

## VERBETERPUNTEN DASHBOARD PYTHONLAND

### OPSTARTEN APPLICATIE

#### **INLOGSCREEN**

Bij het opstarten van de applicatie eerst een inlog screen tonen om de bevoegdheden van de verschillende gebruikers af te bakenen. Door dit direct bij het opstarten af te bakenen hoeft een hoofd van de technische dienst maar één keer zijn wachtwoord in te voeren in plaats van bij elke stap wanneer hij onderhoudsbeurten en/of keuringsdata wil veranderen of toevoegen.

#### **OVERZICHT**

De applicatie starten met een overzicht van alle waarschuwingssignalen en storingen die op dat moment geregistreerd staan. Hierdoor kan er meteen actie ondernomen worden en zal er nog meer voorkomen worden dat er bepaalde dingen over het hoofd worden gezien.

### MAINSCREEN DASHBOARD

#### **PLATTEGROND**

Meer informatie toevoegen aan de plattegrond. Bijvoorbeeld waar de werkplaats zich bevindt en waar onderhoudsruimtes zich bevinden waar bepaalde apparaten en gereedschappen gevonden kunnen worden. Waar de auto's van de technische dienst geparkeerd staan om te kunnen bepalen hoe men het snelst bij een attractie komt. En waar de kantine zich bevindt en waar men zich kan omkleden of naar het toilet kan gaan.

#### **CONTOUREN ATTRACTIES**

De afbeeldingen op de buttons van de verschillende attracties op de plattegrond voorzien van contouren. Hierdoor zal de attractie nog duidelijker oplichten en daarmee worden aangegeven waar een bepaalde attractie zich op het park bevindt wanneer er met de muis over een attractie in de statusbalk bewogen wordt.

Deze contouren kunnen ook gebruikt worden om bepaalde statussen van attracties weer te geven. Zo kan wanneer een attractie op storing staat deze worden voorzien van een rode contour en wanneer de attractie draaiende is deze worden voorzien van een groene contour.

### POPUP DASHBOARD

#### **INVOEREN BEVEILIGEN**

- Voorkomen dat bepaalde gegevens verkeerd of onpraktisch ingevoerd kunnen worden:
  - Voorkomen dat een gedane keuring in de toekomst ingevoerd kan worden.
  - Voorkomen dat een nieuwe keuringsbeurt in het verleden ingepland kan worden.

- Voorkomen dat bepaalde processen onder bepaalde omstandigheden gestart kunnen worden:
  - Voorkomen dat een ochtendcheck gestart kan worden wanneer een attractie afgekeurd is. Zo kan een attractie nooit de status groen krijgen wanneer deze afgekeurd is.
- Voorkomen dat er teveel attracties op dezelfde dag voor onderhoud of een keuring ingepland kunnen worden. En dat attracties zoveel mogelijk op gesloten dagen of buiten de weekenden en vakanties voor onderhoud of een keuring ingepland worden. Om de bezoekers een zo groot mogelijk scala aan attracties te kunnen blijven bieden. Dagen welke gepland zijn kunnen bijvoorbeeld rood worden aangegeven in de planning. En vakanties en gesloten dagen ook markeren in de Datepicker voor het inplannen van keuringen en onderhoudsbeurten.

---

### **ATTRACTIE AFKEUREN**

De attractie handmatig kunnen afkeuren. Nu berekent de applicatie automatisch aan de hand van de laatst ingevoerde gedane keuring of een attractie goedgekeurd is. Dus een attractie kan nu alleen op afgekeurd komen te staan door de datum van de keuring niet in te voeren wanneer een attractie niet door de keuring is gekomen. Het moet ook mogelijk kunnen worden een attractie na een onsuccesvolle keuring handmatig op afgekeurd te kunnen zetten totdat de problemen verholpen zijn. Eventuele met de ontdekte gebreken in een rapportje.

---

### **INFORMATIE ATTRACTIE**

- Toevoegen hoeveel uren een attractie gedraaid heeft of bepaalde onderdelen van een attractie gedraaid hebben. Dit om te kunnen bepalen wanneer onderdelen of attracties vervangen dienen te worden.
- Een soort van energiemerk toevoegen aan de attractie om te bepalen of een attractie nog steeds duurzaam genoeg is met het oog op een energie neutrale toekomst van Pythonland.

## **TOEKOMST DASHBOARD PYTHONLAND**

---

### **SCHOONMAAK**

Schoonmaak toevoegen aan het dashboard. Bijvoorbeeld slimme prullenbakken toevoegen aan de plattegrond van het dashboard die door middel van een sensor aangeven wanneer ze vol zijn. Op de plattegrond kan dan een signaal gegeven worden dat de prullenbak geleegd moet worden. Of bijvoorbeeld kunnen invullen wanneer sanitaire gebouwen een grote onderhoudsbeurt hebben gehad.

---

### **GROEN ONDERHOUD**

Ook het groenonderhoud toevoegen aan het dashboard. Bijvoorbeeld kunnen invullen wanneer grasvelden gemaaid zijn. Deze velden kunnen naarmate de tijd verstrijkt steeds donkerder van kleur worden om aan te geven dat er weer een maaibeurt nodig is. Zelfde verhaal met bijvoorbeeld het wieden en schoffelen van plantsoenen.

---

### ***POPULARITEIT ATTRACTIES***

Registreren in het dashboard hoeveel bezoekers er per dag of per uur de attractie bezoeken. Hierdoor kan aan de hand van de maximale capaciteit per uur van de attractie gekeken worden of een attractie nog wel rendabel is en eventueel aan vervanging toe is.

.