

Script van de Chi Play Trailer

Intro van de trailer:

CameraPositie: Bij het hoofd van de hoofdrolspeler (zodat je het gevoel krijgt dat je door zijn ogen kijkt)

Verhaal: De trailer begint op de fiets, ongeveer 20 meter fietsen. De persoon stapt dan af zet snel zijn fiets weg en loopt zijn kantoorgebouw binnen.

Eenmaal binnen wil hij een kopje koffie pakken maar ziet dat de rij erg lang is. Hij zucht maar gaat toch maar in de rij staan en pakt zijn telefoon erbij. (net zoals de rest van de rij).

Maar dan!!, een scherm naast de rij springt opeens aan.

Middenstuk van de trailer:

CameraPositie: van vooren, zodat er een goed beeld is hoe iedereen enthousiast het spel aan het spelen is. Daarna kort van achter, zodat het scherm met het spel erop te zien is voor er wordt ingezoomd.

Verhaal:

Doordat het scherm aan schiet schrikt iedereen, en doen ze hun telefoon weg.

Door de eenvoudige uitleg op het scherm, en simpele werking van het spel weet iedereen meteen hoe het spel werkt en doen ze enthousiast mee.

Mensen stimuleren elkaar enthousiast om verschillende targets te pakken en obstakels te vermijden.

Eind van de trailer:

CameraPositie: Ingezoomd op het scherm zodat de gameplay goed te zien is.

Verhaal:

Het spel wordt getoond en alle obstakels flitsen voorbij hoe ze een pinguïn afmaken.

Nadat een pinguïn dood is gegaan door een gigantische Orka gaat het scherm op zwart en verschijnt de titel van het spel, "Penguin Peril"

END