

DENNY ALEXANDER CHALI MIZA 201807154 20/10/2024

ÍNDICE DE CONTENIDOS

Datos técnicos	. 2
Descripción de la aplicación	. 2
Interfaz gráfica	.3
Pantalla principal	.3
Editor de texto	.3
Menú	.3
Posición en el editor (Fila y Columna)	.4
Botón Analizar	
Área de Errores	
Botón Tokens	
Generación de archivos	
Archivo html	
Archivo CSS (estilos)	
Mensajes emergentes	
Mensajes de error	
Mensajes de aviso	

Introducción

El presente documento describe los aspectos técnicos informáticos del sistema desarrollado,

teniendo un control e información oportuna de los requerimientos que se solicitan.

Datos técnicos

Requerimientos del sistema:

Para el funcionamiento del programa se recomienda tener instalado en el equipo las siguientes

dependencias:

Interprete

Interprete: Python

Versión: 3.12.4

Descripción de la aplicación

Se desarrollo un compilador que integro análisis léxico como análisis sintáctico para un lenguaje

de programación especifico, respetando las reglas establecidas del lenguaje. El programa lee

archivos de texto plano con extensión .LFP que contiene la estructura del lenguaje y lo traduce a

una estructura adecuada. Además, la ejecución del compilador se creó una interfaz gráfica, la cual

se encarga de cargar y enviar los archivos .LFP al compilador.

El sistema permite a los usuarios realizar las siguientes funciones:

Editor de texto

Abrir un nuevo archivo

Guardar archivo editado

Analizar

Mostrar errores léxicos y sintáctico

Mostrar los tokens del análisis léxico

• Generar Página .html y estilos .css

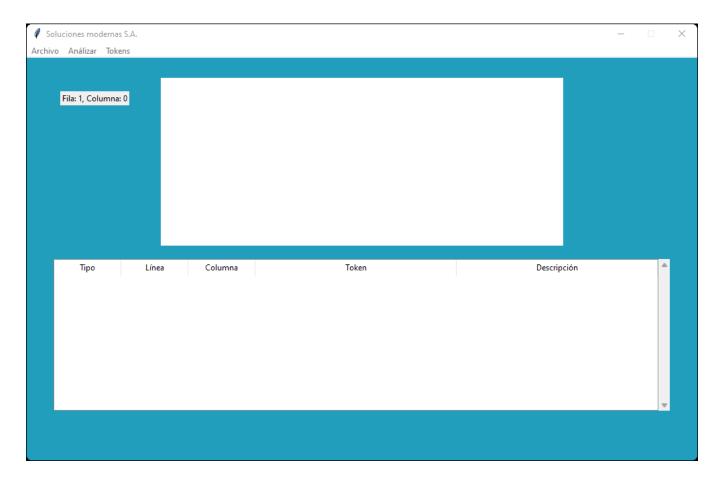
Salir (Finalizar la ejecución del programa)

2

Interfaz gráfica

Pantalla principal

Al iniciar el sistema se muestra la siguiente ventana mostrando los elementos gráficos del sistema, cuenta con un área de edición de texto, un botón de análisis y la barra de navegación. Al encontrar errores en el archivo de entrada se mostrarán en el área de errores.



Editor de texto

Área de texto que permite el ingreso de instrucciones de entrada o bien la visualización de archivos cargados al sistema.

Menú

- Nuevo: permite crear un nuevo archivo.
- Abrir: abre una venta emergente que permite la busqueda de los archivos de entrada con extención .LFP.

- Guardar: guarda los cambios realizados en el campo de texto, si el archio no ha sido guardado en proporciona de guardar el archivo de forma local.
- Guardar como: permite guardar el archivo en una ruta y nombre específicas.
- Salir: finaliza la ejecución del programa.

Posición en el editor (Fila y Columna)

Posición donde se encuentra el puntero del ratón en el editor de texto.



Botón Analizar

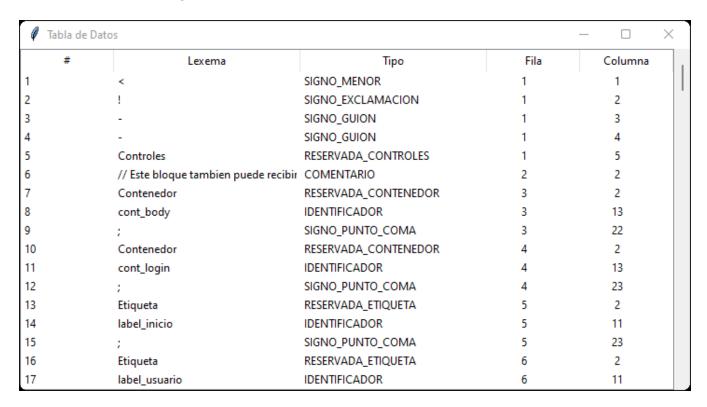
Realiza el análisis del contenido en el área de texto. Debe de guardar primero los cambios efectuados en el campo de texto.

Área de Errores



Botón Tokens

Abre una ventana emergente con los datos de los tokens obtenidos.



Generación de archivos

Se generan al finalizar el análisis léxico y sintáctico, estos archivos se encuentran en la carpeta 'Pages'.

Archivo html

Muestra los elementos declarados en el archivo de entrada, está ligada a un archivo css. Se puede abrir en cualquier navegador.

Archivo CSS (estilos)

Ligada al archivo html, da estilo a los elementos de la página generada, estos estilos son los correspondientes al área de propiedades en el archivo de entrada.

Ejemplos de página generada:

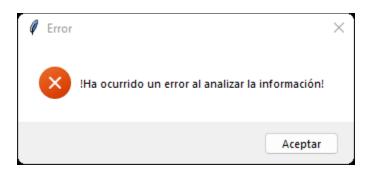


Mensajes emergentes

Se muestran al realizar alguna acción.

Mensajes de error

Se muestra al encontrar un error al análisis la entrada de texto.



Mensajes de aviso

Se muestra al finalizar el análisis de la entrada de texto.

