

Opdracht Python Webserver

D. Leeuw

10 november 2025

0.1.0

© 2025 Dennis Leeuw



Dit werk is uitgegeven onder de Creative Commons BY-NC-SA Licentie en laat anderen toe het werk te kopiëren, distribueren, vertonen, op te voeren, en om afgeleid materiaal te maken, zolang de auteurs en uitgever worden vermeld als maker van het werk, het werk niet commercieel gebruikt wordt en afgeleide werken onder identieke voorwaarden worden verspreid.

1 Over dit Document

1.1 Leerdoelen

Uit het Kwalificatie Dossier, P2-K1 Ontwikkelt digitale informatievoorzieningen:

- Heeft kennis van één of meer programmeer- of scripttalen, zoals C#, Java, Javascript, C++, Python, PHP, Bash of PowerShell
- Heeft kennis van één of meerdere dataformaten, zoals JSON, YAML, XML
- Kan data ophalen uit of verzenden naar verschillende platformen, diensten of apparaten door gebruik van REST APIs

1.2 Voorkennis

Voor het uitvoeren van deze opdracht heeft de lezer de volgende voorkennis nodig:

- Windows gebruikers: Ervaring met Putty
- Linux en Mac OS X gebruikers: Weten hoe `telnet` werkt

2 Een webserver starten

Python heeft standaard een webserver module waarmee je een simpele webserver op kan zetten. In deze opdracht gaan we daarmee werken.

Start je persoonlijke webserver

```
python.exe -m http.server 8080
```

Start je browser op en type als URL <http://127.0.0.1:8080/> om te testen of de server werkt.

Maak in de directory waarin je de webserver hebt opgestart een `index.html` pagina aan met wat inhoud. Test in je browser.

3 Spelen met een webserver

Gebruik Putty of `telnet` voor de volgende tests, denk om de extra lege regel na elk commando:

1.

```
GET / HTTP/1.1
```
2.

```
GET /ditbestaatniet HTTP/1.1
```
3.

```
GET / HTTP/1.1  
Host: google.com
```

We zien bij de laatste opdracht dat de webserver niet kijkt naar de Host-header. De Python module voor de webserver is dan ook een simpele server. Maar leuk om wat basis zaken te testen.

Maak in de directory waarin je de webserver hebt gestart een eenvoudige website aan en start je browser op. Type in de tekstbalk <http://localhost:8080> en bekijk de headers die gebruikt zijn door de browser en welke er terug zijn gekomen van de server.