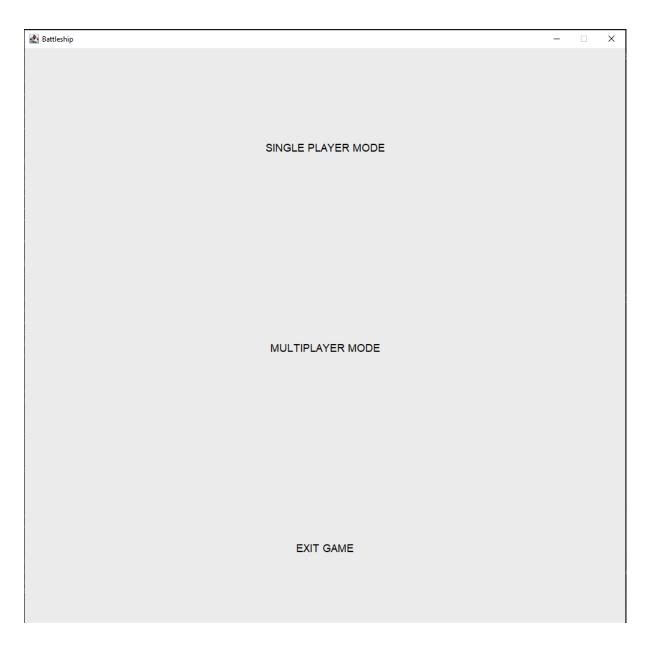
Como jugar el juego de hundir la flota

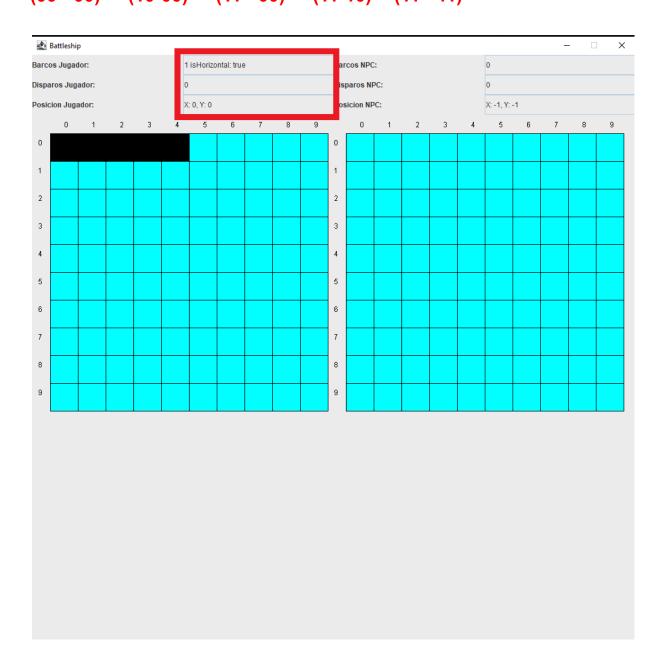
Seleccion de juego

-Al iniciar la app se abre un menu donde se selecciona el modo de juego.



Crear barcos

-Ya seleccionado el modo de juego toca añadir los barcos. Para anadirlos se pedidra la posicion por el teclado. KeyboardManager trabaja como si fuera una pila, se tiene que rellenar estos campos. (00 - 00) -> (10-00) -> (11 - 00) -> (11-10) -> (11 - 11)

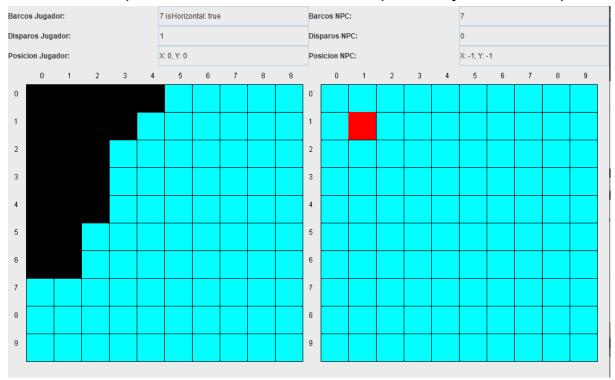


-En el recuadro rojo se podra ver en tiempo real la posicion seleccionada, los disparos realizados, los barcos del jugador y si es horizontal, horizontal es una propiedad de keyboardManager, flecha derecha true, false izquierda. Cuando la posición es la deseada para la creacion del barco se debe pulsar enter, y se creara el barco o

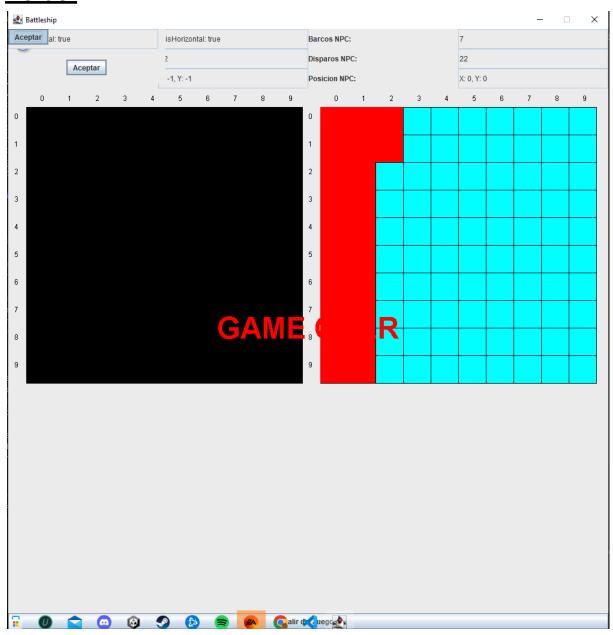
mostrara un mensaje de que no se ha podido por terminal. cuando la cantidad de barcos son **7**, se presionara la tecla espacio que representa siguiente turno, no se podrá pasar de turno si no se ha realizado la acción de poner todos los barcos o realizar un disparo valido.

Crear barcos

-Cuando quieras disparar, lo principal debe estar en tu turno. Como mencionamos anteriormente para seleccionar el disparo, debemos seleccionar la posición actual con el teclado que trabaja como una pila.



<u>Perder</u>



Ganar

