

Master's Certificate


awarded by Kempten University of Applied Sciences

Kempten University of Applied Sciences awards

Mr **Dennis Albert Vidal**
d.o.b. **12/24/1995 in Garmisch-Partenkirchen**
having on **05/18/2022**
for the degree programme in **Game Engineering and Visual Computing**
passed the Master's examination, the academic degree of
Master of Science (M.Sc.)

Kempten (Allgäu), 05/18/2022

President



Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Dean



Prof. Dr. Stefan Rieck

Master's Examination Certificate

awarded by Kempten University of Applied Sciences

Mr Dennis Albert Vidal

d.o.b. 12/24/1995 in Garmisch-Partenkirchen

has studied in accordance with the regulations governing the Master's examination

for the degree programme in **Game Engineering and Visual Computing**

completing and attaining the overall
assessment **with distinction** constituting a pass.

This degree programme has been accredited by order of the German Accreditation Council.

Grade bands with numerical marks (-) for the final grades:	The overall assessment corresponds with the following numerical marks:	Grade bands with numerical marks (-) for the final grades:	The overall assessment corresponds with the following numerical marks:
1 = excellent	passed with distinction	4 = sufficient	pass
2 = good	excellent pass	5 = insufficient	3.6 to 4.0
3 = satisfactory	good pass		(fail if overall examination grade exceeds 4.0)
	satisfactory pass		
	for an examination grade up to 1.2		
	1.3 to 1.5		
	1.6 to 2.5		
	2.6 to 3.5		
		Final grades achieved by counting examination performance are marked with an asterisk (*).	

MODULES	Module grades (numerical marks)		Credits (ECTS)
Algorithms for Real Time Rendering			
Algorithms for Real Time Rendering	good	(2,0)	5
Simulation and Data Visualization			
Simulation and Data Visualization	very good	(1,0)	5
Computer Vision			
Computer Vision	very good	(1,0)	5
Advanced Game Engineering			
Advanced Game Engineering	very good	(1,0)	5
Augmented Reality			
Augmented Reality	very good	(1,3)	5
Scientific Elaboration of a Project			
Scientific Elaboration of a Project	very good	(1,0)	5
Project			
Developing a Serious Game	very good	(1,0)	10
Elective			
Deep Learning	good	(1,7)	5
Physically Based Rendering	very good	(1,3)	5
Cryptography	good	(1,7)	5
Procedural Modelling	very good	(1,0)	5
Topic of the Master Thesis			
Noise-basierte Generierung von 3D Welten für eine VR Flugsimulation	very good	(1,0)	30
DEGREE CLASSIFICATION	with distinction	(1,1)	90

Kempten (Allgäu), 05/18/2022

President



Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Chair of the Examinations
Committee



Prof. Dr. Ulrich Göhner

NON-CERTIFIED TRANSLATION

CERTIFICATE

Dennis Albert Vidal
Master of Science (M. Sc.)

born on the 24.12.1995 in Garmisch-Partenkirchen

with the overall grade

1,1

is awarded the title of best in the class of the

Game Engineering and
Visual Computing program

of the Kempten University of
Applied Sciences.

Masterurkunde

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten

Die Hochschule Kempten verleiht

Herrn	Dennis Albert Vidal
geboren am	24.12.1995 in Garmisch-Partenkirchen
aufgrund der am	18.05.2022
im Studiengang	Game Engineering und Visual Computing
erfolgreich abgelegten Masterprüfung den akademischen Grad	

Master of Science (M.Sc.)

Kempten (Allgäu), den 18.05.2022

Der Präsident


Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Der Dekan


Prof. Dr. Stefan Rieck

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten

Herrn	Dennis Albert Vidal
geboren am	24.12.1995 in Garmisch-Partenkirchen

hat aufgrund eines ordnungsgemäßen Studiums die Masterprüfung

im Studiengang **Game Engineering und Visual Computing**

abgelegt und mit dem Gesamturteil mit Auszeichnung bestanden.

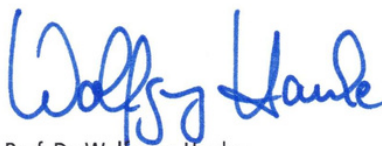
Der Studiengang wurde im Auftrag des Akkreditierungsrates akkreditiert.

Notenstufen mit Notenwerten (-) für die Endnoten:	Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten wie folgt:		Notenstufen mit Notenwerten (-) für die Endnoten:	Das Gesamturteil lautet bei nachstehenden Notenwerten wie folgt:	
1 = sehr gut	mit Auszeichnung bestanden	bei einer Prüfungsnote bis 1,2	4 = ausreichend	bestanden	3,6 bis 4,0
2 = gut	sehr gut bestanden	1,3 bis 1,5	5 = nicht ausreichend	(nicht bestanden bei einer Prüfungsgesamtnote über 4,0)	
3 = befriedigend	gut bestanden	1,6 bis 2,5	Bei Endnoten, die durch Anrechnung von Prüfungsleistungen gewonnen wurden, ist dies * gekennzeichnet.		
	befriedigend bestanden	2,6 bis 3,5			

MODULE	Endnoten (Notenwerte)		Credits (ECTS)
Algorithmen für Real Time Rendering Algorithmen für Real Time Rendering	gut	(2,0)	5
Simulation und Datenvisualisierung Simulation und Datenvisualisierung	sehr gut	(1,0)	5
Computer Vision Computer Vision	sehr gut	(1,0)	5
Advanced Game Engineering Advanced Game Engineering	sehr gut	(1,0)	5
Augmented Reality Augmented Reality	sehr gut	(1,3)	5
Wissenschaftliche Ausarbeitung zu Projekt Wissenschaftliche Ausarbeitung zu Projekt	sehr gut	(1,0)	5
Projekt Entwicklung eines Serious Games	sehr gut	(1,0)	10
Wahlpflichtfach			
Deep Learning	gut	(1,7)	5
Physically Based Rendering	sehr gut	(1,3)	5
Kryptographie	gut	(1,7)	5
Prozedurale Modellierung	sehr gut	(1,0)	5
Thema der Masterarbeit Noise-basierte Generierung von 3D Welten für eine VR Flugsimulation	sehr gut	(1,0)	30
PRÜFUNGSGESAMTNOTE	mit Auszeichnung	(1,1)	90

Kempten (Allgäu), den 18.05.2022

Der Präsident



Prof. Dr. Wolfgang Hauke



Der Vorsitzende der
Prüfungskommission



Prof. Dr. Ulrich Göhner



URKUNDE

Dennis Albert Vidal
Master of Science (M. Sc.)

geboren am 24.12.1995 in Garmisch-Partenkirchen

wird mit der Gesamtnote

1,1

als Jahrgangsbester des

**Studiengangs Game Engineering
und Visual Computing**

der Hochschule für angewandte

Wissenschaften Kempten ausgezeichnet.

Prof. Dr. Wolfgang Hauke
Präsident der Hochschule Kempten

