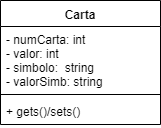
# TAD Carta

Representación abstracta



Definición de la invariante

* numCarta no aceptará valores de menores a 1 y mayores a 52.
* El valor va del 2 al 14.
* La simbología solo va a tener 4 valores
* Tendrá valores del 2 al nueve o J, Q y K.

Definición de operaciones

* Carta: (int, int, string, string) -> void // Constructor por defecto (Constructora)
* mostrarCarta: (void) -> void // Muestra valor simbólico y el símbolo de la carta. (Salida en panatalla)

Manejo del error

En este objeto no se implementa el manejo del error

# TAD Jugador