



# 微算機導論

回家作業(1)



# 助教

➤ 孫若璞

jopusun@gmail.com

➤ 張尹維

s109033608@m109.nthu.edu.tw

工程一館 632室 分機33740

# 作業報告內容

## ■ 基礎題

- |           |     |
|-----------|-----|
| 1.實作內容    | 25% |
| 2.實作目的原理  | 20% |
| 3.介面布局/註解 | 20% |
| 4.實作結果與討論 | 15% |

共80%

## ■ 進階題 20%

# 作業報告格式

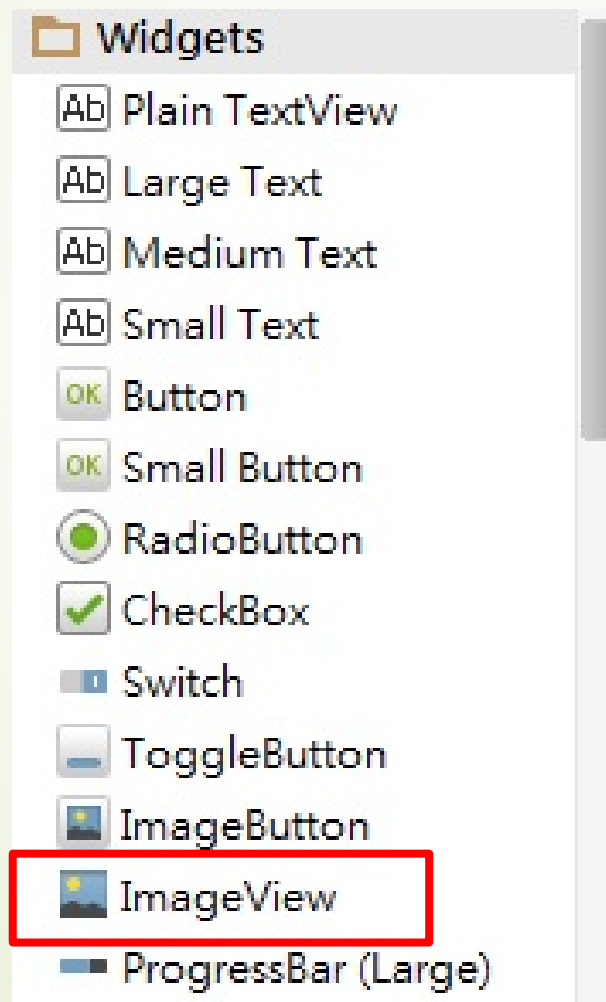
- 字型：12字
- 行高：1.5倍行高
- 字體：標楷體(中文) Times New Roman (英文)
- 檔案名稱：學號\_作業x\_實作報告  
EX：106033599\_作業1\_實作報告

# 作業繳交

- 將**作業基本題**以Word檔的形式，上傳至iLMS。
- **作業進階題**禮拜一上課時帶筆電到電腦室demo。
- 如果時間沒辦法配合可以另外與助教約時間demo
- 程式需搭配註解，越清楚越好!
- 基本題作業繳交時間：04/05前上傳。
- 進階題期限：04/05

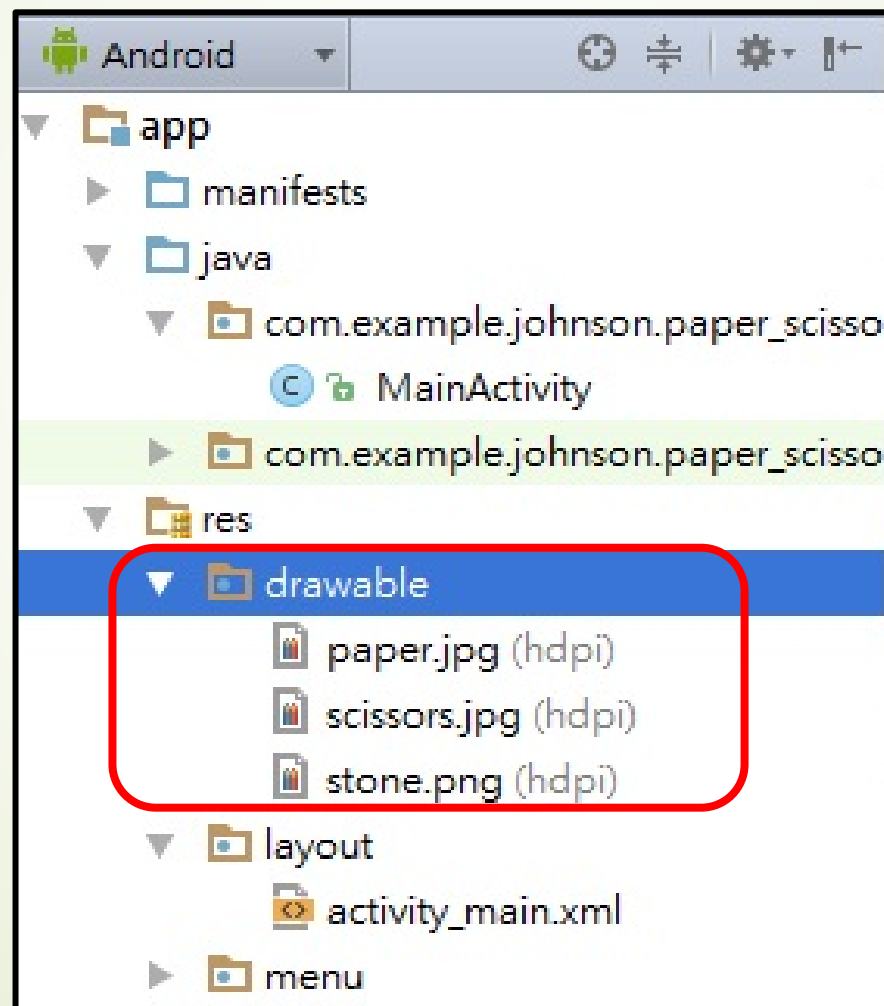
# ImageView

- ➡ ImageView為顯示圖片的元件



# ImageView

- ➡ 將程式會用到的圖片檔儲存至drawable資料夾內



# ImageView

- 透過"android:src=@drawable/圖片名稱"指定顯示圖片的檔名
- 注意：圖片原始尺寸過大會無法顯示，可利用小畫家縮小圖片尺寸

```
<ImageView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="90dp"  
    android:id="@+id/imgViewComPlay"  
    android:src="@drawable/paper"  
    android:scaleType="fitXY"  
    android:layout_alignLeft="@+id/textView2"  
    android:layout_alignStart="@+id/textView2"  
    android:layout_marginTop="100dp"  
    android:layout_below="@+id/textView2"  
    android:layout_alignRight="@+id/textView2" />
```



# ImageView

- ➡ 陣列儲存照片，可匯入多個圖片檔供程式使用

```
public class MainActivity extends Activity {
```

```
    int[] picture={R.drawable.robot1,R.drawable.robot2,R.drawable.robot3};
```

```
    int count=picture.length;
```

picture.length 為 picture陣列的長度

```
    Button btn1,btn2,btn3;
```

```
    ImageView fig,fig2,fig3;
```

```
    int a=0,b=99,c=0,n;
```

```
    @Override
```

```
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
        super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
        setContentView(R.layout.activity_main);
```

設定要顯示的圖片

```
        fig.setImageResource(picture[n]);
```

## 題目(基礎題)

- 熟悉EditText和之前所練習過之TextView、Button等物件
- 設計終極密碼程式，內容撰寫需包含：  
文字提示、亂數產生、資料轉型、結果是否猜中數字

## 題目(進階題)

自行設計”猜拳遊戲”介面

範例：

