

#	ID	Fase	Tarefa	Descrição em poucas palavras	#	Duração (Semanas)	Possíveis Custos (Estimativa em BRL)
	1	Planejamento	Plano de Negócios	Definir monetização, público e diferenciais.		3	Custo de Negócios / Consultoria
	2	Planejamento	Escopo do MVP	Detalhar as funcionalidades mínimas para lançar.		2	Custo de Gerenciamento de Projeto
	3	Planejamento	Design de UI/UX	Criar a aparência e a usabilidade do app.		5	R\$ 30.000 - R\$ 60.000
	4	Planejamento	Arquitetura do Sistema	Decidir tecnologias e como o sistema funcionará.		4	Custo de Engenharia Sênior
	5	Planejamento	Setup do Ambiente Dev	Configurar repositórios e ferramentas de gestão.		1	Custo de Engenharia
	6	Desenvolvimento	Módulo de Contas/Perfis	Criar cadastro, login e perfil de usuário.		4	R\$ 35.000 - R\$ 65.000
	7	Desenvolvimento	Backend da Loja	Criar a API para gerenciar o catálogo de jogos.		6	R\$ 45.000 - R\$ 75.000
	8	Desenvolvimento	Integração de Pagamento	Implementar checkout para processar compras.		5	R\$ 40.000 - R\$ 70.000
	9	Desenvolvimento	Biblioteca de Jogos	Listar os jogos comprados pelo usuário.		3	R\$ 25.000 - R\$ 45.000
	10	Desenvolvimento	Backend de Comunidades	Criar lógica para servidores, canais e permissões.		7	R\$ 50.000 - R\$ 80.000
	11	Desenvolvimento	Chat de Texto	Desenvolver sistema de mensagens em tempo real.		6	R\$ 55.000 - R\$ 90.000
	12	Desenvolvimento	Chat de Voz (VoIP)	Implementar canais de voz de baixa latência.		8	R\$ 60.000 - R\$ 100.000+
	13	Desenvolvimento	Cliente Desktop (Launcher)	Construir o aplicativo principal para o usuário.		10	R\$ 80.000 - R\$ 150.000+
	14	Desenvolvimento	Gerenciador de Downloads	Criar sistema para baixar, instalar e atualizar jogos.		7	R\$ 50.000 - R\$ 90.000
	15	Desenvolvimento	Painel de Administração	Criar interface para gerenciar a plataforma.		6	R\$ 40.000 - R\$ 70.000
	16	Lançamento	Elaboração Jurídica	Criar Termos de Serviço e Política de Privacidade.		4	R\$ 5.000 - R\$ 15.000 (Consultoria)
	17	Lançamento	Configuração da Infraestrutura	Preparar os servidores na nuvem para o lançamento.		3	Custo de Servidores + Engenharia
	18	Lançamento	Fase de Testes (QA)	Encontrar e corrigir bugs antes do lançamento.		6	Custo de Equipe de QA
	19	Lançamento	Marketing de Lançamento	Planejar a atração dos primeiros usuários.		8	Orçamento de Marketing
	20	Lançamento	Lançamento Beta & Oficial	Liberar o app para um grupo e depois para todos.		5	Custo de Operações
	21	Pós-Lançamento	Monitoramento e Análise	Acompanhar a saúde dos servidores e os dados de uso.		Contínuo	Custo de Engenharia/Operações
	22	Pós-Lançamento	Suporte ao Cliente	Criar canais para ajudar os usuários.		Contínuo	Custo de Equipe de Suporte
	23	Pós-Lançamento	Novas Funcionalidades	Planejar e desenvolver atualizações contínuas.		Contínuo	Custo Contínuo de Desenvolvimento