



Programação Orientada a Objetos

Diego Marques de Carvalho

Exercício Polimorfismo

- Elabore uma classe de teste chamada TesteProduto1.java (com o método main()). Solicite para o usuário digitar a descrição do objeto do tipo Produto e a distância de quilômetros para entrega. Então calcule o preço do frete e exiba-o com o nome/descrição do produto.

Dicas:

- Use a classe Produto2.java
- Use JOptionPane

Exercício Polimorfismo

- Faça uma nova classe de testes com o nome de TesteProduto2.java, no qual o usuário final digitará, além da descrição do produto, a região em que se entrega para cálculo do frete. Exiba as duas informações: Descrição do produto e preço de frete.

Dicas:

- A seleção de região de entrega deve ser feita com char
- Use JOptionPane



OBRIGADO!

Diego Marques de Carvalho