

JOGADOR

0

X

0

COMPUTADOR

RODADAS

??

PEDRA

1

PAPEL

2

TESOURA

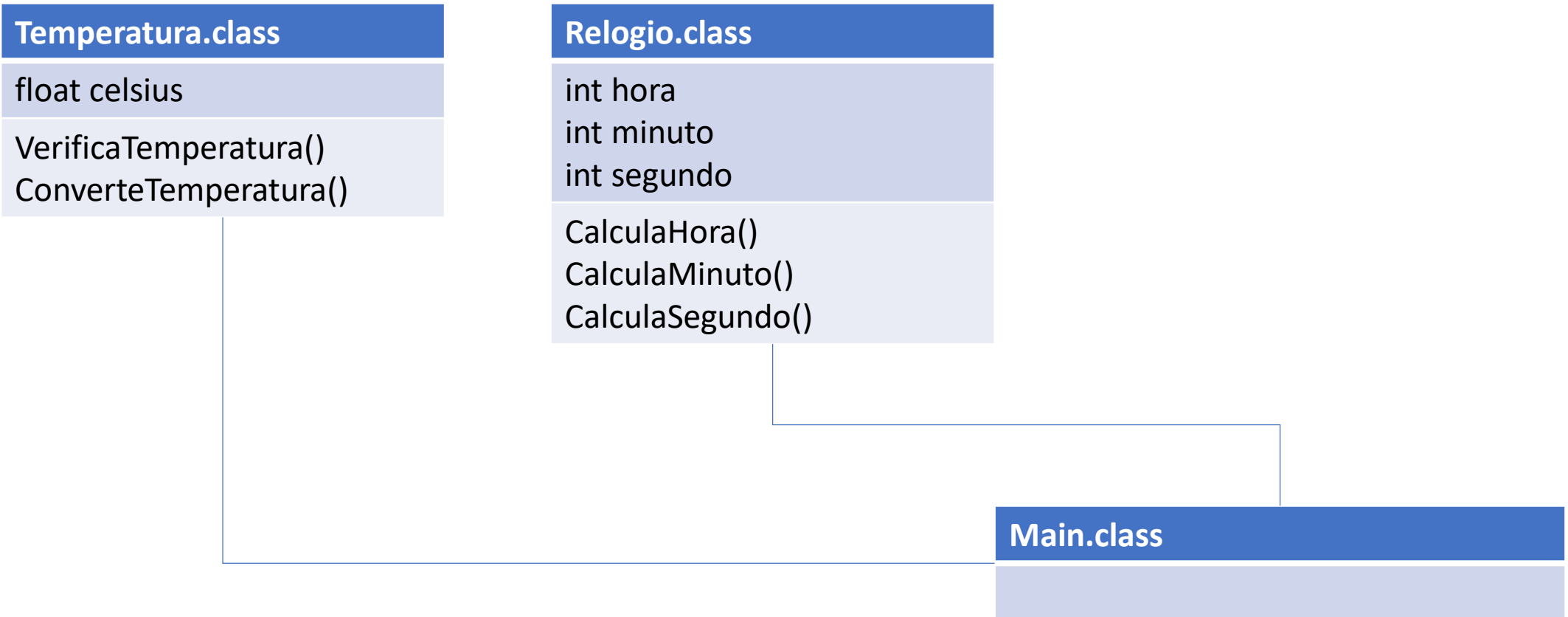
3



Jokenpo.class

```
int placarjogador  
int placarcomputador  
int escolhajogador  
int escolhacomputador
```

```
main()  
Resultado()  
LabelEscolha()  
Verifica()  
Placar()
```



10:56 – 36 °C

GRUPOS

- 5 GRUPOS
- Tipos de jogos
 - Dois ou um
 - Adivinhe o número
 - Cara ou coroa
 - Campo minado
 - Par ou ímpar