

# Marios Pizzabar



Mario har en lille pizzabar på Nørrebrogade og sælger pizzaer ud ad huset. Han lidt svært ved at holde styr på ordrene, og kunne godt tænke sig et lille system, som en dag kunne blive en online-shop til håndtering af bestillinger. Vi har har fået til opgave, at hjælpe ham med at lave en prototype. Den skal bestå af noget analyse- og designarbejde og en simpel løsning i Java. Programmet skal bare kunne køre på hans gamle Dell-laptop, som står i pizzeriaet og ikke er på nettet.

Efter et kort møde med Mario, har vi fået følgende ud af ham:

“Jeg kunne godt tænke mig hele tiden at kunne se en liste med bestillingerne, og hvornår de skal afhentes. Jeg har over 30 forskellige pizzaer, og de fleste kunder ringer og bestiller en times tid i forvejen. Nogle kommer også direkte ind i butikken.

Min nevø, Alfonso, tager imod bestillinger, så han kan taste ordrene ind. Han tager sig af at betjene computeren. Jeg skal bare kunne se listen over bestillingerne og på en eller anden måde få at vide, hvilken pizza der nu skal laves. Måske kunne man sortere dem efter tidspunkt. Det kan jeg ikke helt gennemskue. Bare det bliver let for mig.

Når jeg har lavet en pizza, skal jeg kunne råbe til min nevø, når pizzaen er klar. Så kan han fjerne den fra listen, når den er afhentet og betalt.

Jeg vil gerne kunne gemme alle ordrene når de ekspederet. På den måde vil jeg kunne se omsætningen, og senere lave statistik på hvilke pizzaer, der er mest populære.”

PIZZAER	
1. <b>Vesuvio:</b> tomatsauce, ost, skinke og oregano .....	57,-
2. <b>Amerikaner:</b> <small>NYHED</small> tomatsauce, ost, oksefars og oregano .....	53,-
3. <b>Cacciatore:</b> tomatsauce, ost, pepperoni og oregano .....	57,-
4. <b>Carbona:</b> <small>NYHED</small> tomatsauce, ost, kødsauce, spaghetti, cocktailpølser og oregano .....	63,-
5. <b>Dennis:</b> <small>NYHED</small> tomatsauce, ost, skinke, pepperoni, cocktailpølser og oregano .....	65,-
6. <b>Bertil:</b> tomatsauce, ost, bacon og oregano .....	57,-
7. <b>Silvia:</b> tomatsauce, ost pepperoni, rød peber, løg, oliven og oregano .....	61,-
8. <b>Victoria:</b> tomatsauce, ost skinke, ananas, champignon, løg og oregano .....	61,-
9. <b>Toronfo:</b> <small>NYHED</small> tomatsauce, ost, skinke, bacon, kebab, chili og oregano .....	61,-
10. <b>Capricciosa:</b> tomatsauce, ost, skinke, champignon og oregano .....	61,-
11. <b>Hawai:</b> tomatsauce ost, skinke, ananas og oregano .....	61,-
12. <b>Le Blissola:</b> tomatsauce, ost, skinke, rejer og oregano .....	61,-
13. <b>Venezia:</b> tomatsauce, ost skinke, bacon og oregano .....	61,-
14. <b>Mafia:</b> <small>NYHED</small> tomatsauce, ost, pepperoni, bacon, løg og oregano .....	61,-

Underviserne (Lasse og Jon) påtager sig rollen som Mario og Alfonso, så I kan få uddybet hvis der mangler afgørende information.

**Softwaredesign: Følgende analyse- og design arbejde skal laves:**

1. Lav et Use-Case diagram med aktører og scenarier for Marios Pizzabar.
2. Skriv en fully dressed Use-Case på "Bestil pizza" scenariet.
3. Lav en domæne-model over Marios Pizzabar med associationer og attributter.
4. Lav et aktivitetsdiagram, der viser arbejdsprocesserne i Pizzeriaet.
5. Beskriv kort hvilke afgrænsninger I foretager i opgaven, og hvilke vigtige beslutninger I foretager i forhold til implementeringen. F.eks. at I vælger at gemme data i en fil, at I vælger kun at have 5 forskellige Pizzaer til en start, at både Mario og Alfonso bruger den samme laptop etc.

**Softwarekonstruktion: Lav en løsning i Java, der opfylder følgende krav:**

1. Brugerdialogen foregår via konsollen. Dvs, ved at skrive til skærmen og ved indtastning fra tastatur.
2. Lav et menusystem, så man kan vælge mellem de forskellige funktioner man har brug for.
3. Implementer som minimum følgende:
  - a. Vis menukort
  - b. Indtast ordre
  - c. Vis bestillinger
  - d. Fjern bestilling - og tilføj til samlet ordrefil

## Pratiske oplysninger

1. Opgaven udleveres mandag den 17. oktober
2. Opgaven afleveres senest mandag den 24. oktober kl. 18.00 på Fronter for at kunne få feedback på opgaven, torsdag den 27. oktober. For at kunne komme til 2.semesters eksamen, skal projektet afleveres senest **31. oktober 2016 kl 18.00. Ellers koster det et eksamensforsøg.**
3. Opgaven løses i grupper af 2-4 personer. Alle bør løse en ligelig del af design- og kodearbejdet.

## Følgende skal afleveres:

### **1 stk pdf med en rapport, der som minimum indeholder:**

1. Forside med:
  - a. Obligatorisk opgave, 1. semester på Datamatikerstudiet 2016, Dat16C
  - b. Opgavens titel
  - c. Afleveringsdato
  - d. Gruppemedlemmer (fulde navne)
2. Sidenumre på alle sider i footeren og gerne antal sider i alt. F.eks. "Side 4 af 14 sider"
3. Indholdsfortegnelse
4. Designkapitel
5. Konstuktionskapitel (med overvejelser)
6. Bilag 1: Sourcekode. Sourcekode importeres ind i Word eller lignende, der skal være linenumre ud for koden og java-klassenavn i footer.
7. Bilag 2: .....

**En folder med sourcefiler i. Ingen executables (dvs, kun .java filer og projektrelaterede filer).**

Alt zippes sammen i en enkelt zipfil, som afleveres på gruppens vegne i folderen:

[Dat16C > 1. semester > Projekt > Marios Pizzabar > Design](#)