

Atividade do Jokenpo

```
import java.util.Scanner;

public class Jokenpo {

    private static int placarjogador = 0;
    private static int placarcomputador = 0;
    private static int escolhajogador;
    private static int escolhacomputador;

    public static void main(String[] args) {

        int rodadas = 0;
        Scanner input = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Insira a quantidade de rodadas: ");
        rodadas = input.nextInt();

        for(int i = 1; i <= rodadas; i++) {
            escolhacomputador = (int) (Math.random()*3)+1;
            LabelEscolha();
            escolhajogador = input.nextInt();
            Verifica();
            Placar();
        }
        System.out.print("\n");
        System.out.println("::: GAME OVER");
        Resultado();
    }

    public static void Resultado() {
        if(placarjogador > placarcomputador) {
            System.out.println("Jogador ganhou!");
            System.out.println("Pontos: " + placarjogador);
        }else if(placarjogador < placarcomputador) {
            System.out.println("Computador ganhou!");
            System.out.println("Pontos: " + placarcomputador);
        }else {
            System.out.println("Empate!");
            System.out.println("Pontos do Jogador: " +
placarjogador);
            System.out.println("Pontos do Computador: " +
placarcomputador);
        }
    }
}
```

```

    }

}

public static void LabelEscolha() {
    System.out.print("\n");
    System.out.println("::::::::::::::::::::::::::::");
    System.out.println(":: ESCOLHA");
    System.out.println(":: 1. Pedra");
    System.out.println(":: 2. Papel");
    System.out.println(":: 3. Tesoura");
    System.out.print(":: Escolha sua opção: ");
}

public static void Verifica() {
    //Verificação de vitória e derrota
    if(escolhacomputador == escolhajogador) {
        System.out.print("\n");
        System.out.println(":: EMPATE");
    }else if(escolhacomputador == 1 && escolhajogador == 2){
        System.out.print("\n");
        System.out.println(":: JOGADOR WIN");
        placarjogador++;
    }else if(escolhacomputador == 1 && escolhajogador == 3){
        System.out.print("\n");
        System.out.println(":: COMPUTADOR WIN");
        placarcomputador++;
    }else if(escolhacomputador == 2 && escolhajogador == 1){
        System.out.print("\n");
        System.out.println(":: COMPUTADOR WIN");
        placarcomputador++;
    }else if(escolhacomputador == 2 && escolhajogador == 3){
        System.out.print("\n");
        System.out.println(":: JOGADOR WIN");
        placarjogador++;
    }else if(escolhacomputador == 3 && escolhajogador == 1){
        System.out.print("\n");
        System.out.println(":: JOGADOR WIN");
        placarjogador++;
    }else if(escolhacomputador == 3 && escolhajogador == 2){
        System.out.print("\n");
        System.out.println(":: COMPUTADOR WIN");
        placarcomputador++;
    }
}
}

```

```
public static void Placar() {  
    //Exibir placar  
    System.out.print("\n");  
    System.out.println("::: PLACAR");  
    System.out.println("Computador: " + placarcomputador);  
    System.out.println("Jogador: " + placarjogador);  
    System.out.println(":::");  
}  
  
}
```