

# Яценко Данил Вячеславович

☐ (+7) 928-348-86-82 | **dennymf@yandex.ru** | **Dennymf** 

## Образование.

Национальный иследовательский университет Информационных технологий, механики и оптики

Санкт-Петербург, Россия

Получение степени бакалавра в области компьютерных наук, 2 курса

2019-2022

Северо-Кавказский федеральный университет

Ставрополь, Россия

Получение степени бакалавра в области компьютерных наук, продолжение обучения

2022-настоящее время

Навыки\_

Языки программирования С++, Python, SQL

**Технологии** GitHub, Algorithms, Visual Studio, PyCharm, CLion, MongoDB, Curl, Unreal Engine 4/5, Vim

Естественные языки Русский, Английский (В-2)

Опыт работы \_\_\_\_\_

ООО Яндекс.Такси технологии, В2В

С++/Рутном разработчик, Теам Lead

Москва, Россия

Февраль 2022 - настоящее время

**Центр** "Кванториум" Государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования "Центр одаренных детей "Поиск"

Ставрополь, Россия

Учитель **Летняя компьютерная школа, Ставрополь** 

Декабрь 2021-Февраль 2022

Учитель

Ставрополь, Россия

Репетитор по математике, компьютерным технологиям, олимпиадному

Ставрополь, Россия

Июль 2020

программированию, алгоритмам, C++ и Python

2021

Репетитор

Групповые проекты\_\_\_\_\_

Codeforces mobile

Образовательный центр Сириус, Сочи, Россия

- Создание мобильного приложения для сайта **CodeForces**.
- Разработка системы оповещения.
- Разработана система для анализа новостей с сайта.

Технологии: Java, CSS

Январь 2019 - Февраль 2019

# Личные проекты\_

#### Решение игры 8 puzzle

• Создание программы для решения игры 8 Puzzle. *Технологии:* C++

### **Seam carving**

• Создание программы для сжатия изображения по алгоритму SEAM CARVING. *Технологии:* C++

#### **Open World RPG**

- Создание системы анимации.
- Создание физики игры.
- Создание системы управления. *Технологии:* C++, SFML

August 25, 2023 Яценко Данил · Резюме

## Личный бот для Telegram

- Анализ сайта.
- Удаление и сохранение фотографий на компьютер.

Технологии: Рутной

#### **PW Translator**

- Разработан пользовательский интерфейс user interface
- Разработан функционал перевода. Перевод файлов интерфейса .xмL и.sтf

Технологии: С++

# Достижения.

- Призовое место в Открытой олимпиаде школьников по информатике "Информационные технологии" (2018 и 2019)
- 161 место по олимпиаде Индивидуальная олимпиада по информатике и программированию
- 326 место по олимпиаде Открытая олимпиада по программированию
- Призовое место в Всероссийской олимпиаде по информатике, Региональный этап (2018 и 2019)

## Личные качества

- Целеустремленность
- Усидчивость
- Дисциплинированность
- Коммуникабельность
- Стрессоустойчивость
- Аналитические способности
- Легкообучаемость
- Самостоятельность