

Πανεπιστήμιο Κρήτης -Τμήμα Επιστήμης Υπολογιστών ΗΥ360 - Αρχεία και βάσεις δεδομένων Διδάσκων: Χ. Κονδυλάκης Χειμερινό Εξάμηνο 2024-2025

PROJECT HY360

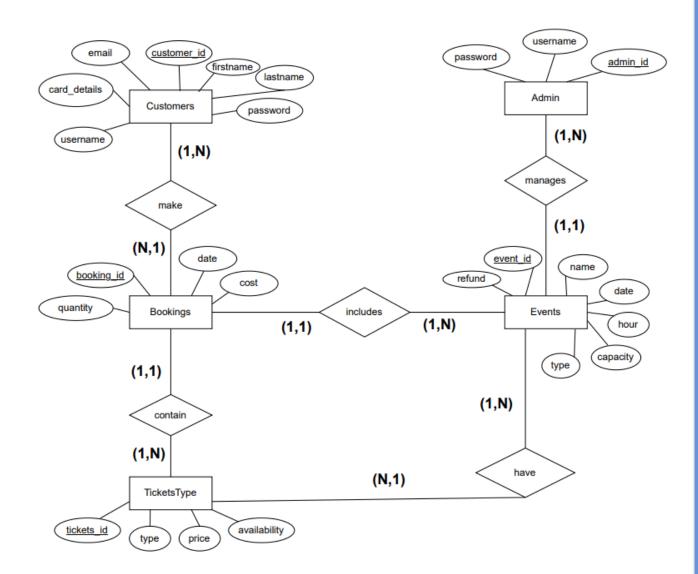


Τeam 11 Κάρολος Βίππερμαν csd4601 Ντένις Σαμπάνι csd4739 Μανούσος Μαυρουδής csd4682

Περιεχόμενα

1.	Διάγραμμα οντοτήτων-σχέσεων	2
2.	Γνωρίσματα των οντοτήτων και των σχέσεων/Πληθικότητες	3
3.	Πρωτεύοντα κλειδιά	6
4.	Επεξηγήσεις για τα μη προφανή γνωρίσματα	7
5.	Σχεσιακό Μοντέλο	8
6.	Περιορισμοί ακεραιότητας/Συναρτησιακές εξαρτήσεις	9
7.	Τρίτη κανονική μορφή – 3NF	11
8.	Εντολές SQL για την δημιουργία πινάκων	12
9.	Ερωτήσεις προς την βάση δεδομένων με SQL	15
10.	. Περιγραφή των διαδικασιών	18
	. Ενδεικτικά αποτελέσματα από την εκτέλεση των βασικών τουργιών	25
12 .	. Περιγραφή περιορισμών της υλοποίησης μας	37
13.	. Εγχειρίδιο Χρήσης	38

1. Διάγραμμα οντοτήτων-σχέσεων



2. Γνωρίσματα των οντοτήτων και των σχέσεων / Πληθικότητες

Οντότητες:

Πελάτες (Customers):

Περιγραφή: Αντιπροσωπεύει τους πελάτες, περιλαμβάνοντας προσωπικές πληροφορίες.

Χαρακτηριστικά:

customer_id (int): Ο μοναδικός αναγνωριστικός αριθμός του πελάτη.

firstname (str): Το όνομα του πελάτη.

lastname (str): Το επώνυμο του πελάτη.

email (str): Η διεύθυνση email του πελάτη.

username (str): Το όνομα χρήστη του πελάτη.

password (str): Ο κωδικός πρόσβασης του λογαριασμού του πελάτη.

card_details (str): Οι πληροφορίες πληρωμής του πελάτη.

<u>Διαχειριστής (Admin):</u>

Περιγραφή: Αντιπροσωπεύει τον διαχειριστή που είναι υπεύθυνος για τη διαχείριση των εκδηλώσεων και των κρατήσεων.

Χαρακτηριστικά:

admin_id (int): Ο μοναδικός αναγνωριστικός αριθμός του διαχειριστή.

username (str): Το όνομα χρήστη του διαχειριστή.

password (str): Ο κωδικός πρόσβασης του διαχειριστή.

Εκδηλώσεις (Events):

Περιγραφή: Περιέχει πληροφορίες για τις εκδηλώσεις.

Χαρακτηριστικά:

event id (int): Ο μοναδικός αναγνωριστικός αριθμός της εκδήλωσης.

name (str): Το όνομα της εκδήλωσης.

date (date): Η προγραμματισμένη ημερομηνία της εκδήλωσης.

hour (time): Η ώρα διεξαγωγής της εκδήλωσης.

type (str): Ο τύπος ή η κατηγορία της εκδήλωσης.

capacity (int): Η μέγιστη χωρητικότητα συμμετεχόντων.

refund (str): Δείχνει αν επιτρέπονται επιστροφές χρημάτων.

Κρατήσεις (Bookings):

Περιγραφή: Περιέχει πληροφορίες για τις κρατήσεις πελατών.

Χαρακτηριστικά:

booking_id (int): Ο μοναδικός αναγνωριστικός αριθμός της κράτησης.

date (date): Η ημερομηνία δημιουργίας της κράτησης.

cost (int): Το συνολικό κόστος της κράτησης.

quantity (int): Ο αριθμός των εισιτηρίων που έχουν κρατηθεί.

Τύπος Εισιτήριου (TicketsType):

Περιγραφή: Πληροφορίες για τα εισιτήρια(γίνετε ομαδοποίηση με βάση τον τύπο του εισιτηρίου).

Χαρακτηριστικά:

tickets_id (int): Ο μοναδικός αναγνωριστικός αριθμός του εισιτηρίου.

price (int): Η τιμή του εισιτηρίου.

availability (int): Δείχνει την ποσότητα των διαθέσιμων εισιτηρίων.

type (str): Δείχνει τον τύπο του εισιτηρίου(VIP,general).

> Σχέσεις

Customers Make Bookings:

Περιγραφή: Συνδέει τους πελάτες με τις κρατήσεις που κάνουν.

Ένας πελάτης μπορεί να κάνει πολλαπλές κρατήσεις (1,N) ενώ πολλές κρατήσεις μπορούν να ανήκουν σε ένα πελάτη(N,1).

Admin Manages Events:

Περιγραφή: Καθορίζει τη σύνδεση του διαχειριστή με τις εκδηλώσεις που διαχειρίζεται.

Ο μοναδικός admin μπορεί να διαχειρίζεται πολλαπλά events (1,N), ενώ το κάθε event διαχειρίζεται απο ένα admin(1,1).

Bookings Include Events:

Περιγραφή: Καθορίζει πώς μια κράτηση περιλαμβάνει συγκεκριμένα event.

Η κάθε κράτηση προορίζεται για ένα μόνο event(1,1) ενώ το κάθε event μπορεί να έχει πολλαπλές κρατήσεις(1,N).

Events Have TicketsType:

Περιγραφή: Συνδέει τις εκδηλώσεις με τα εισιτήρια που περιλαμβάνουν.

Πολλοί τύποι εισιτήριων (VIP,general) μπορεί να ανήκουν σε ένα event (N,1),ενώ ένα event μπορεί να έχει πολλαπλά TicketTypes(1,N).

Bookings Contain TicketsType:

Περιγραφή: Δείχνει για το κάθε booking ποια και πόσα εισιτήρια κλείστηκαν.

Το κάθε booking περιέχει μόνο ένα τύπο εισιτηρίου(1,1), ενώ ο κάθε τύπος μπορεί να ανήκει σε πολλαπλά bookings(1,N).

3. Πρωτεύοντα κλειδιά

Η οντότητα **Customers** έχει ως πρωτεύον κλειδί το customer_id, το οποίο αντιπροσωπεύει τον μοναδικό αριθμό αναγνώρισης για κάθε πελάτη και δημιουργείται αυτόματα κατά την εγγραφή του πελάτη στη βάση δεδομένων.

Η οντότητα **Admin** έχει ως πρωτεύον κλειδί το admin_id, το οποίο αντιπροσωπεύει τον μοναδικό αριθμό αναγνώρισης για τον μοναδικό διαχειριστή του συστήματος.

Η οντότητα **Events** έχει ως πρωτεύον κλειδί το event_id, το οποίο αντιπροσωπεύει τον μοναδικό αριθμό αναγνώρισης κάθε εκδήλωσης και δημιουργείται κατά την καταχώριση της εκδήλωσης στο σύστημα.

Η οντότητα **Bookings** έχει ως πρωτεύον κλειδί το booking_id, το οποίο αντιπροσωπεύει τη μοναδική ταυτότητα κάθε κράτησης και εκχωρείται αυτόματα κατά την καταχώριση της κράτησης στη βάση δεδομένων.

Η οντότητα **TicketsType** έχει ως πρωτεύον κλειδί το tickets_id, το οποίο αντιπροσωπεύει τη μοναδική ταυτότητα κάθε τύπου εισιτηρίου που συνδέεται με μια εκδήλωση και δημιουργείται κατά την καταχώρηση της εκδήλωσης στο σύστημα.

4. Επεξηγήσεις για τα μη προφανή γνωρίσματα

Customers

1. card_details: περιέχει τις πληροφορίες της κάρτας του πελάτη για την επιστροφή χρημάτων.

Events

- 1. refund: μεταβλητή που μας δείχνει αν επιτρέπεται η επιστροφή χρημάτων σε αυτό το event.
- 2. capacity: μας δείχνει πόσα συνολικά εισιτήρια υπάρχουν σε αυτό το event.

Bookings

1. quantity: μας δείχνει πόσα εισιτήρια περιέχει η κράτηση αυτή.

TicketsType

- 1. availability: πόσα εισιτήρια παραμένουν για κάποιο event.
- 2. price: τιμή για το κάθε εισιτήριο.

5. Σχεσιακό Μοντέλο

Customers		
PK	customer_id	
	firstname	
	lastname	
	username	
	password	
	email	
	card_details	

	TicketsType
PK	tickets id
FK	event_id
	type
	price
	availiability

	Admin
PK	admin_id
	username
	password

	Events				
PK	event id				
FK	admin_id				
	name				
	date				
	hour				
	capacity				
	type				
	refund				

Bookings				
PK	booking_id			
FK	customer_id			
FK	event_id			
FK	tickets_id			
	quantity			
	date			
	cost			

6. Περιορισμοί ακεραιότητας / Συναρτησιακές Εξαρτήσεις

Περιορισμοί Ακεραιότητας

- Οι τιμές των πρωτευόντων κλειδιών είναι μοναδικές και όχι NULL.
- Η διαθεσιμότητα εισιτηρίων πρέπει να είναι ≥0.
- Η τιμή του εισιτηρίου και το ποσό πληρωμής πρέπει να είναι >0.

Συναρτησιακές Εξαρτήσεις:

Admin (admin id, username, password)

• admin_id → username, password

To admin_id καθορίζει όλα τα υπόλοιπα γνωρίσματα.

 \bullet username \rightarrow admin_id, password

Customers (customer_id, firstname, lastname, username, password, email, card_details)

ullet customer_id ullet firstname, lastname, username, password, email, card details

To customer_id ορίζει όλα τα υπόλοιπα γνωρίσματα.

- email → customer_id, firstname, lastname, username, password, card_details
- ullet username ightarrow customer_id, firstname, lastname, password, email, card_details

Events (event_id, admin_id, name, date, hour, capacity, type, refund)

• event_id → admin_id, name, date, hour, capacity, type, refund

To event_id ορίζει όλα τα υπόλοιπα γνωρίσματα.

TicketsType (tickets_id, event_id, type, price, availability)

• tickets_id → event_id, type, price, availability

To tickets_id καθορίζει όλα τα υπόλοιπα γνωρίσματα.

Bookings (booking_id, customer_id, event_id, tickets_id, quantity, date, cost)

• booking_id → customer_id, event_id, tickets_id, quantity, date, cost

To booking_id καθορίζει όλα τα υπόλοιπα γνωρίσματα.

7. Τρίτη κανονική μορφή – 3NF

Θα εφαρμόσουμε τις αρχές που διδαχθήκαμε στην τάξη για τη δημιουργία μιας βάσης δεδομένων με λιγότερα περιττά δεδομένα και καλύτερη οργάνωση. Οι πίνακες που περιλαμβάνονται στο σχεδιασμό επιβεβαιώνονται ότι βρίσκονται στην 1η Κανονική Μορφή (1NF), καθώς δεν περιέχουν σύνθετα και πλειότιμα γνωρίσματα.

Μια σχέση (πίνακας) βρίσκεται στη **2η Κανονική Μορφή (2NF)** εάν είναι ήδη σε 1NF και κάθε μη-πρωτεύον γνώρισμα εξαρτάται πλήρως λειτουργικά από οποιοδήποτε υποψήφιο κλειδί. Στο σχεδιασμό μας, αυτή η συνθήκη ικανοποιείται, αφού δεν υπάρχουν σύνθετα πρωτεύοντα κλειδιά και δεν εμφανίζονται μερικές εξαρτήσεις από μέρους τους.

Η **3η Κανονική Μορφή (3NF)** αποτελεί το επόμενο βήμα. Για να βρεθεί μια σχέση σε 3NF, πρέπει να είναι σε 2NF και, επιπρόσθετα, κανένα μη-πρωτεύον γνώρισμα να μην εξαρτάται μεταβατικά από κάποιο υποψήφιο κλειδί. Ειδικότερα, για μια συναρτησιακή εξάρτηση $X \to Y$ ισχύει ότι:

- Το Χ είναι υπερκλειδί, δηλαδή ένα σύνολο γνωρισμάτων που προσδιορίζει μοναδικά κάθε εγγραφή του πίνακα.
- 2. Το Υ είναι πρωτεύον γνώρισμα, δηλαδή αποτελεί μέρος ενός υποψήφιου κλειδιού.

Εφαρμόζοντας τα παραπάνω κριτήρια σε κάθε πίνακα του συστήματός μας, διαπιστώνουμε ότι όλοι οι πίνακες ικανοποιούν τις απαιτήσεις της 3NF. Χάρη στην ύπαρξη απλών (μη σύνθετων) πρωτευόντων κλειδιών, καθώς και στη μοναδικότητα ορισμένων γνωρισμάτων (π.χ. email, username), οι συναρτησιακές εξαρτήσεις προέρχονται είτε από πρωτεύοντα κλειδιά είτε από υποψήφια κλειδιά, χωρίς μεταβατικές εξαρτήσεις. Με αυτόν τον τρόπο, δημιουργούμε μια οργανωμένη και αποδοτική βάση δεδομένων, με λιγότερα περιττά δεδομένα και χωρίς προβλήματα κατά την ενημέρωση ή τη διαγραφή πληροφοριών.

8. Εντολές SQL για την δημιουργία πινάκων

• Admin

```
CREATE TABLE admin (

admin_id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,

username VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE,

password VARCHAR(30) NOT NULL,

PRIMARY KEY (admin_id)

);
```

• Bookings

```
CREATE TABLE bookings (

booking_id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,

customer_id INTEGER NOT NULL,

event_id INTEGER NOT NULL,

ticket_id INTEGER NOT NULL,

date DATE NOT NULL,

cost INTEGER NOT NULL,

quantity INTEGER NOT NULL,

FOREIGN KEY (customer_id) REFERENCES customers(customer_id),

FOREIGN KEY (event_id) REFERENCES events(event_id),

FOREIGN KEY (ticket_id) REFERENCES tickets_type(ticket_id),

PRIMARY KEY (booking_id)

);
```

• Customers

```
CREATE TABLE customers (
customer_id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,
username VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE,
password VARCHAR(32) NOT NULL,
firstname VARCHAR(30) NOT NULL,
lastname VARCHAR(30) NOT NULL,
email VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE,
card_details VARCHAR(32) NOT NULL,
PRIMARY KEY (customer_id)
);
```

• Events

```
CREATE TABLE events (

event_id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,

admin_id INTEGER NOT NULL,

name VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE,

date DATE NOT NULL,

time TIME NOT NULL,

type VARCHAR(30) NOT NULL,

capacity INTEGER NOT NULL,

refund VARCHAR(10) NOT NULL,

FOREIGN KEY (admin_id) REFERENCES admin(admin_id),

PRIMARY KEY (event_id)

);
```

• TicketsType

```
CREATE TABLE tickets_type (

ticket_id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,

event_id INTEGER NOT NULL,

type VARCHAR(20) NOT NULL,

price INTEGER NOT NULL,

availability INTEGER NOT NULL,

FOREIGN KEY (event_id) REFERENCES events(event_id),

PRIMARY KEY (ticket_id)

);
```

9. Ερωτήσεις προς την βάση δεδομένων με SQL

Ερωτήσεις

1. Κατάσταση διαθέσιμων και κρατημένων θέσεων ανά εκδήλωση.

```
SELECT e.name AS event_name,
t.type AS ticket_type,
t.availability AS available_tickets,
COALESCE(SUM(b.quantity), 0) AS reserved_tickets
FROM events e
JOIN tickets_type t ON e.event_id = t.event_id
LEFT JOIN bookings b ON t.ticket_id = b.ticket_id
GROUP BY e.name, t.type, t.availability;
```

2. Έσοδα από πωλήσεις ανά εκδήλωση.

```
SELECT e.name AS event_name,
SUM(b.cost) AS total_revenue
FROM events e
JOIN bookings b ON e.event_id = b.event_id
GROUP BY e.name;
```

3. Δημοφιλέστερη εκδήλωση βάσει κρατήσεων.

4. Εκδήλωση με τα περισσότερα έσοδα σε ένα χρονικό εύρος.

```
SELECT e.name AS event_name,
SUM(b.cost) AS total_revenue
FROM events e
JOIN bookings b ON e.event_id = b.event_id
WHERE b.date BETWEEN '2024-01-01' AND '2026-01-01'
GROUP BY e.name
ORDER BY total_revenue DESC
LIMIT 1;
```

5. Προβολή κρατήσεων ανά χρονική περίοδο.

```
SELECT b.booking_id,
    c.firstname,
    c.lastname,
    e.name AS event_name,
    t.type AS ticket_type,
    b.quantity,
    b.cost,
    b.date AS booking_date

FROM bookings b

JOIN customers c ON b.customer_id = c.customer_id

JOIN events e ON b.event_id = e.event_id

JOIN tickets_type t ON b.ticket_id = t.ticket_id

WHERE b.date BETWEEN '2025-01-01' AND '2026-01-01'

ORDER BY b.date;
```

- 6. Τα συνολικά έσοδα από την πώληση VIP ή γενικών εισιτηρίων ανά εκδήλωση ή συνολικά.
 - a. Τα συνολικά έσοδα από την πώληση VIP

```
SELECT e.name AS event_name,
SUM(b.cost) AS total_vip_revenue
FROM events e
JOIN tickets_type t ON e.event_id = t.event_id
JOIN bookings b ON t.ticket_id = b.ticket_id
WHERE t.type = 'VIP'
GROUP BY e.name;
```

b. Τα συνολικά έσοδα από την πώληση γενικών εισητηρίων

SELECT e.name AS event_name,
SUM(b.cost) AS total_general_revenue
FROM events e
JOIN tickets_type t ON e.event_id = t.event_id
JOIN bookings b ON t.ticket_id = b.ticket_id
WHERE t.type = 'General'
GROUP BY e.name;

c. Τα συνολικά έσοδα και από τα δύο.

SELECT t.type AS ticket_type,
SUM(b.cost) AS total_revenue
FROM tickets_type t
JOIN bookings b ON t.ticket_id = b.ticket_id
WHERE t.type IN ('VIP', 'General')
GROUP BY t.type;

10. Περιγραφή των διαδικασιών

1. **Εγγραφή νέου πελάτη**: Καταχώριση των απαραίτητων στοιχείων πελάτη.

• <u>Κλήση της συνάρτησης register_user</u>:

Όταν ο χρήστης συμπληρώσει τη φόρμα εγγραφής, η συνάρτηση register_user συλλέγει τα δεδομένα από τη φόρμα και καλεί τη μέθοδο POST του servlet customer.

• Λειτουργία του servlet customer:

To servlet customer λαμβάνει το αίτημα και τα δεδομένα που υποβλήθηκαν και καλεί τη συνάρτηση addNewCustomer.

• Εκτέλεση της SQL μέσω της addNewCustomer:

Η συνάρτηση addNewCustomer εκτελεί τον απαραίτητο SQL κώδικα για την εισαγωγή του νέου πελάτη στον πίνακα customers.

INSERT INTO customers (username, password, firstname, lastname, email, card_details)

2. **Δημιουργία νέας εκδήλωσης**: Εισαγωγή νέας εκδήλωσης από το σύστημα.

• <u>Κλήση της Συνάρτησης createEvent</u>:

Όταν ένας διαχειριστής εισάγει τα δεδομένα μιας νέας εκδήλωσης στη φόρμα, η συνάρτηση create Event συλλέγει τα δεδομένα και καλεί τη μέθοδο POST του servlet event.

• <u>Λειτουργία του Servlet event:</u>

Η μέθοδος POST του servlet event λαμβάνει τα δεδομένα που υποβλήθηκαν και καλεί τη συνάρτηση addNewEvent, η οποία εκτελεί τον απαραίτητο SQL κώδικα για την εισαγωγή της εκδήλωσης στον πίνακα events.

INSERT INTO events (admin_id, name, date, time, type, capacity, refund)

```
VALUES (
```

```
+ """ + user.getAdminId() + "","

+ """ + user.getName() + "","

+ """ + user.getDate() + "","

+ """ + user.getTime() + "","

+ """ + user.getType() + "","

+ """ + user.getCapacity() + "","

+ """ + user.getRefund() + """
```

• Δημιουργία Εισιτηρίων για την Εκδήλωση:

Αφού ολοκληρωθεί η εισαγωγή της εκδήλωσης στη βάση δεδομένων, συγκεντρώνονται τα απαραίτητα δεδομένα για τα εισιτήρια της εκδήλωσης.

- -Η συνάρτηση createTickets καλείται δύο φορές, μία για κάθε τύπο εισιτηρίου.
- -Η κάθε κλήση της createTickets ενεργοποιεί τη μέθοδο POST του servlet ticket.

• <u>Λειτουργία του Servlet ticket:</u>

To servlet ticket λαμβάνει τα δεδομένα κάθε τύπου εισιτηρίου και καλεί τη συνάρτηση addNewTicket, η οποία εκτελεί τον SQL κώδικα για την εισαγωγή των εισιτηρίων στον πίνακα tickets_type.

INSERT INTO tickets_type (event_id, type, price, availability) VALUES(

```
+ """ + t.getEventId() + "","
+ """ + t.getType() + "","
+ """ + t.getPrice() + "","
+ """ + t.getAvailability() + """
)
```

3. **Αναζήτηση διαθέσιμων θέσεων**: Προβολή διαθέσιμων εισιτηρίων ανά εκδήλωση και τύπο θέσης.

Κλήση της selectEvent:

Η διαδικασία ξεκινά με την κλήση της συνάρτησης selectEvent, η οποία δημιουργεί τη φόρμα για την επιλογή κράτησης. Μέσα από αυτή τη φόρμα, ο χρήστης επιλέγει την επιθυμητή εκδήλωση.

• <u>Κλήση της selectTicket:</u>

Αφού επιλεγεί η εκδήλωση, ο χρήστης διαλέγει τον τύπο εισιτηρίου για τη συγκεκριμένη εκδήλωση.

• <u>Κλήση της getAvailability:</u>

Η συνάρτηση selectTicket καλεί τη getAvailability, η οποία διαχειρίζεται την επικοινωνία με το backend για την αναζήτηση της διαθεσιμότητας των εισιτηρίων.

• <u>Λειτουργία του Servlet selectTicket:</u>

Στη συνέχεια, η getAvailability καλεί τη μέθοδο GET του servlet selectTicket.

```
SELECT *
FROM tickets_type
WHERE ticket id = '<id>';
```

• Επιστροφή Αποτελεσμάτων:

Το servlet επιστρέφει τον διαθέσιμο αριθμό εισιτηρίων, ο οποίος εμφανίζεται στον χρήστη μέσω της φόρμας κράτησης.

4. **Κράτηση εισιτηρίων**: Επιλογή από τα διαθέσιμα εισιτήρια, καταχώριση κράτησης και ολοκλήρωση πληρωμής.

Συμπλήρωση Φόρμας Κράτησης:

Ο χρήστης εισάγει τον αριθμό των εισιτηρίων που επιθυμεί στη φόρμα κράτησης. Με βάση την επιλογή αυτή, υπολογίζεται το συνολικό κόστος μέσω της συνάρτησης calculateCost.

```
SELECT *
FROM tickets_type
WHERE ticket_id = '<id>';
```

• <u>Κλήση της Συνάρτησης booking:</u>

Η συνάρτηση booking λαμβάνει τον αριθμό των εισιτηρίων και το υπολογισμένο κόστος και προχωρά στη δημιουργία της κράτησης. Στη συνέχεια, καλεί τη μέθοδο POST του servlet booking.

• Λειτουργία του Servlet booking:

Η μέθοδος POST του servlet λαμβάνει τα δεδομένα της κράτησης και εκτελεί τις παρακάτω SQL εντολές για την καταχώριση της κράτησης στη βάση δεδομένων.

```
SELECT *
FROM customers
WHERE username = '<username>';
SELECT *
FROM tickets_type
WHERE ticket_id = '<id>';
SELECT *
FROM events
WHERE event_id = '<id>';
INSERT INTO bookings (customer_id, event_id, ticket_id, date, cost,
quantity)
VALUES (
           + """ + b.getCustomerId()
           + """ + b.getEventId()
           + """ + b.getTicketId()
           + """ + b.getDate()
                                   + "."
           + """ + b.getCost()
           + """ + b.getTicketQuantity() + """
```

Ενημέρωση Διαθεσιμότητας Εισιτηρίων:

Μετά την εισαγωγή της κράτησης, η μέθοδος μειώνει τη διαθεσιμότητα των εισιτηρίων στον πίνακα tickets_type.

```
SELECT *
FROM tickets_type
WHERE ticket_id = '<id>';

UPDATE tickets_type
SET availability = "" + (t.getAvailability() - quantity) + "" WHERE ticket_id = "" + id + """
```

- 5. **Ακύρωση κράτησης**: Διαγραφή της κράτησης, με όρους επιστροφής χρημάτων ή χρέωση ακύρωσης.
 - <u>Κλήση της selectBooking:</u>

Η διαδικασία ξεκινά με την κλήση της συνάρτησης selectBooking, η οποία δημιουργεί τη φόρμα ακύρωσης.

• Υπολογισμός Ποσού Επιστροφής (calculateRefund):

Αφού επιλεγεί η κράτηση, καλείται η συνάρτηση calculateRefund. Αυτή υπολογίζει το ποσό επιστροφής χρημάτων με βάση τους όρους της ακύρωσης. Για να το πετύχει αυτό, καλεί τη μέθοδο GET του servlet refund.

• Λειτουργία του Servlet refund:

Ο servlet refund εκτελεί το παρακάτω SQL κώδικα, το οποίο αντλεί πληροφορίες σχετικά με την κράτηση και υπολογίζει το ποσό που πρέπει να επιστραφεί στον χρήστη.

```
SELECT *
FROM bookings
WHERE booking_id = '<id>';

SELECT *
FROM tickets_type
WHERE ticket_id = '<id>';

SELECT *
FROM events
WHERE event_id = '<id>';
```

• <u>Ακύρωση Κράτησης (cancelBooking):</u>

Αφού υπολογιστεί το ποσό επιστροφής, καλείται η συνάρτηση cancelBooking για την οριστική ακύρωση της κράτησης. Η συνάρτηση αυτή ενεργοποιεί τη μέθοδο DELETE του servlet booking.

• <u>Λειτουργία του Servlet booking:</u>

O servlet booking διαγράφει την κράτηση από τη βάση δεδομένων εκτελώντας το παρακάτω SQL κώδικα.

```
SELECT *
FROM events
WHERE event_id = '<id>';

DELETE
FROM bookings
WHERE booking_id = '<id>';
```

• Ενημέρωση Διαθεσιμότητας Εισιτηρίων:

Κατά την ακύρωση της κράτησης, ο αριθμός των εισιτηρίων που είχαν κρατηθεί επιστρέφεται στη διαθεσιμότητα με την εκτέλεση του παρακάτω SQL κώδικα.

```
SELECT *
FROM tickets_type
WHERE ticket_id = '<id>';

UPDATE tickets_type
SET availability = "" + (t.getAvailability() + quantity) + "" WHERE ticket_id
= "" + id + """
```

6. **Ακύρωση εκδήλωσης**: Θα πρέπει να επιστρέφονται τα χρήματα στους πελάτες

• <u>Διαγραφή Κρατήσεων (deleteBookings):</u>

Πρώτα, καλείται η συνάρτηση deleteBookings, η οποία αναλαμβάνει τη διαγραφή όλων των κρατήσεων που σχετίζονται με την εκδήλωση. Η συνάρτηση αυτή καλεί τη μέθοδο DELETE του servlet booking, η οποία εκτελεί SQL κώδικα για τη διαγραφή των κρατήσεων.

```
DELETE
FROM bookings
WHERE event_id = '<event_id>';
```

• <u>Διαγραφή Τύπων Εισιτηρίων (deleteTickets):</u>

Μετά τη διαγραφή των κρατήσεων, καλείται η συνάρτηση deleteTickets, η οποία διαγράφει όλους τους τύπους εισιτηρίων που συνδέονται με την εκδήλωση. Η συνάρτηση αυτή καλεί τη μέθοδο DELETE του servlet ticket, η οποία εκτελεί SQL κώδικα για τη διαγραφή των τύπων εισιτηρίων.

```
DELETE
FROM tickets_type
WHERE event_id = '<event_id>';
```

• <u>Διαγραφή Εκδήλωσης (deleteEvent):</u>

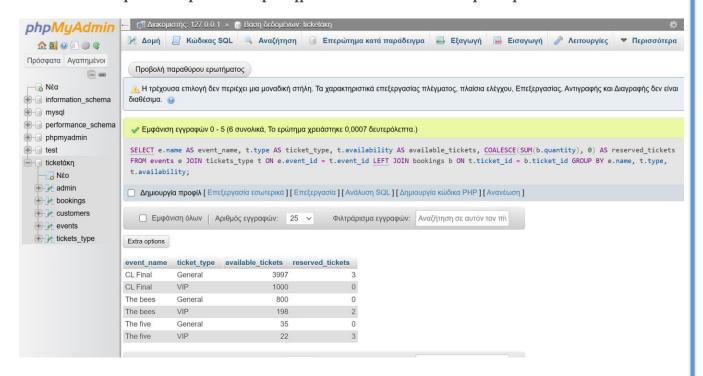
Τέλος, καλείται η συνάρτηση delete Event, η οποία διαγράφει την ίδια την εκδήλωση από τη βάση δεδομένων. Η συνάρτηση αυτή καλεί τη μέθοδο DELETE του servlet event, η οποία εκτελεί SQL κώδικα για τη διαγραφή της εκδήλωσης.

```
DELETE
FROM events
WHERE event_id = '<id>';
```

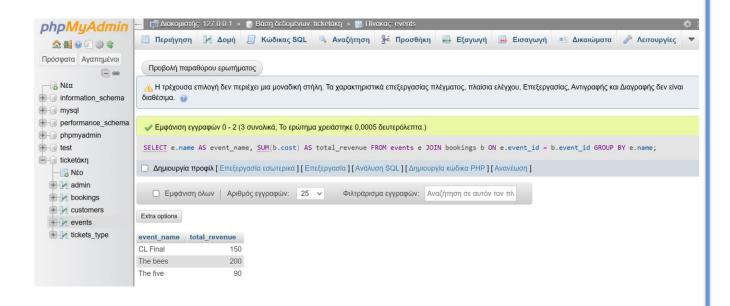
11. Ενδεικτικά αποτελέσματα από την εκτέλεση των βασικών λειτουργιών

Ερωτήσεις

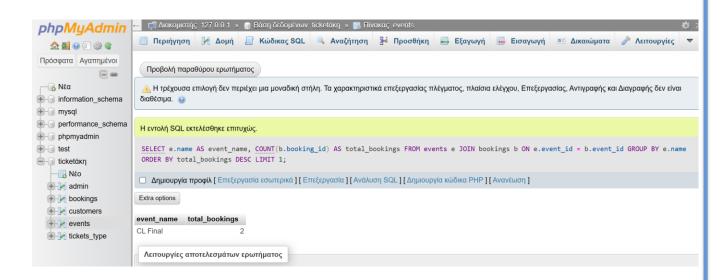
1. Κατάσταση διαθέσιμων και κρατημένων θέσεων ανά εκδήλωση.



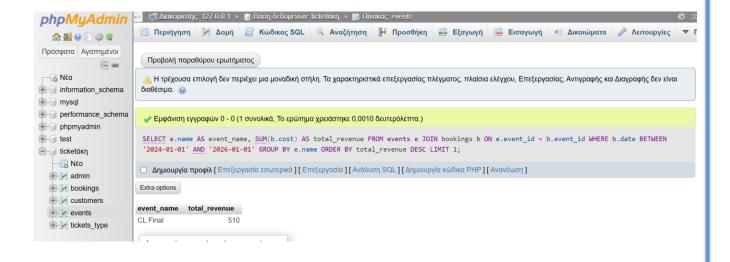
2. Έσοδα από πωλήσεις ανά εκδήλωση.



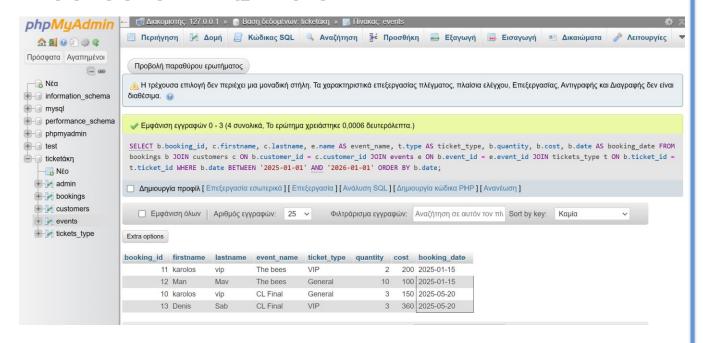
3. Δημοφιλέστερη εκδήλωση βάσει κρατήσεων.



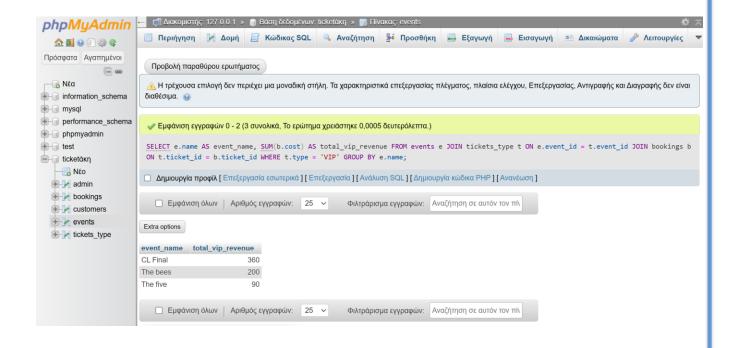
4. Εκδήλωση με τα περισσότερα έσοδα σε ένα χρονικό εύρος.



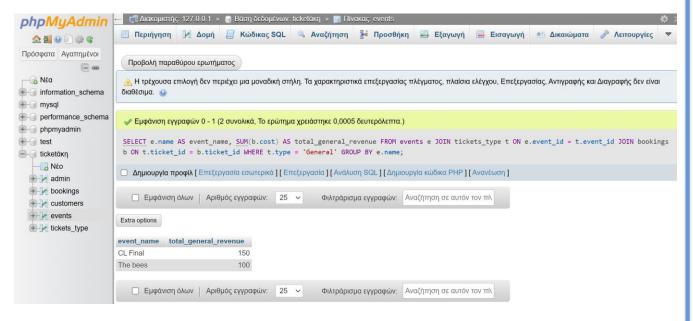
5. Προβολή κρατήσεων ανά χρονική περίοδο.



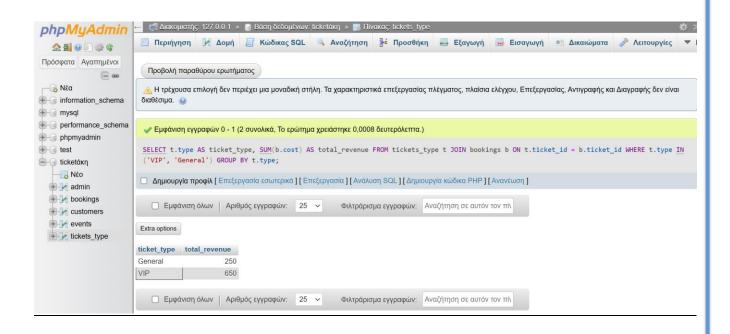
- 6. Τα συνολικά έσοδα από την πώληση VIP ή γενικών εισιτηρίων ανά εκδήλωση ή συνολικά.
 - a. Τα συνολικά έσοδα από την πώληση VIP



b. Τα συνολικά έσοδα από την πώληση γενικών εισητηρίων

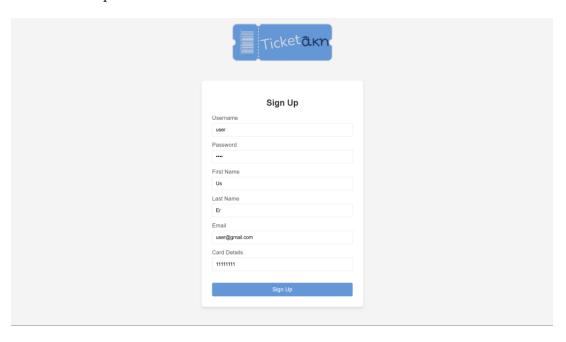


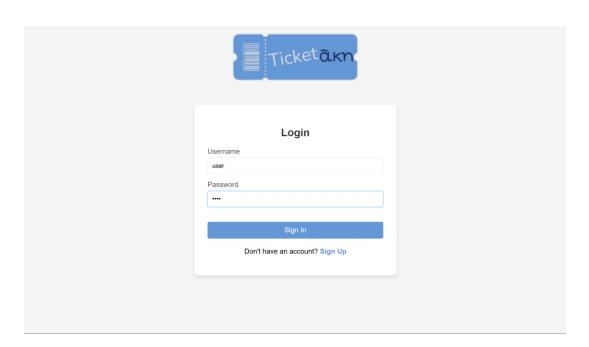
c. Τα συνολικά έσοδα και από τα δύο.

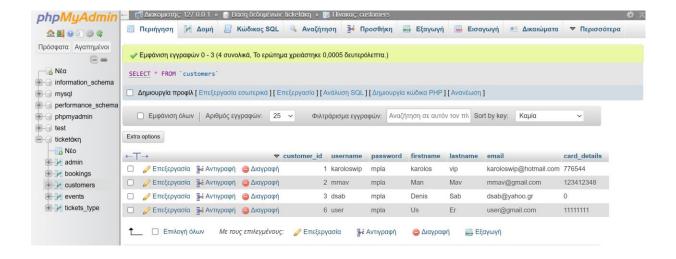


Διαδικασίες

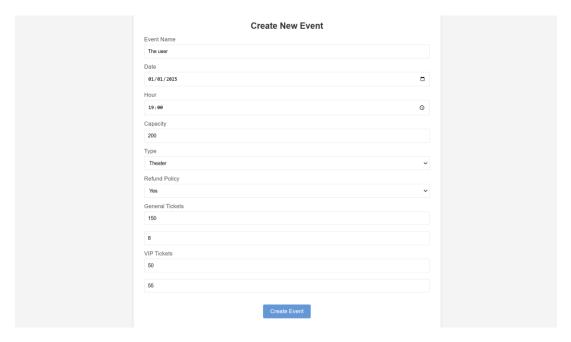
1. **Εγγραφή νέου πελάτη**: Καταχώριση των απαραίτητων στοιχείων πελάτη.

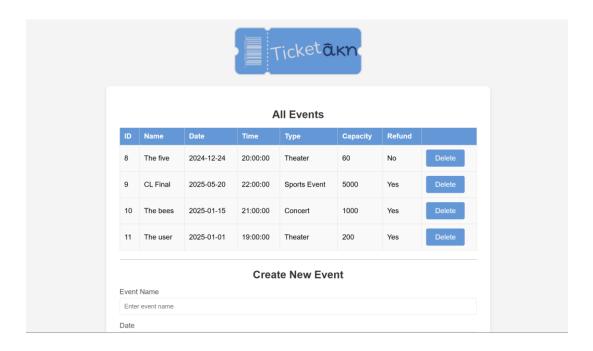


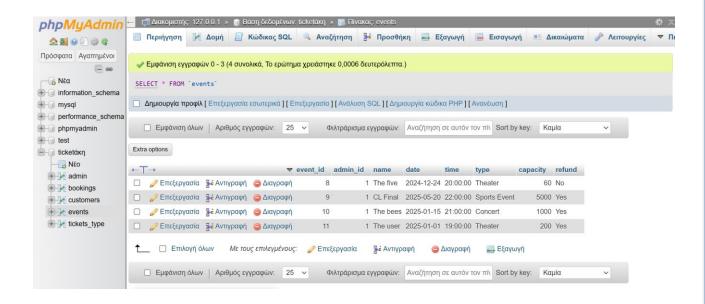




2. **Δημιουργία νέας εκδήλωσης**: Εισαγωγή νέας εκδήλωσης από το σύστημα.

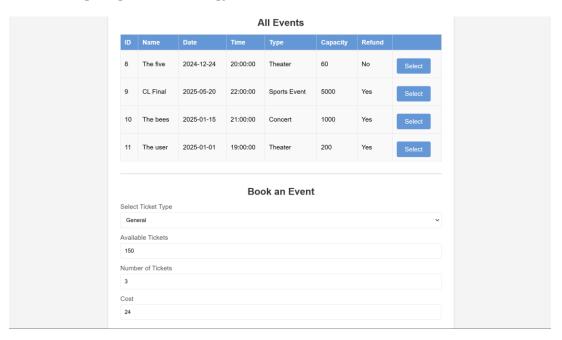




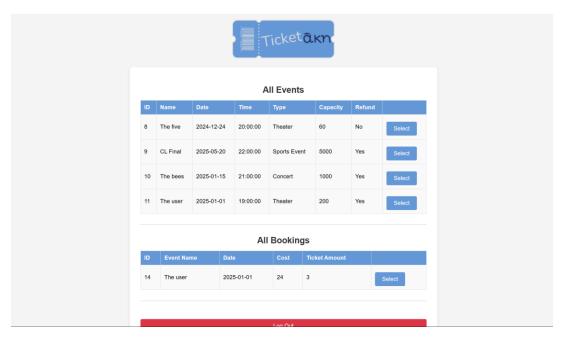


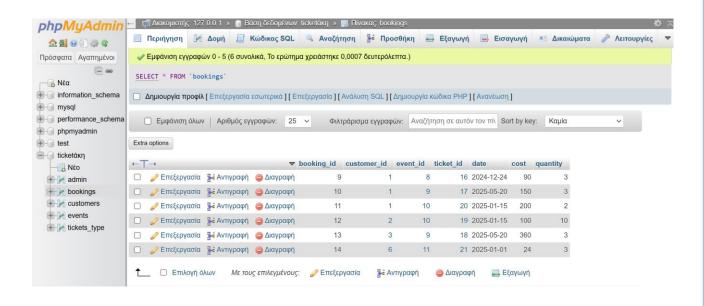
31

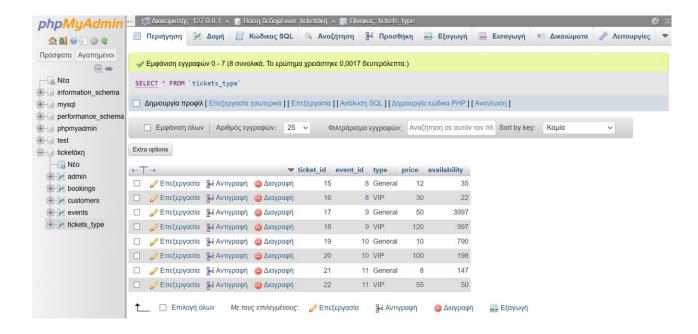
3. **Αναζήτηση διαθέσιμων θέσεων**: Προβολή διαθέσιμων εισιτηρίων ανά εκδήλωση και τύπο θέσης.



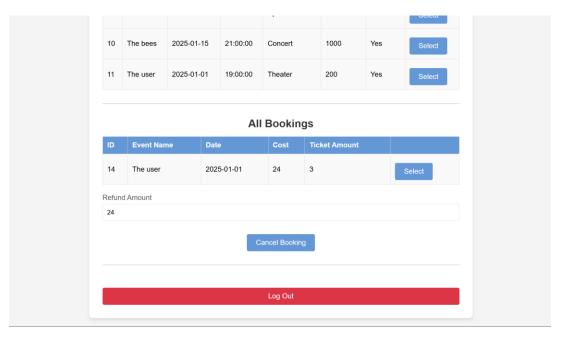
4. **Κράτηση εισιτηρίων**: Επιλογή από τα διαθέσιμα εισιτήρια, καταχώριση κράτησης και ολοκλήρωση πληρωμής.

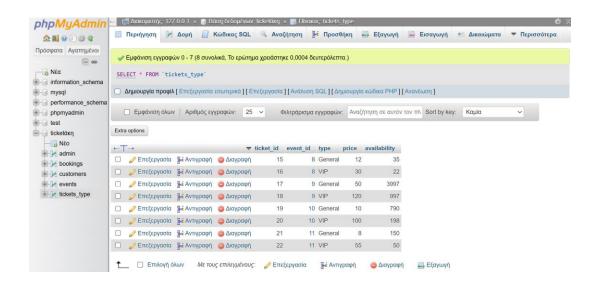




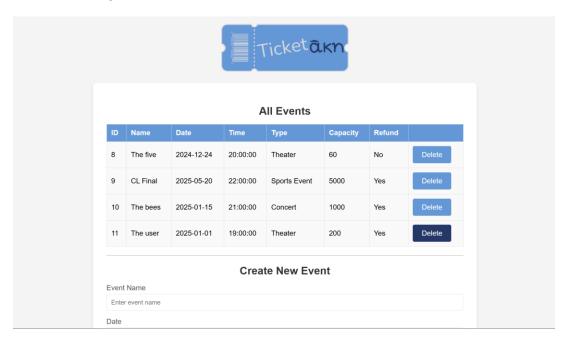


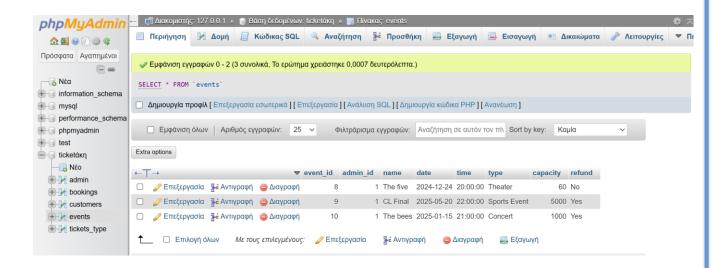
5. **Ακύρωση κράτησης**: Διαγραφή της κράτησης, με όρους επιστροφής χρημάτων ή χρέωση ακύρωσης.

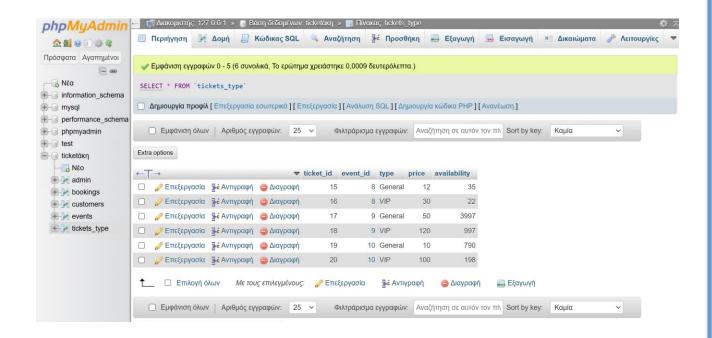




6. **Ακύρωση εκδήλωσης**: Θα πρέπει να επιστρέφονται τα χρήματα στους πελάτες.







12. Περιγραφή περιορισμών της υλοποίησης μας

1. Μοναδικός Διαχειριστής (Admin):

Το σύστημα προβλέπει την ύπαρξη ενός και μόνο admin, ο οποίος έχει την πλήρη ευθύνη διαχείρισης όλων των εκδηλώσεων.

2. Κράτηση Ενός Τύπου Εισιτηρίου Ανά Κράτηση:

Σε κάθε κράτηση, ένας πελάτης μπορεί να επιλέξει μόνο έναν τύπο εισιτηρίου (π.χ. VIP ή General).

3. Πακέτα Εισιτηρίων Ανά Εκδήλωση:

Για κάθε εκδήλωση, τα εισιτήρια παρέχονται σε προκαθορισμένα πακέτα και όχι ως μεμονωμένα εισιτήρια.

4. Αυτόματη Ολοκλήρωση Πληρωμής Κατά την Κράτηση:

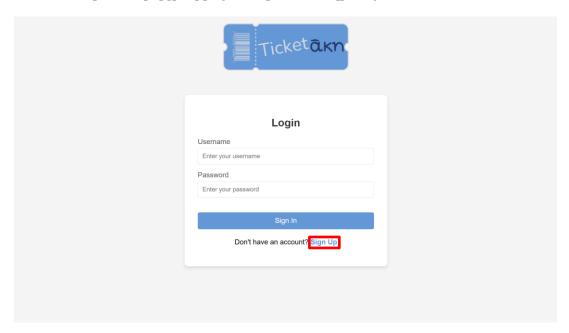
Κατά τη διαδικασία της κράτησης, θεωρούμε ότι η πληρωμή ολοκληρώνεται αυτόματα, χωρίς επιπλέον βήματα από τον πελάτη.

5. Αυτόματη Επιστροφή Ποσού Κατά την Ακύρωση:

Σε περίπτωση ακύρωσης κράτησης, το ποσό που εμφανίζεται ως επιστρεφόμενο επιστρέφεται αυτόματα στον πελάτη.

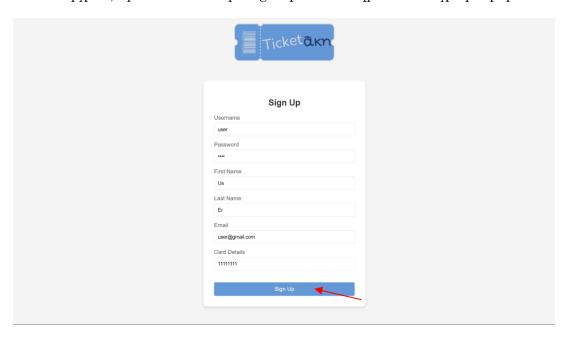
13. Εγχειρίδιο Χρήσης

• Αυτή είναι η αρχική μας οθόνη του συστήματος.

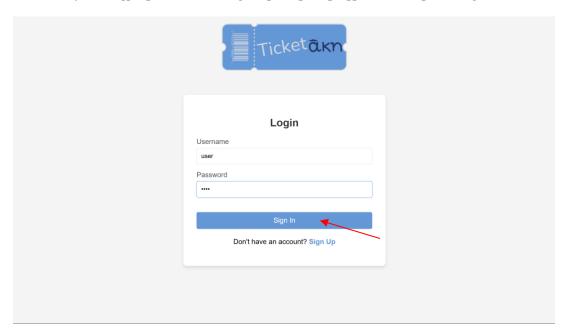


Customer

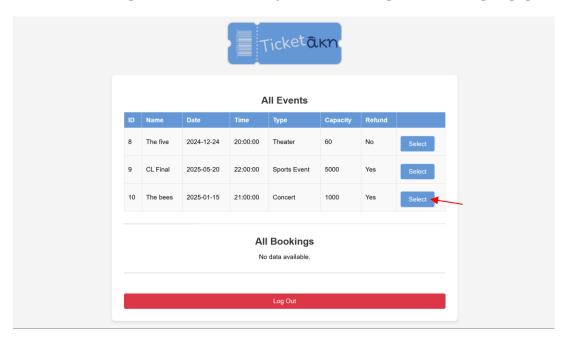
• Αρχικά, πρέπει να κάνουμε sign up στο σύστημα αν δεν έχουμε ήδη κάνει.



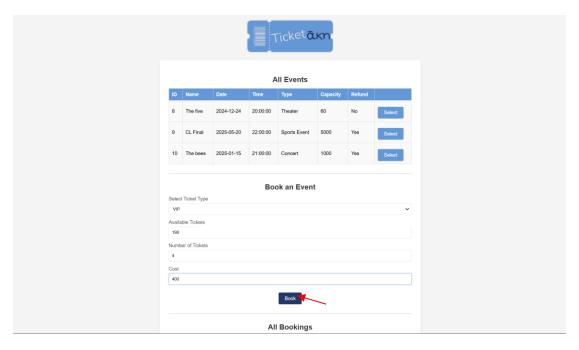
• Εφόσον έχουμε κάνει το sign up, τώρα πραγματοποιούμε το sign in.



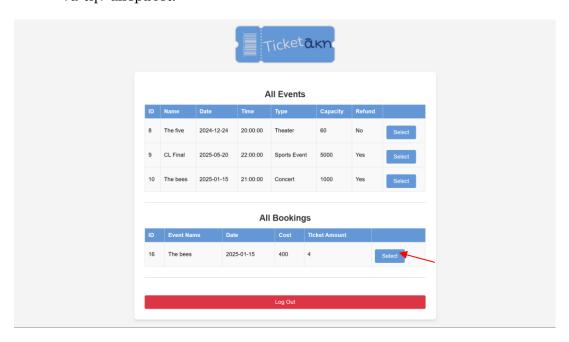
• Τώρα βρισκόμαστε στην αρχική οθόνη του customer. Εδώ μπορεί να βρει τα διαθέσιμα event και να επιλέξει σε ποιο επιθυμεί να κάνει κράτηση.

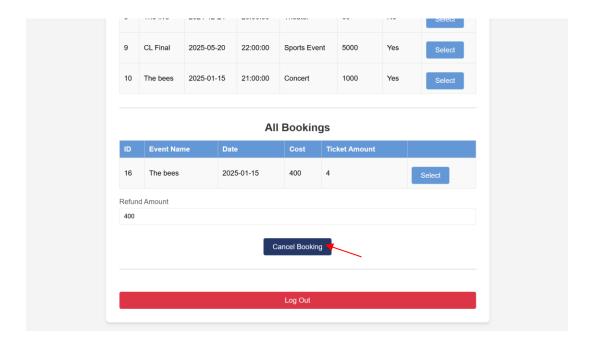


• Επιλέγοντας ο customer το event "The Bees", μπορεί να διαλέξει τον τύπο εισιτηρίου, τον αριθμό εισιτηρίων που θέλει και πατώντας το κουμπί book να πραγματοποιήσει την κράτηση του.



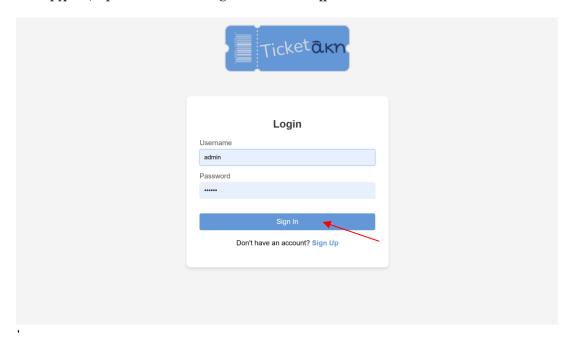
 Τώρα στην αρχική οθόνη του customer στο πεδίο All Bookings φαίνεται η κράτηση που πραγματοποίησε και επιλέγοντας την κράτηση αυτή μπορεί να την ακυρώσει.





<u>Admin</u>

• Αρχικά, πρέπει να κάνει sign in στο σύστημα.



41

• Τώρα βρισκόμαστε στην αρχική οθόνη του admin. Εδώ μπορεί να δει τα event που έχει δημιουργήσει. Επίσης, έχει την δυνατότητα είτε να διαγράψει κάποιο από αυτά, είτε να δημιουργήσει κάποιο καινούργιο.

