

JAVASCRIPT TP

Sujet

1. Système de gestion de tâches

Durée indicative : 14 heures

Créez une application web permettant de gérer une liste de tâches en ligne. Cette application permettra d'ajouter, de supprimer, de mettre à jour et de marquer comme terminées les tâches. Les données des tâches seront stockées dans un format JSON (sur le navigateur de l'utilisateur) à l'aide du stockage Web (LocalStorage).

2. Fonctionnalités clés du projet

- ✓ L'application doit afficher la liste des tâches
- ✓ Les tâches devraient être affichées sous forme de liste.
- ✓ Les utilisateurs doivent pouvoir ajouter de nouvelles tâches en remplissant un formulaire.
- ✓ Les utilisateurs devraient pouvoir supprimer des tâches existantes en cliquant sur un bouton à côté de chaque tâche.
- ✓ Les utilisateurs devraient pouvoir mettre à jour le titre ou la description d'une tâche en cliquant dessus, puis en éditant les informations.
- ✓ Les utilisateurs doivent pouvoir marquer une tâche comme terminée en cliquant sur une case à cocher.
- ✓ Toutes les opérations (ajout, suppression, mise à jour, marquer comme terminé) doivent être sauvegardées dans un format JSON.
- ✓ Assurez-vous que le formulaire d'ajout de tâches comporte une validation pour garantir que les champs nécessaires sont remplis.
- ✓ Créez une interface utilisateur conviviale et réactive en utilisant HTML, CSS, et JavaScript pour rendre l'application attrayante et facile à utiliser.

A rendre

Les projets dans des archives (.zip) :

- ✓ Nom-PRENOM_projet-[nom-projet]