

# Funciones algebraicas lineales

Vamos a empezar a programar funciones algebracias lineales en notebook

## Librerías

```
In [ ]: import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

#Configurando Latex
# Configuración de Matplotlib para usar LaTeX
plt.rcParams.update({
    "text.usetex": True,
    "font.family": "serif",
    "font.serif": ["Computer Modern Roman"],
    "text.latex.preamble": r"\usepackage{amsmath}"
})
```

## Funciones algebraicas

### Función lineal

Tiene la forma de

$$f(x) = mx + b$$

donde  $m$  y  $b \in R$ .

$m$  puede ser calculada por:

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

y  $b$  es el punto de corte con el eje  $y$ . Su dominio es  $Dom_f = (-\infty, \infty)$ . Su imagen es  $Im_f = (-\infty, \infty)$

El único termino que va a variar es  $x$  entonces  $m$  y  $b$  van a ser constantes.

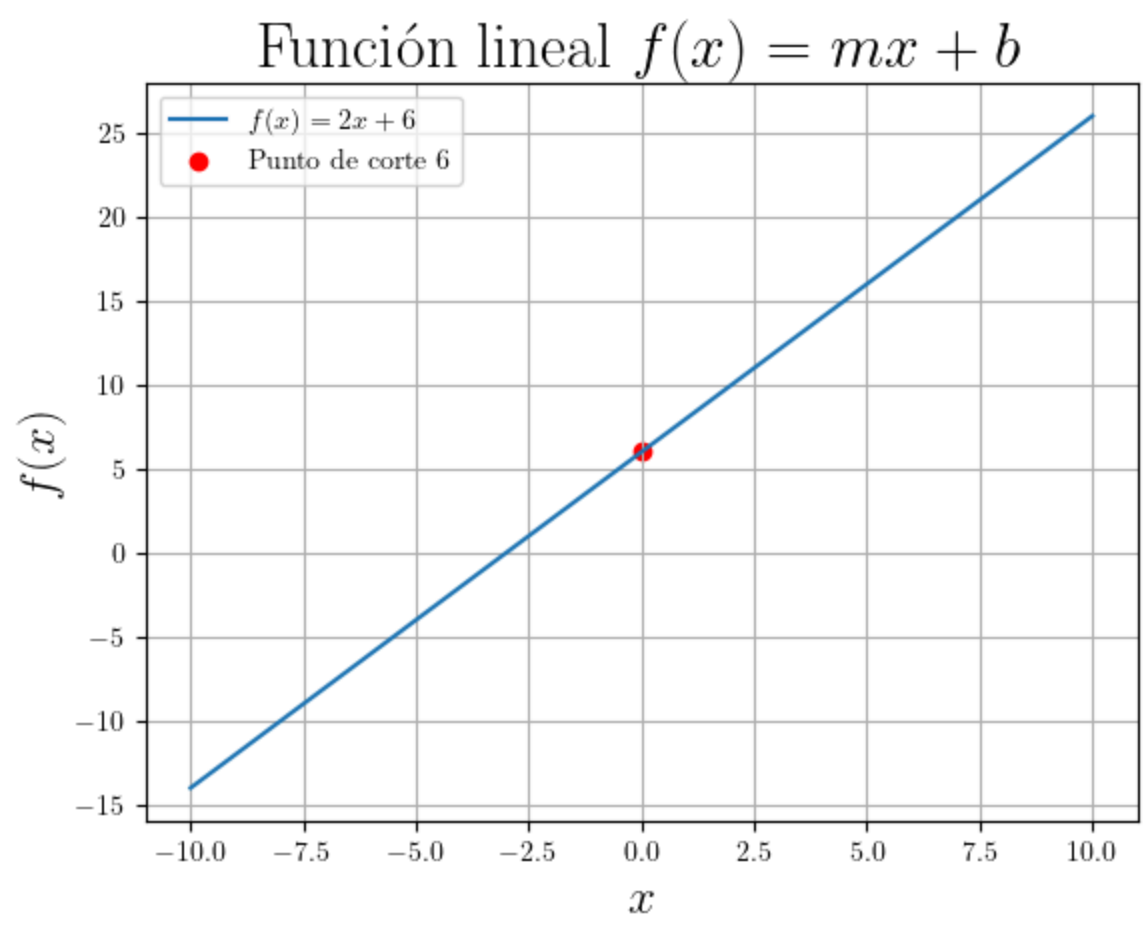
Recordemos que el *Dominio* de una función como esta, no está limitado, pero en programas computacionales es imposible ponerlo infinito, así que lo acotaremos a un espacio de trabajo.

```
In [ ]: #Definiendo variables y parámetros
N = 100
m = 2
b = 6

#Definiendo una función que calcula a f(x)
def f(x):
    return m*x+b

#Obteniendo valores de X e Y
#Aplicando la función a Y
x = np.linspace(-10,10, num=N)
y = f(x)
punto_corte=(0,f(0))

#Graficando
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x,y,label=r'$f(x) = 2x + 6$')
ax.scatter(*punto_corte, color='red',label = f'Punto de corte {f(0)}')
# * se usa para desempaquetar
# nuestros valores de manera individual
# punto de corte ya que es una tupla
plt.title(r'Función lineal $f(x) =mx + b$',fontsize=23)
plt.xlabel(r'$x$',fontsize=18)
plt.ylabel(r'$f(x)$$',fontsize=18)
plt.grid()
plt.legend()
plt.show()
```



Esta gráfica tiene una pendiente positiva o creciente porque  $m = 2$ , con un valor de  $b = 6$ .

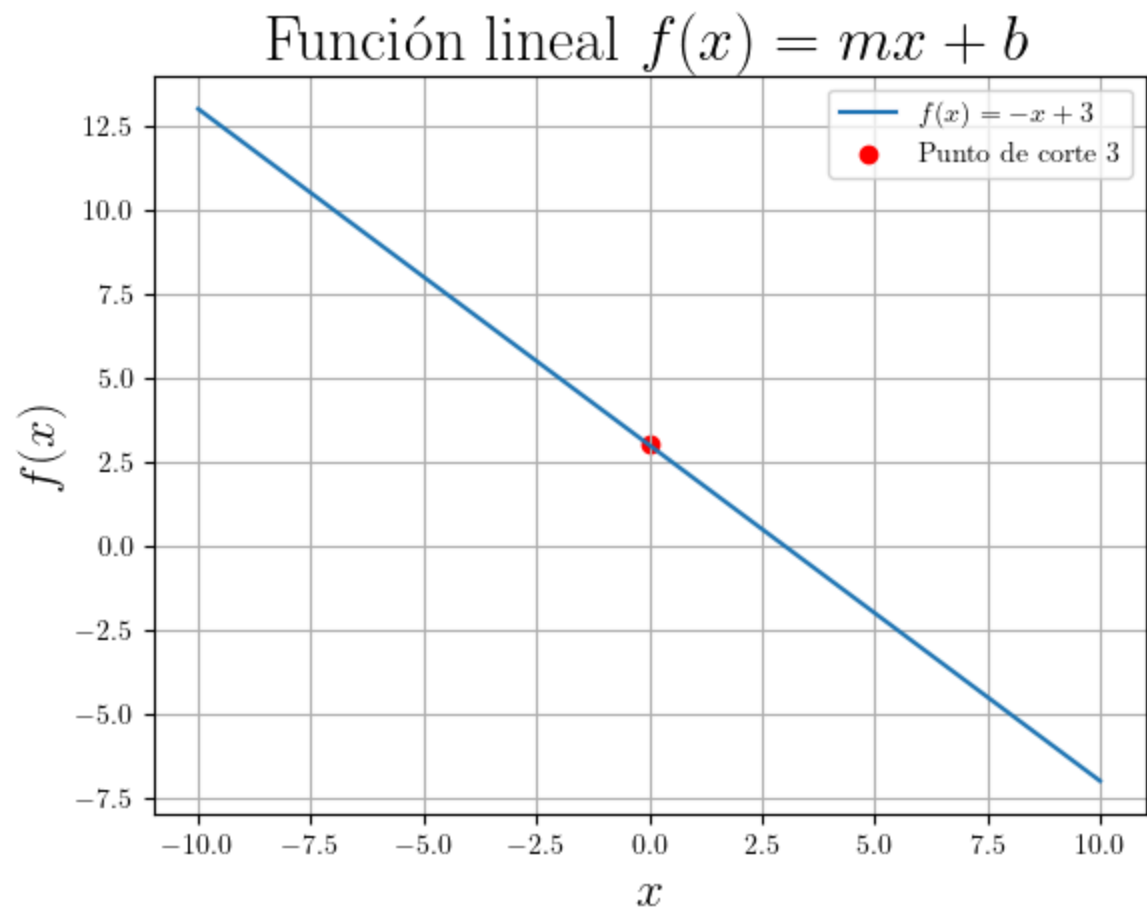
```
In [ ]: #Definiendo variables y parámetros
N = 100
m = -1
b = 3

#Definiendo una función que calcula a f(x)
def f(x):
    return m*x+b

#Obteniendo valores de X e Y
#Aplicando La función a Y
x = np.linspace(-10,10, num=N)
y = f(x)
punto_corte = (0,f(0))

#Graficando
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x,y,label=r'$f(x) = -x + 3$')
ax.scatter(*punto_corte, color='red',label = f'Punto de corte {f(0)}')
# * se usa para desempaquetar
# nuestros valores de manera individual
# punto de corte ya que es una tupla

plt.title(r'Función lineal $f(x) =mx + b $',fontsize=23)
plt.xlabel(r'$x$',fontsize=18)
plt.ylabel(r'$f(x)$',fontsize=18)
plt.grid()
plt.legend()
plt.show()
```



Esta función tiene un pendiente negativa o decreciente es decir  $m = -1$  y con  $b = 3$ .

### Caso particular con m=0

Cuando tenemos una función lineal con  $m = 0$  significa que tendremos una constante, es decir  $b = constante$

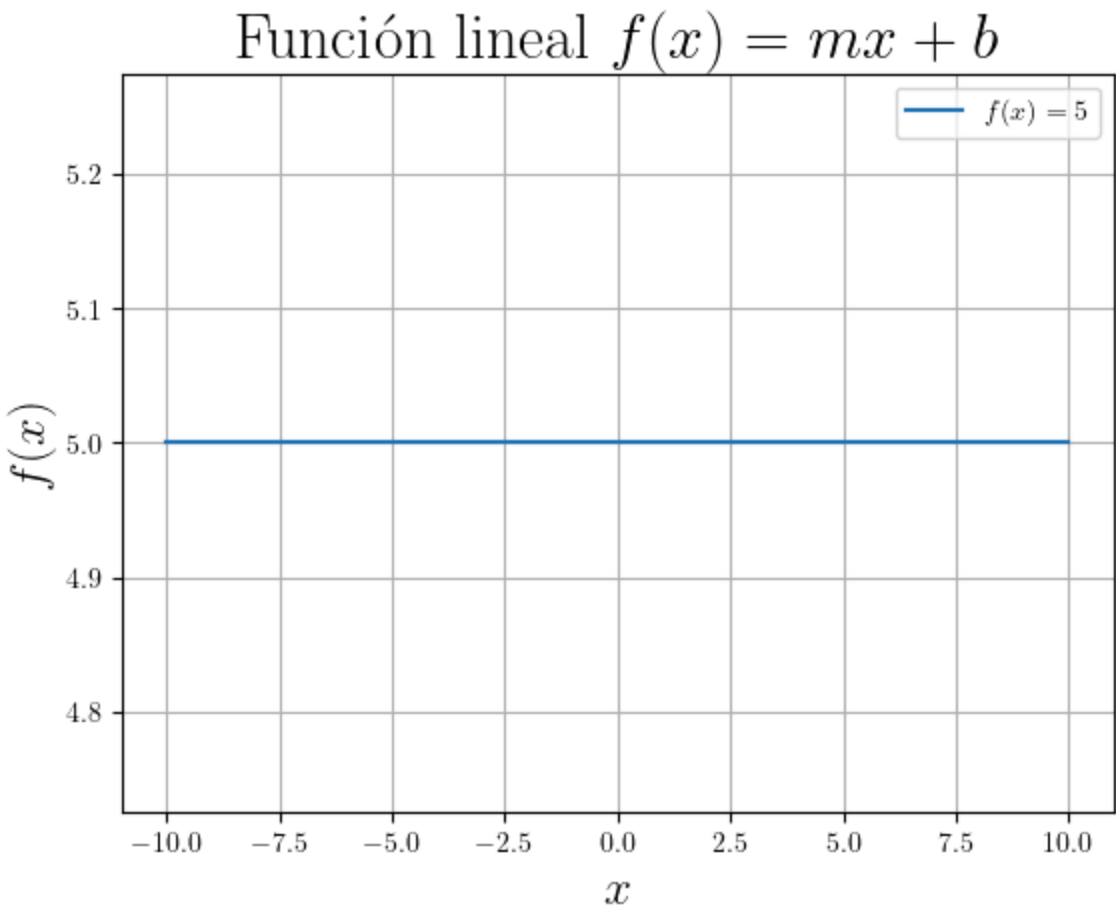
```
In [ ]: #m=0
N = 100
m = 0
b = 5

#Definiendo una función que calcula a f(x)
def f(x):
    return m*x+b

#Obteniendo valores de X e Y
#Aplicando La función a Y
x = np.linspace(-10,10, num=N)
y = f(x)

#Graficando
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x,y,label=r'$f(x) = 5$')

plt.title(r'Función lineal $f(x) = mx + b$', fontsize=23)
plt.xlabel(r'$x$', fontsize=18)
plt.ylabel(r'$f(x)$', fontsize=18)
plt.grid()
plt.legend()
plt.show()
```



Recordemos la función  $f(x) = mx + b$ . En esta gráfica anterior de la función no tenemos pendiente osea  $m = 0$  entonces se vuelve un término constante por  $b = 5$

### Observaciones

Hay algo importante en este tipo de gráfica  $f(x) = mx + b$ . El término  $b$  se le llama *bias* y es el punto de corte de la recta donde  $x = 0$  adquiere el valor de  $b$

### Funciones polinómicas

Tiene la forma de

$$P(x) = a_nx^n + a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_2x^2 + a_1x + a_1$$

a una función que tiene esta forma se le llama polinomio de grado  $n$ . A los elementos  $a$  los llamaremos coeficientes donde  $a \in R$ .

Por ejemplo:

$$P(x) = 2x^7 - x^4 + 3x^2 + 4$$

que es un polinomio de grado 7.

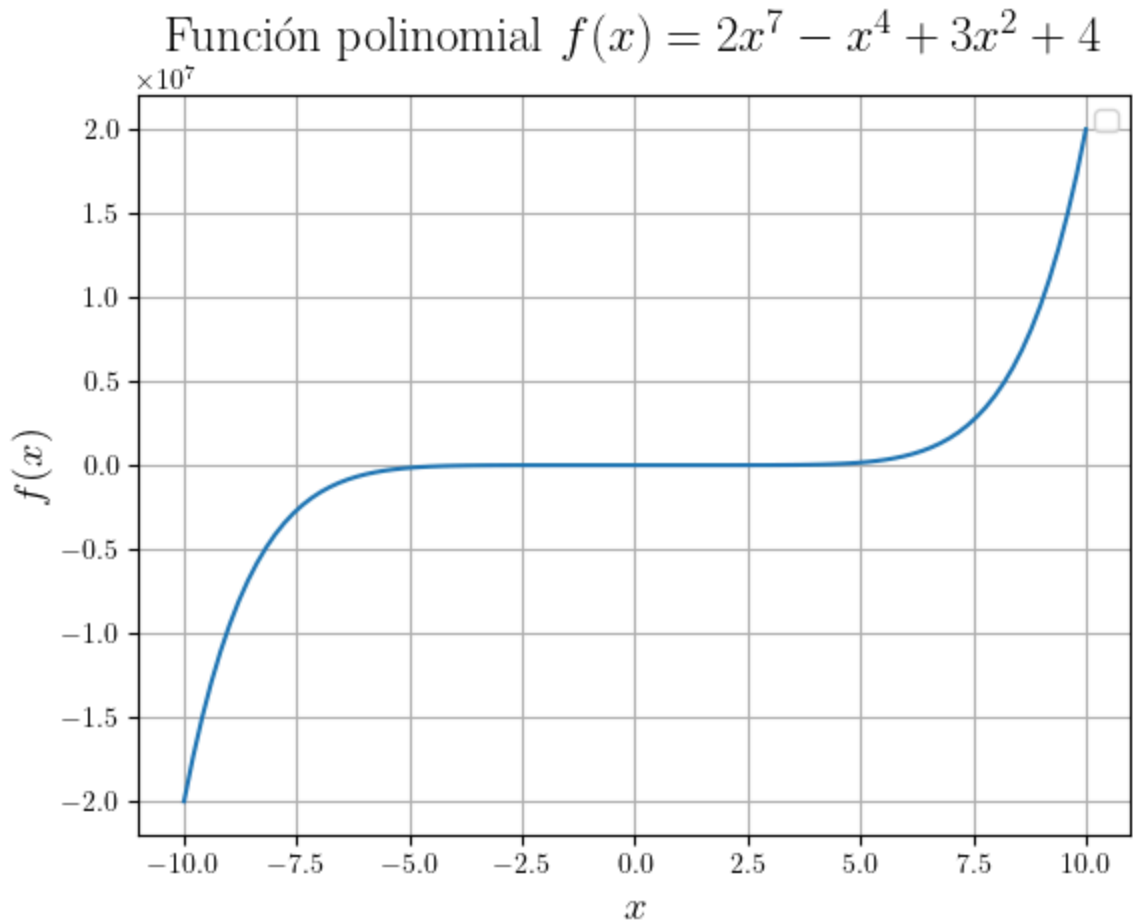
```
In [ ]: #Funcion polinomica
def f(x):
```

```
pol = (2*(x**7)-(x**4)+3*(x**2)+4)
return pol

y = f(x)

plt.plot(x,y)
plt.grid()
plt.title(r'Función polinomial $f(x) = 2x^7-x^4+3x^2+4$',fontsize=18)
plt.xlabel(r'$x$',fontsize=15)
plt.ylabel(r'$f(x)$',fontsize=15)
plt.legend()
plt.show()
```

No artists with labels found to put in legend. Note that artists whose label start with an underscore are ignored when legend() is called with no argument.



## Funciones potencia

Hay unas funciones que son un caso particular de las funciones polinómicas que son las funciones potencia, las cuales tienen la forma:

$$f(x) = x^a, a \in R$$

Por ejemplo:

$$f(x) = x^2$$

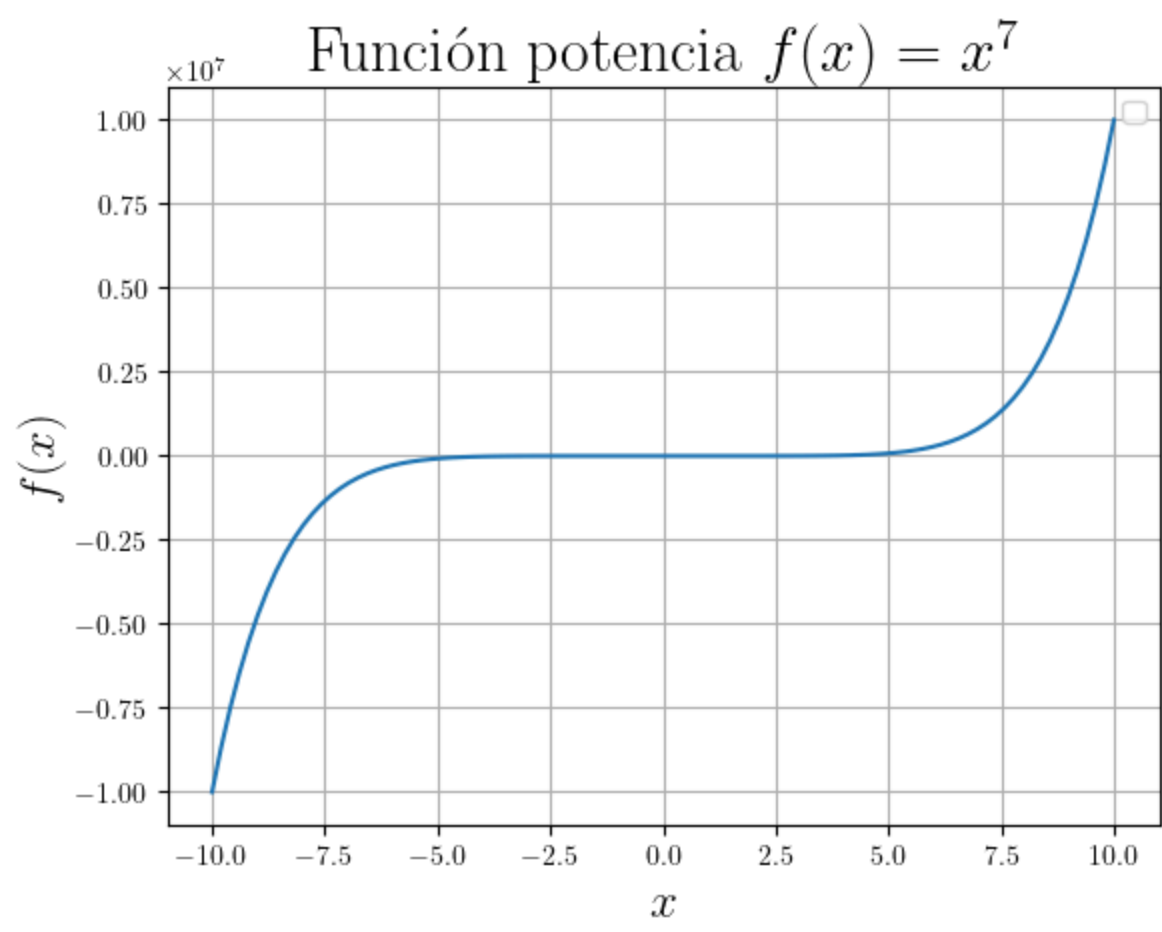
El dominio de  $f(x) = x^2$  es  $Dom_f = (-\infty, \infty)$ . Su imagen es  $Im_f = [0, \infty)$

```
In [ ]: #Funcion potencia
def f(x):
    return x**7

y = f(x)

plt.plot(x,y)
plt.grid()
plt.title(r'Función potencia $f(x) = x^7$',fontsize=23)
plt.xlabel(r'$x$',fontsize=18)
plt.ylabel(r'$f(x)$',fontsize=18)
plt.legend()
plt.show()
```

No artists with labels found to put in legend. Note that artists whose label start with an underscore are ignored when legend() is called with no argument.



## Funciones trascendentes

Son funciones que no pueden ser expresadas con polinomios.

## Funciones trigonométricas

Son funciones que se relacionan con la geometría.

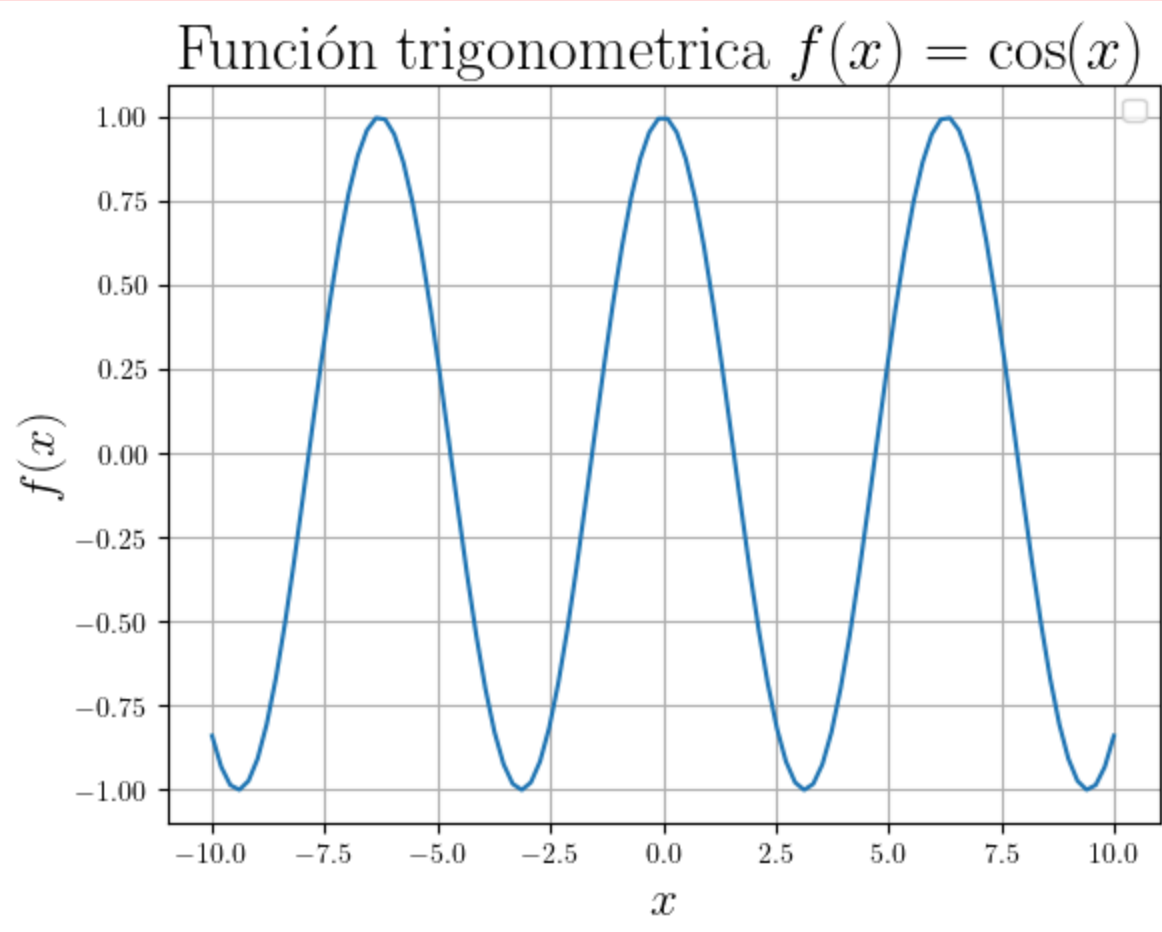
- Seno =  $\sin(x) = \frac{\text{cateto opuesto}}{\text{hipotenusa}}$
- Coseno =  $\cos(x) = \frac{\text{cateto adyacente}}{\text{hipotenusa}}$

```
In [ ]: #Función trigonométrica
def f(x):
    return np.cos(x)

y = f(x)

plt.plot(x,y)
plt.grid()
plt.title(r'Función trigonométrica $f(x) = \cos(x)$', fontsize=23)
plt.xlabel(r'$x$', fontsize=18)
plt.ylabel(r'$f(x)$', fontsize=18)
plt.legend()
plt.show()
```

No artists with labels found to put in legend. Note that artists whose label start with an underscore are ignored when `legend()` is called with no argument.



## Función exponencial

Tienen la forma de

$$f(x) = a^x$$

donde la base  $a$  es una constante positiva. Un gran ejemplo de una función exponencial es usando la base como el número de euler:

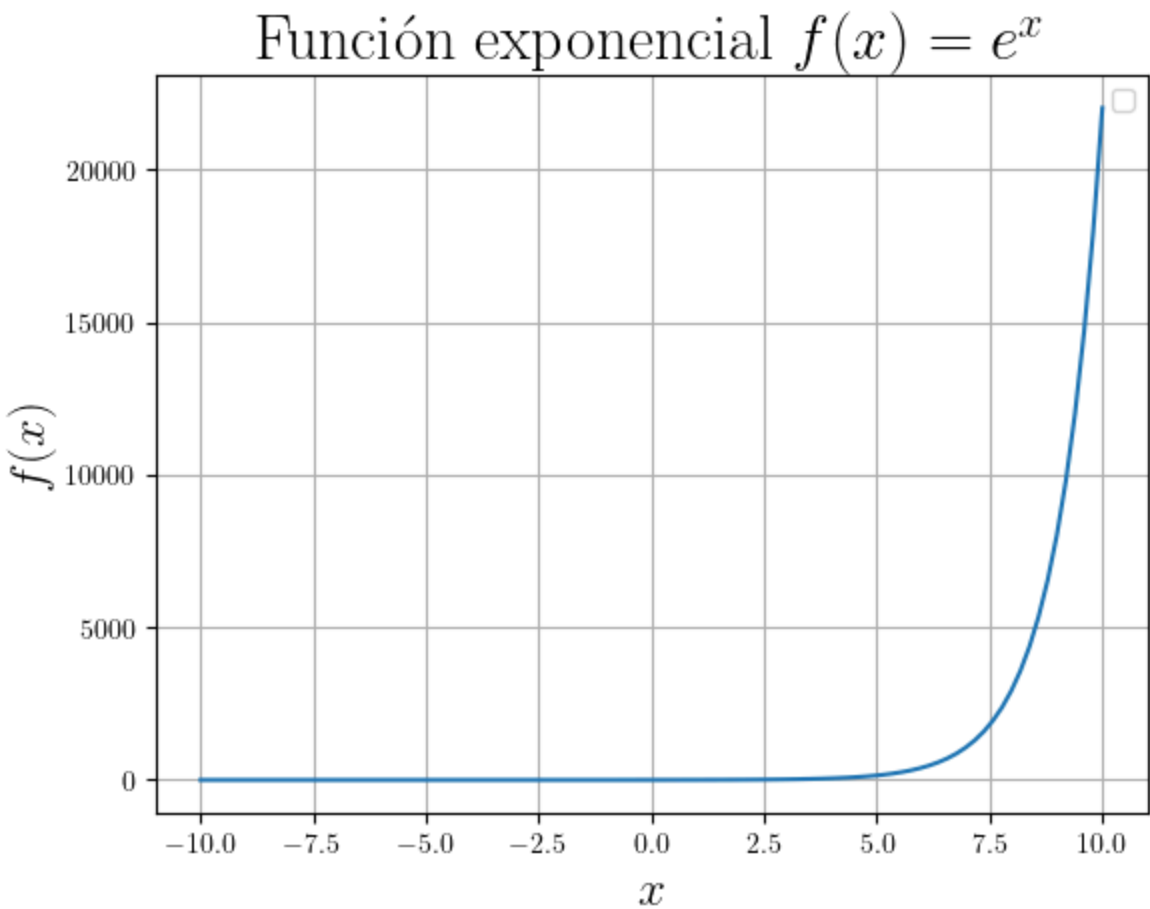
$$f(x) = e^x$$

```
In [ ]: #Función exponencial
def f(x):
    return np.exp(x)

y=f(x)

plt.plot(x,y)
plt.grid()
plt.title(r'Función exponencial $f(x) = e^x$', fontsize=23)
plt.xlabel(r'$x$', fontsize=18)
plt.ylabel(r'$f(x)$', fontsize=18)
plt.legend()
plt.show()
```

No artists with labels found to put in legend. Note that artists whose label start with an underscore are ignored when legend() is called with no argument.



## Función logaritmo

El logaritmo está definido por la **relación**:

$$\log_b(x) = n \iff x = b^n$$

donde:

- $b$  es la base.
- $n$  es el exponente al que está elevado la base.
- $x$  es el resultado de elevar la base  $b$  al exponente  $n$

### Ejemplo:

Teniendo  $b=2$  y  $n=8$ , entonces:

$$2^8 = 256$$

Por lo que  $x = 256$ . Calculando el logaritmo base 2 de  $x$  es:

$$\log_2(256) = 8$$

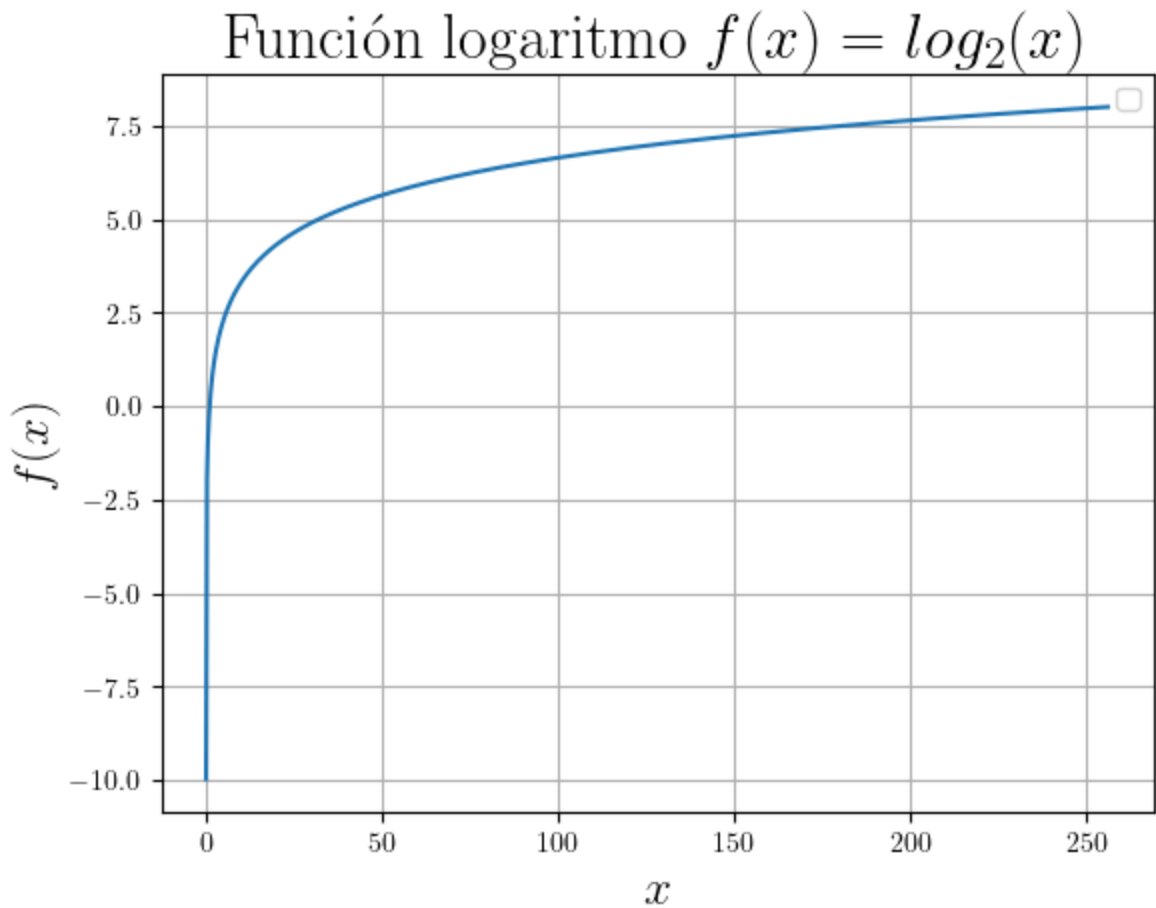
```
In [ ]: #Función Logaritmo
def f(x):
    return np.log2(x)

x = np.linspace(0.001,256, num=1000)

plt.plot(x,f(x))
```

```
plt.grid()
plt.title(r'Función logaritmo $f(x) = \log_2(x)$',fontsize=23)
plt.xlabel(r'$x$',fontsize=18)
plt.ylabel(r'$f(x)$',fontsize=18)
plt.legend()
plt.show()
```

No artists with labels found to put in legend. Note that artists whose label start with an underscore are ignored when legend() is called with no argument.



## Función seccionada

Son funciones que tienen diferentes valores definidos por un intervalo. Por ejemplo la función escalón de Heaviside:

$$H(x) = \begin{cases} 0, & \text{para } x < 0 \\ 1, & \text{para } x \geq 0 \end{cases}$$

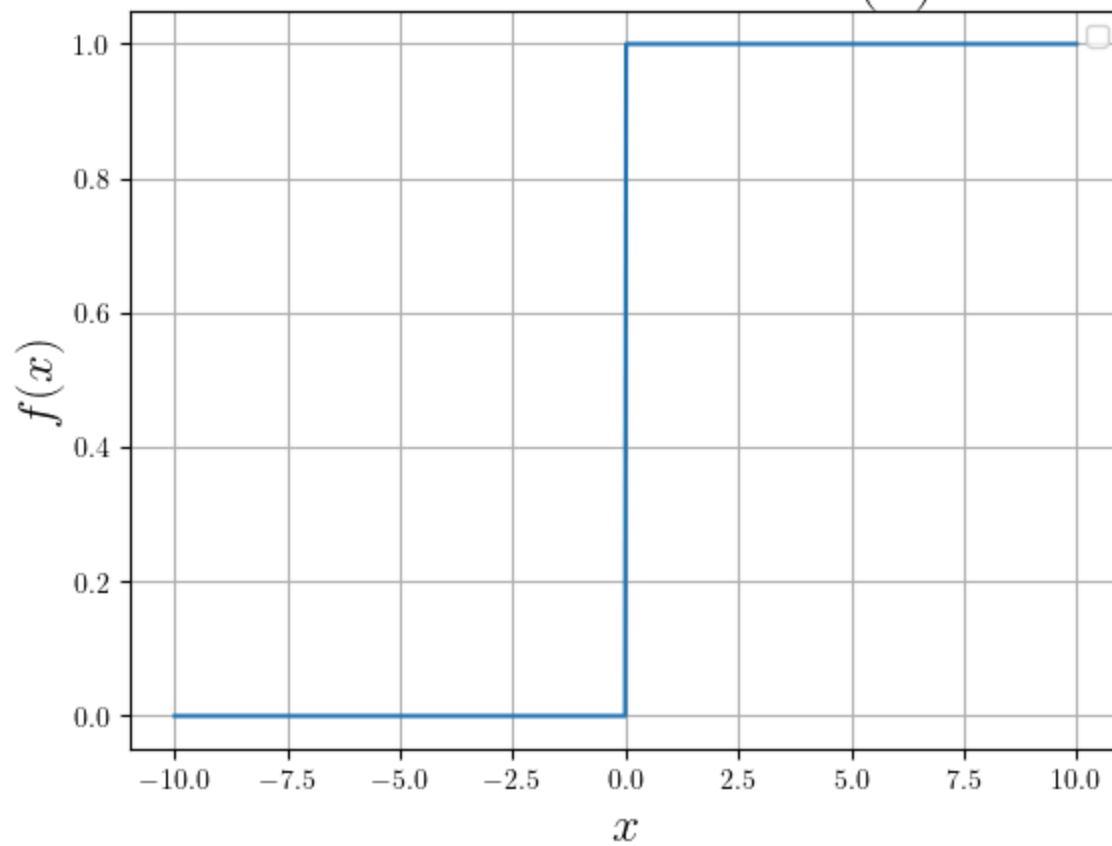
```
In [ ]: def H(x):
        Y = np.zeros(len(x))
        for idx,x in enumerate(x):
            if x>=0:
                Y[idx]=1
        return Y

N=1000
x = np.linspace(-10,10, num=N)
y = H(x)

plt.plot(x,y)
plt.grid()
plt.title(r'Función Seccionada $H(x)$',fontsize=23)
plt.xlabel(r'$x$',fontsize=18)
plt.ylabel(r'$f(x)$',fontsize=18)
plt.legend()
plt.show()
```

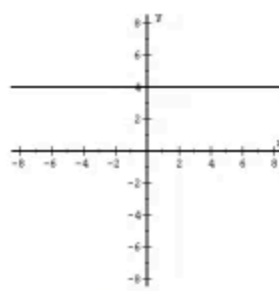
No artists with labels found to put in legend. Note that artists whose label start with an underscore are ignored when legend() is called with no argument.

## Función Seccionda $H(x)$

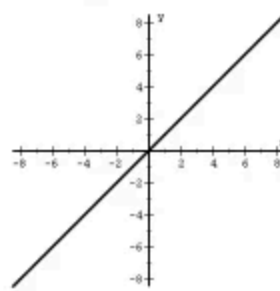


Extra

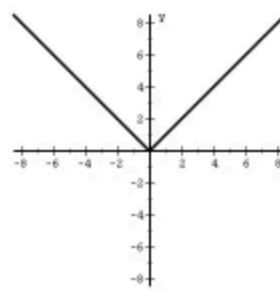
## Tipos de Funciones



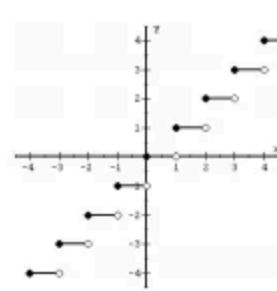
$f(x) = a$   
**Constante**



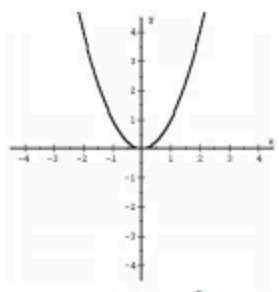
$f(x) = x$   
**Lineal**



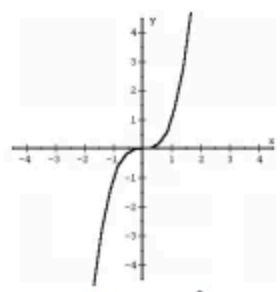
$f(x) = |x|$   
**Valor Absoluto**



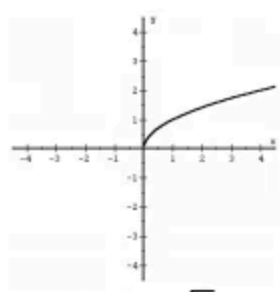
$f(x) = \text{int}(x) = [x]$   
**Función Piso**



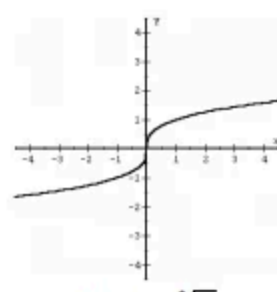
$f(x) = x^2$   
**Cuadrática**



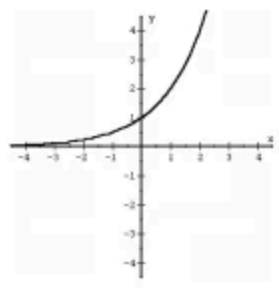
$f(x) = x^3$   
**Cúbica**



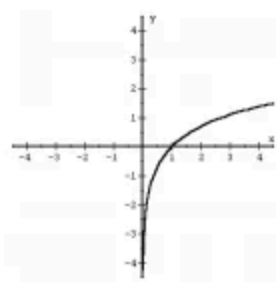
$f(x) = \sqrt{x}$   
**Raíz Cuadrada**



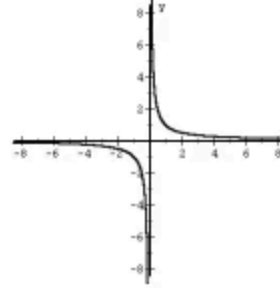
$f(x) = \sqrt[3]{x}$   
**Raíz Cúbica**



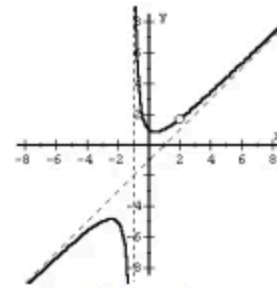
$f(x) = a^x$   
**Exponencial**



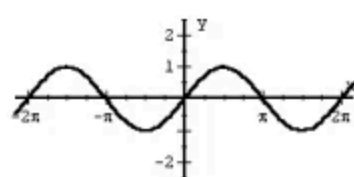
$f(x) = \log_a x$   
**Logarítmica**



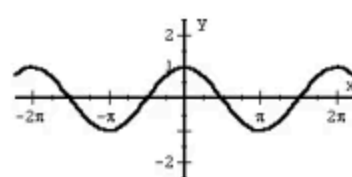
$f(x) = \frac{1}{x}$   
**Recíproca**



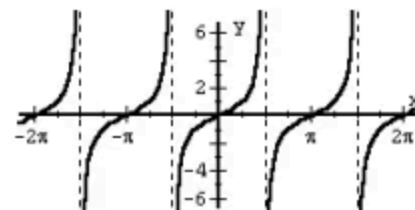
$f(x) = \frac{(x^2 + 1)(x - 2)}{(x + 1)(x - 2)}$   
**Racional**



$f(x) = \sin x$



$f(x) = \cos x$



$f(x) = \tan x$

## Funciones Trigonométricas



# Cómo graficar funciones lineales (rápidamente)

$$y = mx + b$$

Pendiente

Intercepto  
con el eje Y

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

$$m = \frac{\text{Variación vertical}}{\text{Variación horizontal}}$$

$$y = \frac{-3x}{+4} + 2$$

3 hacia abajo  
4 a la derecha

