

方法论

五毒神掌

第一遍 5分钟想不出直接看答案  
理解背诵最优解 比较  
第二遍 第二天 自己做一遍（考试）  
第三遍 第四天 做一遍  
第四遍 一周后 做一遍  
第五遍 面试/考试前 恢复记忆性训练

刷题4步

1.看清楚题，跟面试官确认你的理解  
2.想出所有的解法，比较空间时间复杂度，并给出最优解  
3.coding ,more coding!  
4.test and check

自顶向下编程

先写好主干逻辑，再在后面补全具体细节

vs code使用技巧

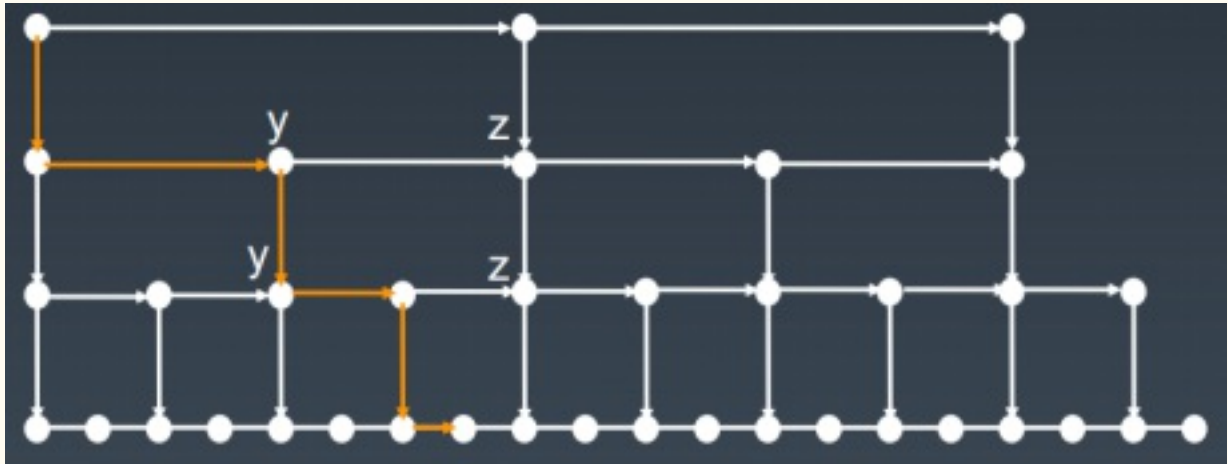
- 1.Shift+Alt+鼠标左键
- 2.将自动高亮的变量、字符一次性替换：双击变量，右键‘更改所有匹配项’。或者双击变量，**Ctrl+F2**
- 3.删除当前字符串中当前光标之后的内容：**Ctrl+Delete**
- 4.上下移动一行：**Alt+Up** 或 **Alt+Down**
- 向上向下复制一行：**Shift+Alt+Up**或**Shift+Alt+Down**
- 在当前行下边插入一行**Ctrl+Enter**
- 在当前行上方插入一行**Ctrl+Shift+Enter**
- 光标移动到行首：**Home**
- 光标移动到行尾：**End**
- 回退上一个光标操作Ctrl+U
- 选中当前行Ctrl+i（双击）
- 选择从光标到行尾**Shift+End**
- 选择从行首到光标处**Shift+Home**
- 选择单词 **ctrl+d**

代码规范

运算符、if  
后面加空格、花括弧  
用c++风格  
专有名词前  
加空格

数组、链表和跳表

数组：prepend  $O(n)$   $n-1$   
append  $O(1)$   
search  $O(1)$   
insert  $O(n)$   
delete  $O(n)$   
实现：略，已掌握  
链表：prepend  $O(1)$   
append  $O(1)$   
search  $O(n)$   
insert  $O(1)$   
delete  $O(1)$   
实现：略，已掌握  
跳表：（单/双向、循环）  
思想：增加维数，以空间换时间  
使用前提：线性表有序  
时间复杂度： $O(\log n)$ ，因为高度为 $O(\log n)$   
这里最高层索引有两个，第k层索引有 $n/2^k$ ，所以 $n/2^h=2$ ，所以 $h=\log_2(n)-1$   
查找、添加、删除操作都可以在对数期望时间下完成（但是维护成本高，要改索引跨度等）  
  
空间复杂度： $n(1/2+1/4+1/8+.....)$   $O(n)$   
  
应用：有序集



（续跳表）

实现构思：

1.具体实现中跳表由于节点的增删不会太工整，节点的跨数会变

2.score 值可重复。  
对比一个元素需要同时检查它的 **score** 和 **memeber** 。

每个节点带有高度为 **1** 层的后退指针，用于从表尾方向向表头方向迭代。

3.核心数据结构：

```
typedef struct zskiplist {  
    // 头节点，尾节点  
    struct zskiplistNode *header, *tail;  
    // 节点数量  
    unsigned long length;  
    // 目前表内节点的最大层数  
    int level;  
} zskiplist;  
typedef struct zskiplistNode {  
    // member 对象  
    robj *obj;  
    // 分值  
    double score;  
    // 后退指针  
    struct zskiplistNode *backward;  
    // 层  
    struct zskiplistLevel {  
        // 前进指针  
        struct zskiplistNode *forward;  
        // 这个层跨越的节点数量  
        unsigned int span;  
    } level[];  
} zskiplistNode;
```

数据结构

一维

数组、链表  
高级：跳表、栈、队列（循环队列、优先队列、双端队列）

二维

树、图  
高级：平衡树、二叉搜索树、红黑树、堆、并查集、字典树（字典树没接触过）

特殊

位运算 — 布隆过滤器  
缓存 — LRU cache

栈和队列

- 1.队列（普通）  
插入、删除 $O(1)$ 、搜索 $O(n)$
- 2.栈（普通）  
插入、删除 $O(1)$ 、搜索 $O(n)$
- 3.双端队列
- 4.优先队列

算法

最基本的元素

分支(if else) 循环(for while) 递归  
最终所有的复杂的算法都可以找到当中重复的部分去破解

搜索

BFS DFS

查找

二分查找

贪心

动态规划

数学/几何

复杂度分析

时间复杂度：主要是递归那里：看递归树  
e.g.斐波那契数列，用递归去求第n个数，复杂度 $o(2^n)$ ，递归树当中有很多重复节点  
和主定理：  
（二分搜索） $T(n)=T(n/2)+O(1)$   $O(\log n)$   
（二叉树遍历） $T(n)=2T(n/2)+O(1)$   $O(n)$   
（最优排序矩阵搜索） $T(n)=2T(n/2) +O(\log n)$   $O(n)$   
（归并排序） $T(n)=2T(n/2)+O(n)$   $O(n\log n)$

空间复杂度：数组看个数、递归看树高