

# Nim Tirtle View

*Dennis Diener, Technische Hochschule Mittelhessen*

## Implementierung der `equals` und `hashCode` Methoden

- `equals`

In der Methode werden 5 Abfragen getätigt:

Frage	Umsetzung
Ist das Objekt <code>null</code> ?	<code>if (other == null) return false;</code>
Vergleichen wir das gleiche Objekt?	<code>if (other == this) return true;</code>
Sind es gleiche Klassen?	<code>if (other.getClass() != getClass()) return false;</code>
Casting	<code>Nim that = (Nim)other;</code>
Haben die Objekte den selben Inhalt?	<code>return Arrays.equals(rows, that.rows);</code>

Mit diesen Fragen kann man in der JShell Objekte mit dem Befehl: `.equals(**Objekt**)` aufrufbar.

- `hashCode`

Mit der `HashCode` Methode kann man einfach und schnell, in der JShell, den `HashCode` einer `Nim` Instanz wiedergeben:

`.hashCode()`

---

## Implementierung von View

Die Klasse NimView erweitert Nim und erstellt zuerst eine Turtle-Leinwand, wenn eine Nim-Spiel gestartet wird, danach kann man mit `.show()` den aktuellen Spielstand anzeigen lassen.