

Python Caesar Translatie

D. Leeuw

21 mei 2025

© 2020-2025 Dennis Leeuw



Dit werk is uitgegeven onder de Creative Commons BY-NC-SA Licentie en laat anderen toe het werk te kopiëren, distribueren, vertonen, op te voeren, en om afgeleid materiaal te maken, zolang de auteurs en uitgever worden vermeld als maker van het werk, het werk niet commercieel gebruikt wordt en afgeleide werken onder identieke voorwaarden worden verspreid.

1 Over dit Document

1.1 Leerdoelen

1. Het doel is om vertrouwd te raken met de built in functies van Python

1.2 Voorkennis

2 ASCII-tabel

Computers zijn rekenaars, ze werken alleen met getallen. Mensen werken graag met tekst. Om een computer om te laten gaan met tekst moet tekst voor de computer omgezet worden in getallen. Als elk programma andere getallen gebruikt voor deze omzetting, dan wordt het een zootje. We hebben een standaard vertaal tabel nodig om tekst om te zetten in getallen. Eén van deze tabellen is de ASCII-tabel. ASCII staat voor American Standard Code for Information Interchange en dat is precies wat het doet. Het is een standaard om informatie uitwisseling te vergemakkelijken.

| | 000 | 001 | 010 | 011 | 100 | 101 | 110 | 111 |
|---------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| ...0000 | NUL | DLE | SPC | 0 | @ | P | ' | p |
| ...0001 | SOH | DC1 | ! | 1 | A | Q | a | q |
| ...0010 | STX | DC2 | " | 2 | B | R | b | r |
| ...0011 | ETX | DC3 | # | 3 | C | S | c | s |
| ...0100 | EOT | DC4 | \$ | 4 | D | T | d | t |
| ...0101 | ENQ | NAK | % | 5 | E | U | e | u |
| ...0110 | ACK | SYN | & | 6 | F | V | f | v |
| ...0111 | BEL | ETB | ' | 7 | G | W | g | w |
| ...1000 | BS | CAN | (| 8 | H | X | h | x |
| ...1001 | HT | EM |) | 9 | I | Y | i | y |
| ...1010 | LF | SUB | * | : | J | Z | j | z |
| ...1011 | VT | ESC | + | ; | K | | k | { |
| ...1100 | FF | FS | , | < | L | \ | l | |
| ...1101 | CR | GS | - | = | M |] | m | } |
| ...1110 | SO | RS | . | > | N | ^ | n | ~ |
| ...1111 | SI | US | / | ? | O | _ | o | DEL |

Om characters om te zetten naar een binaire code nemen we een character, zoeken deze op in de tabel. De kolom geeft de eerste 3 bits en de rij geeft de tweede 4 bits, zo komen we op 7-bits:

A 100 0001 = 65

a 110 0001 = 97

0 011 0000 = 48+0 = 48

9 011 1001 = 48+9 = 57

Het alfabet is op volgorde, dus B is 66 en b is 98 etc.

3 Andere vertaaltabellen

De ASCII-tabel is één van de oudste en was een van de meest gebruikte conversie-tabellen, zolang als computers voornamelijk door Engelstaligen werden gebruikt. Met de karakters van bijvoorbeeld de Europese of Slavische talen werd het allemaal wat lastiger en was het niet mogelijk om al deze karakters te vangen in 7-bits. Er ontstonden dan ook nadere conversie tabellen zoals UTF (Unicode Transformation Format) in 8-bits, 16-bits of zelfs 32-bits. Andere standaarden zijn de ISO 8859-1 en de Windows-1251 (ANSI Latin 1 of ANSI) standaard. Als we ook de Aziatische karakters willen kunnen weergeven dan reddden we het ook niet met 8-bits, daar hebben we de 16 en 32-bits varianten voor.

4 Python conversie functies

Python heeft builtin functies die nummers kunnen omzetten naar characters en characters naar nummers. Deze functies kan je vinden op o.a. de site van W3Schools: https://www.w3schools.com/python/python_ref_function_s.asp. Zoek de functie op die je nodig hebt om een character om te zetten naar een number en de functie die het omgekeerde doet. Test de functies in een script.

5 Caesar Translatie

Tijdens de security lessen hebben jullie in hoofdstuk 8 encryptie behandeld gekregen. Daarin werd de Caesar Translatie behandeld. Het verschuiven van tekst in het alfabet om zo de tekst onleesbaar te maken. Je zou de letters één plaat kunnen opschuiven zodat een a een b wordt en een c een d etc. Stel bijvoorbeeld dat we het bericht hebben 'Dit is een geheim bericht' en we schuiven alle letters één plaats op dan wordt het ge-encrypte bericht 'Eju jt

ffo hfjn cfsjdiu'. In Caesar zijn tijd werd dit met de hand gedaan, wij hebben computers en Python, dus gaan we dit automatiseren.

We hebben gezien dat de reeks nummers voor uppercase letters een aparte reeks is van de reeks met lowercase letters. Daar moeten we rekening mee houden. Ook als we bijvoorbeeld de letter z één plaats opschuiven dan moet het de a worden en niet { zoals dat volgens de ASCII-tabel zou worden. Om te weten te komen of een variabele uppercase of lowercase is kunnen we `islower` en `isupper` gebruiken. Dat ziet er in Python code zo uit:

```
chars = [ 'a', 'A', 'B', 'b' ]
for char in chars:
    if char.islower():
        print(f"{char} is lowercase")
    elif char.isupper():
        print(f"{char} is uppercase")
```

Voor getallen is er `isnumeric`.

Met deze voorkennis en de informatie uit het boek Security van Boris Sondagh maak je een script dat een translatie uitvoert (encryptie). Gebruik een variabele voor het aantal keer dat er geschoven moet worden in het alfabet. Kies voor deze variabele een waarde tussen 1 en 10 om de code niet te complex te maken. Denk erom dat je na de Z weer bij A moet beginnen, na z weer bij a en na 9 komt weer 0. Leestekens veranderen niet.