arduino 上使用 ENC28J60 以太网控制器的教程—自动获取 IP 地址

第二篇文章, 我将向您展示如何使用 DHCP 服务器自动配置网络参数。

在我的第一篇文章的结尾,写了一个简单的例子,所有的网络参数被定义为常量,如果 需要更改网络参数,你必须重新编译和重新加载。

通常情况下,在本地网络中,你可以找到一个 DHCP (Dynamic Host Configuration Protoco, 动态主机配置协议,是一个局域网的网络协议,使用 UDP 协议工作)服务器,作用是给一个内部网络设备自动分配网络参数 (IP 地址、掩码、网关及 DNS)。

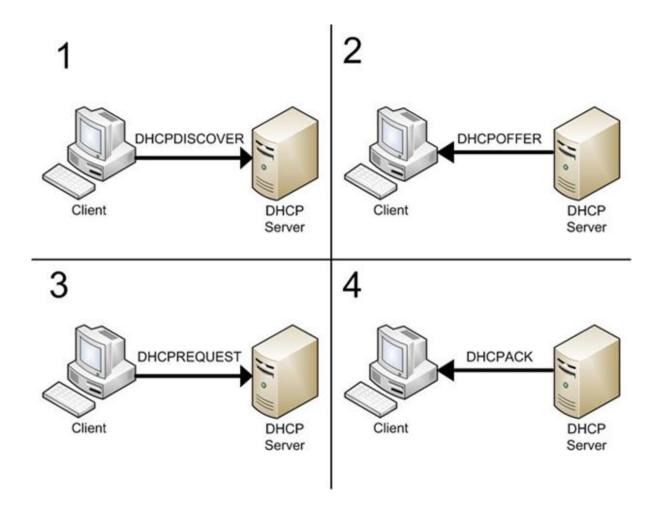
简单意义上讲,它的工作原理是这样的:

需要一个 IP 地址的设备(客户端),发送一个 **DISCOVERY** 广播数据包(这个数据包将到达设备所在的整个网络),"发现"可用的 DHCP 服务器;

如果一个或多个 DHCP 服务器可用,它们应答一个 **OFFER** 包,"建议"发出请求的客户端设置可用的 **IP** 地址;

客户选择所提供的 IP 地址,并向对应服务器发送一个 REQUEST 数据包,要求允许使用该地址;

建议设置这个 ip 地址的服务器,发回一个 ACK 包来确认 IP 地址关联。



如果要深入了解 dhcp,请百度。

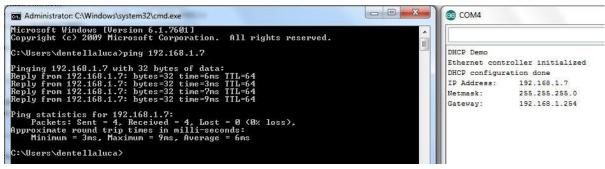
幸运的是我上面所说的获取 IP 地址的过程已经在 dhcp.cpp 库文件为我们实现: 在接下 来的页面中,我要编写一个简单的例子来使用 DHCP 服务。 以下是 arduino 代码 #include <EtherCard.h> static byte mymac[] = $\{0x74,0x69,0x69,0x2D,0x30,0x31\}$; byte Ethernet::buffer[700]; void setup () { Serial.begin(57600); Serial.println("DHCP Demo"); if (!ether.begin(sizeof Ethernet::buffer, mymac, 10)) Serial.println("Failed to access Ethernet controller"); else Serial.println("Ethernet controller initialized"); if (!ether.dhcpSetup()) Serial.println("Failed to get configuration from DHCP"); else Serial.println("DHCP configuration done"); ether.printIp("IP Address:\t", ether.myip); ether.printIp("Netmask:\t", ether.mymask); ether.printIp("Gateway:\t", ether.gwip); } void loop() { ether.packetLoop(ether.packetReceive()); } 首先我只定义一个 MAC 地址和输入输出缓存, 不再定义一个固定的 IP 地址, 仍需用 begin() 方法进行网络控制器的初始化。 ether.dhcpSetup() dhcpSetup()方法执行上述所有的详细步骤: 寻找一个 DHCP 服务器,检查的答复,选择一 个 IP 地址, 并要求使用权限。如果成功将返回 1, 这种方法等待 30 秒后, 如果还没获得 IP

ether.printIp()

地址,它将返回0。

printIp()方法是一个简单的方法在串口上打印一个"点分十进制表示法"的 IP 地址(它是以 uint8_t 数组的形式存储在以太网缓冲区中)。

如果没其他问题的话,你应该可以 ping 通你的 arduino:



如果你可以查看你的 DHCP 服务器,你将看到连接了一个新的设备(EtherCard 库选择的 "Arduino-XX", XX 为 MAC 地址的最后一个字节)。

