### СЕГРИС ИИТ Текстовая квест-игра

Выполнил Кольцов Денис

#### Исследование предметной области

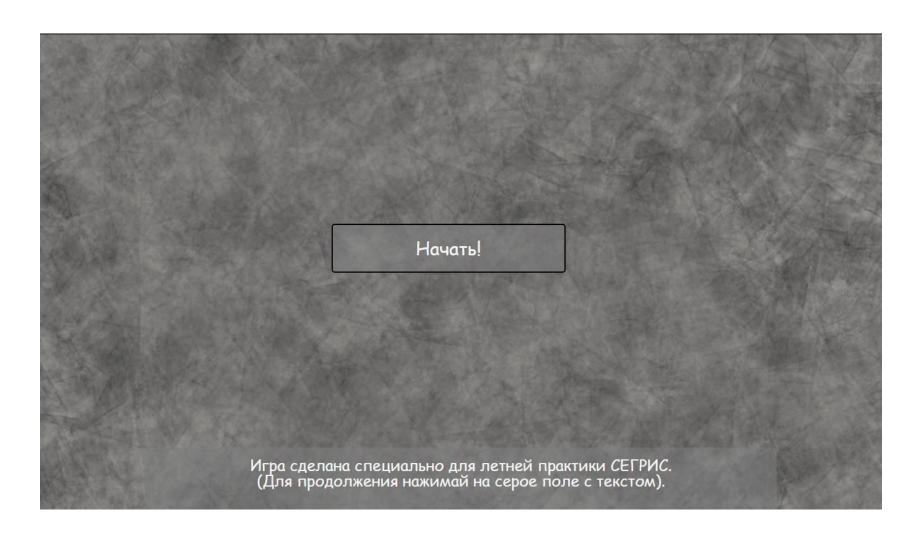
- Определения жанра
- Примеры игр данного жанра
- Сюжет зависит от выбора

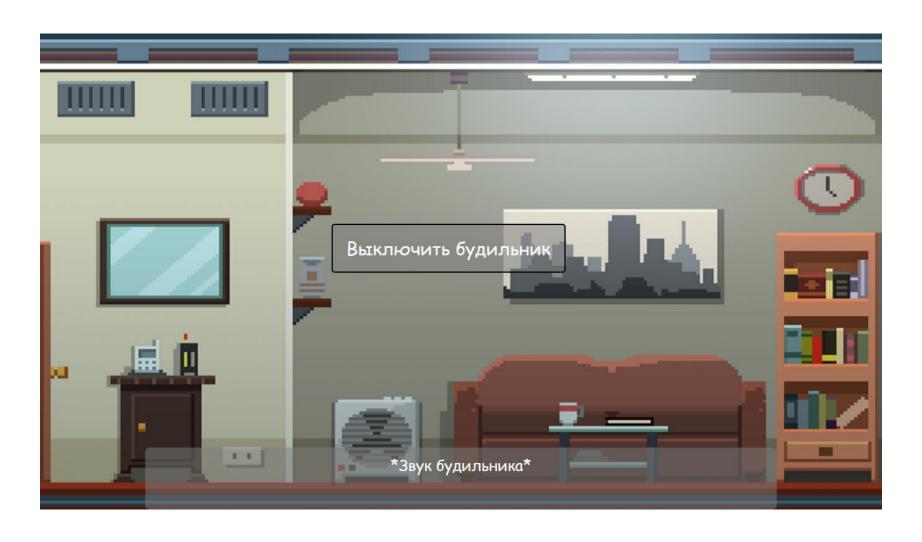
#### Проектирование разработки

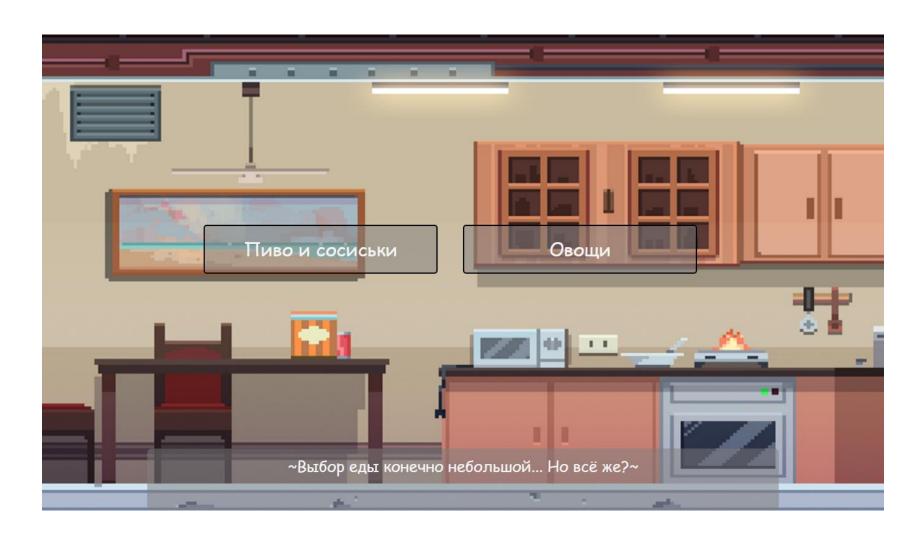
- Средства разработки и технологии
- Программная реализация
- Функциональные возможности
- Результат работы программы

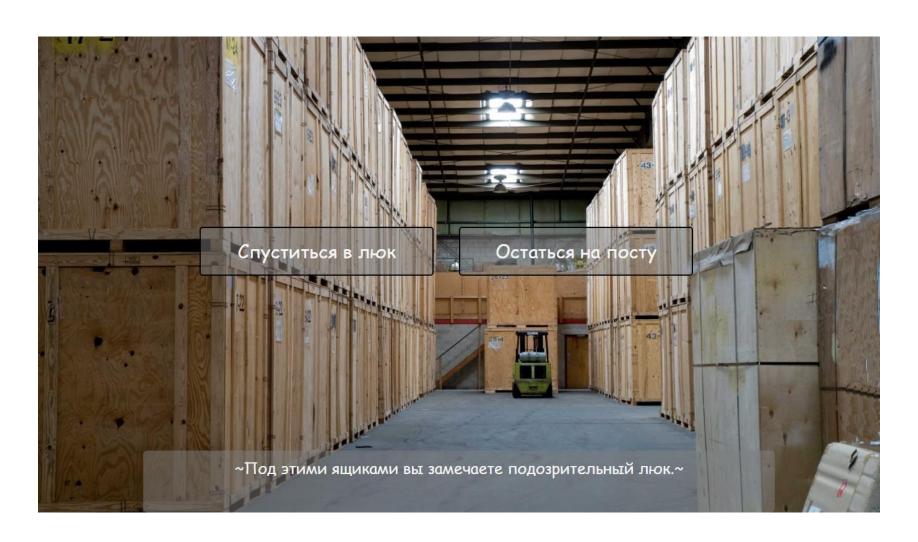
#### Макеты разработки

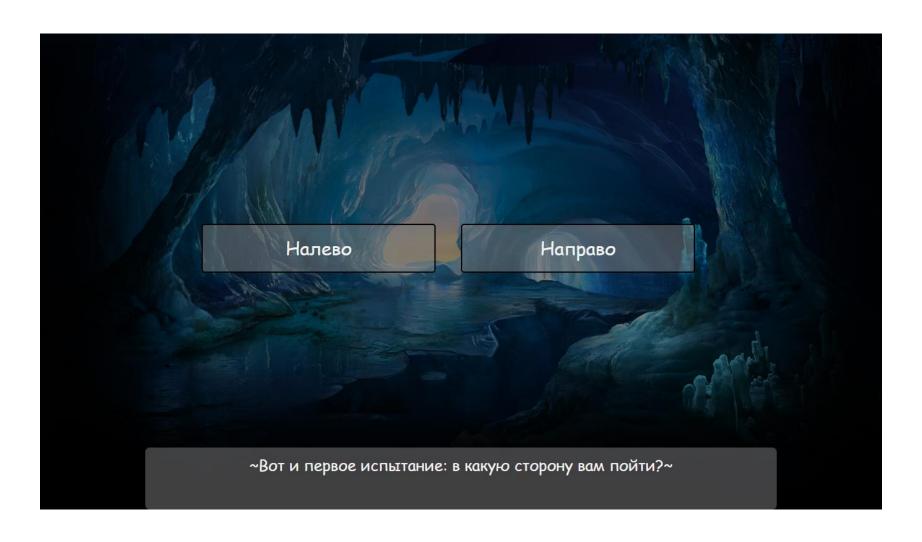


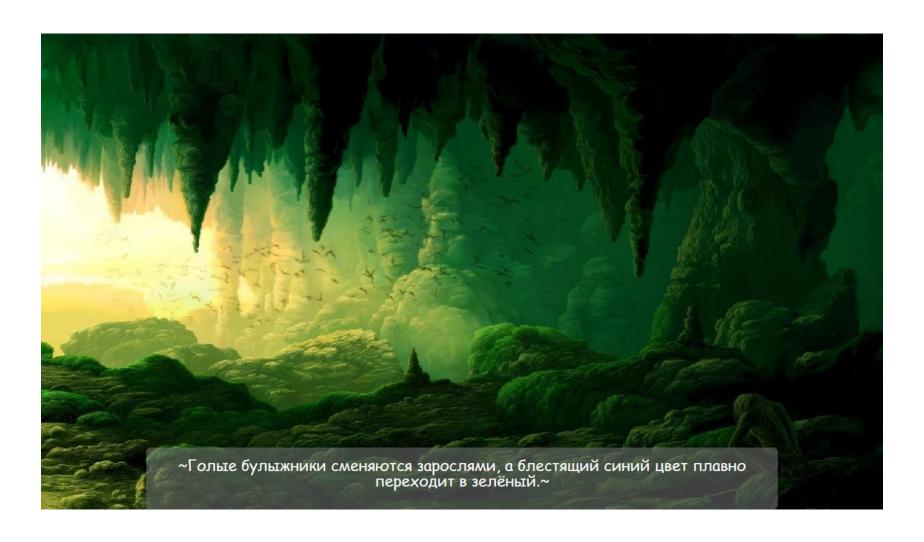


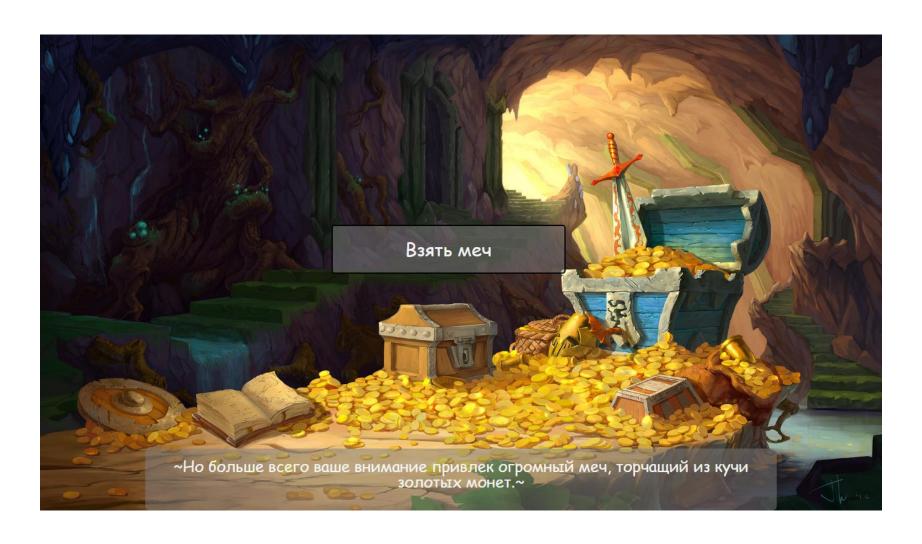




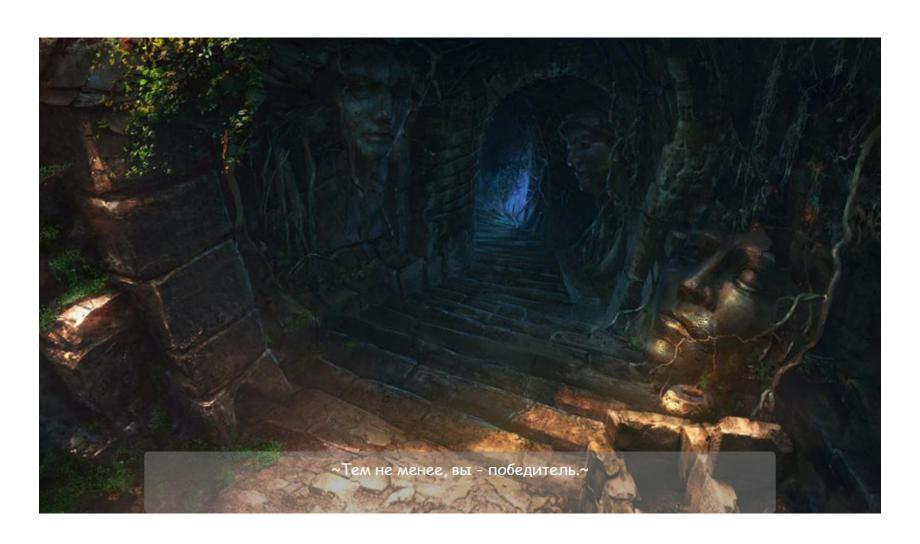


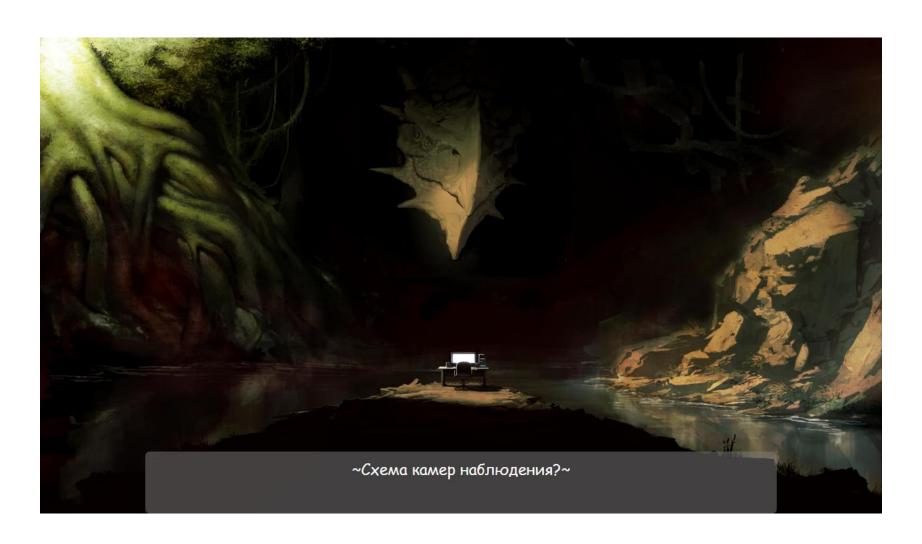
















#### Список использованных источников

- Справочник по HTML и CSS: [Электронный pecypc] URL: http://htmlbook.ru/
- Справочник по JavaScript: [Электронный pecypc] URL: http://javascript.ru
- Справочник по JavaScript: [Электронный ресурс] URL: https://learn.javascript.ru/
- Форум по программированию: [Электронный ресурс] URL: http://qaru.site/

#### Список использованных источников

- Форум по программированию: [Электронный ресурс] URL: http://www.cyberforum.ru/
- Сервис, откуда были взяты все использованные картинки: [Электронный pecypc] URL: https://images.google.com
- Аудио база, откуда были взяты все аудиодорожки: [Электронный ресурс] URL: https://freesound.org

#### Заключение

- Сформулированы задачи
- Изучена предметная область
- Разработан программный продукт

#### Спасибо за внимание