

# DENNIS HOLM

## SYSTEMUTVECKLARE

### KONTAKT

- +46 076 247 36 68
- dennis.holm@chasacademy.se
- Stockholm, Sweden
- <https://github.com/Dennish90/Portfolio>

### KODSPRÅK

- C / C++ / C#
- Java
- Dart
- SQL

### VERKTYG

- Arduino IDE
- Android Studio
- Visual Studio Code
- Flutter
- Godot Engine
- Git / GitHub

### STYRKOR

- Händelsestyrd och  
realtidsbaserad logik
- Felsökning
- Problemlösningsorienterad
- Kodstruktur
- Självständig lärnig

### SPRÅK

- Svenska (Modersmål)
- Engelska (Flytande)
- Mandarin (Nybörjare)

### OM MIG

Teknikintresserad systemutvecklare under utbildning, med en passion för realtidssystem, låg-nivålogik och funktionella lösningar från grunden. Jag bygger projekt inom mikrokontrollers, spelmotorer och mobila gränssnitt, med fokus på tydlig struktur, responsiv interaktion och praktisk inlärnig genom egna initiativ.

Ta gärna en titt i min GitHub-portfolio där jag samlar mina projekt och pågående utvecklingsresor!

### ERFARENHET

**Mathem (via Logent)** 2025 - NUVARANDE  
Orderplockare (Extra, nattskift)

- Jobbar 1-2 nätter i veckan parallellt med heltidsstudier
- Visar stark arbetsmoral, god tidsplanering och engagemang
- Balans mellan teknisk utbildning och fysiskt krävande logistikarbete

**Dagab, Jordbro** 2019 - 2024  
Team Leader - Lager & logistik

- Ansvarade för kvällsskiftets logistikflöden och lagerhantering.
- Självständigt hanterade SAP-baserade system för orderprocesser och uppdatering av lagersaldo.
- Känd för att vara pålitlig, effektiv och snabb på att lära mig komplexa digitala verktyg.
- Tog initiativ och säkerställde att arbetet flöt på smidigt
- Personalansvar

**Övrig arbetslivserfarenhet inkluderar militärtjänst, bygg, rivning, installationsmontör, plåtslagare och mer - vilket har format en stark arbetsmoral, disciplin och förmåga att anpassa mig.**

### UTBILDNING

**Chas Academy** 2024 - 2026  
Systemutveckling C / C++

**Komvux - Programmering 1** 2024  
Grundkurs i programmering.  
Slutprojekt: Interaktivt "Tre dörrar"-spel med grafiskt gränssnitt, slumpmässighetslogik och statistisk analys.  
Byggt med Java Swing.  
**Betyg: A**