



# Programação Orientada a Objetos

*Diego Marques de Carvalho*

# Array

```
class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] lista = {1,2,3,4,5,6,7};  
        int[] turma = new int[100];  
        double[] medias = new double[50];  
        byte[] mem = new byte[800*600];  
  
        short matriz[][] = new short[10][50];  
  
        short matx[][] = new short[10][];  
        matx[0] = new short[15];  
        matx[1] = new short[40];  
    }  
}
```

# Array

```
String[] nomes = new String[20];
String[] alunos = {"Diego","Arthur","Keise"};
String[][] linhas = {{ "A", "minha"}, {"casa", "tem", "um"}, {"jardim"} };
String[][] velha = {{ "o", "o", "x"}, {"o", "o", "x"}, {"o", "o", "x"} };

Object obj[] = new Object[100];

for(int i = 0; i < alunos.length; i++){
    System.out.println(alunos[i]);
}
```

# Array

```
//Comprimento
int comp = alunos.length;
System.out.println("Comprimento da lista de alunos: " + comp);

//Acesso
int val = lista[1];
System.out.println("Val: " + val);
System.out.println("Nome: " + alunos[2]);
}
}
```



**OBRIGADO!**

*Diego Marques de Carvalho*