**Questionário 1 de LPOO**

1. Qual a diferença entre Java e Javascript?

R: Java cria aplicações em uma máquina virtual ou em um browser, já o JavaScript é executado apenas em um browser.

1. O que é uma API?

R: É uma interface de processamento de aplicações entre um servidor da Web e um navegador da Web.

1. O que significam as siglas:
2. J2SE: (Java Platform, Standard Edition) também conhecido como Core Java, esta é a versão mais básica e padrão de Java.
3. J2EE: (Java 2 Platform, Enterprise Edition**)** é o kit de desenvolvimento de aplicações mais robustas, no padrão enterprise ( corporativo), possui mais API, como servlets, jdbc e outros.
4. J2ME: (Java 2 Micro Edition) é o kit de desenvolvimento para aplicações móveis e para dispositivos móveis como celular, palm tops, hand helds e etc.
5. JVM: (Java Virtual Machine) é um programa que carrega e executa os aplicativos Java.
6. JDK: (Java Development Kit) é um pacote de software que você pode usar para desenvolver aplicativos baseados em Java.
7. O que é uma IDE? Explique e cite o nome de 2 IDEs.

R: É uma ferramenta de desenvolvimento para editar o código, acessar um terminal, executar um script, debugar. NetBeans, Eclipse.

1. O que são palavras reservadas na linguagem Java?

R: São palavras que não podem ser usadas como identificadores, ou seja, não podem ser usadas para representar variáveis, classes ou nomes de métodos.

1. Qual o motivo de não haver um “destrutor” das variáveis em Java?

R: A idéia é simplesmente esquecer dos objetos, no lugar de destruí-los, permitindo que o coletor de lixo recupere a memória conforme necessário.

1. O que são classes em orientação a objeto?

R: É uma forma de definir um tipo de dado em uma linguagem orientada a objeto.

1. O que são objetos em orientação a objeto?

R: Significa organizar o mundo real como uma coleção de objetos que incorporam estrutura de dados e um conjunto de operações que manipulam esses dados.

1. O que é construtor em Java?

R: Um método que o nome deve ser o mesmo nome da classe e sem indicação do tipo de retorno.

1. O que é evento em Java?

R: São tarefas realizadas quando um usuário faz a interação com algum componente GUI, convertendo as ações de usuário em eventos.

1. O que é encapsulamento em Java?

R: É um conceito de Programação Orientada a Objetos, onde o estado de objetos (as variáveis da classe) são agrupados em conjuntos segundo o seu grau de relação.

1. Para que serve o encapsulamento em Java?

R: Serve para controlar o acesso aos atributos e métodos de uma classe.

1. O que é herança em Java?

R: É um mecanismo da Orientação a Objeto que permite criar novas classes a partir de classes já existentes, aproveitando–se das características existentes na classe a ser estendida.

1. O que são atributos em Java?

R: São as propriedades de um objeto, também são conhecidos como variáveis ou campos.

1. O que são métodos em Java?

R: É um bloco de código ou coleção de instruções ou um conjunto de códigos agrupados para executar uma determinada tarefa ou operação.

1. Quais são os principais tipos de dados em Java?

R: Double, float, int, string, boolean.

1. Por que é tão importante o uso das chaves em Java?

R: Servem para delimitar um bloco de instruções com um escopo.

1. Quais são os operadores matemáticos em Java?

R: Adição, multiplicação, subtração, divisão.

1. Quais são os operadores relacionais em Java?

R: Igual, diferente, maior, menor, maior ou igual, menor ou igual.

1. Quais são os operadores lógicos em Java?

R: Igualdade, igual, diferente

1. Explique como funciona um programa em Java, diga quais as vantagens da forma de uso de programas assim.

R: Ao contrário do que ocorre em outras linguagens de programação, as aplicações desenvolvidas em Java não são compiladas em um código nativo para ser executado diretamente pelo dispositivo. Nela, existe a compilação para um código intermediário, o bytecode, que é interpretado e executado pela Máquina Virtual Java (JVM). As suas vantagens são: criação de aplicativos, criação de jogos, gratuidade, utilização.

1. Quando uma classe tem “public static void main (String[]args)” o que ela faz?

R: Sempre que quiser executar uma classe precisa do método com a assinatura public static void main(String[] args). Ele é publico para que a JVM possa chama-lo. É static para que a JVM não precise instanciar um objeto da sua classe e void porque não retorna nada para a JVM.

1. Quais são as estruturas de condição em Java?

R: If e else

1. Quais são as estruturas de repetição em Java?

R: While e for

1. Como se “instancia” uma classe?

R: Por exemplo SerHumano Paulo = new SerHumano();