

## Angular 组件 以及组件里面的模板

#### 主讲教师: (大地)

合作网站: www.itying.com (IT 营)

合作网站: www.ionic.wang (Ionic 中文网)

一、	创建 angualr 组件		
_,	Angular 绑定数据2		
_,	绑定属性		.2
三、	数据循环	*ngFor	3
		*nglf	
		(click)="getData()"	
七、	表单事件		.5
八、	双向数据绑定5		
九、	[ngClass]、	[ngStyle]	.6
十、	管道		. 7

## 一、创建 angualr 组件

#### **Angular CLI:**

https://cli.angular.io/

#### 创建组件

ng g component components/header

#### 使用组件

<app-header></app-header>



## 二、Angular 绑定数据

1. 数据文本绑定

**{{}}** 

```
<h1>
<h1>
{{title}}
</h1>
</div>
title}
</div>
```

#### 2.绑定 html

```
this.h="<h2>这是一个 h2 用[innerHTML]来解析</h2>"
```

```
<div [innerHTML]="h"></div>
```

## 二、绑定属性

```
<div [id]="id" [title]="msg">调试工具看看我的属性</div>
```



# 三、数据循环 \*ngFor

1、\*ngFor 普通循环

2、循环的时候设置 key

```
    *ngFor="let item of list;let i = index;">
         {{item}} --{{i}}
```

2. template 循环数据

```
  template="ngFor let item of list">
    {{item}}
```

# 四、条件判断 \*ngIf

```
 3">这是 ngIF 判断是否显示
```

```
 3">这是 ngIF 判断是否显示
```

## 四、\*ngSwitch

```
    已支付
    订单已经确认
    已发货
    已发货
    无效
```

# 五、执行事件 (click)="getData()"

#### 七、表单事件

```
<input type="text" (keyup)="keyUpFn($event)"/>

<input type="text" (keyup)="keyUpFn($event)"/>

keyUpFn(e){
   console.log(e)
}
```

### 八、双向数据绑定

```
<input [(ngModel)]="inputValue">
```

#### 注意引入: FormsModule

```
import { FormsModule } from '@angular/forms';
```

```
@NgModule({
    declarations: [
        AppComponent,
        HeaderComponent,
        NewsComponent
],
    imports: [
        BrowserModule,
        FormsModule
],
    providers: [],
```



```
bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

使用:

```
<input type="text" [(ngModel)]="inputValue"/>
{{inputValue}}
```

### 九、[ngClass]、[ngStyle]

[ngClass]:

[ngStyle]:

```
<div [ngStyle]="{'background-color':'green'}">你好 ngStyle</div>
public attr='red';
<div [ngStyle]="{'background-color':attr}">你好 ngStyle</div>
```

### 十、管道

```
public today=new Date();
{{today | date:'yyyy-MM-dd HH:mm:ss' }}
```

#### 其他管道:

http://bbs.itying.com/topic/5bf519657e9f5911d41f2a34