

calcArrow									
lokale/globale Variablen und Attribute:									
r1,r2: Rect									
Rückgabe: Line									
wahr r1.right() < r2.left() and r1.bottom() < r2.top() falsch									
return Line(r1.bottomRight(), r2.topLeft())		falsch							
	wahr r2.right() < r1.left() and r2.bottom() < r1.top()	falsch							
		return Line(r1.topLeft(), r2.bottomRight())		falsch					
	wahr r1.right() < r2.left() and r2.bottom() < r1.top()	falsch							
		return Line(r1.topRight(), r2.bottomLeft())		falsch					
	wahr r2.right() < r1.left() and r1.bottom() < r2.top()	falsch							
		return Line(r1.bottomLeft(), r2.topRight())		falsch					
	wahr r1.right() < r2.left()	falsch							
		return Line(r1.right(), r1.top() + .5 * r1.height(), r2.left(), r2.top() + .5 * r2.height())		falsch					
	wahr r2.right() < r1.left()	falsch							
		return Line(r1.left(), r1.top() + .5 * r1.height(), r2.right(), r2.top() + .5 * r2.height())		falsch					
wahr r1.bottom() < r2.top()	falsch								
	return Line(r1.left() + .5 * r1.width(), r1.bottom(), r2.left() + .5 * r2.width(), r2.top())		falsch						
return Line(r1.left() + .5 * r1.width(), r1.top(), r2.left() + .5 * r2.width(), r2.bottom())		falsch							