3- Présentation des applications et de l'environnement

MentalWorks utilise des applications open source et des univers web tels que :



# Ainsi que l'univers Microsoft :



#### Enfin l'univers mobile :





Un SGBD est un système de gestion de base de données c'est à dire un logiciel système servant à stocker, à manipuler ou gérer, et à partager des données dans une base de données.

MentalWorks utilisent SQL Serveur, Oracle Database et Microsoft Access.

MentalWorks dispose de serveurs internes hébergeant l'annuaire Active Directory. Les serveurs sont sous un environnement ESX permettant de consolider un ensemble de serveurs Linux et Windows sur une seule machine sous forme de serveurs virtuels. MentalWorks utilise une virtualisation (créer plusieurs machines virtuelles à partir d'une machine physique, à l'aide d'un logiciel appelé hyperviseur) pour l'utilisation de SQL Server.

MentalWorks utilise des serveurs externes pour la préproduction (serveur linux) et un système de gestion de nom de domaine Microsoft.

# II) Missions réalisées lors du stage

# **1- Première mission :** Exercices de manipulation sur WordPress

# A) Contexte:

Les tâches confiées m'ont permis de m'exercer sur WordPress et de découvrir les principaux modules de dernière génération pour pouvoir exploiter au maximum le CMS.

# B) Liste des taches :

Voici les différentes tâches que j'ai réalisées :

- -Faire un tri des fichiers dans la préprod MentalWorks (1)
- -Créer un dossier sur la préprod et installer un WordPress(2)
- -Installer le plugin UpdraftPlus et faire une sauvegarde (3)
- -Faire un export d'un site grâce à All-in-one Migration (4)
- -Dupliquer un site vers un autre afin de le mettre en maintenance et de le traduire en Espagnol (5)
- -Ajouter un thème Astra et créer un thème enfant (6)
- -Remettre l'instance WordPress à zéro (7)

#### C) Environnement techniques :

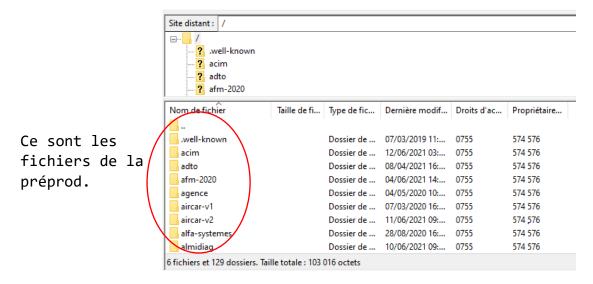
L'environnement techniques est composé de Filezilla qui est un client FTP, FTPS, SFTP, ainsi que de WordPress et de ses plugins.

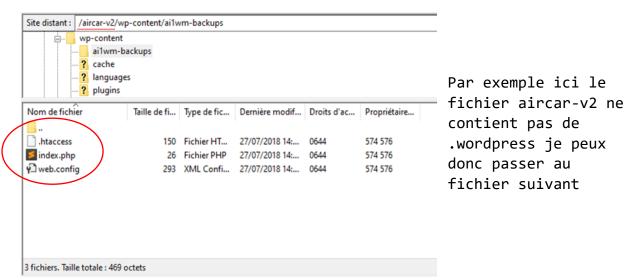
# D) Description des différentes taches réalisées :

#### (1) Faire un tri des fichiers dans la préprod MentalWorks :

La première tâche demandée a constitué à réaliser une suppression de tous les fichiers ayant une extension .wordpress sur la préprod de MentalWorks avec Filezilla. Mon tuteur m'a donc envoyé les adresses de connexion à la préprod.

Une fois la connexion établie, j'ai dû ouvrir la totalité des fichiers présents et vérifier dans le fichier /wp-content/ai1wm-backups/ qu'il n'y avait pas de. WordPress.





Une fois repérés, je les ai supprimés, libérant de la place sur la préprod afin de pouvoir utiliser la préprod pour mes futur missions.

### (2) Créer un dossier sur la préprod et installer un WordPress :

La seconde tâche a porté sur la création d'un dossier à mon nom «fabien-d/» dans la préprod et sur l'installation d'un WordPress. Pour cette mission il fallait donc télécharger un WordPress vide sur le site et l'envoyer dans mon dossier personnel fabien-d/.

La base de données a été créée par mon tuteur. Il m'a transféré les informations de connexion et j'ai suivi les instructions d'installation.

# Inestimable, mais aussi gratuit.

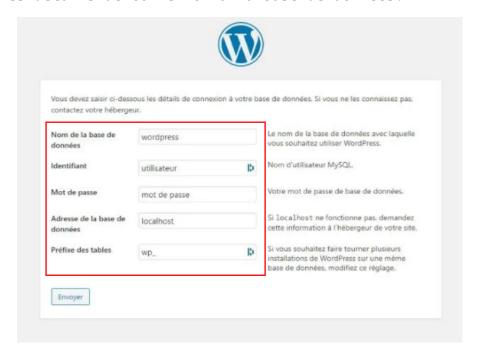
Téléchargez WordPress et utilisez-le sur votre site.



Lien pour télécharger un wordpress :

https://fr.wordpress.org/download/

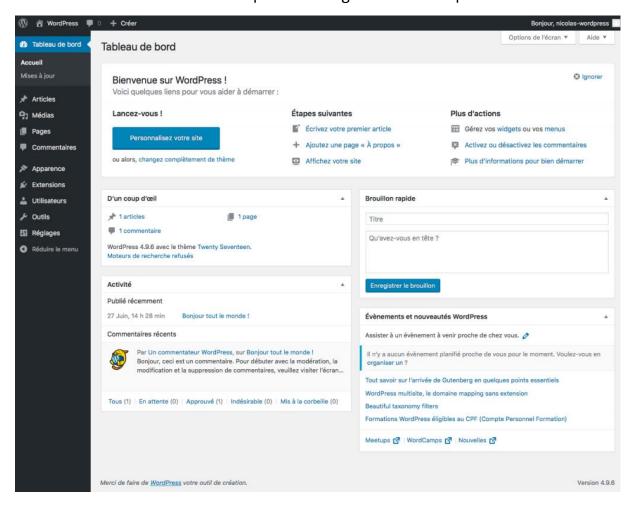
Une fois télécharger le wordpress on retrouve cette page afin d'y entrer les détails de connexion à la base de données.



Il faut aussi créer un identifiant et un mot de passe afin de pouvoir se connecter sur le wordpress :



Voici la page que l'on obtient suite a la connexion. Il s'agit du tableau de bord qui est l'écran d'accueil principal de votre panneau d'administration. Celui-ci permet de gérer le wordpress.



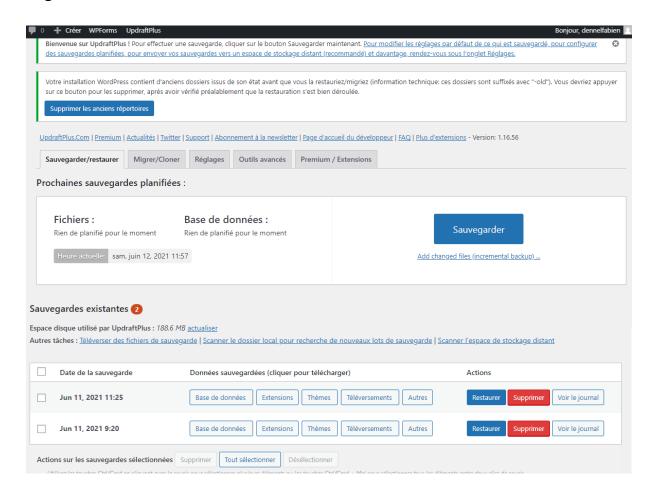
#### (3) Installer le plugin UpdraftPlus et faire une sauvegarde :

La tâche suivante a consisté à installer un plugin sur un WordPress. Pour ce faire, j'ai ouvert la fenêtre d'extension et cliquer sur ajouter. Il est important de cliqué sur activer une fois l'extension téléchargée.

Enfin pour effectuer la sauvegarde il faut se rendre sur le menu UpdraftPlus et cliquer sur le bouton sauvegarder. On retrouve les extensions que l'on peut installer, j'ai donc recherché l'extension UpdraftPlus et je l'ai installé.



Voici le tableau de bord de l'extension UpdraftPlus qui permet de faire des sauvegardes, de restaurer la sauvegarde, de faire des migrations...



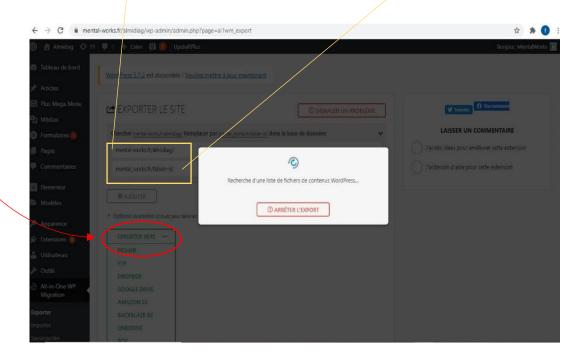
Il est important de faire des sauvegardes régulières pour éviter de perdre le travail déjà effectué. Grâce au plugin UpdraftPlus on peut faire une restauration de la dernière sauvegarde.

# (4) Faire un export d'un site grâce à All-in-one Migration :

Cette étape nécessitait de se rendre sur le site almidiag et de se connecter grâce au mental-works.fr/almidiag/wp-login.php.



Une fois connecté avec les identifiants fournis, il fallait télécharger le plugin all-in-one migration. Sur cette page il faut sélectionner « exporter vers » et sélectionner le type fichier, et remplacer mental-works.fr/almidiag/ par mental-works.fr/fabien-d/ pour l'importer sur notre WordPress du début.



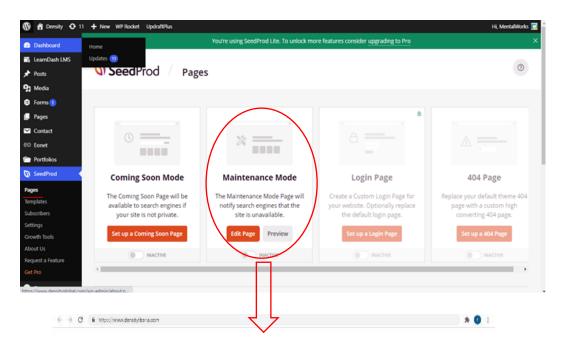
(5) Dupliquer un site vers un autre afin de le mettre en maintenance et de le traduire en Espagnol :

Par la suite j'ai dupliquer le site <a href="https://www.densityglobal.com/">https://www.densityglobal.com/</a>.

vers <a href="https://www.densityglobal.com/">https://www.densityglobal.com/</a>.

Pour cela, j'ai réalisé un backup de Density Global et Density Iberia avec le plugin UpdraftPlus.

Le mode maintenance est un module qui est appelé SeedProd. IL suffit d'activer le mode maintenance dans pages et la page s'affichera ainsi :

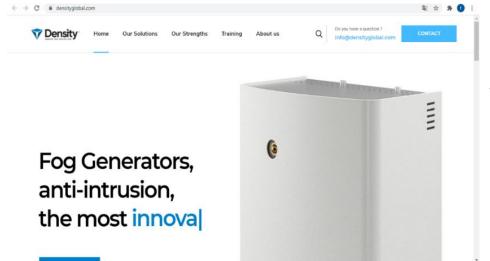




Utiliser All in One Migration pour exporter et importer le site comme présenté dans la mission (4).

J'ai ensuite dû effectuer les mises à jour des plugins et vérifier que tout fonctionner correctement. Une fois les mises à jour effectuées il faut faire un backup et mettre le site en maintenance comme indiqué ci-dessus.

J'ai réalisé la traduction de toutes les pages et formulaires en espagnol avec un dossier fourni qui contenait toutes les traductions du site.



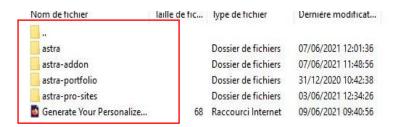
Voici la page d'accueil en anglais.

Et la traduction en espagnol pour la page d'accueil.



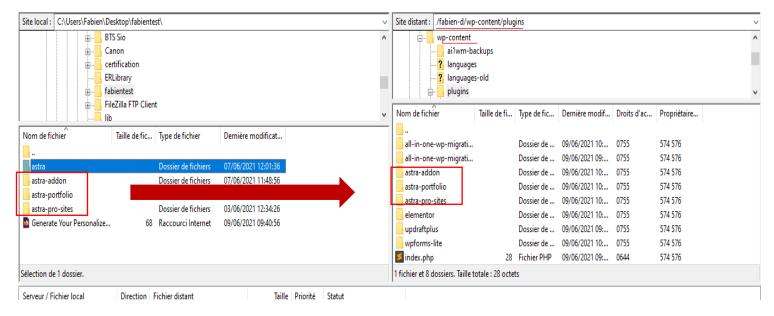
# (6) Ajouter un thème Astra et créer un thème enfant :

Mon tuteur m'a envoyé le thème Astra et des plugins ainsi qu'un lien pour aller avoir accès au téléchargement du thème enfant. J'ai ainsi ajouté un thème Astra à mon Wordpress.

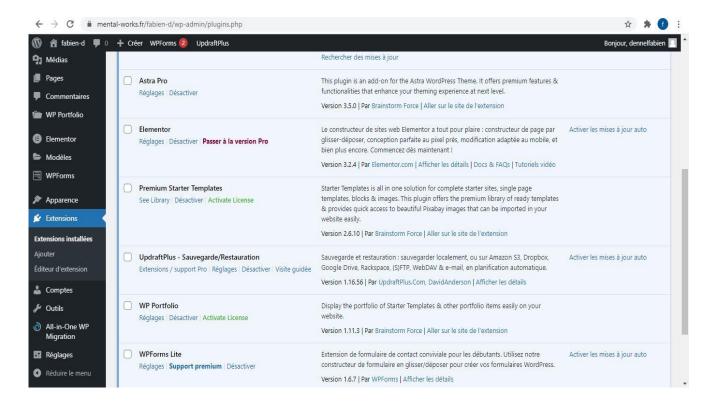


Ensuite, j'ai dû ajouter les plugins dans <u>/fabien-d/wp-content/theme</u>. <u>content/plugins</u> et le thème astra dans <u>/fabien-d/wp-content/theme</u>.

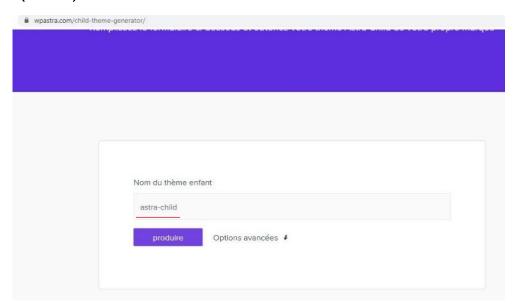
Pour ce faire il faut glisser les fichiers en local vers le site disant.

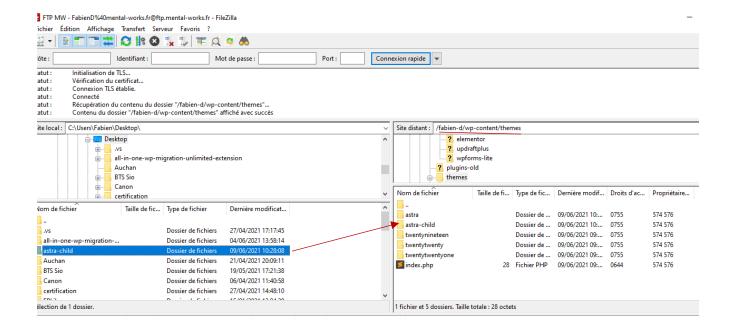


J'ai activé les extensions sur Wordpress. Une fois l'activation réalisée.

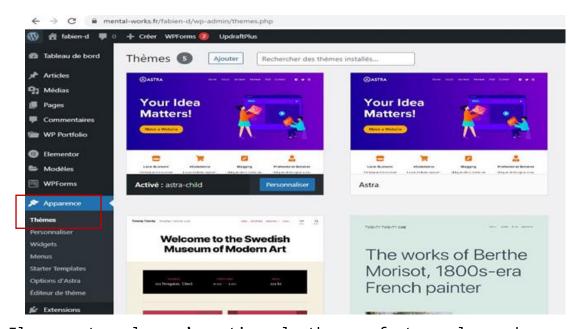


J'ai ouvert le lien <u>Generate your...</u> et j'ai telechargé le thème enfant (child) en le nommant astra-child.





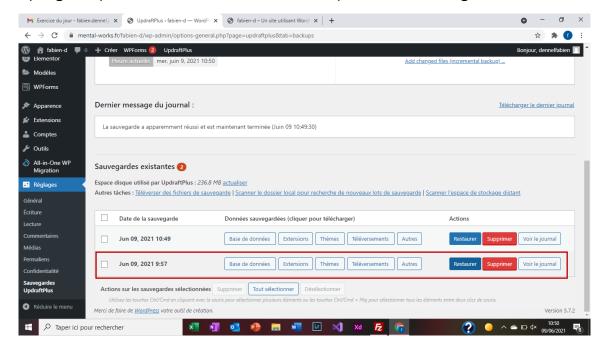
J'ai ensuite dû ajouter le thème astra-child dans <u>/fabien-d/wp-content/theme</u>.



Il me rester plus qu'a activer le theme enfant sur le wordpress.

# (7) Remettre l'instance WordPress à zéro :

Afin de remettre l'instance WordPress à zéro il faut se rendre sur le plugin UpdraftPlus et restaurer la première sauvegarde.



# E) Bilan des tâches réalisées :

Ces missions m'ont apporté des connaissances supplémentaires sur le CMS WordPress. J'ai pu consolider mes connaissances scolaires par une manipulation poussée du CMS. J'ai découvert la composition d'une préproduction. J'ai apprécié le fait de travailler avec WordPress et de découvrir des nouveaux plugins.

# 2- Deuxième mission : Veille sur une application utilisant Visual Studio 2019

# A) Contexte:

La mission de veille sur l'application Poclain Hydraulics a pour but de découvrir le fonctionnement global d'une application déjà fabriqué par MentalWorks pour Poclain.

# B) Liste des taches :

Voici les différentes tâches que j'ai réalisées :

- -Ajouter un intitulé sur la page de connexion (1)
- -Changer le titre NeedHelp (2)
- Modifier la quantité d'un article avec le mode espion (3)

# C) Environnement techniques:

Le système d'exploitation utilisé par cette application est Visual Studio 2019, le SGBD est SQL Server. Le langage utilisé est du PHP ainsi que des extensions de fichiers ressources pour les applications. Cette application suit une architecture MVC (Modèle-Vue-Contrôleur).

# D) Description des différentes taches réalisées :

# (1) Ajouter un intitulé sur la page de connexion :

L'ajout d'une phrase sur une page de connexion, voici le résultat avant et après :





J'ai modifié la page Login.php afin d'ajouter le texte « Bienvenue, veuillez-vous connecter : »

```
Views.Account.Login.en.resx Views.Account.Login.fr.resx Index.cshtml Login.cshtml Login.php • X Views.Shared_widgetInfo.fr.resx Views.Shared
   1 E<?php-$htmlclass = 'login-wrapper'; include('common/head.php') ?>
   3 E ... (main id="wrapper")
   4 B ..... (div class="login-form")
   cing class="ing-responsive-ib" src="/www.root/ing/logo.jpg">
    7
      .....</div>
          10 8----
         cdiv class="col-sm-6 col-sm-offset-3 col-md-6 col-md-offset-3 col-lg-4 col-lg-offset-4">
   11 B cform
                       ----cdiv-class="login-label">
   13
                           · <label>Identifiez-vous</label>
                         </div>
                         <label>Bienvenu, veuillez vous connecter :</label>
                         ....cdiv-class="form-group">
                             -- cinput type="text" class="form-control input-lg" placeholder="Login">
   21
   22 3
                            <div-class="form-group">
   23
                             <input type="password" class="form-control input-lg" placeholder="Not de passe">
               (/div>
   25
             26 F
   27 B
                  cinput type="checkbox"-name="s" value="f">
                       cspan>Mémoriser les paramètre de connexion.c/span>
   29
             31
             <div-class="text-right">
   32 8
   33

<col>
<col>
class="btn-btn-primary">Valider</putton>

   34
                        -- c/div>
   35
       37
       .....(/div>
       39
      43 pinclude('common/end.php'):?>
```

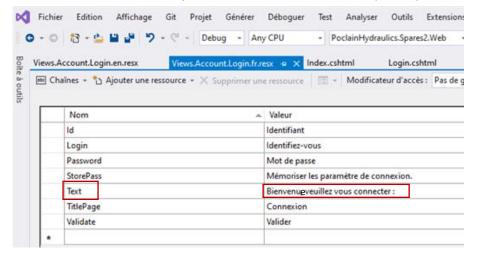
J'ai ajouté une div nommer login-text afin d'y placer un label avec ma phrase de bienvenue.

Ensuite dans le fichier Login.cshtml il fallait ajouter la localisation du texte :

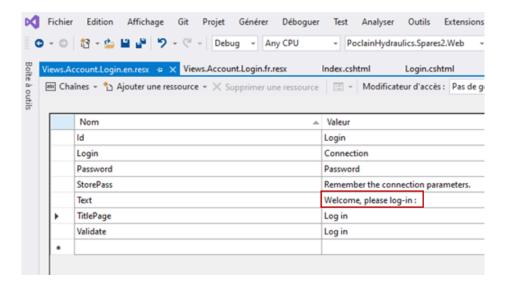
```
M Fichier Edition Affichage Git Projet Générer Déboguer Test Analyser Outils Extensions Fenêtre Aide Rechercher (Ctrl+Q)
                                                                                                                                                    🔾 - 🔾 👸 - 🖢 🔛 🛂 🤥 - <equation-block> - Debug - Any CPU
                                                                                                                                                                                   Login.cshtml = × login.php
      Views.Account.Login.en.resx
                                                                        Views.Account.Login.fr.resx
                                                                                                                                              Index.cshtml
                                                                                                                                                                                                                                                              Views.Shared._widgetInfo.fr.resx
                                  Ekdiv class="container">
                                                <div class="row">
----<div class="col-sm-6-col-sm-offset-3-col-md-6-col-md-offset-3-col-lg-4-col-lg-offset-4">
                                                                  @*asp-route-returnurl="@ViewData["ReturnUrl"]"*@
                                                     <label>@Localizer["Login"]</label>
                     21
                                                                     </div>
                                                                             <label>@Localizer["Text"]</label>
                                                                   -cdiv-class="form-group">
                                                                                    .v class= form.group /
.v class="form-control input-lg" placeholder="@tocalizer["Password"]">
.v claput asp-for="Password" class="form-control input-lg" placeholder="@tocalizer["Password"]">
.v class= form-group /
.v class="form-group"
.
                                                                             </div>
                                                             --- </div>
                                                              <input asp-for="RememberMe"</pre>
                                                             41
                     42
                     45
                                                         e/divs
                                                 </div>
```

Ici, avec @Localizer je loclise mon texte pour par la suite afficher la traductions puisque c'est une applictaions multilingue.

La dernière étape était de modifier les fichiers View.Account.Login.fr et View.Account.Login.en afin de pouvoir afficher la traduction en français et anglais pour l'application. On retrouve la localisation qu'on a mis ci-dessus (Text).

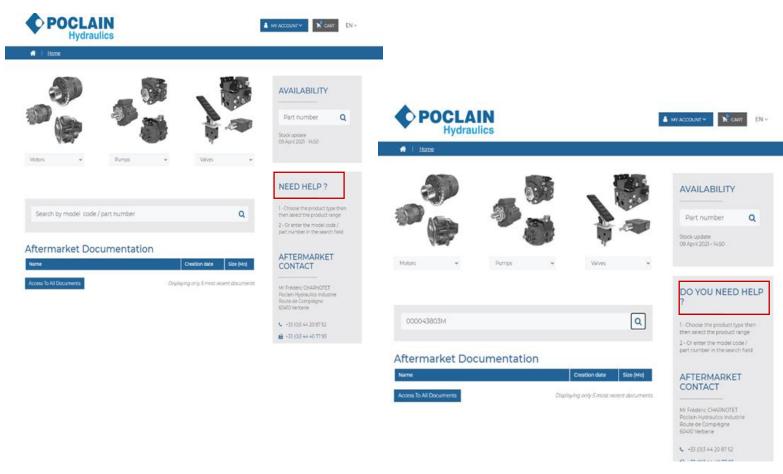


# La traduction en anglais ici :



# (2) Changer le titre NeedHelp :

La seconde taches était similaire à la première, le but de celle-ci était de remplacer le titre NeedHelp en Do you need help.



J'ai changé le texte dans le fichier widget\_info.php :

```
Fichier Edition Affichage Git Projet Générer Déboguer Test Analyser Outils Extensions Fenêtre

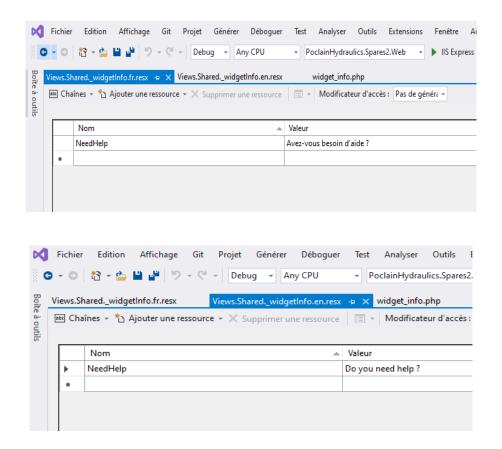
Any CPU PoclainHydraulics.Spares2.Web

IIS Expr

Views.Shared._widgetInfo.fr.resx Views.Shared._widgetInfo.en.resx widget_info.php *>

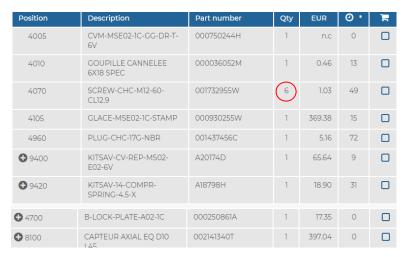
| Cdiv-class="widget-widget-bg-widget-info">
| Cdiv-class="widget-widget-bg-widget-info">
| Ch3-class="widget-widget-bg-widget-info">
| Ch3-class="widget-widget-info">
| Ch3-class="widget-widget-info">
| Ch3-class="widget-widget-info">
| Ch3-class="widget-widget-info">
| Ch3-class="widget-widget-info">
| Ch3-class="widget-widget-info">
| Ch3-class="widget-info">
| Ch3-class="widget-
```

J'ai modifié les deux fichier View.Shared\_widjetinfo.fr et View.Shared\_widjetinfo.en afin de pouvoir afficher la traduction en français et anglais pour l'application :



# (3) Modifier la quantité d'un article avec le mode espion :

Intervention sur la quantité d'un article et compréhension du fonctionnement de la description d'un article. La quantité souhaiter est passer de 6 à 60 :





Pour ce faire j'ai dû mettre un point d'arrêt pour voir le fonctionnement du code envers l'application :

```
* | * G PociainPsydraulics.5pares2.web.5ervices.uetuata
                                                                                                                                                                                                                                                 * || Ψ | GetCardSub(ApplicationUbContext_context, s
                                                                    Hidden := : tmpHidden.
272
                                                                    INV_ITEM_ID:= (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("INV_ITEM_ID")),
INV_ITEM_ID_DESCR:= (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("INV_ITEM_ID"))
273
                                                                   INV_ITEM_ID_DESCR="(string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("INV_ITEM_ID_DESCR")),
INV_ITEM_ID_PICTURE:=(string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("INV_ITEM_ID_PICTURE")),
INV_ITEM_ID_TYPE:=(string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("INV_ITEM_ID_TYPE")),
INV_ITEM_ID_MODEL_CODE:=(string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("INV_ITEM_ID_MODEL_CODE")),
275
                                                                   INV_ITEM_ID_NATURE = (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("INV_ITEM_ID_NATURE")),
POS_NBR = (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("POS_NBR")),
COMPONENT_ID = (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("COMPONENT_ID")),
                                                                   COMPONENT_DESCR = (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("COMPONENT_DESCR")),

QTV_PER = (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("QTV_PER")),

COMPONENT_PICTURE = (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("COMPONENT_PICTURE")),

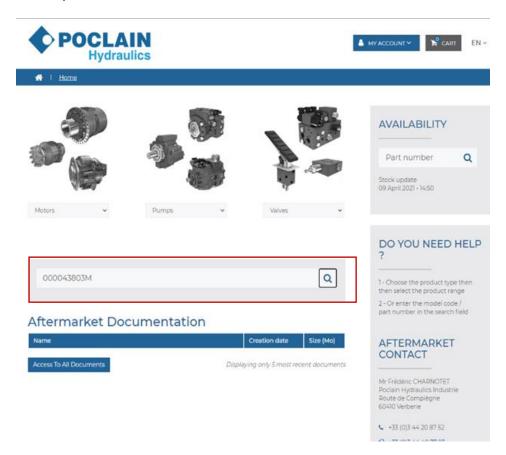
COMPONENT_NATURE = (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("COMPONENT_NATURE")),

Price = !Irdr.IsOBNull(rdr.GetOrdinal("Price")) ? (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("Price")) : null,
281
283
284
                                                                    LibProduct:='(string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("LibProduct")),
ImageName:=:!rdr.IsDBNull(rdr.GetOrdinal("PictureName"))::'",
StockBu:='GetStockBu(_context.Clone, '(string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("COMPONENT_ID")), 'codeBu),
286
287
                                                                    StockOtherBu = GetStockOtherBu(_context.Clone, (string)rdr.GetString(rdr.GetOrdinal("COMPONENT_ID")), codeBu),
289
291
                                                                    Parent'='id,
292
                                                                    VisiblePerson:=:hiddenPerson.
                                                                    HiddenPricePerson = hiddenPersonPrice,
HiddenStockPerson = hiddenPersonStock,
295
                                                                   Discount = discount
296
297
                                           ...}
                                         con.Close():
301
303
                                  List<CardListSubItems>'root'='new'List<CardListSubItems>();
304
                                  LoadCarListSubItems(root, id, result, cartDetails, isForCsv);

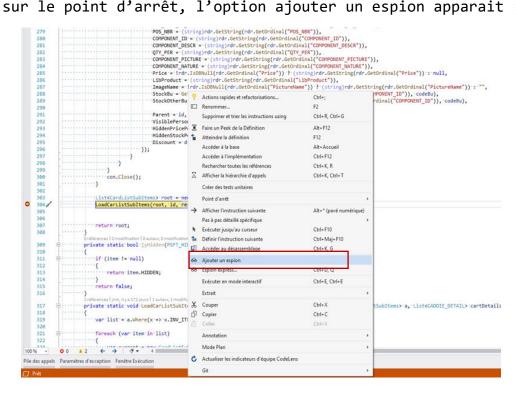
⊕ result Count = 84

                               · return root;
308
                           private static bool IsHidden(PSFT_HIDDEN_PART item)
311
                                  if (item:!=:null)
312
                                      · return item.HIDDEN;
314
315
                                  return false;
317
                           private static void LoadCarListSubItems(list<CardListSubItems) parent, string invItemId, List<CardListSubItems> a, List<CADDIE_DETAIL> cartDetails, bool IsExport)
318
                               'var'list'='a.Where(x'=>'x.INV_ITEM_ID'=='invItemId).Order8y(x'=>'x.POS_NBR).ToList();
320
                                  foreach (var item in list)
```

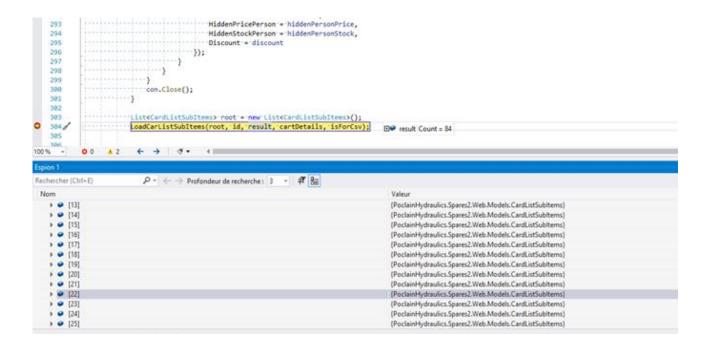
Ensuite j'ai ouvert le programme et mis le code d'articles souhaiter (000043803M)



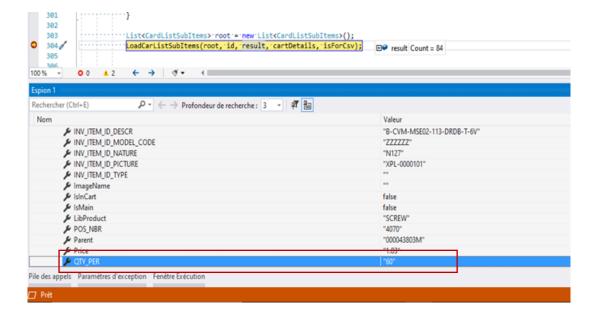
Pour déboguer, j'ai utilisé le mode espion qui permet d'afficher plusieurs variables choisies lors du débogage. En en faisant un clic droit sur le point d'arrêt, l'option ajouter un espion apparait :



Il faut ensuite chercher le numéro du produit posant problème pour pouvoir effectuer le changement de sa valeur avec le mode espion :



Une fois trouver le numero il ne reste plus qu'as changer ca valeur manuelement :



# E) Bilan des tâches réalisées :

Les différentes missions sur la veille d'une application m'ont paru plus compliquées. Je n'ai pas réussi à réaliser l'ensemble des missions demandées par mon tuteur. Cela reste très intéressant. J'ai découvert le fonctionnement d'une application avec un modèle MVC.

**3-Troisième mission**: Création d'un portfolio personnel avec wordpress

# A) Contexte:

La demande de création de mon portfolio personnel s'intégrait dans le but d'une présentation de mon parcours personnel et de mes compétences à mes tuteurs de stage.

# B) Liste des taches:

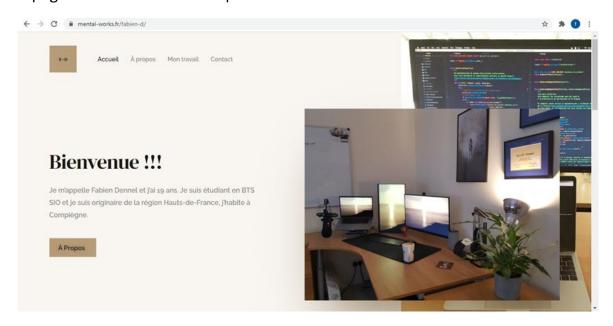
Création d'un portfolio personnel à partir d'un thème Astra

## C) Environnement techniques:

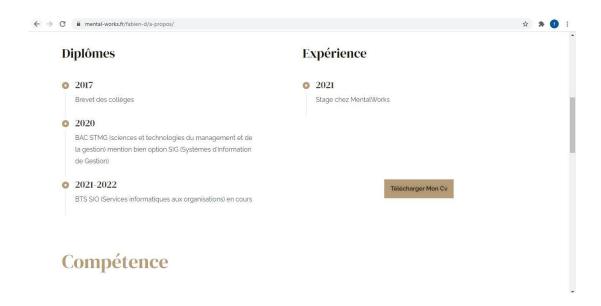
Pour la création de mon portfolio, j'ai utilisé le CMS WordPress avec différents plugins.

#### D) Description des différentes taches réalisées :

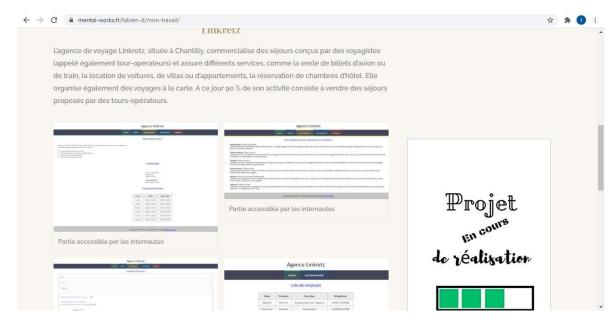
Pour la création de mon portfolio personnel j'ai décidé de prendre un thème disponible sur le site Astra Thème et de le personnaliser entièrement. Le thème s'appelle bestselling-author. J'ai aussi créé un logo personnel grâce à Canva. La page d'accueil de mon portfolio :



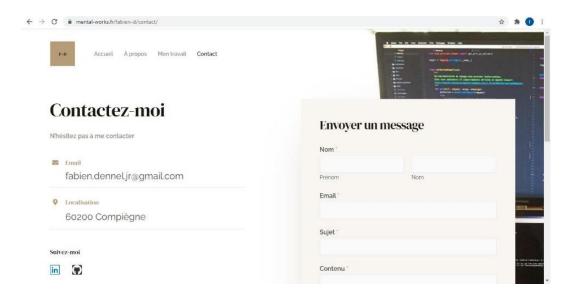
La page à propos qui présente mes diplômes et mon expérience ainsi que mes compétences :



La page mon travail reprends tous les projets que j'ai effectué au cours de mon BTS par exemple le projet Linkretz :

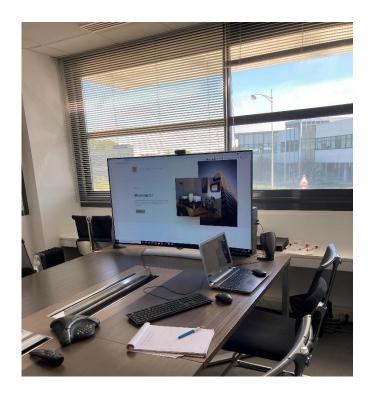


La page de contact avec mes informations pour me contacter et mes réseau sociaux (LinkedIn, GitHub) :



Ci-contre les pages principales de mon portfolio. Afin de voir la version complète suivre le lien : <a href="https://mental-works.fr/fabien-d/">https://mental-works.fr/fabien-d/</a>

J'ai pu présenter mon portfolio lors d'une réunion avec Mathieu MOUNIER, Olivier SALESSE et Jean-Noël MARTIN.



J'ai pris bonne note des remarques apportées lors de cet échange.

# E) Bilan des tâches réalisées :

La demande de création de mon portfolio m'a énormément intéressée. J'ai apprécié l'approche design : choisir les couleurs, trouver le bon thème représentatif de mon portfolio. J'ai apprécié sa présentation devant mes tuteurs de stage. Je n'ai pas rencontré de problèmes lors de cette mission.

# **4- Quatrième mission**: Fabrication d'un composant Elementor

# A) Contexte:

La fabrication de mon propre composant elementor et la création d'une famille s'intègrent à de la veille technologique. C'est-à-dire découvrir, s'interroger, s'informer sur les techniques les plus récentes mis à notre disposition.

# B) Liste des taches:

Voici les différentes tâches que j'ai réalisées :

- -Fabrication d'un composant elementor qui permet d'afficher et d'écrire du texte (1)
- -Création d'une catégorie afin de ranger le composant crée (2)

# C) Environnement techniques:

Pour la fabrication de mon propre composant sur l'extension elementor de WordPress l'IDE utilisé est Visual Studio Code.

#### D) Description des différentes taches réalisées :

(1) Fabrication d'un composant elementor qui permet d'afficher et

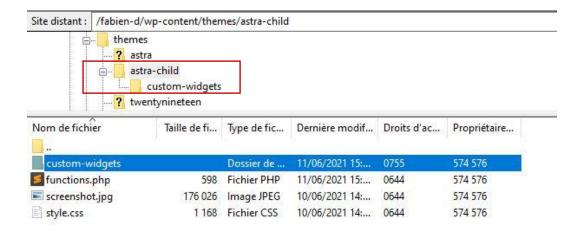
d'écrire du texte :

Elementor est une extension permettant de créer ses propres composants qui peuvent contenir du texte, des boutons, un espace, une colonne, etc

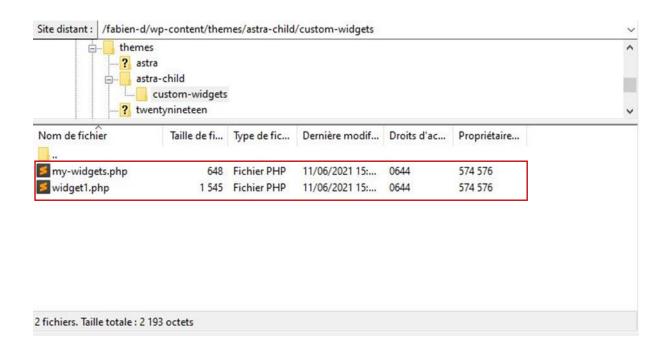
Les widgets Elementor sont créés en étendant la classe abstraite Widget Base. Chaque widget a un ensemble de contrôles personnalisés (champs de saisie) et une fonction de rendu qui génère la sortie dans le front-end et dans l'éditeur.



La première étape est la création d'un dossier custom-widgets dans le dossier /wp-content/theme/astra-child afin d'y placer mon code pour la création de mon widget.



Dans le nouveau dossier, j'ai créé deux dossiers.php.



Le fichier widget.php ci-dessous contient le contenu du widget, avec le titre, sa catégorie, son image.

```
<?php
namespace Elementor;</pre>
                                                                                                                            Création d'une
 4 ♥ class My_Widget_1 extends Widget_Base {
                                                                                                                            class avec un
              public function get_name() {
   return 'titre-soustitre';
                                                                                                                            héritage
                ublic function get_title() {
    return 'titre & sous-titre';
                                                                                                                            Accesseurs en
             public function get_icon() {
    return 'fa fa-font';
}
13
14
15
16
17
18
                                                                                                                            lecture (getter)
              public function get_categories() {
              return [ 'basic' ];
}
              protected function _register_controls() {
                   $this->start_controls_section(
   'section_title',
                               'label' => __( 'Content', 'elementor' ),
                   $this->add_control(
   'titre',
                                                                                                                            Méthodes
                                                                                                                            permettant de
                              'label' => __( 'Titre', 'elementor' ),
'label_block' => true,
'type' => Controls_Manager::TEXT,
'placeholder' => __( 'Entrez votre titre', 'elementor' ),
                                                                                                                            déclarer les
                                                                                                                            éléments du
                                                                                                                            widget
                   $this->add_control(
   'soustitre',
42
43 ▼
44
45
                              'label' => __( 'Sous-titre', 'elementor' ),
'label_block' => true,
'type' => Controls_Manager::TEXT,
'placeholder' => __( 'Entrez votre sous-titre', 'elementor' ),
```

```
Méthodes

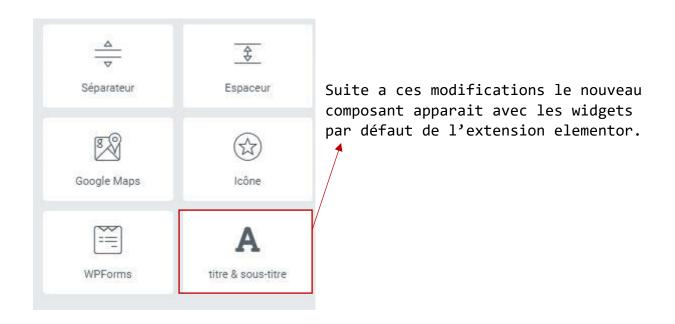
| Sthis->add_control(
| 'link', 'elementor'),
| 'type' >> Controls_Nanager:URL,
| 'placeholder' >> ('https://mental-works.fr/fablen-d/', 'elementor'),
| 'default' >> [
| 'url' >> '',
| 'url' >> '',
| 'sthis->end_controls_section();
| protected function render() {
| Settings = Sthis->get_settings_for_display();
| Surl - Sectings['link']['url'];
| echo "ca href='Surl'>display();
| protected function _content_template() {
| protected function _
```

Le fichier my-widget contient une fonction et une classe permettant d'appeler le widget.

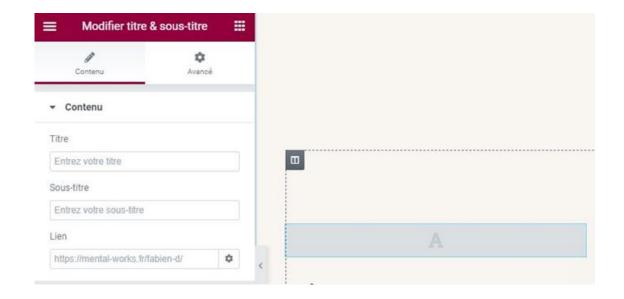
Code permettant d'implanter le design pattern singleton Constructeur de la fonction

La dernière étape était l'ajout de la ligne de code suivante dans le fichier fonction.php. Le rôle de ce fichier n'est pas d'afficher du contenu mais d'ajouter des fonctionnalités au thème.

L'instruction require\_once permet d'ajouter un fichier contenant des fonctions.



Voici l'aperçu lorsque l'on souhaite utiliser mon widget :



# (2) Création d'une catégorie afin de ranger le composant crée :

La création d'une famille pour ranger sont composant est constitué de deux étapes :

```
public function add_elementor_widget_categories($elements_manager)
{
    $elements_manager->add_category(
        'fabien_category',
        array(
        'title' => 'Fabien',
        'icon' => 'fa fa-plug',
        )
    );
}
```

Lors de la première : il faut ajouter la création de la catégorie. J'ai créé une fonction qui appelle un manager add\_category et je lui donne un titre et l'icône souhaiter.

La seconde : nécessite le changement de la fonction get\_categories afin d'y mettre le nom de notre catégorie créer ci-dessus.



Voici le résultat final

### E) Bilan des tâches réalisées :

J'ai apprécié également la création d'un widget. La recherche de créativité m'a beaucoup plu, car les possibilités sont infinies et le résultat est unique. On peut créer plusieurs catégories afin de catégoriser chaque widget qu'on a créé, c'est donc pratique.

# 5- Cinquième mission: Création d'un thème Wordpress sur mesure

# A) Contexte:

La création de son thèmes WordPress a pour objectif de découvrir des nouvelles fonctionnalités de WordPress (ex: codage en php, css, js...)

## B) Liste des taches :

Création d'un thème WordPress personnel de A à Z (Le Rugby)

### C) Environnement techniques:

La création d'un thème WordPress utilise le CMS Wordpress et un éditeur de texte tel que Visual Studio Code.

## D) Description des différentes taches réalisées :

Pour la création de mon thème personnel WordPress j'ai décidé de présenter mon sport pratiqué : le rugby

Accueil Blog Les règles Rechercher Le rugby ... Le rugby est plus ou moins présent dans une centaine de pays. Mais de manière générale, c'est un sport beaucoup moins répandu que le football, qui compte des millions de joueurs et de joueuses en plus dans le monde. FOOTBALL Les principales équipes de rugby dans le monde se trouvent en Europe, comme en Angleterre ou en France, et dans l'hémisphère sud, comme en Nouvelle-Zélande ou en Afrique du Sud. HÉMISPHÉRE NORD HÉMISPHÈRE SUD

C'est en Angleterre que le rugby a été inventé il y a un peu moins de 200 ans, dans une ville dans le nord du pays qui s'appelle... Rugby.

La page qui affiche les articles les plus récents accessibles a partir du menu (Blog)

# **Archives**



16 juin - Rugby à sept

Le rugby à sept (ou rugby à 7) est la variante du rugby à XV qui se joue par équipes de sept joueurs sur le terrain (plus les remplaçants). Le rugby à sept reprend les caractères communs du rugby à XV : deux équipes qui se disputent un ballon ovale, le ballon joué à la [...]



15 juin - Rugby à treiz

Le rugby à XIII, appelé rugby league clans les pays anglophones, est un sport collectif opposant deux équipes de treize joueurs qui se disputent un ballon ovale dans un stade. L'objectif est de marquer plus de points que son adversaire, soit à la main en marquant des essais, soit au pied en marquant des pénalités [...]

# Rugby à sept

Le rugby à sept (ou rugby à 7) est la variante du rugby à XV qui se joue par équipes de sept joueurs sur le terrain (plus les remplaçants). Le rugby à sept reprend les caractères communs du rugby à XV : deux équipes qui se disputent un ballon ovale, le ballon joué à la main (passes) ou au pied (coups), des formes de mêlées et de touches, un objectif qui consiste à marquer plus de points que l'adversaire en réussissant soit des essais soit des buts.

Le rugby à sept est originaire d'Écosse et s'est développé dans la seconde moitié du xxe siècle dans les pays anglo-saxons (Afrique du Sud, Nouvelle-Zélande, Australie, Royaume-Uni), puis en France2. Le 9 octobre 2009, le rugby à sept devient un sport olympique à partir des Jeux olympiques de Rio de Janeiro 20163, où l'équipe masculine des Fidji et l'Australie du côté des dames, ont remporté les premières médailles d'or.

L'équipe de France de rugby à sept est l'équipe qui représente la France dans les compétitions majeures de rugby à sept. Elle participe à la Seven's Grand Prix Series, le World Rugby Sevens Series et la Coupe du monde.

L'équipe 2020/2021:



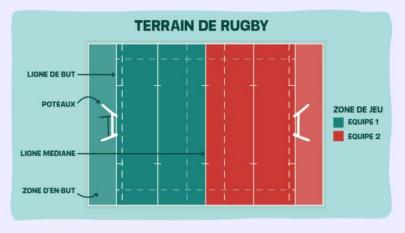
LAUGEL Jonathan

MIGNOT Pierre Pilier La page qui présente les règles du rugby accessibles a partir du menu (Les règles)

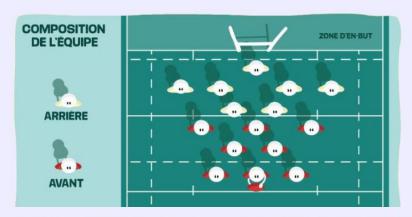
# Le rugby c'est quoi ...

Le rugby est un sport collectif qui consiste à aplatir le ballon ovale dans l'en-but du camp adverse en se faisant des passes en arrière. L'objectif est de marquer plus de points que son adversaire.

Un match dure 80 minutes (1 heure et 20 minutes), divisées en deux périodes de 40 minutes chacune. Entre les deux, les joueurs rentrent au vestiaire pour se reposer : c'est la mi-temps.

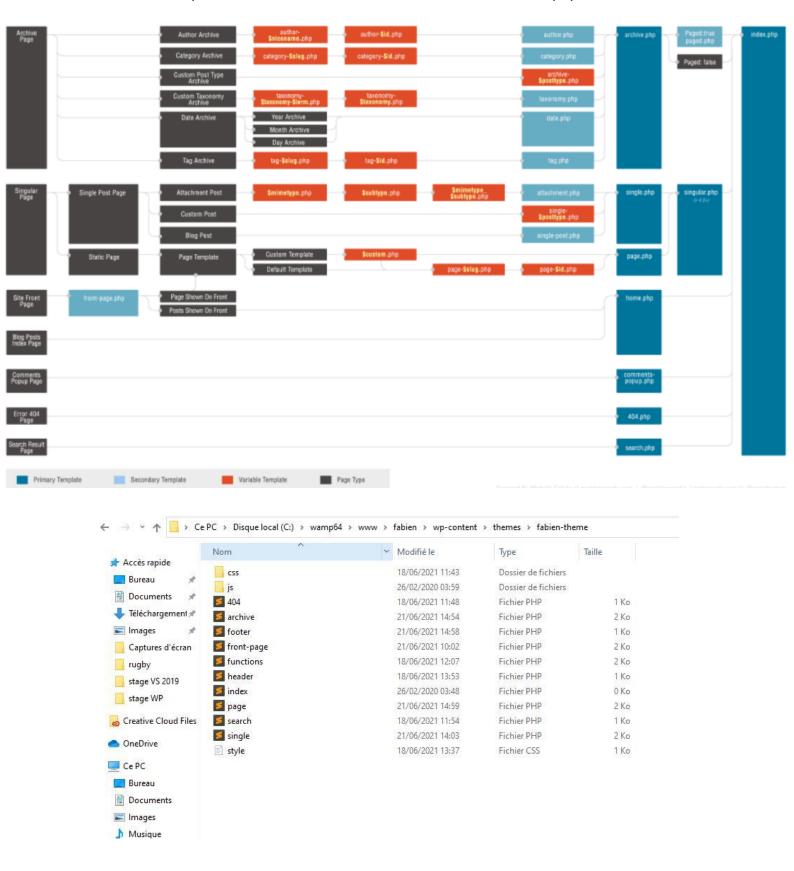


A chaque extrémité, la ligne de but délimite la zone d'en-but, la partie du terrain où les joueurs vont marquer des essais, comme la cage au football. Il y a aussi deux grands poteaux reliés par une barre horizontale.



Chaque équipe compte 15 joueurs (il existe aussi d'autres types de rugby avec des équipes de 7 ou de 13 joueurs). Les 8 joueurs placés devant sont les plus lourds et les plus grands : on les appelle les «avants». Leur rôle est de s'emparer du ballon. P'tit Libé fait partie des «arrières» : ce sont les 7 autres joueurs, qui sont plus rapides. Leur mission est d'attaquer et de marquer.

Pour la réalisation de ce thème j'ai suivi méticuleusement le Template de hiérarchie suivant afin de découper chaque partie de mon code et ne pas tous retrouver dans le fichier index.php :



### Voici le header et le footer

Ajout d'un widget et d'un paragraphe pour le pied de page

Le search.php est le script qui gère de la barre de recherche

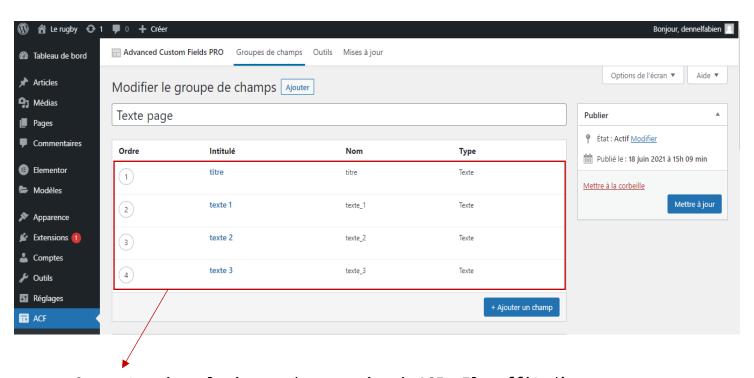
La barre de recherche se situe dans le header et fait appelle au fichier serch.php

Le fichier functions.php permet d'ajouter des fonctionnalités au sein du thème WordPress. Parmi les fonctions principales, il y a la création du menu du site, l'ajout de widget…

Le fichier page.php permet d'afficher les informations d'une page par exemple ici le titre, le contenu de la page et les champs ACF(Advanced Custom Fields) pour les pages.

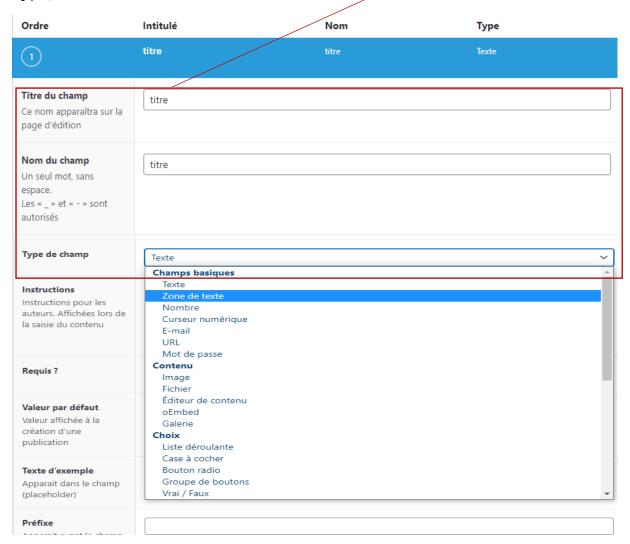
ACF est une extension WordPress qui permet d'ajouter et de gérer des champs personnalisés.

# Exemple de champ ACF :

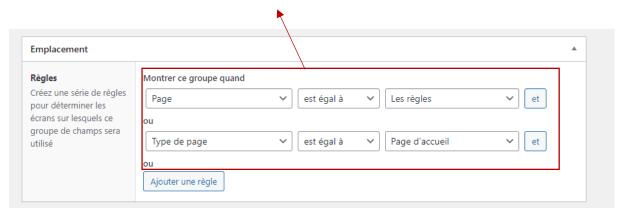


On peut créer plusieurs champs grâce à ACF. Il suffit d'appuyer sur ajouter un champ

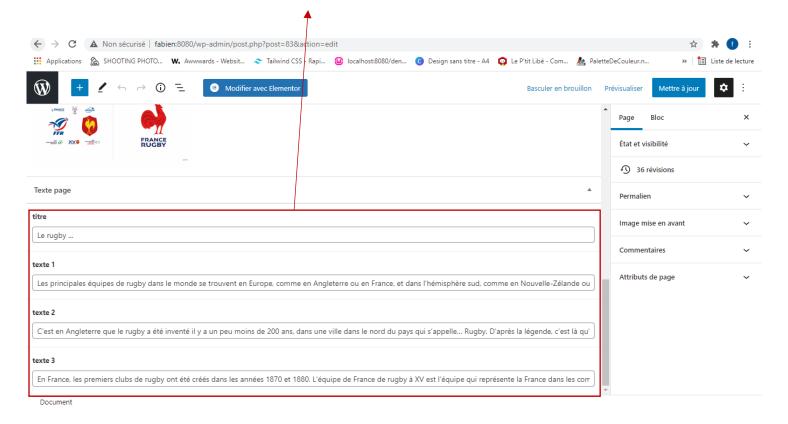
Une fois cliquer sur le bouton on doit ajouter un titre, un nom, un type, etc



Pour chaque champ créé, on doit ajouter des règles qui permettent de définir les pages pouvant utiliser ce champ.



Une fois le champ créer il faut se rendre sur sa page ou son article et remplir les champs avec le texte que l'on souhaite par exemple ici un titre et des zones de textes.

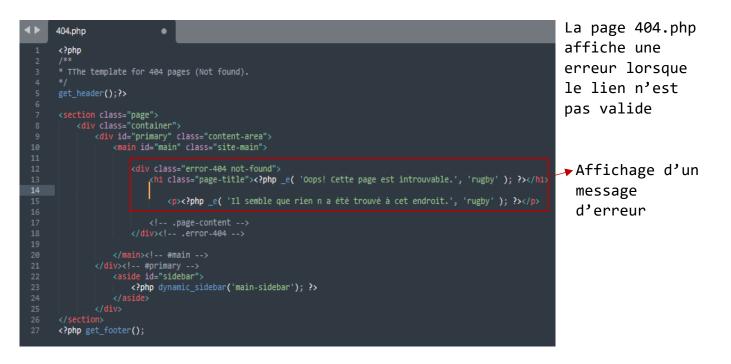


Une fois notre champ publié et complété, il faut maintenant l'appeler dans notre code afin de l'afficher

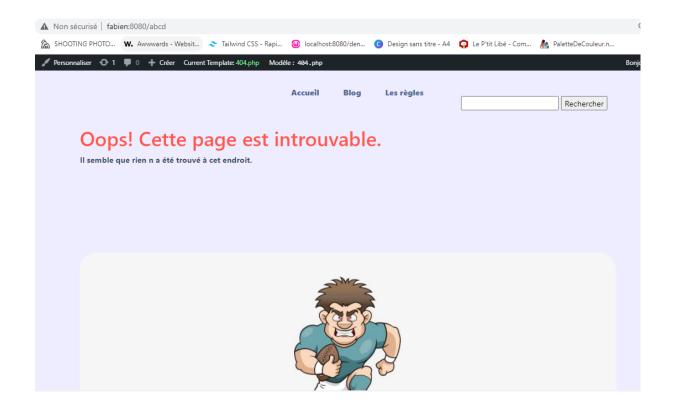


# Le script front-page.php permet d'afficher la page d'accueil

```
front-page.php
                                                                                                            •On fait appel
       <?php get_header();?>
                                                                                                            au header pour
        <section class="page</pre>
            <div class="container">
                                                                                                            avoir l'en
                          <h1> <?php the_field( 'titre' ); ?></h1>
                                                                                                            tête
                          <?php if (have_posts()) : while (have_posts()) : the_post(); ?>
                          <?php the_content(); ?>
                          <?php endwhile; else: endif; ?>
                          <div class="img">
                                                                                                           Exemple
                      <?php $image = get_field('image1');
$picture = $image['sizes']['my_custom_size']; ?>
<img src="<?php echo $picture;?>" class="img-fluid">
                                                                                                              d'appel de
                                                                                                              champs ACF
                                                                                                              permettant de
                               <?php the_field( 'texte_1' ); ?>
                                                                                                              les afficher
                       <div class="img">
                       <?php $image = get_field('image2');</pre>
                      $picture = $image['sizes']['my_custom_size']; ?>
<img src="<?php echo $picture;?>" class="img-fluid">
</br></br></pr>
23
24
                      <?php the_field( 'texte_2' ); ?>
                      </br></br>
                      <div class="img">
                      <?php $image = get_field('image3');</pre>
                      $picture = $image['sizes']['my_custom_size']; ?>
<img src="<?php echo $picture;?>" class="img-fluid">
</div>
                      <?php the_field( 'texte_3' ); ?>
       <?php get_footer();?>
```



Voici ce que l'on obtient si on demande une page qui n'existe pas :



### E) Bilan des tâches réalisées :

La création d'un thème en entier m'a permis de découvrir la puissance de Wordpress. J'ai apprécié faire du code en php afin de construire mon propre thème.

Je remercie **Jean-Noël MARTIN**, tout d'abord pour son accueil au sein de sa société mais aussi pour tout ce qu'il a pu m'apporter pendant ces quatre semaines de stage. Ses conseils avisés m'ont permis d'apprendre énormément de choses et donc d'acquérir de nouvelles connaissances et compétences. Je le remercie également pour la confiance qu'il a su m'accorder.

Je remercie également l'ensemble de l'équipe MentalWorks pour leur grande disponibilité.