Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas



- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE





¿Qué aprendieron?

A descifrar códigos y crearlos.

¿Qué fue interesante?

Las distintas formas en las que se puede dar un mensaje, o dar soluciones a problemas

¿Qué dudas quedan?

ninguna

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Nos pone a analizar los problemas para darle soluciones