Computer Elektrotechniek

D. Leeuw

 $\begin{array}{c} \text{2 februari 2023} \\ \text{v.0.7.0} \end{array}$



© 2023 Dennis Leeuw

Dit werk is uitgegeven onder de Creative Commons BY-NC-SA Licentie en laat anderen toe het werk te kopiëren, distribueren, vertonen, op te voeren, en om afgeleid materiaal te maken, zolang de auteurs en uitgever worden vermeld als maker van het werk, het werk niet commercieel gebruikt wordt en afgeleide werken onder identieke voorwaarden worden verspreid.

Over dit Document

Inhoudsopgave

O	ver d	it Document	i
1	Inle	\mathbf{iding}	1
2	Elek	triciteit: stroom, spanning en vermogen	3
	2.1	Stroom	3
	2.2	Spanning	4
	2.3	De wet van Ohm	5
	2.4	Vermogen	5
3	Con	nponenten	7
	3.1	Lamp	7
	3.2	Batterij	7
	3.3	Geleider	8
	3.4	Isolator	8
	3.5	Schakelaar	8
	3.6	Circuit	9
	3.7	Zekering	9
	3.8	Aardlekschakelaar	10
	3.9	Weerstand	10
	3.10	Condensator	10
	3.11	Diode	11
	3.12	Transistor	11
	3.13	Spoel	12
	3.14	Transformator	12
4	Boo	lean Algebra 1	.5
	4.1		15
	4.2		16
	4.3	NAND	16
	4 4		17

1V																I	N.	Η	O	U	D	S(ЭI	Р(GA	VE
4.5	5 N	OR .	•		•	•			•		 •	•	•		•		•	•						•		18
4.6	i X	OR.																								19
4.7	, X	NOR																								19

Hoofdstuk 1

Inleiding

Dit document behandeld de elektronica die nodig is computersystemen tot op component niveau te kunnen begrijpen. Het beschrijft de verschillende componenten in de elektronica die gebruikt worden om een computer te maken en hoe deze samen gebruikt worden om de 1 en 0 in een computer te maken.

Hoofdstuk 2

Elektriciteit: stroom, spanning en vermogen

Dit hoofdstuk bevat een korte samenvatting voor de termen stroom, spanning, weerstand en vermogen. Het is bedoelt als opfrisser, of als zeer korte introductie. De aangeboden stof is voldoende om de erop volgende hoofdstukken te kunnen begrijpen.

2.1 Stroom

Elektriciteit is het verplaatsen van elektronen door een materiaal. Zie het als slang met water. Als je die aansluit op de kraan en de kraan open zet dan zal er aan het andere uiteinde van de slang water uitkomen. Zo werkt elektriciteit ook, alleen is het niet water dat wordt verplaatst maar elektronen.

Elektronen zijn negatief geladen deeltjes en dus lopen ze van de negatieve (-) kant naar de positieve (+) kant. Dit bewegen van negatieve deeltjes noemen we stroom. Helaas wisten de wetenschappers toen ze elektrotechniek ontdekten niets van elektronen en hebben de ze bepaald dat stroom de beweging van + naar - is. Het maakt voor de werking van de elektrotechniek niet uit of je fictieve positieve deeltjes hebt die van de plus naar de min lopen of werkelijke deeltjes die van de min naar de plus lopen. Het effect is hetzelfde, er wordt lading verplaatst.

De stroom heeft als symbool de I en wordt uitgedrukt in Ampère, afgekort de A. De we spreken van een stroom van bijvoorbeeld 5 A.

I = 5A

3

2.2 Spanning

Uit de wandcontactdoos komt 230 Vac. Dat is de spanning, of het potentiaalverschil. AA penlite batterijen hebben een spanning van 1,5 Vdc.

Als we de vergelijking maken met water, dan is de spanning vergelijkbaar met de druk. Als we een emmer met water op een trap zetten en in die emmer met water zit aan de onderkant een kraantje, dan staat er een bepaalde druk op de uitgang van de kraan. Als we de kraan dicht laten gebeurd er niets en toch is er die druk. Draaien we de kraan open dan stroomt er water. Zolang de emmer niet leeg is blijft er druk staan op het water. Zo werkt een batterij ook. Zolang als er spanning in de batterij zit kan er stroom lopen. Is de batterij leeg, dan is er geen spanning meer en ook geen stroom.

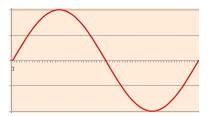
Het symbool voor de spanning is de U en de eenheid is de V, ofwel de Volt. Voor de AA penlite batterij geldt dus:

$$U = 1.5V$$

Achter de V kan een toevoeging komen, namelijk ac of dc. Deze termen zijn afkortingen en staan voor Alternating Current en Direct Current. Of wel wissel stroom en gelijk stroom. AC en DC zijn Engelse termen. In het Nederlands spreken we wisselspanning of gelijkspanning terwijl we wel de afkortingen ac en dc gebruiken.

Bij een gelijkspanning blijft de 'druk' constant. Een batterij heeft een gelijkspanning. De batterij zal, als hij niet leeg is, continue een spanning hebben van 1.5 Volt.

Een wisselspanning heeft, zoals de naam al aangeeft, een wisselende spanning. De spanning beweegt van het maximum, via de 0 naar een minimum en weer terug via een sinus-vorm, zie 2.1.



Figuur 2.1: Tekening door Philip Bosma (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Sinus.jpg)

De spanning uit het stopcontact maakt deze beweging 50 keer per seconde en heeft dus een frequentie van 50 Hz.

2.3 De wet van Ohm

De elektrische stroom loopt door de stroom draad, maar eigenlijk zijn het elektronen die door de draad bewegen. Het bewegen door de draad kost moeite. In de draad zit een bepaalde weerstand die door de elektronen overwonnen moet worden. Door een potentiaal verschil (spanning) aan te leggen kunnen we de elektronen door de draad drukken. Er is dus een relatie tussen de spanning, de stroom en de weerstand van de kabel.

In 1826 toonde George Ohm deze relatie aan en vatte die in een formule die naar hem genoemd is: De wet van Ohm. De formule die daarbij hoort is

$$R = \frac{U}{I}$$

R is hierbij de weerstand die wordt uitgedrukt in aantallen ohm (Ω) . Als er bij een spanning van 1,5 V een stroom door de draad loopt van 2 A, dan geldt voor de weerstand van die draad:

$$R = \frac{1,5}{2} = 0,75\Omega$$

De formule wordt vaker geschreven als:

$$U = I * R$$

2.4 Vermogen

Omdat we in de elektronica elektronen door materiaal duwen, wordt er arbeid verricht en deze arbeid wordt voor een bepaalde tijd verricht. We kunnen de verbruikte arbeid uitdrukken in een formule en daar komt dan het vermogen uit:

$$P = U * I$$

De P heeft dan het vermogen en de eenheid die daar bij hoort is de Watt (W).

Als we dit vermogen een uur lang gebruiken dan spreken we van een Wh (Watt-uur). Bij 1000 Wh korten we dit af tot een kWh ofwel een kilo-Watt-uur.

Hoofdstuk 3

Componenten

Dit hoofdstuk bevat een aantal componenten die in de elektronica gebruikt worden om elektrische circuits te bouwen. Per component wordt het symbool gegeven dat gebruikt kan worden in een circuit en wordt beschreven hoe het component werkt of gebruikt kan worden.

3.1 Lamp

Een lamp is één van de normaalste zaken in het huishouden. In de elektronica wordt een lamp weergegeven met het symbool dat je ziet weergegeven in 3.1

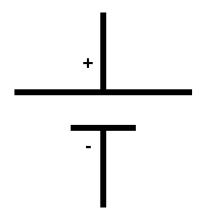


Figuur 3.1: Symbool van een lamp

3.2 Batterij

Een batterij is een apparaat dat elektrische energie op kan slaan. Het doet dit door gebruik te maken van chemische reacties. Er zijn verschillende soorten batterijen, knoopcellen, staafcellen en accu's zoals gebruikt in auto's.

In de elektronica wordt een switch weergegeven met het symbool dat je ziet weergegeven in 3.2



Figuur 3.2: Symbool van een batterij

3.3 Geleider

Een geleider is een materiaal dat elektriciteit geleidt. Een geleider wordt gebruikt om bijvoorbeeld stroom vanaf het stopcontact te geleiden naar een lamp. Een stroomdraad is dus een geleider.

Geleiders kunnen uit verschillende materialen gemaakt worden. Het meest gebruikte materiaal is koper, maar op computer componenten komt ook goud veel voor.

3.4 Isolator

Een isolator is een stof die niet geleidt. Het kan een warmte isolator zijn, maar ook een elektrische isolator. Zo zitten rond de elektriciteitsdraden in huis een plastic mantel, die zorgt ervoor dat je niet in direct contact met de geleider kan komen.

3.5 Schakelaar

Een lamp of een andere elektronisch apparaat wil je uit en aan kunnen zetten. Dat schakelen doen we met een schakelaar (Engels: switch).

In de elektronica wordt een switch weergegeven met het symbool dat je ziet weergegeven in 3.3

Er zijn verschillende soorten schakelaars en toch zal je over het algemeen alleen het weergegeven symbool voor de schakelaar tegen komen.

3.6. CIRCUIT 9

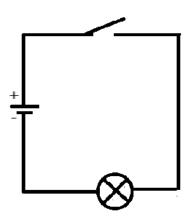


Figuur 3.3: Symbool van een schakelaar

3.6 Circuit

We zeggen in de elektronica dat een stroom loopt van de + naar de -. In werkelijkheid bewegen de elektronen van de - naar de plus. Om stroom te laten lopen moet er een circuit zijn. Kortom de + moet op de één of andere manier verbonden zijn met de -.

In de elektronica wordt een circuit schematisch weergeven met symbolen. Een voorbeeld zie je weergegeven in 3.4

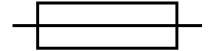


Figuur 3.4: Een circuit

3.7 Zekering

Een zekering is een component dat elektronica of mens en dier beschermt tegen te grote hoeveelheden stroom. Op het moment dat er te veel stroom loopt zal de zekering doorbranden of uitslaan. Een zekering die doorbrandt noemen we een smeltzekering. Een zekering die uitslaat een elektronische zekering, deze werkt dus eigenlijk als een schakelaar.

In de elektronica wordt een zekering weergegeven met het symbool dat je ziet weergegeven in 3.5



Figuur 3.5: Symbool van een zekering

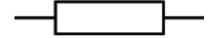
3.8 Aardlekschakelaar

3.9 Weerstand

Als we de + en de - van een batterij met elkaar verbinden dat maken we een kortsluiting. Bij een kortsluiting gaat er heel veel stroom lopen, zoveel zelfs dat het plastic om de geleider in brand zou kunnen vliegen. Om te voorkomen dat dat gebeurd moeten we de stroom beperken. Dit doen we door de weerstand te verhogen. De weerstand vermindert de stroom en daardoor ontstaat er geen brand.

Er zijn verschillende manieren om de weerstand te verhogen. We kunnen gebruik maken van een apparaat dat de stroom gebruikt om te werken (bijvoorbeeld een lamp die brandt), maar we kunnen ook een speciaal stukje elektronica gebruiken, genaamd een weerstand die als enige functie heeft de weerstand in een circuit te verhogen zodat de stroom beperkt wordt.

In de elektronica wordt een weerstand weergegeven met het symbool dat je ziet weergegeven in 3.6



Figuur 3.6: Symbool van een weerstand

3.10 Condensator

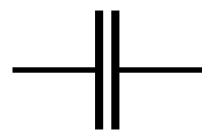
Een condensator bestaat uit twee platen van een geleidend materiaal dat bescheiden wordt door een isolator, een zogenaamd diëlectricum. Als er een spanning gezet wordt op een circuit met een condensator erin dan zullen de elektronen naar de plus pool willen bewegen, daardoor worden er elektronen aan de plaat die aan de plus pool hangt onttrokken, deze zal dan positief geladen worden. Bij de min-pool gebeurt precies het omgekeerde en de plaat aan de min-pool wordt nu negatief geladen. Koppelen de we batterij los, dan

3.11. DIODE 11

houden we een geladen condensator over, met een spanning die gelijk is aan de spanning batterij.

De hoeveelheid lading die we op een condensator kunnen opslaan is beperkt, dus hij is dan ook zo weer leeg gelopen. Een condensator werkt dus als een mini-batterij.

In de elektronica wordt een condensator weergegeven met het symbool dat je ziet weergegeven in 3.7



Figuur 3.7: Symbool van een condensator

3.11 Diode

Een diode laat stroom door in één richting, alleen van de anode (A) naar de kathode (C). Van de kathode naar de anode kan er geen stroom lopen.

In de elektronica wordt een diode weergegeven met het symbool dat je ziet weergegeven in 3.8



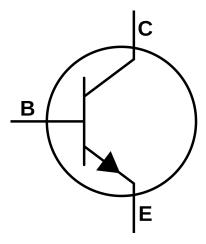
Figuur 3.8: Symbool van een diode

Een diode die licht kan geven noemen we een LED, Light Emitting Diode.

3.12 Transistor

Een transistor is een elektronische schakelaar. Door op de 'B-knop', basis, te drukken kan er een stroom lopen van C, collector, naar de E, emittor. De basis wordt 'ingedrukt' door er een spanning op te zetten.

In de elektronica wordt een transistor weergegeven met het symbool dat je ziet weergegeven in 3.9



Figuur 3.9: Symbool van een transistor

3.13 Spoel

Een spoel is een stuk geleider die opgerold is tot een rolletje.

Als we een spanning zetten op deze spoel van vormt hij een magnetisch veld. Er ontstaat dus een noord-pool en een zuid-pool en hij werkt dan als een, zwakke, magneet.

In de elektronica wordt een switch weergegeven met het symbool dat je ziet weergegeven in 3.10



Figuur 3.10: Symbool van een spoel

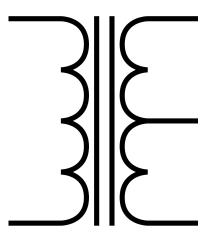
Zetten we een wisselspanning op de spoel dan zullen de noord- en zuidpool wisselen van de ene kant van de spoel naar de andere.

3.14 Transformator

Een voeding van een PC heeft als ingangsspanning 230 Vac en als uitgangsspanning 12, 5, en 3,3 Vdc. De ingangsspanning moet dus omgezet worden naar een gelijkspanning en hij moet omgezet worden van 230 V naar

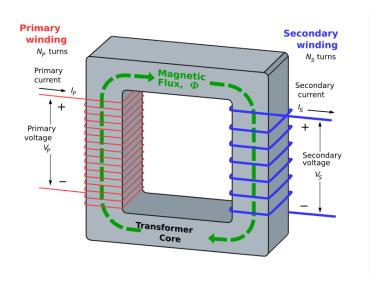
bijvoorbeeld 12 V. Het verlagen van de spanning is de taak van de transformator. De transformator werkt met de inkomende wisselspanning, dus de uitgaande spanning is bijvoorbeeld 23 Vac.

In de elektronica wordt een transformator weergegeven met het symbool dat je ziet weergegeven in 3.11



Figuur 3.11: Symbool van een transformator

Een transformator bestaat uit twee spoelen die verbonden zijn door een metalen-kern. De kern geleidt het magnetische veld dat door de primaire spoel wordt opgewekt, zie figuur 3.12.



Figuur 3.12: Symbool van een 3D transformator

Door het magnetische veld ontstaat in de tweede spoel een spanning en kan er stroom lopen door het circuit dat aan de tweede spoel gekoppeld zit. Als de primaire en de secundaire spoelen een gelijk aantal windingen hebben dan is de primaire spanning gelijk aan de secundaire spanning. Heeft de primaire spoel twee keer zoveel windingen als de secundaire spoel, dan wordt de spanning verlaagt met de helft. Dus 230 Vac aan de primaire kant wordt dan 115 Vac aan de secundaire kant. Heeft de primaire kant minder wikkelingen dan de secundaire kant dan wordt de spanning verhoogt.

De omrekening van primaire spanning naar secundaire spanning kan gedaan worden via de formule

 $V_s = V_p \frac{N_p}{N_s}$

.

Hoofdstuk 4

Boolean Algebra

In dit hoofdstuk gaan we een aantal van de hiervoor beschreven componenten gebruiken gebruiken om computer logica op te bouwen. Kortom hoe maken we van elektrische spanningen logische circuits. De booleanse algebra, een tak van de wiskunde, onderscheidt zich van de rest van de wiskunde doordat de booleanse algebra alleen gebruik maakt van true of false, of zoals we in de computer techniek zeggen 1 en 0.

In de computertechniek gebruiken we de transistor als schakelaar. De basis van de transistor is de input. Door deze input te gebruiken schakelen we de transistor en komt er een bepaalde waarde (1 of 0) aan de output.

De gebruikte spanningen in de computer zijn 3,3 Vdc of 5 Vdc en dat is dan een 1. De 0 is staat gelijk aan geen spanning.

4.1 NOT - Inverter

De NOT werkt als een inverter. Dus als er een 1 op de ingang wordt aangeboden dan staat er een 0 op de uitgang en omgekeerd. De waarheidstabel voor de inverter is dus heel eenvoudig:

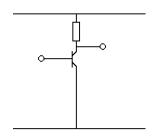
Input	Output
0	1
1	0

Het symbool voor de NOT is weergegeven in figuur 4.1



Figuur 4.1: Symbool van een NOT

De NOT wordt gebouwd door gebruik van een enkele transistor en een weerstand (figuur 4.2.



Figuur 4.2: NOT circuit

4.2 AND

De AND geeft aan wanneer beide ingangen 1 zijn, alleen dan is de uitgang 1.

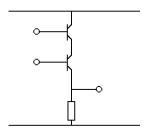
Input 1	Input 2	Output
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Het symbool voor de AND is weergegeven in figuur 4.3



Figuur 4.3: Symbool van een AND

De AND wordt gebouwd door gebruik te maken van twee transistoren waarvan de beide basis de ingang vormen en een weerstand (figuur 4.4.



Figuur 4.4: AND circuit

4.3 NAND

De NAND geeft een negatief resultaat als beide ingangen 1 zijn, de uitgang is dan 0.

4.4. OR

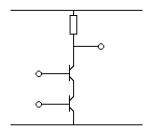
Input 1	Input 2	Output
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Het symbool voor de NAND is weergegeven in figuur 4.5



Figuur 4.5: Symbool van een NAND

De NAND wordt gebouwd door gebruik te maken van twee transistoren waarvan de beide basis de ingang vormen en een weerstand (figuur 4.6.



Figuur 4.6: NAND circuit

4.4 OR

De OR geeft aan of één of beide ingangen 1 zijn, als dat het geval is dan is de uitgang 1.

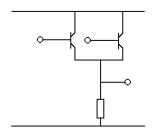
Input 1	Input 2	Output
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Het symbool voor de OR is weergegeven in figuur 4.7



Figuur 4.7: Symbool van een OR

De OR wordt gebouwd door gebruik te maken van twee transistoren die parallel aan elkaar staan, de beide basis vormen de ingang en er is een weerstand (figuur 4.8.



Figuur 4.8: OR circuit

4.5 NOR

De NOR geeft aan dat beide ingangen 0 zijn, als dat het geval is dan is de uitgang 1.

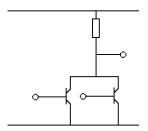
Input 1	Input 2	Output
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

Het symbool voor de NOR is weergegeven in figuur 4.9



Figuur 4.9: Symbool van een NOR

De NOR wordt gebouwd door gebruik te maken van twee transistoren die parallel aan elkaar staan, de beide basis vormen de ingang en er is een weerstand (figuur 4.10.



Figuur 4.10: NOR circuit

4.6. XOR

4.6 XOR

De XOR geeft alleen als één van beide ingangen 1 is een 1 op de uitgang. De XOR functie wordt veel gebruikt in de cryptografie.

Input 1	Input 2	Output
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Het symbool voor de XOR is weergegeven in figuur 4.11



Figuur 4.11: Symbool van een XOR

Er zijn vele manieren om een XOR te bouwen, er is dan ook geen circuit opgenomen. Zie Wikipedia voor mogelijke oplossingen.

4.7 XNOR

De XNOR geeft als één van beide ingangen 1 is en de andere 0 een 0 op de uitgang.

Input 1	Input 2	Output
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Het symbool voor de XNOR is weergegeven in figuur 4.12



Figuur 4.12: Symbool van een XNOR

Er zijn vele manieren om een XNOR te bouwen, er is dan ook geen circuit opgenomen. Zie Wikipedia voor mogelijke oplossingen.

Index

A, 3	Isolator, 8	
AC, 4	11171 -	
Alternating Current, 4	kWh, 5	
Ampère, 3	Lamp, 7	
AND, 16	Lamp, 1	
Arbeid, 5	NAND, 16	
Batterij, 7	NOR, 18	
Battery, 7	NOT, 15	
Booleanse algebra, 15	Ohm, 5	
Capacitor, 10	OR, 17	
Circuit, 9	D F	
Coil, 12	P, 5	
Componenten, 7	Potentiaalverschil, 4	
Condensator, 10	Resistor, 10	
Conductor, 8	100515001, 10	
Cryptografie, 19	Schakelaar, 8	
DC 4	Spanning, 4	
DC, 4	Spoel, 12	
Diode, 11 Direct Current 4	stroom, 3	
Direct Current, 4	Switch, 8	
Elektriciteit, 3	T	
Elektronische componenten, 7	Transformator, 13 Transformer, 13	
Fuse, 9	Transistor, 11	
	TT 4	
Geleider, 8	U, 4	
Gelijkspanning, 4	V, 4	
I, 3	Vermogen, 5	
Inverter, 15	Volt, 4	
,	,	

22 INDEX

W, 5	Wisselspanning, 4
Watt, 5 Weerstand, 5, 10 Wet van Ohm, 5	XNOR, 19 XOR, 19
Wh, 5	Zekering, 9