



Declaration	<input type="text"/>
getType	<input type="text"/>
getVarName	<input type="text"/>
-Block	<input type="text"/>
getBlocks	<input type="text"/>
pushbackBlock	<input type="text"/>
emplaceBackBlock	<input type="text"/>
SimpleBlock	<input type="text"/>
getCommand	<input type="text"/>
IFElseBlock	<input type="text"/>
getCondition	<input type="text"/>
getYes	<input type="text"/>
getNo	<input type="text"/>
getExpression	<input type="text"/>
getSequences	<input type="text"/>
LoopBlock	<input type="text"/>
getCondition	<input type="text"/>
getBody	<input type="text"/>
getHeadcontrolled	<input type="text"/>
StructureChart	<input type="text"/>
getHeadline	<input type="text"/>
getDeclarations	<input type="text"/>
getRoot	<input type="text"/>