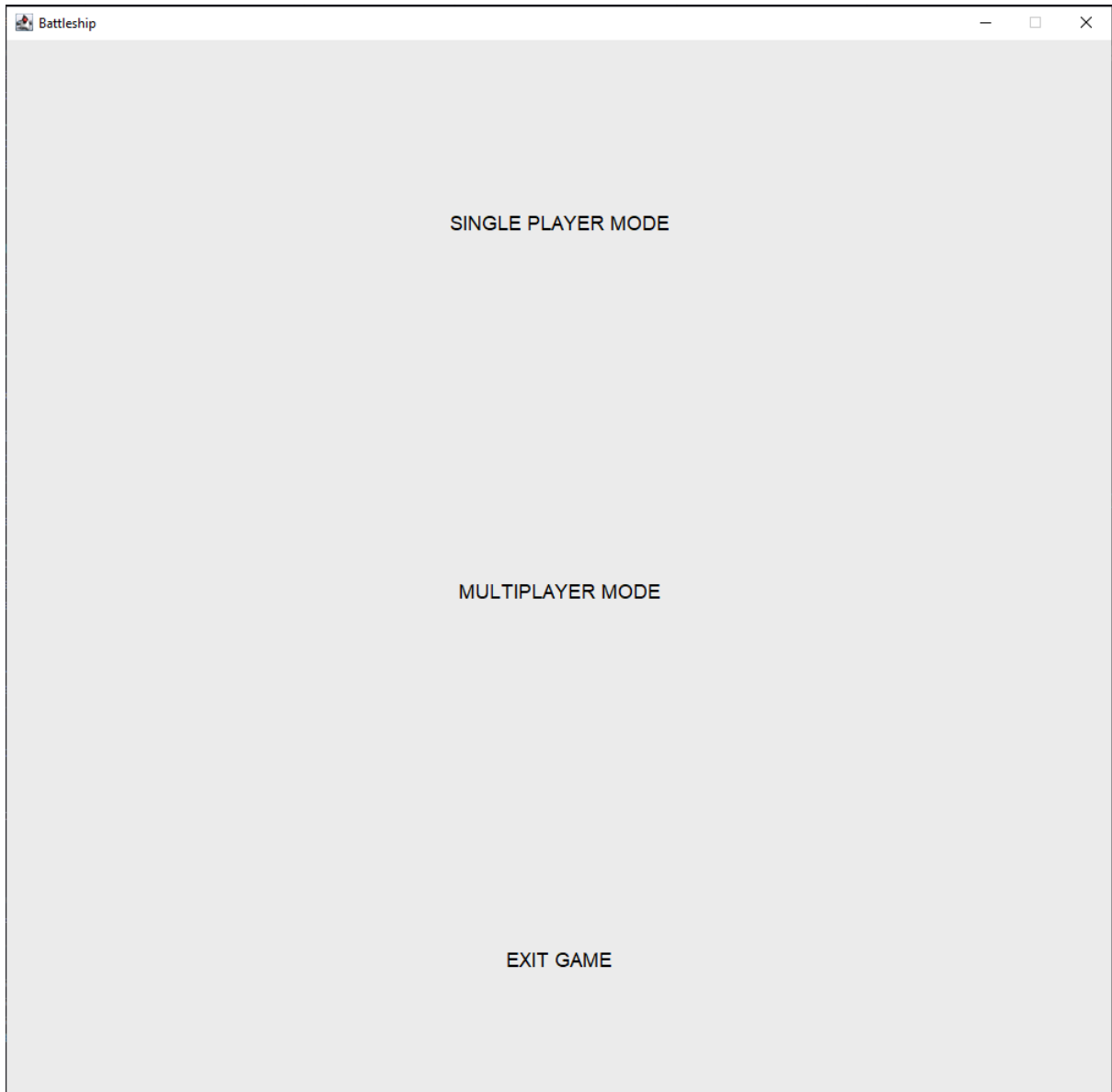


# Como jugar el juego de hundir la flota

## Seleccion de juego

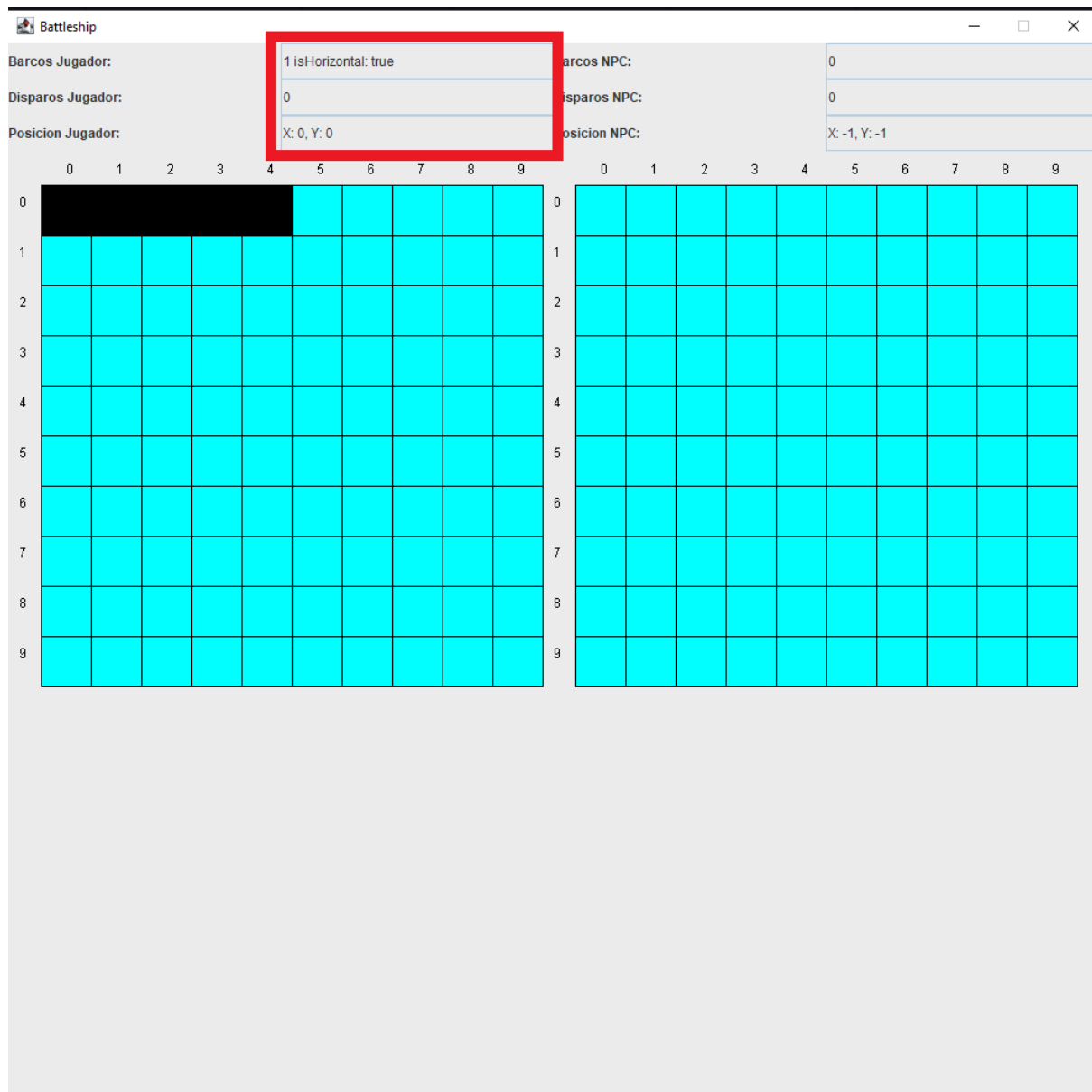
-Al iniciar la app se abre un menu donde se selecciona el modo de juego.



## Crear barcos

-Ya seleccionado el modo de juego toca añadir los barcos. Para añadirlos se pedirá la posición por el teclado. KeyboardManager trabaja como si fuera una pila, se tiene que rellenar estos campos.

(00 - 00) -> (10-00) -> (11 - 00) -> (11-10) ->(11 - 11)



-En el recuadro rojo se podrá ver en tiempo real la posición seleccionada, los disparos realizados, los barcos del jugador y si es **horizontal**, **horizontal es una propiedad de keyboardManager, flecha derecha true, false izquierda**. Cuando la posición es la deseada para la creación del barco se debe pulsar enter, y se creará el barco o

## Crear barcos

**Barcos Jugador:**

**Disparos Jugador:**

**Posicion Jugador:**

**Barcos NPC:**

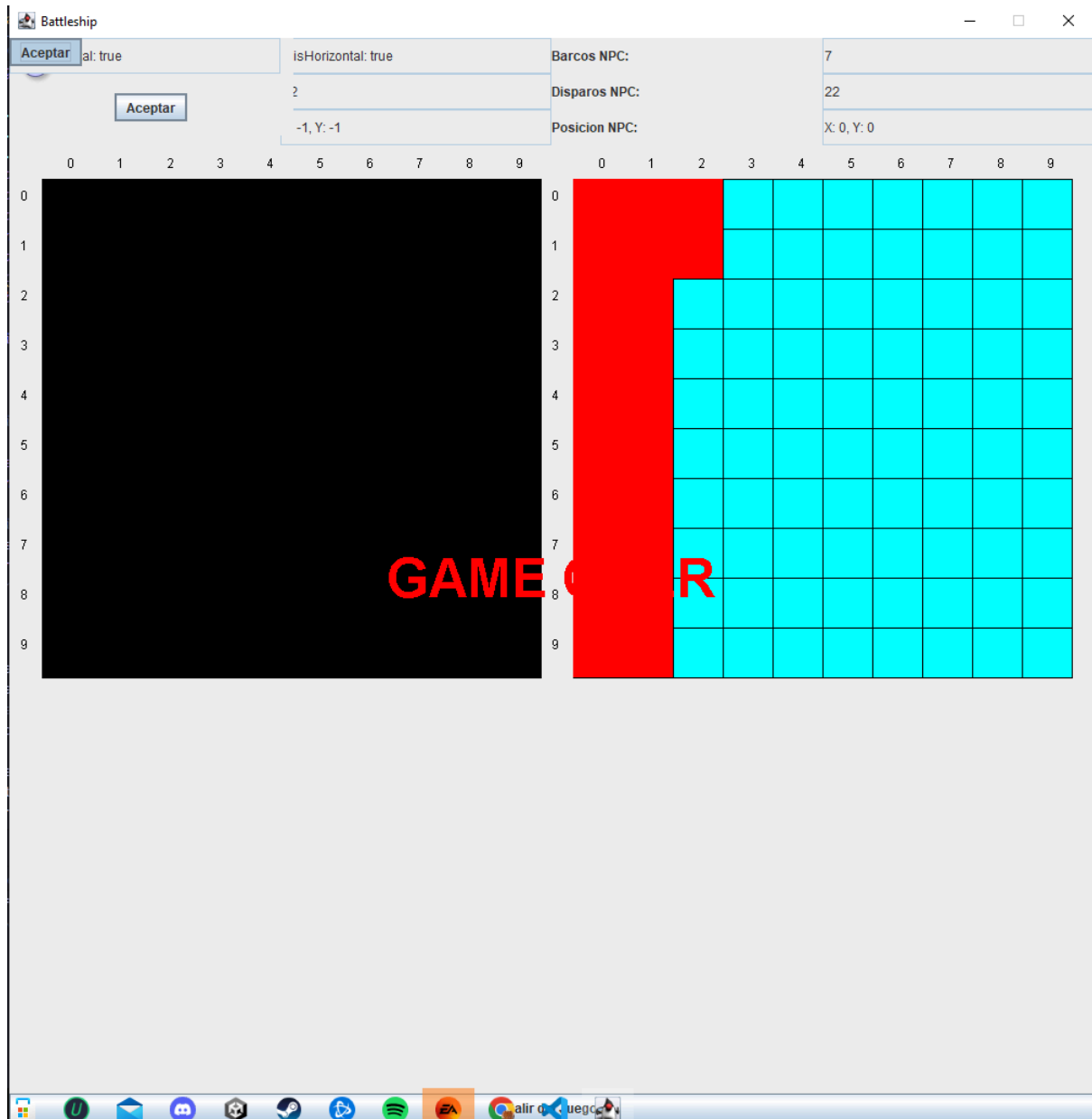
**Disparos NPC:**

**Posicion NPC:**

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

# Perder



# Ganar

