

Kundendokumentation

CREWOVERWATCH KONVOI APPLIKATION

Dennis Rauscher

Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung

erstellt am: 24.03.2017

NEO 7EVEN GmbH

INHALTSVERZEICHNIS

Hinweise.....	1
Abbildungen	1
1 Grundvoraussetzungen	2
1.1 Hardwarevoraussetzungen	2
1.2 Andere Voraussetzungen	2
1.3 Installation.....	2
1.4 Sprachkenntnisse	2
2 Konfiguration.....	2
3 Nutzung.....	3
3.1 Anmeldung	3
3.2 Login	3
3.3 Überprüfung der GPS-Ortung.....	4
3.4 Das Hauptmenü.....	4
3.5 Erstellen einer Crew	5
3.6 Beitreten zu einer Crew	5
3.7 Die Listenansicht	6

HINWEISE

Das Wort „Crew“ ist ein Synonym für „Gruppe“ oder „Konvoi“.

Diese Kundendokumentation ist direkt an den Kunden/Anwender (Sie) gerichtet.

ABBILDUNGEN

Abbildung 1 - Registrierungsmaske.....	3
Abbildung 2 - Anmeldemaske	3
Abbildung 3 – GPS Prüfungsmeldung.....	4
Abbildung 4 - Hauptmenü	4
Abbildung 5 – Crew Einstellungen	5
Abbildung 6 – Crew beitreten	5
Abbildung 7 - Listenansicht	6

1 GRUNDVORAUSSETZUNGEN

1.1 HARDWAREVORAUSSETZUNGEN

Die Applikation kann mit jedem Mobilgerät verwendet werden das den folgenden Ansprüchen entspricht:

- Mobile Internetfähigkeit
- GPS Lokalisierung/Erkennung möglich
- Unterstützt einen Internetbrowser empfohlen ist die App „Chrome-Browser“ vom Hersteller „Google Inc.“ bei Android Geräten

1.2 ANDERE VORAUSSETZUNGEN

Sie müssen eine ständige Verbindung zum Internet haben, es wird deshalb empfohlen einen Internettarif beim Netzanbieter zu erwerben um ungewollte Kosten zu vermeiden.

1.3 INSTALLATION

Es ist keine Installation nötig, die Applikation wird über den Webbrowser des Mobilgeräts aufgerufen.

1.4 SPRACHKENNTNISSE

Es werden Grundkenntnisse in der englischen Sprache vorausgesetzt da diese Applikation in Englisch umgesetzt wurde um es auch verständlich für nicht-deutschsprachige Benutzer zu machen.

2 KONFIGURATION

Die Konfiguration erfolgt durch die NEO 7EVEN GmbH, deshalb ist sich bei Änderungswünschen an diese zu wenden.

3 NUTZUNG

3.1 ANMELDUNG

Um jeden Nutzer eindeutig zu identifizieren ist eine Anmeldung bzw. Registrierung nötig. Dazu wechseln Sie einfach den Tab von „Log In“ zu „Sign up“, wir regeln die Anmeldungen und Logins über den Anbieter Auth0.

Es ist sowohl eine Anmeldung via Sozialen Medien als auch eine Neuanmeldung möglich, beides führt zum selben Ergebnis, lediglich der spätere Anzeigename kann variieren.

Nachdem die Daten eingetragen wurden, muss auf „SIGN UP“ geklickt werden. Nach der erfolgreichen Anmeldung werden Sie umgehend mit ihrem Konto angemeldet und weitergeleitet.

Es gibt jeder Zeit die Möglichkeit den Tab auf „Log In“ zu wechseln und sich mit einem bestehenden Konto anzumelden.

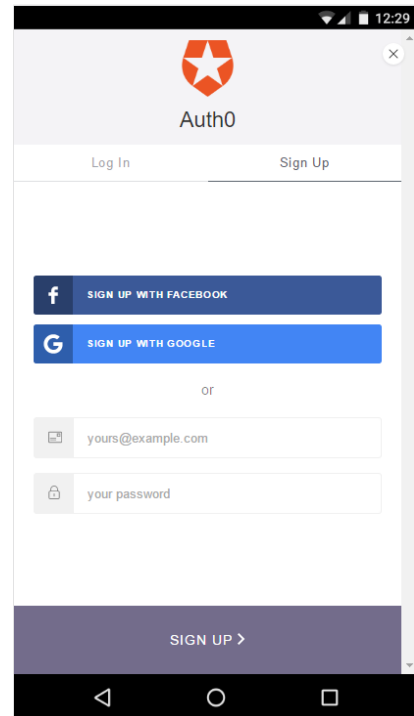


Abbildung 1 - Registrierungsmaske

3.2 LOGIN

Der Login kann von bereits registrierten Nutzern verwendet werden um mit einem bestehenden Konto die Applikation zu verwenden. Dazu wechseln Sie einfach den Tab von „Sign up“ zu „Log In“, wir regeln die Anmeldungen und Logins über den Anbieter Auth0.

Auch hier können Sie sich sowohl via Sozialen Medien als auch mit einem internen Konto anmelden. Welches dieser Optionen Sie wählen hat lediglich Einfluss auf Ihren Anzeigenamen.

Nachdem die entsprechenden Daten eingegeben wurden bestätigt man diese mit einem Klick auf „LOG IN“. Nach der erfolgreichen Anmeldung werden Sie umgehend mit dem Konto angemeldet und weitergeleitet außerdem werden Ihre Anmeldedaten für den nächsten Besuch gemerkt.

Es besteht jeder Zeit die Möglichkeit auf den Tab „Sign Up“ zu wechseln und ein neues internes Konto zu erstellen.

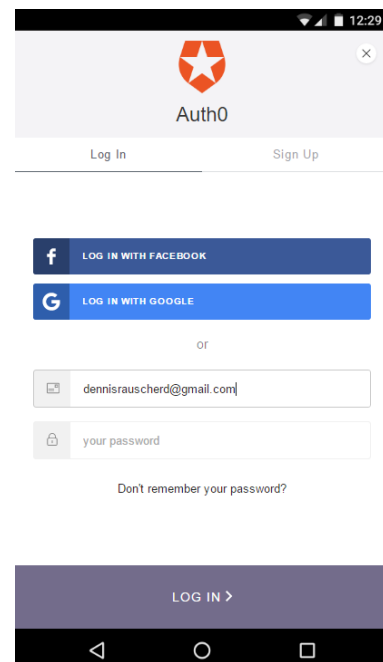


Abbildung 2 - Anmeldemaske

3.3 ÜBERPRÜFUNG DER GPS-ORTUNG

Unsere Applikation benötigt Zugriff auf Ihre GPS-Daten um funktionieren zu können. Dazu muss zunächst das Recht auf GPS-Erkennung in Ihrem Webbrowser freigegeben werden, da die Applikation dieses Recht benötigt. Der Zugriff kann bei den meisten Webbrowsern in den Einstellungen konfiguriert werden. Hat die Applikation Probleme bei der Erkennung ihrer GPS-Daten werden Sie automatisch auf die rechts abgebildete Seite weitergeleitet.

Haben Sie Probleme bei der Konfiguration Ihres Webbrowsers kontaktieren Sie uns via E-Mail oder Telefon.

Gibt es bei der Erkennung keine Probleme werden Sie automatisch an das Hauptmenü weitergeleitet.

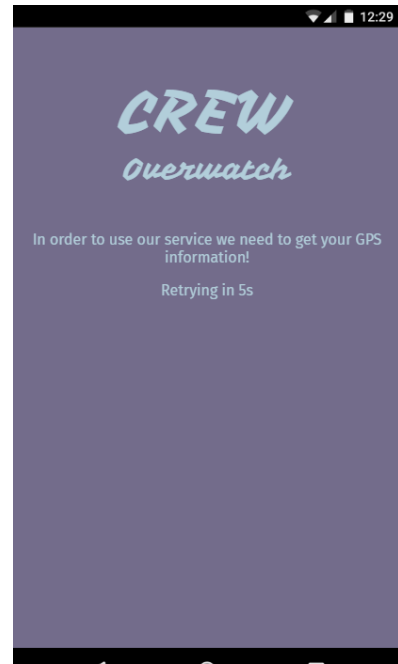


Abbildung 3 – GPS Prüfungsmeldung

3.4 DAS HAUPTMENÜ

Im Hauptmenü werden Sie mit Ihrem Anzeigenamen (der je nach Art der Anmeldung variieren kann) begrüßt und Sie haben die Wahl zwischen der Erstellung einer neuen Crew „Create Crew“ oder dem beitreten zu einer bestehenden Crew „Join Crew“.

„Create Crew“ leitet Sie zur Erstellung einer neuen Crew weiter. Diese Option ist sinnvoll wenn Sie der Gruppenführer sind und keiner der anderen Gruppenmitglieder eine Gruppe erstellt hat.

„Join Crew“ ist sinnvoll wenn Sie Mitglied einer Gruppe sind aus der bereits eine Crew erstellt hat.

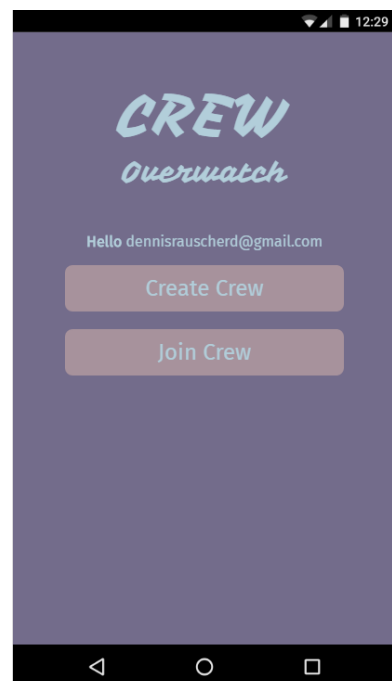


Abbildung 4 - Hauptmenü

3.5 ERSTELLEN EINER CREW

Beim Erstellen einer neuen Crew sollte man sich zunächst bewusst sein ob nicht bereits ein anderes Mitglied der Gruppe eine Crew erstellt hat in welche man dann beitritt.

Um eine neue Crew zu erstellen muss im Hauptmenü die Option „Create Crew“ ausgewählt werden. Nach der Auswahl wird umgehend eine neue Crew erstellt und Sie werden automatisch in die „Crew Settings“ weitergeleitet.

In den „Crew Settings“ kann man das Ziel ändern, mit „Leave Crew“ die Crew verlassen und mit „Back“ zurück in die Listenansicht kommen.

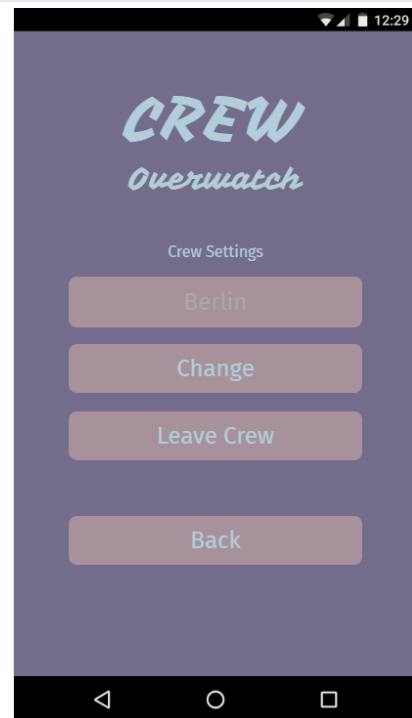


Abbildung 5 – Crew Einstellungen

3.6 BEITRETEN ZU EINER CREW

Das Beitreten zu einer Crew kann einfach über das Hauptmenü unter der Option „Join Crew“ erreicht werden. Dort ist die CrewID der Crew einzutragen in welche man betreten möchte, die CrewID ist in der Listenansicht ganz oben zu finden. Wurde die ID eingetragen muss als nächstes die Option „Join“ angeklickt werden um der Gruppe beizutreten. Ist die ID valide werden Sie in die Crew aufgenommen und in die Listenansicht weitergeleitet, andernfalls wird ein entsprechender Fehler ausgegeben.

Es ist jederzeit möglich zurück in das Hauptmenü zu gelangen indem man die Option „Back“ auswählt.

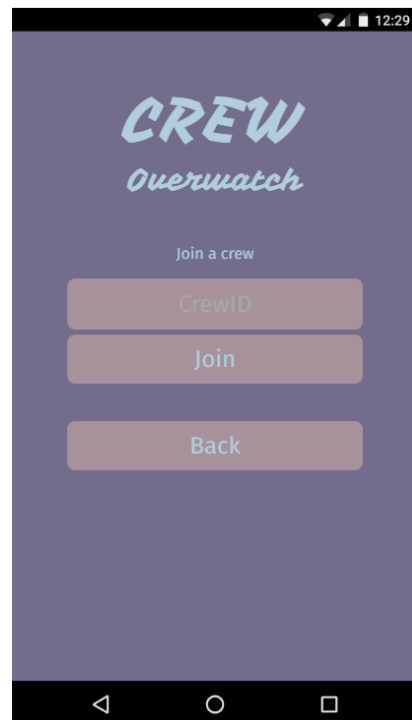


Abbildung 6 – Crew beitreten

3.7 DIE LISTENANSICHT

Die Listenansicht ist die Hauptansicht der Applikation, hier kann man die Entfernung zu den anderen Crew-Mitgliedern und die Entfernung zum Ziel in einer Liste sehen.

Ganz oben ist die „CrewID“ zu finden welche andere Benutzer benötigen um Ihrer Crew beizutreten.

Pro Nutzer wird eine Zeile angezeigt welche ein Anzeigebild, den Anzeigenamen und die Entfernung zu Ziel beinhaltet. Zusätzlich wird unter jedem Anzeigenamen der Name des aktuellen Standorts ausgegeben. Sobald es neue Werte gibt, werden diese in Echtzeit aktualisiert.

Es wird jeweils die Entfernung zum nächsten Crew-Mitglied berechnet und angezeigt. Beim Ersten wird die Entfernung zum Ziel berechnet.

Über die Auswahl des Zahnrads in der rechten unteren Ecke werden die „Crew Settings“ aufgerufen. Nur der Ersteller der Gruppe kann ein neues Ziel festlegen, die anderen Mitglieder können lediglich die Crew verlassen.

Verlässt einer der Crew-Mitglieder die Crew oder bricht die Verbindung ab wird er nicht mehr in der Liste aufgeführt.

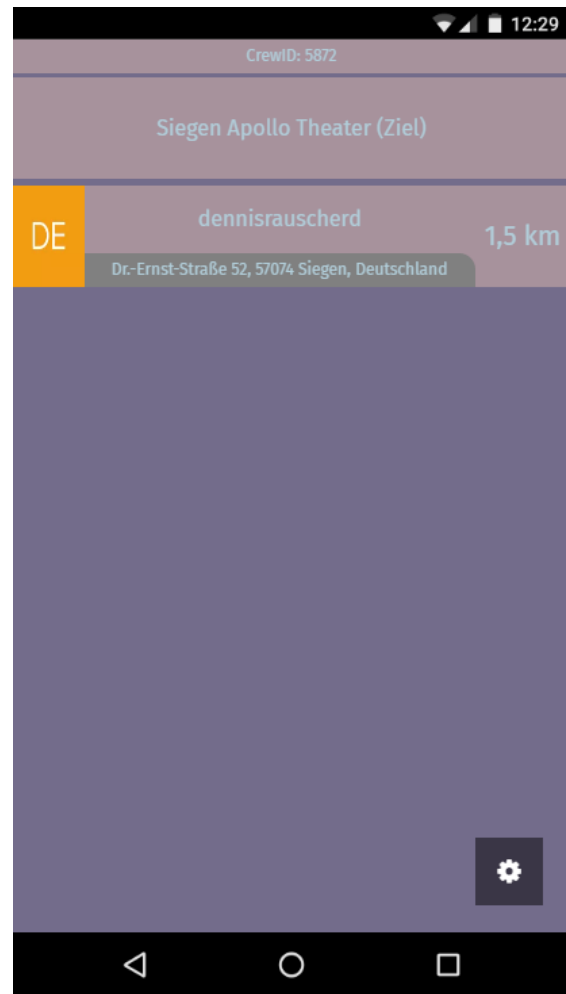


Abbildung 7 - Listenansicht