

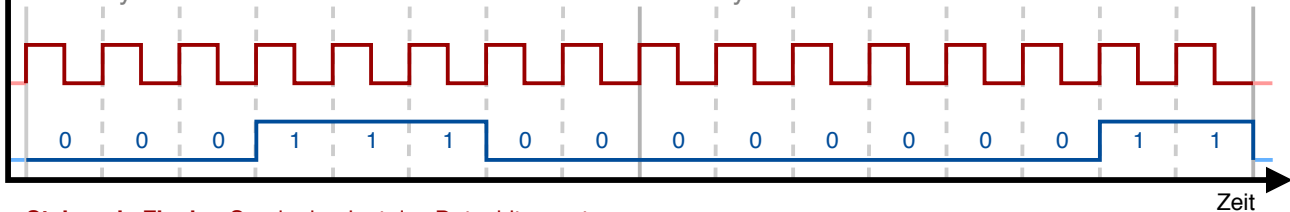
## Synchron

Datenbyte

Datenbyte

Serial Clock

Data



**Steigende Flanke:** Sender beginnt das Datenbit zu setzen

**Fallende Flanke:** Empfänger kann das Bit nun lesen

## Asynchron

Start Datenbyte

Ende

Start Datenbyte

Data

