

INSTRUCTOR: YEN-LIN CHEN(陳彥霖), PH.D.

PROFESSOR

DEPT. COMPUTER SCIENCE AND INFORMATION ENGINEERING

NATIONAL TAIPEI UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

作業評分方式

- 学實驗部分佔該次實驗的總比例70% 報告總分佔該次實驗的總比例30% *當次實驗會因為難易度不同佔學期總成績的實驗分數比例也不同
- 實驗報告上傳格式,公告於社團 請同學上傳報告時依照上面的格式上傳,
 - 一、組別與組員名單
 - 二、實驗步驟截圖與說明
 - 三、組員貢獻比例 (組員%數加總必須等於100%)
 - 四、心得 (最少300字)
 - 實驗報告單獨分數為100分,以上第一、三、四點每缺少一項報告分數扣20分。第二點缺少報告扣40分。另外第二、四點不完整會依照狀況扣分,最高扣到該項目的上限分數。
 - 貢獻比例分配方式為:報告總分*2*組員貢獻比例=組員報告得分

作業繳交

- 《基本繳交時間
- -實驗:公布實驗後的隔週(3/4)上課結束前(18:00)
- -報告:公布實驗後的隔兩週(3/11)上課前(15:00)
 - *若有因為特殊原因繳交時間有變動助教會另外公布 超過時間遲交每隔一週(含一週內)分數打8折,採累計連乘方式, 實驗與報告打折是分開算的
 - 舉例:

遲交三天 - 以遲交一週計算 <遲交的項目單獨分數>*0.8 = 該項目得 到的分數

遲交九天 - 以遲交兩週計算 <遲交的項目單獨分數>*0.8*0.8 = 該項目得到的分數

以上配分與注意事項有問題請聯絡助教

說明

- •請依組別與助教領取TK1
 - 領取TK1時,須登記MAC
 - 該台TK1即為本學期組員共用機台
 - 每次實作機台為該組固定使用
 - 請好好愛惜機台
- 若板子有任何問題
 - 請通知助教
 - 不可自行燒錄TK1
 - 作業系統及Kernel



- 學習如何使用ssh與其它機台進行連線
- 學習使用誇平台編譯工具發展嵌入式系統程式
- 學習如何撰寫Makefile編譯程式



跨平台連線

實驗部分

- JetPack安裝完畢以後請使用VM上的Ubuntu系統連到 TK1
- 在VM上使用ssh的指令連到TK1
 - ssh -X 登入帳號@TK1板子IP
 - 範例使用192.168.1.3, 請同學輸入自己TK1所分配的的ip

```
wbuntu@ubuntu:~
ubuntu@ubuntu:~$ ssh -X ubuntu@192.168.1.3
ubuntu@192.168.1.3's password:
Welcome to Ubuntu 14.04.5 LTS (GNU/Linux 3.10.40-ga7da876 armv7l)

* Documentation: https://help.ubuntu.com/
New release '16.04.2 LTS' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.
Last login: Wed Mar  1 15:08:57 2017 from 192.168.1.2
ubuntu@tegra-ubuntu:~$
```



LINUX系統程式設計

• 撰寫一個Hello World的程式,讓其可以運行在Linux系統上。

ANUX系統程式設計

- 建立helloworld.cpp
- 設計一個程式可以在Ubuntu顯示"Hello Ubuntu!!"。
- 先在任意一個地方創建資料夾(mkdir)。然後進入此資料夾。
- 用指令gedit helloworld.cpp 建立helloworld.cpp檔,並輸入以下程式碼:
 #include <iostream>
 using namespace std;
 int main()

cout << "Hello Ubuntu!!" << end;
return 0;</pre>

LINUX系統程式設計

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
      cout << "Hello Ubuntu!!" <<endl;
      return 0;
}</pre>
```

在UNUNTU下編譯程式

- 在Terminal輸入以下指令
 - g++ -o helloworld helloworld.cpp
- 如果沒有g++編譯器

- 輸入sudo apt-get install build-essential –y 安裝所需編譯器
- 產生名為helloworld的執行檔。
 - 可以使用file指令查看執行檔的屬性

<ex> file helloworld

在UBUNTU內執行程式

- 用指令執行此helloworld。
 - ./helloworld
- 執行的結果是會出現Hello Ubuntu!!。

```
[ubuntu@tegra-ubuntu:~/testhello$ ls
helloworld helloworld.cpp Makefile
[ubuntu@tegra-ubuntu:~/testhello$ ./helloworld
Hello Ubuntu!!
```



MAKEFILE檔建立

- 用指令gedit Makefile建立Makefile檔,並輸入以下文字:
 - helloworld:
 - # Make sure that you use a tab below g++ -o helloworld helloworld.cpp
 - #開頭的為註解。

MAKEFILE檔建立

```
helloworld:
#Make sure that you use a tab below
g++ -o helloworld helloworld.cpp
```

運用MAKEFILE編譯程式專案

- ·對helloworld.cpp作編譯的動作。使用的是make指令。
 - 首先確定在工作目錄裡有做好的helloworld.cpp和Makefile檔
 - 接著在Terminal用cd指令移動到工作目錄下。
 - 輸入make,便藉由Makefile開始編譯 helloworld.cpp。
 - 注意執行make時,必須有所在目錄或輸出目錄的使用 權限
 - 最後產生名為helloworld的執行檔。
 - 可以使用file指令查看執行檔的屬性
 - <ex> file helloworld

使用MAKEFILE執行編譯

```
[ubuntu@tegra-ubuntu:~/testhello$ make
g++ -o helloworld helloworld.cpp
[ubuntu@tegra-ubuntu:~/testhello$ ls
helloworld helloworld.cpp Makefile
[ubuntu@tegra-ubuntu:~/testhello$ file helloworld
helloworld: ELF 32-bit LSB executable, ARM, EABI5 version 1 (SYSV), dynamically linked (uses shared libs), for GNU/Linux 2.6.32, BuildID[sha1]=938e8a8429e8036ce9 d6ee3f13c1166c1b64cd21, not stripped
```



實驗一程式要求

- 撰寫一支排序程式。
 - 以使用者自行輸入10個數字。
 - 至少要有main.cpp 與 sort.h & .cpp甚至更多。

- 要顯示排序前資料以及排序後資料。
- 注意事項
 - 使用快速排序法排序(Quick Sort)。

實驗一MAKEFILE要求

- 基本要求
 - 要有target:all
 - 編譯出可執行檔
 - target:clean
 - 刪除該執行檔與所有.o檔
 - 需使用\$()符號(變數)實作MakeFile。
- 進階要求(達成分數第二項才會滿分)
 - 在 Makefile 裡須加入 \$@ or \$<。

實驗一預期執行結果

```
🔞 🖨 🗊 ubuntu@tegra-ubuntu: ~/0223
ubuntu@tegra-ubuntu:~/0223$ make run
g++ main.cpp -o out
./out
89
50
47
37
14
28
75
after sort
14
28
37
47
50
75
89
ubuntu@teara-ubuntu:~/0223$
```

範例

• 輸入gedit helloworld.cpp產生檔案(名稱可變 Ex:main.cpp)

●輸入印出Hello TK1程式碼

範例

• 輸入gedit Makefile產生檔案

```
❷ ● □ ubuntu@ubuntu:~/program
ubuntu@ubuntu:~/program$ gedit Makefile
```

• 輸入印出Makefile內容

範例

• 輸入make run觀看執行結果

```
    □ ubuntu@ubuntu: ~/program

ubuntu@ubuntu: ~/program$ make run
g++ helloworld.cpp -o helloworld
./helloworld
Hello TK1
ubuntu@ubuntu: ~/program$
```