

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

Introducción a la Programación y Computación 2 Sección: A

Ing. Marlon Antonio Pérez Türk

Oscar Jordán, Juan Pablo Osuna



Hoja de Calificación Proyecto # 2

Fecha Calificación: DD/MM/YYYY

Nombre: _____ Carnet: _____

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
Implementación POO	15		
Utilización de estructura	10		
Manejo de clases nodo	5		
Lectura archivo de entrada	5		
Estructura correcta	1		
Lectura correcta de configuración	2		
Lectura correcta de simulación	2		
Interfaz gráfica	13		
Carga de archivos	2		
Componentes básicos	1		
Visualización de simulación	5		
Simulación manual	5		
Configuración de máquina	15		
Líneas de ensamblaje correctas	5		
Tiempo correcto de ensamblaje	5		
Número de componentes	5		
Carga de productos	7		
Carga de secuencia por producto	6		
Nombre de producto	1		
Archivo de simulación	9		
Lista de productos	2		
Carga de múltiples simulaciones	4		

Original Estudiante

Copia tutor Académico(a entregar a Coordinación DTT-ECYS)

Validación de productos en lista	3		
Archivo de salida	14		
Estructura correcta	2		
Secuencia correcta	10		
Lista de productos correcta	2		
Reportes	8		
Reporte en HTML	2		
Secuencia correcta en reporte	3		
Gráfica de secuencia	3		
Documentación	4		
Ensayo	2		
Anexos	2		
Preguntas	10		
PENALIZACIONES			
Versionamiento			
Nombre incorrecto de repositorio	-10		
Número de releases incompleto	-10		
TOTAL	100		

NOTA:

- Se prohíbe modificar código durante la calificación.
- Si se detectan copias tendrán valor de 0 y serán reportadas a la Escuela.
- De no existir una forma gráfica que permita la verificación del funcionamiento de las operaciones, acarrea una penalización del 100% de la nota.
- No utilizar POO para la creación de la lista o no entregar la documentación acarrea una penalización del 100% de la nota.

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno

Firma del Auxiliar

Original Estudiante

Copia tutor Académico(^a entregar a Coordinación DTT-ECYS)