UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
LABORATORIO DE IPC 1

PROYECTO 1 MANUAL DE USUARIO

DENNIS MAURICIO CORADO MUÑÓZ

CARNET: 202010406

CUI: 3032329780108

GUATEMALA, GUATEMALA, 20/03/2021

Objetivos y Generalidades

Objetivos generales

Poder familiarizarme con el lenguaje de programación Java, aplicar los conocimientos desarrollados a lo largo del curso de Introducción a la Programación y Computación 1, y poder aplicar una lógica correcta para afrontar la problemática planteada.

Objetivos específicos

- Utilizar el lenguaje de programación Java como herramienta de desarrollo de software.
- Aplicación de conceptos de programación orientada a objetos
- Construcción de aplicaciones con interfaz grafica
- Acercamiento al formato JSON y csv.

Información sobre el sistema

El sistema busca cubrir la necesidad de un manejo de información e interactuar de forma sencilla con los diferentes datos almacenados, para otorgar un sistema de manejo de profesores, alumnos y notas y hacer que estos interactúen de forma dinámica unos con otros, creando distintas actividades y proporcionando notas por medio de archivos.

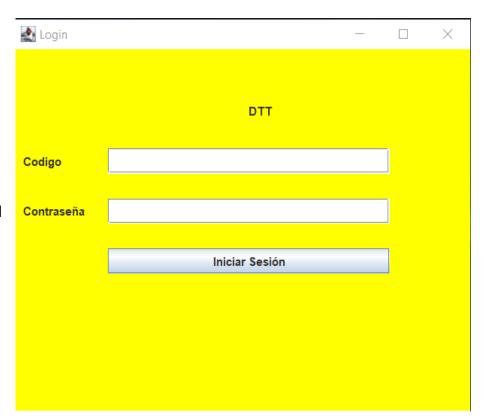
Requisitos del sistema

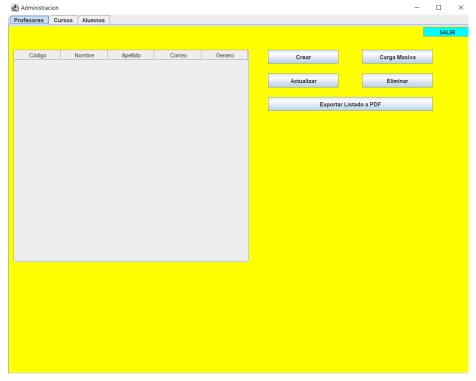
- **Procesador:** Intel Pentium o cualquier superior a este
- RAM: 512 MB de ram o cualquier cantidad superior a esta medida.
- **Espacio en Disco:** 750 MB libres en disco minimo.
- Sistema operativo: Windows, macOS ó Linux
- Tener instalado el software de Java SE 12

Interfaz Grafica

Login:

Al iniciar el sistema lo primero que saltara a la vista en la ventana del login, esta ventana como bien se sabra sirve para poder iniciar sesión en su respectiva cuenta, se ingresa el código del profesor u alumno que desea ingresar asi como la clave que tienen asignada y se presiona el botón "Iniciar Sesión". Contiene por defecto el código "admin" y como contraseña "admin" para poder manejar cierta información.





Si se ingresan las claves del administrador se despliega la interfaz que se observa a la izquierda, esta interfaz se utiliza para manejar a los profesores, en el botón "crear" podemos crear un nuevo profesor por si surgiera la necesidad, asi como por medio del botón "carga masiva" cargar datos de un archivo tipo JSON, únicamente ese tipo de archivo NO SE ADMITE OTRO TIPO DE ARCHIVO, al presionar el botón de "carga Masiva" se despliega una ventana la cual le permite navegar por las distintas carpetas de su computador hasta encontrar el archivo deseado, al cargarlo los datos de los distintos profesores se mostraran en la tabla de la izquierda que se orbserva en la imagen. El botón actualizar sirve para cambiar datos de un profesor en casa se hayan ingresado de forma incorrecta, para poder hacer uso de este botón primero debemos seleccionar de la tabla el profesor que queremos actualizar, lo seleccionamos en la tabla y se procede a presionar el botón.

<equation-block> Crear</equation-block>		_	×
Codigo	1		
Nombre	Juan		
	Andre		
Apellido	Aguilar		
Correo	d@gmail.com		
Correo	u@gmail.com		
Contraseña	1234		
Genero	M 🔻		
	Actualizar		
	Actualizat		

Al presionar el botón se despliega un menú parecido al mostrado el cual contiene los datos del profesor, todos los datos se pueden cambiar a excepción del código, ya que los códigos son únicos para cada profesor, presionamos el botón actualizar y automáticamente los datos del profesor se actualizaron.

Luego siguiendo en el modulo de profesores se tiene el botón eliminar, este botón no permite eliminar profesores al azar asi que si se usa se debe tener extremo cuidado porque podría

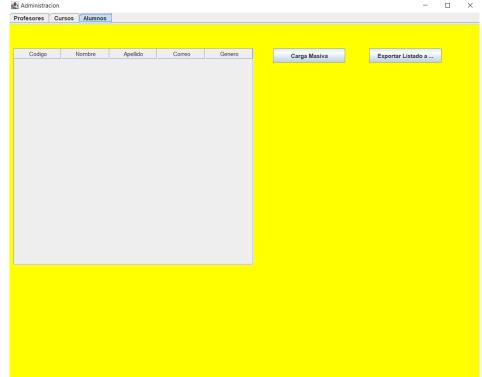
corromper todo el sistema y por ultimo el botón "Exportar Listado a PDF", este botón genera un archivo pdf con los distintos profesores en el sistema.

En la siguiente ventana del administrador se tiene los cursos, esta interfaz es igual a la de



profesores, todos los botones funcionan y tienen las mismas restricciones que en profesores, por lo tanto al utilizarlo se debe recurrir a leer lo anterior y asi conocer que realiza cada botón

Cuando se selecciona la venta de alumnos en administrador se ve la interfaz de la derecha, esta posee menos botones que las otras dos interfaces, esto se debe a que solo admite la forma de carga masiva, no se pueden actualizar datos y no se pueden eliminar tampoco ya que no cuenta con esas funcionalidades. El botón exportar listado a pdf, al igual que los otros dos botones del mismo nombre exporta el listado mostrado en la tabla a un archivo con forma pdf.



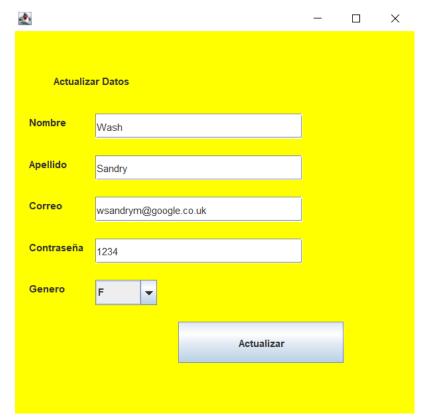
Al inicio de la interfaz del administrador se observa un botón color cian que dice "salir", este botón como su nombre lo indica permite cerrar sesión y lo devuelve al login donde usted puede colocar las credenciales que desee.

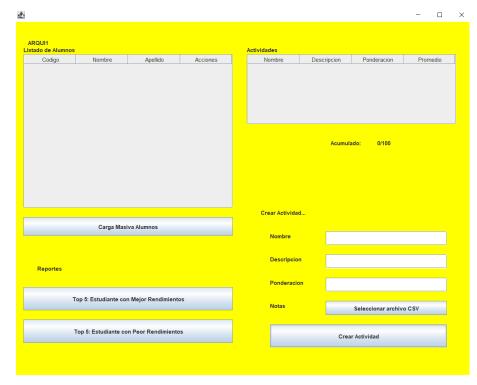
Si las credenciales ingresadas corresponden a un profesor este vera una ventana como



la de la izquierda, esta ventana contendrá los cursos que tiene asignados para impartir como también la opción de actualizar sus datos y un botón para poder cerrar sesión.

Al presionar el botón "actualizar datos" se despliega una interfaz como la de la derecha, esta contiene toda la información del profesor y le permite hacer cambios, los cambios son aceptados una vez se presionar el botón "actualizar





Cuando se presiona uno de los botones que posee el nombre del curso se despliega una ventana como la siguiente y se tienen distantas opciones, una de las principales es la carga masiva de alumnos al curso, esta funciona por medio de un archivo tipo JSON, cuando se presiona el botón se puede seleccionar el archivo a cargar y los alumnos se muestran en la tabla arriba de este.

Como se observa también hay actividades, esta poseen distintos campos que al ser llenados se muestran en la tabla mas pequeña, el botón "Seleccionar archivo csv" como su nombre lo indica, despliega una ventana que le permite escoger el archivo y asi cargar las notas a los respectivos alumnos. Para poder terminar de crear la actividad se debe presionar el botón "Crear Actividad".

Reportes

Los dos botones debajo de esta etiqueta proporcionan justo lo que su nombre indica, uno un listado de los 5 alumnos con mejor rendimiento en el curso, estos se muestran en un pdf que se genera el presionar el botón y de igual forma al presionar el botón de alumnos con peor rendimiento sucede lo mismo.