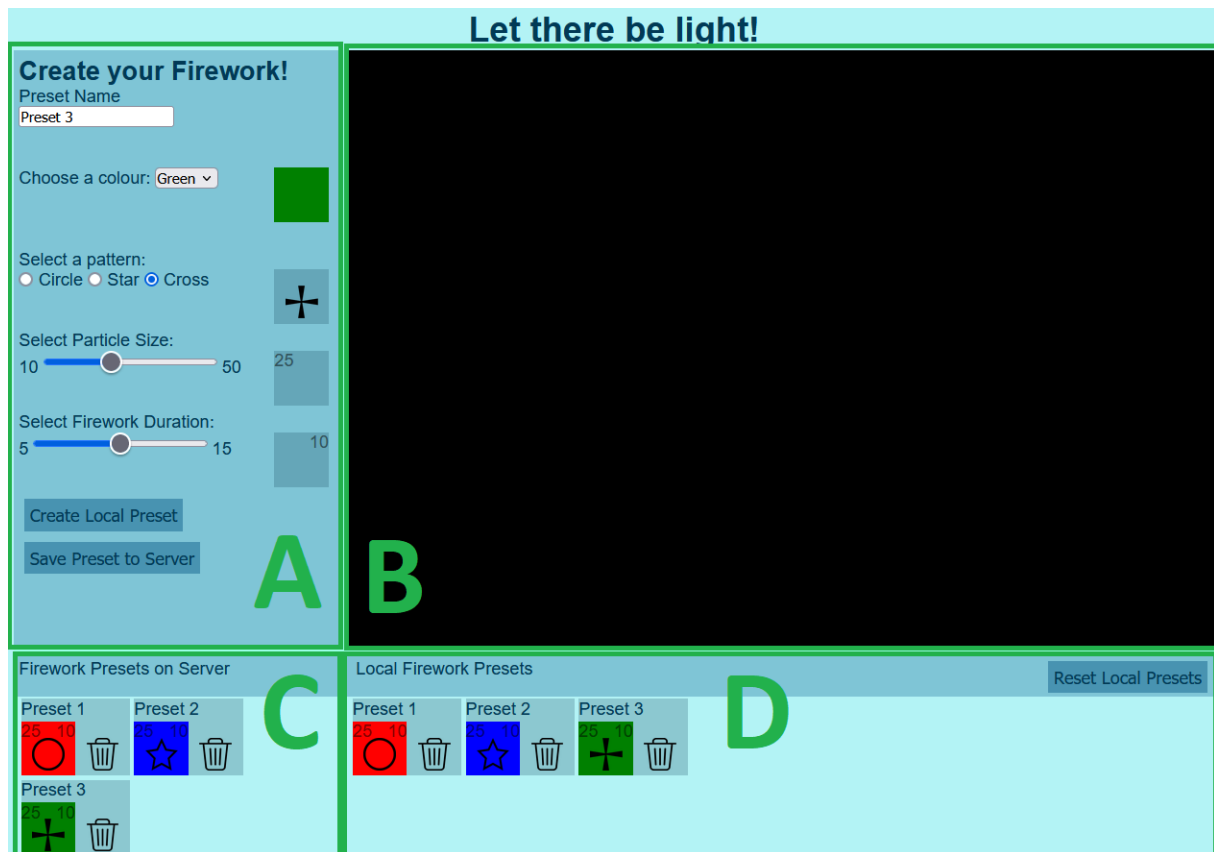


Bedienungsanleitung



- A - Bereich zur Erstellung eines neuen Firework Presets
- B - Canvas / Fläche für das Feuerwerk
- C - Liste der auf dem Server gespeicherten Firework Presets
- D - Liste der lokal erstellten Firework Presets

Bereich A

Erstellung eines neuen Firework Presets

The screenshot shows a form titled "Create your Firework!" with the following elements and annotations:

- Preset Name:** A text input field containing "Preset 3". An arrow points to it with the text "Namen für das Preset wählen".
- Choose a colour:** A dropdown menu showing "Green". An arrow points to it with the text "Farbe wählen". To the right of the dropdown is a green square color swatch.
- Select a pattern:** Three radio buttons labeled "Circle", "Star", and "Cross". The "Cross" button is selected. An arrow points to it with the text "Muster wählen". To the right is a square icon containing a cross pattern.
- Select Particle Size:** A slider ranging from 10 to 50, with a current value of 25. An arrow points to the slider with the text "Partikelgröße wählen".
- Select Firework Duration:** A slider ranging from 5 to 15, with a current value of 10. An arrow points to the slider with the text "Lebensdauer des Presets wählen".
- Create Local Preset:** A button. An arrow points to it with the text "Preset in die Liste der lokalen Presets laden".
- Save Preset to Server:** A button. An arrow points to it with the text "Preset auf dem Server abspeichern".

Bereich B

Canvas / Feuerwerksbereich

Einfach in den schwarzen Bereich klicken. Das aktive Preset wird dann dargestellt.

Bereich C

Server Presets

Hier werden die auf dem Server gespeicherten Presets angezeigt. Ebenso können einzelne Presets über klicken des jeweiligen „Trash“-Symbols permanent gelöscht werden.

Bereich D

Lokale Presets

Hier werden die lokal erstellten Presets angezeigt. Diese sind nur lokal in der aktuellen Anwendung der App gespeichert und werden bei Schließen der App gelöscht. Für eine permanente Sicherung müssen die Presets auf dem Server gespeichert werden.

Einzelne lokale Presets können über klicken des jeweiligen „Trash“-Symbols gelöscht werden.

Darstellung Presets

Durch klicken auf ein Preset wird dieses aktiviert und alle Werte werden direkt im Bereich A angezeigt.

