

MOSCOW

MUST

GUI

- Maken een GUI

KASSABON

- Het produceren van een kassabon met de volgende gegevens:
 - Per bezoeker een specificatie van de entreprijs
 - Het uiteindelijke te betalen eindbedrag
 - Vermelding van een datum en tijd van aanschaf
- Het produceren van een (printbare) e-ticket met hierop dezelfde basisgegevens als de kassabon waarmee toegang verkregen kan worden tot het pretpark

QR-CODE

- Het toevoegen van een QR-code aan de e-ticket welke op de genoemde datum gescand kan worden om toegang te verkrijgen tot het pretpark

SHOULD

GUI

- Aanpassing van de GUI voor een beter gebruikersgemak voor de bezoekers.
 - Toevoegen van een beginscherm
 - Meerdere pagina's toevoegen die de bezoeker stap voor stap door het bestelproces zal leiden.
 - Toevoegen van invulvelden in plaats van per bezoeker vragen wat de leeftijd is om het bestelproces sneller te doen laten verlopen.
- Door middel van checkboxes toevoegen van bepaalde toevoegingen aan het arrangement die in QR-code verwerkt zullen worden
 - Een toevoeging met hoeveel auto's de bezoeker (eventueel) gebruik maakt van de parkeerservice. De besteller krijgt zo een korting op het parkeren en kan aan het einde van de dag met behulp van de QR-code meteen het parkeerterrein verlaten
 - Een toevoeging of de besteller met zijn of haar familie gebruik wil maken van het Pythonland "All you can eat" restaurant
 - Een toevoeging of de besteller met zijn of haar familie ook op "Cobra safari" wil in het 3D-theat
 - Een toevoeging of de besteller zijn of haar jongste groepsleden (tot 18 jaar) bij binnenkomst ook met korting wil laten schminken
 - Een toevoeging of de besteller eenmalig een donatie wil doen aan de stichting Carnivora. Hiermee kan aan de hand van het tonen van de QR-code eenmalig gratis een ijsje worden gehaald bij de Ijssalon
- Een formulier om de naam van de besteller te kunnen registreren

KASSABON

- Het tonen van de toevoegingen welke de besteller aan zijn of haar arrangement heeft toegevoegd.
- Het toevoegen van de naam van de besteller op de e-ticket.
- Het toevoegen een kenmerk in de vorm van een nummer om te voorkomen dat e-tickets meerdere keren gebruikt worden.

QR-CODE

- Het implementeren van de toevoegingen aan het arrangement in de QR-code

COULD

GUI

- Een kleine update van de lay-out. Onder andere een aanpassing van de donkergroene knoppen welke niet in de lay-out passen en een opmaak toevoegen voor het pop-up venster welke verschijnt wanneer je met een te grote groep probeert een ticket te bestellen.
- Importeren van een mooi "Jungle-lettertype"
- Toevoegen van een progressbar zodat de bezoeker kan zien bij welke stap hij is.

KASSABON

- Het toevoegen van een aantal standaard kenmerken op het e-ticket zoals het bezoekadres, openingstijden, de voorwaarden.
- Het toevoegen van het logo aan het e-ticket plus eventueel een afbeelding ter verfraaiing.

QR-CODE

- De QR-CODE voorzien van een logo

WON'T

- Het bouwen van een onlineticketsysteem.