

#	ID	Fase	Tarefa	Descrição em poucas palavras	#	Duração (Semanas)	Possíveis Custos (Estimativa em BRL)
1	Planejamento	Plano de Negócios	Definir monetização, público e diferenciais.	3		Custo de Negócios / Consultoria	
2	Planejamento	Escopo do MVP	Detalhar as funcionalidades mínimas para lançar.	2		Custo de Gerenciamento de Projeto	
3	Planejamento	Design de UI/UX	Criar a aparência e a usabilidade do app.	5		R\$ 30.000 - R\$ 60.000	
4	Planejamento	Arquitetura do Sistema	Decidir tecnologias e como o sistema funcionará.	4		Custo de Engenharia Sênior	
5	Planejamento	Setup do Ambiente Dev	Configurar repositórios e ferramentas de gestão.	1		Custo de Engenharia	
6	Desenvolvimento	Módulo de Contas/Perfis	Criar cadastro, login e perfil de usuário.	4		R\$ 35.000 - R\$ 65.000	
7	Desenvolvimento	Backend da Loja	Criar a API para gerenciar o catálogo de jogos.	6		R\$ 45.000 - R\$ 75.000	
8	Desenvolvimento	Integração de Pagamento	Implementar checkout para processar compras.	5		R\$ 40.000 - R\$ 70.000	
9	Desenvolvimento	Biblioteca de Jogos	Listar os jogos comprados pelo usuário.	3		R\$ 25.000 - R\$ 45.000	
10	Desenvolvimento	Backend de Comunidades	Criar lógica para servidores, canais e permissões.	7		R\$ 50.000 - R\$ 80.000	
11	Desenvolvimento	Chat de Texto	Desenvolver sistema de mensagens em tempo real.	6		R\$ 55.000 - R\$ 90.000	
12	Desenvolvimento	Chat de Voz (VoIP)	Implementar canais de voz de baixa latência.	8		R\$ 60.000 - R\$ 100.000+	
13	Desenvolvimento	Cliente Desktop (Launcher)	Construir o aplicativo principal para o usuário.	10		R\$ 80.000 - R\$ 150.000+	
14	Desenvolvimento	Gerenciador de Downloads	Criar sistema para baixar, instalar e atualizar jogos.	7		R\$ 50.000 - R\$ 90.000	
15	Desenvolvimento	Painel de Administração	Criar interface para gerenciar a plataforma.	6		R\$ 40.000 - R\$ 70.000	
16	Lançamento	Elaboração Jurídica	Criar Termos de Serviço e Política de Privacidade.	4		R\$ 5.000 - R\$ 15.000 (Consultoria)	
17	Lançamento	Configuração da Infraestrutura	Preparar os servidores na nuvem para o lançamento.	3		Custo de Servidores + Engenharia	
18	Lançamento	Fase de Testes (QA)	Encontrar e corrigir bugs antes do lançamento.	6		Custo de Equipe de QA	
19	Lançamento	Marketing de Lançamento	Planejar a atração dos primeiros usuários.	8		Orçamento de Marketing	
20	Lançamento	Lançamento Beta & Oficial	Liberar o app para um grupo e depois para todos.	5		Custo de Operações	
21	Pós-Lançamento	Monitoramento e Análise	Acompanhar a saúde dos servidores e os dados de uso.	Contínuo		Custo de Engenharia/Operações	
22	Pós-Lançamento	Supporte ao Cliente	Criar canais para ajudar os usuários.	Contínuo		Custo de Equipe de Suporte	
23	Pós-Lançamento	Novas Funcionalidades	Planejar e desenvolver atualizações contínuas.	Contínuo		Custo Contínuo de Desenvolvimento	