

Bachelorprüfungszeugnis

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten

Herr **Dennis Albert Vidal**
geboren am **24.12.1995** in Garmisch-Partenkirchen

hat aufgrund eines ordnungsgemäßen Studiums die Bachelorprüfung

im Studiengang **Informatik - Game Engineering**

abgelegt und mit dem Gesamturteil **sehr gut** bestanden.

Notenstufen mit Notenwerten (-)
für die Endnoten:

1 = sehr gut
2 = gut
3 = befriedigend

Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten
wie folgt:

mit Auszeichnung bestanden	bei einer Prüfungsnote bis 1,2
sehr gut bestanden	1,3 bis 1,5
gut bestanden	1,6 bis 2,5
befriedigend bestanden	2,6 bis 3,5

Notenstufen mit Notenwerten (-)
für die Endnoten:

4 = ausreichend
5 = nicht ausreichend

Bei Endnoten, die durch Anrechnung von Prüfungsleistungen an anderen Hochschulen gewonnen wurden, ist dies durch * gekennzeichnet.

Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten
wie folgt:

bestanden	3,6 bis 4,0
(nicht bestanden bei einer Prüfungsgesamtnote über 4,0)	

Bachelorurkunde

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten

Die Hochschule Kempten verleiht

Herrn

Dennis Albert Vidal

geboren am

24.12.1995 in Garmisch-Partenkirchen

aufgrund der am

01.07.2020

im Studiengang

Informatik - Game Engineering

erfolgreich abgelegten Bachelorprüfung den akademischen Grad

Bachelor of Science (B.Sc.)

Kempten (Allgäu), den 01.07.2020

Der Präsident



Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Der Dekan



Prof. Dr.-Ing. Stefan Rieck

MODULE

MODULE	Endnoten (Notenwerte)		Credits (ECTS)
Einführung in die Informatik	gut	(1,7)	5
Analysis	ausreichend	(3,7)	5
Programmieren 1	sehr gut	(1,0)	10
IT-Systeme	befriedigend	(2,7)	5
Modellierung und Animation I	gut	(2,0)	5
Lineare Algebra und Analytische Geometrie	gut	(2,0)	5
Theoretische Informatik	sehr gut	(1,0)	5
Programmieren 2	ausreichend	(3,7)	5
Algorithmen und Datenstrukturen	ausreichend	(3,7)	5
Game Design	sehr gut	(1,0)	5
Gestaltung und Zeichnen	gut	(2,0)	5
Diskrete Mathematik	gut	(2,0)	5
Softwaretechnik 1	befriedigend	(2,7)	5
Softwaretechnik 2	gut	(2,3)	5
Datenbanken	gut	(2,3)	5
Betriebssysteme	gut	(2,0)	5
Computergrafik	gut	(1,7)	5
Wahrscheinlichkeitsrechnung + Numerik	sehr gut	(1,3)	5
Rechnernetze	gut	(2,3)	5
Verteilte Softwaresysteme	sehr gut	(1,3)	5
Ansteuerung virtueller Charaktere	sehr gut	(1,0)	5
Game Engineering	sehr gut	(1,0)	5
Projektmanagement	sehr gut	(1,3)	5
Pflichtpraktikum	mit Erfolg abgelegt		25
Soziale Kompetenz	mit Erfolg abgelegt		5
Seminar			
Serious Games	sehr gut	(1,3)	5
Projektarbeit			
Augmented Reality Egoshooter auf der Hololens	sehr gut	(1,0)	15

Notenstufen mit Notenwerten (-)
für die Endnoten:

1 = sehr gut
2 = gut
3 = befriedigend

Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten
wie folgt:

mit Auszeichnung bestanden
sehr gut bestanden
gut bestanden
befriedigend bestanden

bei einer Prüfungsnote bis 1,2
1,3 bis 1,5
1,6 bis 2,5
2,6 bis 3,5

Notenstufen mit Notenwerten (-)
für die Endnoten:

4 = ausreichend
5 = nicht ausreichend

Bei Endnoten, die durch Anrechnung von Prüfungsleistungen an anderen Hochschulen gewonnen wurden, ist dies durch * gekennzeichnet.

Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten
wie folgt:

bestanden
(nicht bestanden bei einer Prüfungsgesamtnote über 4,0)

3,6 bis 4,0

MODULE

Endnoten (Notenwerte) Credits (ECTS)

Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer

Digitale Medien	sehr gut	(1,0)	5
KI für Games	sehr gut	(1,3)	5
Farb- und Formpsychologie	sehr gut	(1,0)	5
Computergestützte Bildbearbeitung mit Photoshop	sehr gut	(1,3)	5
Modellierung und Animation 2	sehr gut	(1,0)	5

Thema der Bachelorarbeit

Non-verbale Kommunikation mit autonom gesteuerten Spielfiguren in Augmented Reality Welten	sehr gut	(1,0)	12
Bachelorseminar	mit Erfolg abgelegt		3

PRÜFUNGSGESAMTNOTE

sehr gut (1,5) 210

Kempten (Allgäu), den 01.07.2020

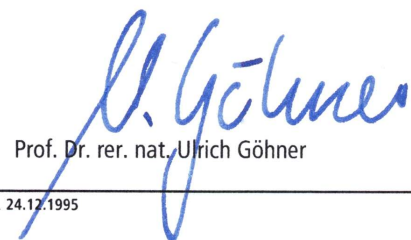
Der Präsident



Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Der Vorsitzende der Prüfungskommission



Prof. Dr. rer. nat. Ulrich Göhner