

Folgendes Wissen aus den bisherigen Semestern wird für diese Vorlesung als bekannt vorausgesetzt. Wenn Sie etwas nicht mehr genau wissen, **wiederholen Sie es möglichst bald!**

## **Java-Grundlagen**

Klasse, Attribut, Methode, Instanz  
Sichtbarkeit, Verdecken, Syntax,  
public, private, protected, static,  
package private, const, Vererbung,  
Polymorphie, Interface, Überladen,  
Überschreiben, Atomare Typen,  
Typkonvertierung, Zugriffsrechte,  
Implementierung, Innere Klassen,  
Anonyme Klassen, abstract,  
Referenz, Laufzeitfehler, Ausnahme,  
Throwable, Exception, Runtime  
Error, Syntaxfehler, Logische Fehler,  
Compiler, \*.java vs. \*.class-Datei,  
Paket inkl. Verzeichnisstruktur

## **Fortgeschrittene Themen**

Datenstrom, Text, Binär, Zeichensatz, Reader/Writer, Input/Output-  
Stream, Runnable, Thread, Dämon-Thread, Thread-Erzeugung,  
Synchronisation, Nebenläufigkeit, Semaphor, Monitor, synchronized,  
Erzeuger/Verbraucher-Problem, Lost Update-Problem, Deadlock,  
Livelock, die speisenden Philosophen

## **Netzwerke und Internet**

Kommunikation im Internet, OSI-Schichtenmodell, MAC-Adresse,  
IP-Adresse, IPv4, IPv6, TCP, UDP, Portnummer, Socket, DNS,  
Domain Name, Protokoll, Web Browser, E-Mail Client