

# JavaScript-Schulung: Schulungsinhalte

## Inhalt der Schulung

Herkunft und heutige Einsatzgebiete von JavaScript  
JavaScript in HTML einbinden, Benutzung der Browserwerkzeuge  
Document Object Model, Reaktion auf Ereignisse  
Variablen, Funktionen und Kontrollstrukturen  
JSON-Syntax zur einfachen Deklaration von Objekten und Listen  
Grundlagen der Objektorientierung in JavaScript  
Definition asynchroner Module mit der AMD-Syntax

## Lernziele der Schulung

Verstehen der grundlegenden Mechanik einer browserseitigen Webanwendung  
JavaScript lesen, verstehen und im Debugger untersuchen können  
Anwenden der wesentlichen JavaScript-Spracheigenschaften in eigenem Quellcode  
Besonderheiten der Objektorientierung und Unterschiede zu anderen Sprachen verstehen  
Verstehen des AMD-Modulkonzepts, wegen seiner zentralen Bedeutung für UI5/Fiori

## Vorgehensweise

Gemeinsame Entwicklung zweier kleiner, browserseitigen Webanwendungen  
Kleinere Codebeispiele zum direkten Ausprobieren und Untersuchen im Browser  
Mündliche Erklärungen anhand der Quellcodes, kein Folienvortrag  
**Jeder Teilnehmer muss sich daher seine eigenen Notizen machen!**

## Weitere Informationen

<https://wpvs.de>, insbesondere [https://www.wpvs.de/repo/webprog/fohlen/3-javascript/grundlagen\\_dom/#1](https://www.wpvs.de/repo/webprog/fohlen/3-javascript/grundlagen_dom/#1)  
[https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/JavaScript/Introduction\\_to\\_Object-Oriented\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/JavaScript/Introduction_to_Object-Oriented_JavaScript)  
<https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/JavaScript/Reference/Klassen>