AULA 06



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II - LP212

ESTRUTURAS DE DADOS TUPLAS E DICIONÁRIOS

PROFA. ANA PAULA MÜLLER GIANCOLI

Instituto Federal de São Paulo - IFSP

Campus Bragança Paulista

AGENDA

```
Tuplas

Dicionários
```

Exemplos

self.

PARA APROFUNDAMENTO - CONSULTE O PEP308:

HTTPS://WWW.PYTHON.ORG/DEV/PEPS/PEP-0308/

self-T-1

aclassmethod

TUPLAS

def request seen(self)

fp = self request

if fp in self

- Uma tupla é uma sequência ordenada de **zero** ou mais referências de objetos.
- Tuplas suportam o mesmo fatiamento e mesmo acesso da sintaxe de *strings*.

- Assim como as strings, as tuplas são imutáveis, logo não é permitido substituir ou deletar nenhum de seus elementos.
- Caso seja necessário modificar alguma sequência ordenada, devemos utilizar uma lista ao invés de uma tupla.

- A **tupla** poderá ser convertida para uma **lista** por meio da **função list()**, e depois aplicado as mudanças necessárias na lista.
- É uma estrutura de dado, representada por uma sequência, fechada por **parênteses** (...), sendo que o primeiro elemento está na posição zero, **índice zero**.

PADRÃO

- As tuplas fornecem apenas dois métodos:
 - t.count(x): retorna o número de vezes que o objeto x ocorre na tupla.
 - t.index(x): retorna a posição de índice da primeira ocorrência x a partir da esquerda para a direita.

Gerará um erro ValueError caso não exista o x.

```
>>> x = (1, 2, 3)
>>> type(x)
<class 'tuple'>
>>> y = list(x)
>>> x
(1, 2, 3)
>>> y
[1, 2, 3]
```

• É possível alterar um objeto dentro de uma tupla, desde que este objeto seja mutável, modificável.

• Exemplo:

- Declarações de Tuplas:
 - Sem uso de parênteses: tz = 1, 2, 3
 - Com uso de parênteses: tz = (1, 2, 3)
 - * Importante: Com um único elemento: tz = 2,
 - Vazia: **tz = ()**

- Por que usar Tuplas?
 - São mais rápidas que as listas.
 - São usadas na formatação de strings.
 - Para uso de elementos constantes.

self.Tille

aclassmethod

DICIONÁRIOS

def request seen(self)

fp = self.request

if fp in self.

- Um Dict é uma coleção desordenada de zero ou mais pares de chave-valor, no qual as chaves são referência de objetos referidos a objetos de qualquer tipo.
- Dicionários são mutáveis.
- Podemos adicionar ou remover itens, elementos.
- Como são desordenados, não temos a informação da posição, do índice, logo, não podem ser fatiados.

PADRÃO

- Podem ser criados utilizando chaves vazias { ... }.
- Chaves não vazias podem conter um ou mais itens separados por vírgulas, em que cada qual consiste numa chave, o literal dois pontos e um valor.

k = { chave1 : valor1, chave2: valor2, ..., chaveN : valorN }

```
>>> g = {}
>>> type(g)
<class 'dict'>
>>> k = {'nome': 'Ana', 'sobrenome': 'Giancoli'}
>>> k['sobrenome']
'Giancoli'
>>> 'Giancoli' in k
False
>>> 'sobrenome' in k
True
> |
```

- Podem ser criados utilizando construtor dict().
- Pode receber 2 tipos de parâmetros:
 - Listas de tuplas, sendo que cada tupla contém uma chave e conteúdo.
 - Sequências de itens no formato chave=valor.

• Uma lista de tuplas, onde cada tupla da lista contém uma chave e conteúdo, separados por vírgula.

```
>>> dict([('Nina', 1223),('Pedro', 3423), ('Bill', 4565)])
{'Nina': 1223, 'Pedro': 3423, 'Bill': 4565}
> |
```

- Dado um dicionário composto por uma lista de tuplas.
- Qual é o valor da chave 40.9 ? Como acessar?

```
>>> itens = dict([(40.9, 10), ('leite', 2), ('abacaxi', 8), (12, 4.88)])
>>> num = itens[40.9]
>>> num

10
> |
```

- Dado um dicionário composto por uma lista de tuplas.
- Qual é o valor da chave abacaxi? Como acessar?

```
>>> itens = dict([(40.9, 10), ('leite', 2), ('abacaxi', 8), (12, 4.88)])
>>> fruta = itens['abacaxi']
>>> fruta
8
> |
```

- Dado um dicionário composto por uma lista de tuplas.
- Qual é o valor da chave leite ? Como acessar?

```
>>> itens = dict([(40.9, 10), ('leite', 2), ('abacaxi', 8), (12, 4.88)])
>>> laticinio = itens['leite']
>>> laticinio
2
> |
```

DICIONÁRIOS - SEQUÊNCIA DE PARES

- A partir de sequências de pares de chave-valor.
- Nesse caso as chaves precisam ser strings, mas são escritas sem aspas.

```
>>> dict(ana = 4139, giancoli = 4127, paula = 4098)
{'ana': 4139, 'giancoli': 4127, 'paula': 4098}
> |
```

DICIONÁRIOS - SEQUÊNCIA DE PARES

PADRÃO

• A partir de sequências de pares de chave-valor. Nesse caso as chaves precisam ser strings, mas são escritas sem aspas. Caso contrário, ocorrerá erro:

SyntaxError: keyword can't be an expression

```
>>> prod = dict(10 = 23.4, 20 = 20)
File "<stdin>", line 1
SyntaxError: keyword can't be an expression
> |
```

- Criar um dicionário, onde a chave é o número a ser elevado ao quadrado, e o valor, é o seu quadrado.
- Dada a tupla: t=(2,4,6,8)

```
>>> {x: x**2 for x in (2, 4, 6, 8)}
{2: 4, 4: 16, 6: 36, 8: 64}
> |
```

self. III

aclassmethod

MÉTODOS COM DICIONÁRIOS

lef request_seen(set)
fp = self.request_file
if fp in self.

FROMKEYS(LISTA, VALOR)

Serve para:

Retornar um novo dicionário cujas **chaves** são os elementos de lista e cujos **valores** são todos iguais a valor.

Se valor não for especificado, o default é none.

```
>>> nomes = {}
>>> nomes.fromkeys([4,2])
{4: None, 2: None}
>>> nomes.fromkeys(["Ana", "Paula"], 30)
{'Ana': 30, 'Paula': 30}
> |
```

GET(CHAVE, VALOR)

```
>>> dias = {"Paula":[10, 30], "Ana":[15], "Muller": [2]}
>>> dias
{'Paula': [10, 30], 'Ana': [15], 'Muller': [2]}
>>> dias.get("Paula")
                                 Serve para:
[10, 30]
                                 Obtém o conteúdo associado à chave. Podemos passar
                                 dois parâmetros (chave e um valor padrão para retornar
>>> dias.get("Ana")
                                 caso essa chave não seja encontrada).
                                 - Se a chave existe, retorna valor.
[15]
                                 - Se a chave não for especificada, as chamadas de get
>>> dias.get("Muller")
                                 para chaves inexistentes retornam none ou valor
                                 padrão.
[2]
>>> dias.get("Giancoli", "Dias não encontrados.")
'Dias não encontrados.'
```

IN

Serve para:

Retornar **True** se **chave** pertence ao dicionário e **False** caso contrário.

```
>>> dias = {"Paula":[10, 30], "Ana":[15], "Muller": [2]}
>>> "Giancoli" in dias

False
>>> "Muller" in dias

True
> |
```

D.ITEMS()

Serve para:

Retornar uma lista com todos os pares chave-valor do dicionário no formato de tupla.

```
>>> dias = {"Paula":[10, 30], "Ana":[15], "Muller": [2]}
>>> dias.items()
dict_items([('Paula', [10, 30]), ('Ana', [15]), ('Muller', [])])
> |
```

D.KEYS()

Serve para:

Retornar uma lista com todas as chaves do dicionário.

```
>>> dias = {"Paula":[10, 30], "Ana":[15], "Muller": [2]}
>>> dias.keys()
dict_keys(['Paula', 'Ana', 'Muller'])
> |
```

D.VALUES()

Serve para:

Retornar uma lista com todos os valores do dicionário.

```
>>> dias = {"Paula":[10, 30], "Ana":[15], "Muller": [2]}
>>> dias.values()
dict_values([[10, 30], [15], [2]])
> |
```

D.POP(CHAVE)

Serve para:

Remover o par **chave-valor** do elemento correspondente à **chave** do dicionário.

Caso não exista, ocorrerá erro KeyError.

```
>>> dias = {"Paula":[10, 30], "Ana":[15], "Muller": [2]}
>>> dias.pop("Muller")

[2]
>>> dias
{'Paula': [10, 30], 'Ana': [15]}
>>> dias.pop("Muller")

Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
KeyError: 'Muller'
> |
```

D.POPITEM()

Serve para:

Remover o par **chave-valor** de um elemento **aleatório** do dicionário.

```
>>> dias = {"Paula":[10, 30], "Ana":[15]}
>>> dias.popitem()
('Ana', [15])
> |
```

Serve para:

Uma forma de adicionar um elemento ao dicionário é utilizando a sua chave e atribuindo o conteúdo a ela. Exemplo:

```
>>> dias = {'Paula': [10, 30], 'Ana': [15]}
>>> dias
{'Paula': [10, 30], 'Ana': [15]}
>>> dias['Muller'] = 10, 30, 40
>>> dias
{'Paula': [10, 30], 'Ana': [15], 'Muller': (10, 30, 40)}
>>>
```

D.UPDATE(X)

Serve para:

Atualizar um dicionário com elementos de outro. Ou adicionar mais elementos.

Os itens em **X** (dicionário) são adicionados um a um ao dicionário original (**D** - que foi usado para chamar a função update).

```
>>> d = {"a": 1, "b": 2, "c":3}

>>> x = {"z": 10, "y": 20}

>>> d.update(x)

>>> d

{'a': 1, 'b': 2, 'c': 3, 'z': 10, 'y': 20}

> |
```

ITERANDO COM DICIONÁRIOS

Serve para:

A iteração em elementos de um dicionário é feita a partir da chave. Lembre-se de que com dicionários não temos ordem pré-definida.

```
>>> notas = {"Pedro":[9.0, 5.0], "Eduardo":[2.0, 7.5], "Kelly":[3.5, 6.0]}
>>> for n in notas:
... media = sum(notas[n])/len(notas[n])
... print(f'A média de {n} é {media}.')
...
A média de Pedro é 7.0.
A média de Eduardo é 4.75.
A média de Kelly é 4.75.
> |
```

self. The self.

aclassmethod

IMPORTANTE

IMPORTANTE

ITERANDO COM DICIONÁRIOS

Para recuperar a chave-valor ao mesmo tempo na iteração de um dicionário, poderemos executar da seguinte forma:

```
>>> notas = {"Pedro":[9.0, 5.0], "Eduardo":[2.0, 7.5], "Kelly":[3.5, 6.0]}
>>> for k, v in notas.items():
... print(k, v)
...
Pedro [9.0, 5.0]
Eduardo [2.0, 7.5]
Kelly [3.5, 6.0]
> |
```

IMPORTANTE

ITERANDO COM DICIONÁRIOS

Ao percorrer uma sequência, o índice de posição e o valor correspondente podem ser recuperados ao mesmo tempo usando a função enumerate().

```
>>> for i, v in enumerate(['Batman', 'Coringa', 'Bill']):
...     print(i,v)
...
0 Batman
1 Coringa
2 Bill
> |
```

self. I - Self. Self. The self. The

oclassmethod .

EXERCÍCIOS-EXEMPLOS

def request seen(self)

fp = self.request

if fp in self.

AULA06_EXEMPLO01

• Escreva uma programa que conta a quantidade de vogais em um texto e armazena tal quantidade em um dicionário, onde a chave é a vogal considerada.

AULA06_EXEMPL002

 Escreva um programa que lê duas notas de vários alunos e armazena tais notas em um dicionário, onde a chave é o nome do aluno. A entrada de dados deve terminar quando for lida uma string vazia como nome. Exiba a média do aluno, dado seu nome (solicite o nome a ser verificado).

AULA06_EXEMPLO03

- Uma pista de Kart permite 5 voltas para cada um de 3 corredores. Escreva um programa que leia todos os tempos em segundos e os guarde em um dicionário, onde a chave é o nome do corredor.
- Ao final diga de quem foi a melhor volta da prova e em que volta; e ainda a classificação final em ordem (10 o campeão). D campeão é o que tem a menor média de tempos.

aclassmethod

OUTROS

def request seen(self)

fp = self request

if fp in self

EXEMPLOI

```
>>> agenda = {"Ana": [99887766, 99887755], "Paula": [92345678],

"Maria": [99887711,99665533]}

>>> celAna = agenda["Ana"]

>>> celAna
[99887766, 99887755]

> |
```

- E o celular da Maria?
- E da Paula?

EXEMPLOI

```
>>> agenda = {"Ana": [99887766, 99887755], "Paula": [92345678],

"Maria": [99887711,99665533]}

>>> celMaria = agenda["Maria"][0]

>>> celMaria

99887711

> |
```

EXEMPLOI

```
>>> agenda = {"Ana": [99887766, 99887755], "Paula": [92345678],

"Maria": [99887711,99665533]}

>>> celPaula = agenda["Paula"]

>>> celPaula

[92345678]

> |
```

self-Tille

aclassmethod

PERGUNTAS?

def request_seen(self)

fp = self.request_file

if fp in self.

REFERÊNCIAS

http://python.org.br

https://www.programiz.com/python-programming/methods/ dictionary