



MANUAL DE USUARIO

DENNY ALEXANDER CHALI MIZA

201807154

ÍNDICE DE CONTENIDOS

Introducción	2
Requerimientos del sistema:	2
Menú de inicio	3
Pantalla Principal	3
Navegación en el sistema	3
Funciones del sistema	4
Cargar Inventario Inicial	4
Cargar Instrucciones de movimientos	4
Crear Informe de inventario	4
Salir	4
Formatos de archivos	5
Archivo de Inventario Inicial	5
Archivo de Instrucciones de movimientos	6

Introducción

Se desarrollo un programa que permite la gestión y registro de movimientos de equipos de oficina en el inventario, esto mediante la lectura de archivos de texto plano.

El sistema de gestión de inventario permitirá a los usuarios realizar las siguientes instrucciones:

- Menú principal
- Cargar Inventario inicial
- Cargar Instrucciones de movimientos (Actualizar el stock de los productos)
- Crear Informe de inventario

Requerimientos del sistema:

Para el correcto funcionamiento del programa se recomienda tener instalado en el equipo Fortran 90, la cual necesita como mínimo los siguientes requisitos.

- Procesador: Intel Pentium III o equivalente a 800 MHz
- Memoria RAM: 512 MB
- Espacio de disco: 500 MB de espacio libre

Menú de inicio

Pantalla Principal: al iniciar el sistema se muestran las opciones disponibles del sistema, cada opción esta debidamente enumerada para una fácil navegación.

Ejemplo:

```
-----  
Practica 1 - Lenguajes formales y de programacion  
-----  
# Sistema de inventario  
1. Cargar Inventario Inicial  
2. Cargar Instrucciones de movimientos  
3. Crear Informe de inventario  
4. Salir  
Ingrese una opcion:  
█
```

Navegación en el sistema: para ingresar o seleccionar la opción que se desea, se deberá de ingresar la opción (número) correspondiente mediante el teclado.

Ejemplo:

```
-----  
Practica 1 - Lenguajes formales y de programacion  
-----  
# Sistema de inventario  
1. Cargar Inventario Inicial  
2. Cargar Instrucciones de movimientos  
3. Crear Informe de inventario  
4. Salir  
Ingrese una opcion:  
1█
```

A continuación, deberá de presionar la tecla “Enter” para ejecutar la opción correspondiente que ingreso, las funciones se describen más adelante.

En caso de errores: el ingreso de una opción incorrecta mostrara un mensaje de error. En este caso se desplegará nuevamente el menú de inicio hasta ejecutar una opción correcta.

Funciones del sistema

Cargar Inventario Inicial

Carga al sistema los productos registrados en el archivo “inventario.inv”. El archivo debe de estar en la ubicación donde se encuentra alojado el sistema y debe de cumplir con el formato y extensión correspondiente. Los datos se cargarán automáticamente.

Cargar Instrucciones de movimientos

Realiza la lectura del archivo “instrucciones.mov” y procesa las instrucciones para actualizar o eliminar el stock de los productos del inventario. El archivo debe de estar en la ubicación donde se encuentra alojado el sistema y debe de cumplir con el formato y extensión correspondiente. Las instrucciones se ejecutarán automáticamente.

Crear Informe de inventario

Crea un archivo “mi_inventario.txt”, el cual muestra el estado actual del inventario, mostrando la información detallada de todos los equipos existentes en el sistema. Este informe contendrá una tabla con las siguientes columnas:

- **Equipo:** el nombre del equipo registrado en el inventario.
- **Cantidad:** la cantidad actual de unidades del equipo disponibles del equipo en el inventario.
- **Precio Unitario:** el precio por unidad del equipo.
- **Valor total:** El valor total del inventario para cada equipo, calculado como el equipo de la cantidad disponible y el precio unitario.
- **Ubicación del equipo:** el nombre o almacén de ese equipo.

Ejemplo:

Informe de Inventario:					
Equipo	Cantidad	Precio Unitario	Valor Total	Ubicacion	
Lapices	100	2.50	250.00	BodegaA	
Computadoras	50	3000.00	150000.00	BodegaB	
Escritorios	75	100.75	7556.25	BodegaC	
cuaderno	25	3.50	87.50	BodegaC	
Mochilas	10	300.00	3000.00	BodegaA	
Sillas	12	100.00	1200.00	BodegaB	

Salir

Finaliza la ejecución del sistema.

Nota: Si los archivos de inicio e instrucciones no se encuentran en la ubicación del sistema o están nombrados de manera incorrecta el sistema no podrá leerlos correctamente, verifica nombre y ubicación adecuadamente.

Formatos de archivos

Archivo de Inventario Inicial

El archivo “instrucciones.inv” contendrá las instrucciones para configurar el inventario inicial. Cada línea del archivo será de la forma:

```
crear_equipo <nombre>;<cantidad>;<precio_unitario>;<ubicación>
```

Donde:

- crear_equipo: es el nombre de la instrucción
- nombre: es el nombre del equipo.
- cantidad: es la cantidad inicial disponible en el inventario,
- precio_unitario: es el precio por unidad del equipo.
- ubicación: es la bodega donde se almacenará el equipo.

El sistema leerá este archivo al inicio para crear el inventario con los productos y cantidades iniciales especificadas.

Ejemplo:

```
crear_equipo Lapices;100;2.50;BodegaA  
crear_equipo Computadoras;50;3000.00;BodegaB  
crear_equipo Escritorios;75;100.75;BodegaC  
crear_equipo cuaderno;25;3.50;BodegaC  
crear_equipo Mochilas;10;300.00;BodegaA  
crear_equipo Sillas;12;100.00;BodegaB
```

Archivo de Instrucciones de movimientos

El archivo "instrucciones.mov" contendrá las instrucciones de movimientos de los equipos. Cada línea del archivo será de algunas de las siguientes formas:

Agregar stock: indica que se agregará una cantidad de unidades del equipo con el nombre "<nombre>" al inventario, únicamente en la ubicación con el nombre "<ubicación>".

```
agregar_stock <nombre>;<cantidad>;<ubicación>
```

Ejemplo:

```
agregar_stock Lapices;100;BodegaA
```

Eliminar stock: Indica que se realizará una eliminación de una cantidad de unidades del equipo con el nombre "<nombre>" del inventario de la ubicación "<ubicación>". La cantidad eliminada debe ser menor o igual.

```
eliminar_stock <nombre>;<cantidad>;<ubicación>
```

Ejemplo:

```
eliminar_stock Lapices;100;BodegaA
```