PROYECTO NO.2 SEGUNDO SEMESTRE 2022

201700747 - Dennis Alexander Gamboa Stokes

Resumen

Se ha solicitado consiste en crear un lenguaje de programación con su propio compilador para que los estudiantes, del curso de Introducción a la Programación y Computación 1, aprendan a programar y tener conocimiento de todas las generalidades de un lenguaje de programación

INTRODUCCION

En el presente trabajo se utilizara el lenguaje Java para crear el traductor el programa mostrará la una ventana donde se introducirá Pseudocódigo para poder traducido y ver si tiene errores léxico o sintáctico con el compilador que se creara con la librerías Jflex y Jcup, Los errores se recuperan para poder ser mostrados

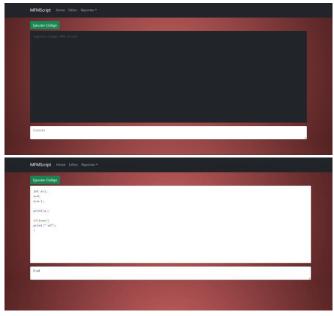
Instrucciones:

Se inicio el programa y se mete a localhost:3000

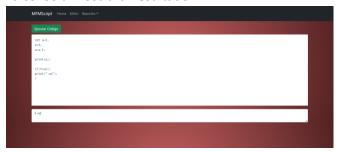




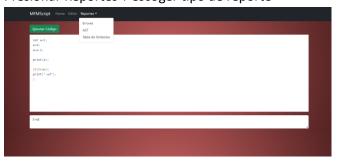
Presionar Editor para ir al compilador



La consola Mostrara Resultado



Presionar Reportes Y escoger tipo de reporte



Buscar el archivo Introducirlo