

Master's Certificate

awarded by Kempten University of Applied Sciences

Kempten University of Applied Sciences awards

Mr **Dennis Albert Vidal**
d.o.b. **12/24/1995 in Garmisch-Partenkirchen**
having on **05/18/2022**
for the degree programme in **Game Engineering and Visual Computing**
passed the Master's examination, the academic degree of
Master of Science (M.Sc.)

Kempten (Allgäu), 05/18/2022

President



Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Dean



Prof. Dr. Stefan Rieck

MODULES	Module grades (numerical marks)		Credits (ECTS)
Algorithms for Real Time Rendering			
Algorithms for Real Time Rendering	good	(2,0)	5
Simulation and Data Visualization			
Simulation and Data Visualization	very good	(1,0)	5
Computer Vision			
Computer Vision	very good	(1,0)	5
Advanced Game Engineering			
Advanced Game Engineering	very good	(1,0)	5
Augmented Reality			
Augmented Reality	very good	(1,3)	5
Scientific Elaboration of a Project			
Scientific Elaboration of a Project	very good	(1,0)	5
Project			
Developing a Serious Game	very good	(1,0)	10
Elective			
Deep Learning	good	(1,7)	5
Physically Based Rendering	very good	(1,3)	5
Cryptography	good	(1,7)	5
Procedural Modelling	very good	(1,0)	5
Topic of the Master Thesis			
Noise-basierte Generierung von 3D Welten für eine VR Flugsimulation	very good	(1,0)	30
DEGREE CLASSIFICATION	with distinction	(1,1)	90

Kempten (Allgäu), 05/18/2022


President



Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Chair of the Examinations
Committee



Prof. Dr. Ulrich Göhner



URKUNDE

Dennis Albert Vidal
Master of Science (M. Sc.)

geboren am 24.12.1995 in Garmisch-Partenkirchen

wird mit der Gesamtnote

1,1

als Jahrgangsbester des

**Studiengangs Game Engineering
und Visual Computing**

der Hochschule für angewandte

Wissenschaften Kempten ausgezeichnet.

Prof. Dr. Wolfgang Hauke
Präsident der Hochschule Kempten



Masterprüfungszeugnis

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten

Herrn **Dennis Albert Vidal**
 geboren am **24.12.1995** in Garmisch-Partenkirchen
 hat aufgrund eines ordnungsgemäßen Studiums die Masterprüfung
 im Studiengang **Game Engineering und Visual Computing**
 abgelegt und mit dem Gesamturteil **mit Auszeichnung** bestanden.

Der Studiengang wurde im Auftrag des Akkreditierungsrates akkreditiert.

Masterurkunde

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten

Die Hochschule Kempten verleiht

Herrn	Dennis Albert Vidal
geboren am	24.12.1995 in Garmisch-Partenkirchen
aufgrund der am	18.05.2022
im Studiengang	Game Engineering und Visual Computing
erfolgreich abgelegten Masterprüfung den akademischen Grad	
Master of Science (M.Sc.)	

Kempten (Allgäu), den 18.05.2022

Der Präsident


Prof. Dr. Wolfgang Hauke



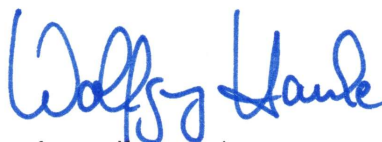
Der Dekan


Prof. Dr. Stefan Rieck

MODULE	Endnoten (Notenwerte)	Credits (ECTS)
Algorithmen für Real Time Rendering Algorithmen für Real Time Rendering	gut (2,0)	5
Simulation und Datenvisualisierung Simulation und Datenvisualisierung	sehr gut (1,0)	5
Computer Vision Computer Vision	sehr gut (1,0)	5
Advanced Game Engineering Advanced Game Engineering	sehr gut (1,0)	5
Augmented Reality Augmented Reality	sehr gut (1,3)	5
Wissenschaftliche Ausarbeitung zu Projekt Wissenschaftliche Ausarbeitung zu Projekt	sehr gut (1,0)	5
Projekt Entwicklung eines Serious Games	sehr gut (1,0)	10
Wahlpflichtfach Deep Learning Physically Based Rendering Kryptographie Prozedurale Modellierung	gut (1,7) sehr gut (1,3) gut (1,7) sehr gut (1,0)	5 5 5 5
Thema der Masterarbeit Noise-basierte Generierung von 3D Welten für eine VR Flugsimulation	sehr gut (1,0)	30
PRÜFUNGSGESAMTNOTE	mit Auszeichnung (1,1)	90

Kempten (Allgäu), den 18.05.2022

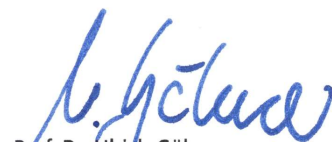
Der Präsident



Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Der Vorsitzende der
Prüfungskommission



Prof. Dr. Ulrich Göhner