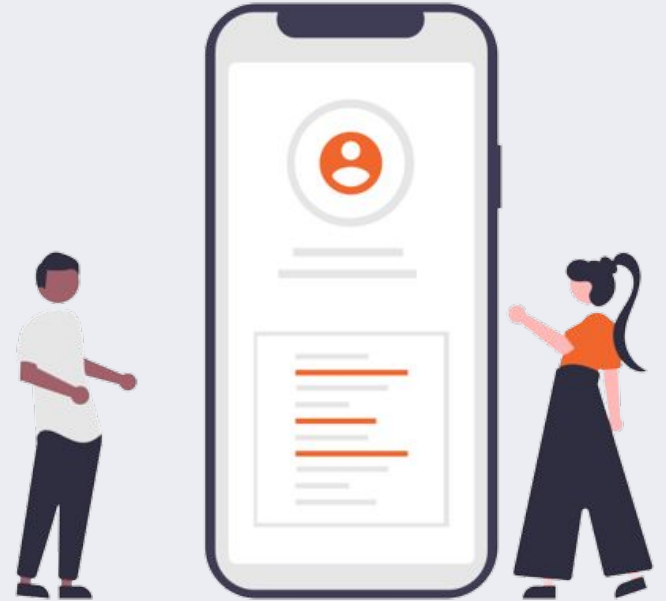


PROJET MOBILE

Dr Ouattara



The background features a light blue-grey gradient with various geometric shapes in purple, orange, and dark blue. On the left, there are overlapping hexagons and a diagonal line. On the right, there are more hexagons, some with outlines, and a diagonal line. The text is centered in a white, irregular shape.

Thème:

**Création d'une application de
gestion des alumnis et
étudiants de l'IBAM**

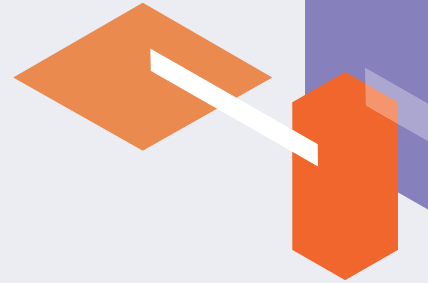


Membres du groupe

- OUEDRAOGO B.A.Razack Nasser
- KOROGO Ange Gaëtan
- ZANGO Boubacar



Sommaire



01

Présentation du thème

Problématique, objectifs
et utilisateurs cible

03

Analyse

Application UML

02

Langage de modélisation

UML

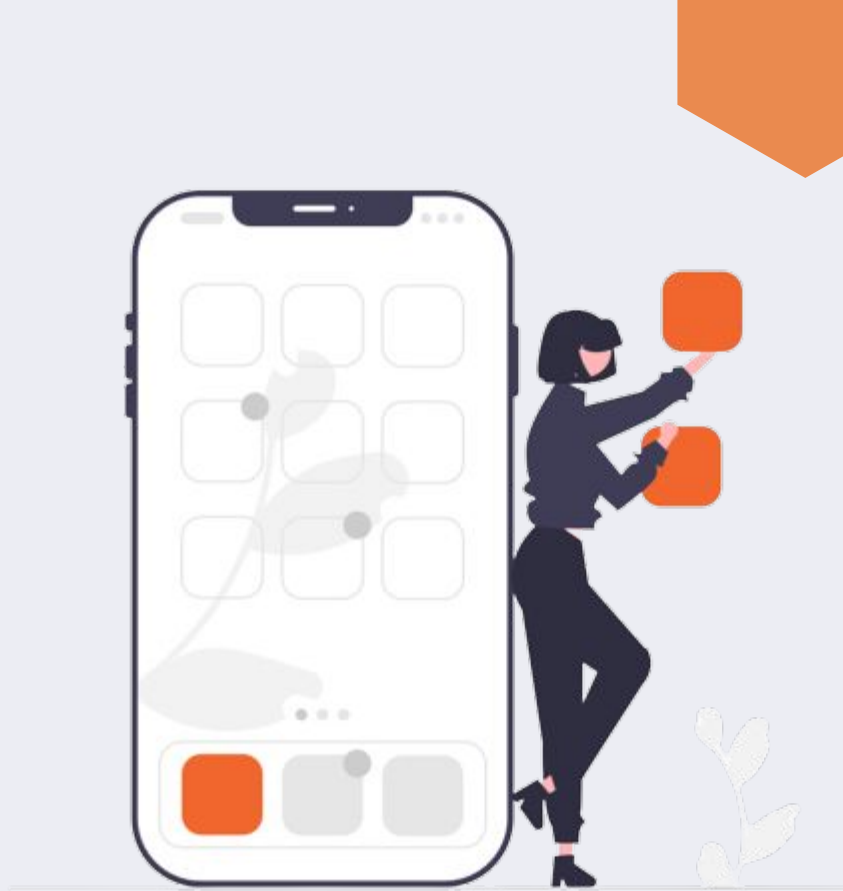
04

Conception/Réalisation

Production logiciel et
mise en service



Introduction



01


Presentation du theme



Problématique

À l'**IBAM**, pour le partage d'information ou de documents ou même d'échange entre amis d'une ou de différentes filières, nous utilisons des technologies tierces comme **Whatsapp** pour le faire, ou même pour l'emploi du temps, nous utilisons toujours du papier pour l'afficher.

C'est fort de ce constat que nous avons décidé de créer une solution informatique propre à nous capable de faire les mêmes tâches mais tout en un qui s'appelle **IBAMLINK**.



Objectifs

Au regard des besoins exprimés, les résultats attendus à l'issue de ce projet consistent à créer une application mobile qui permet :

- Aux étudiants et alumnis de pouvoir faire des publications personnelles et/ou professionnelle(appel d'offre, stage, opportunité de travail, etc);
- Aux étudiants et alumnis de pouvoir échanger entre eux en groupe/individuellement grâce à une messagerie instantanée;
- Aux étudiants et alumnis de pouvoir échanger les documents sous format pdf(cours et td) aussi avoir accès aux emplois du temps.



Utilisateurs cibles


Tous ceux qui vont utiliser le futur système participent à la capture des besoins fonctionnels. Il s'agit de notre public cible, c'est-à-dire de l'ensemble des personnes qui se connecteront ou qui seront susceptibles de se connecter sur notre application principalement les étudiants de l'IBAM et les anciens de l'IBAM.






02

Language de modélisation



Un langage de modélisation est un langage artificiel utilisé pour exprimer l'information et/ou la connaissance.

Pour développer une application, il faut d'abord organiser les idées, les documenter avant de commencer la réalisation tout en définissant les modules et les étapes. On appelle cette démarche la « modélisation ». Pour réaliser cette modélisation, nous allons utiliser le langage de modélisation UML



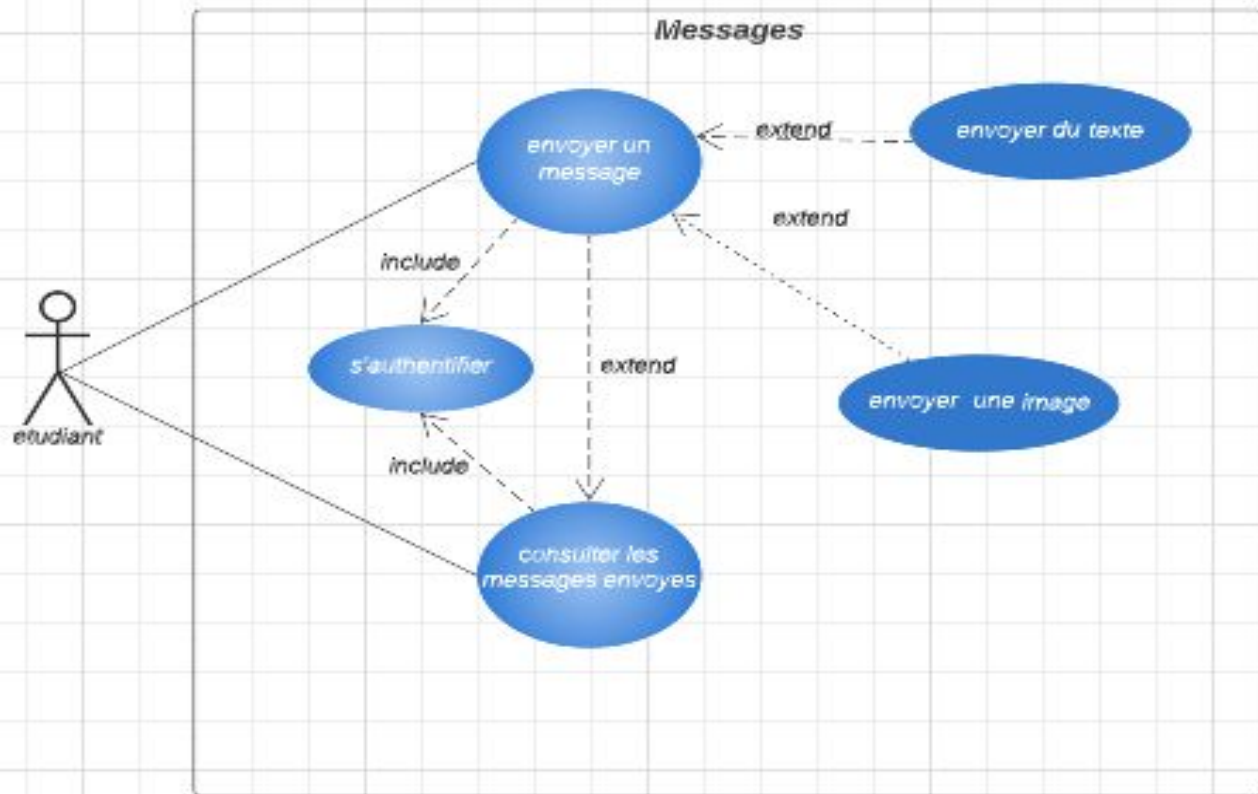


03

Analyse

Diagramme des cas d'utilisations





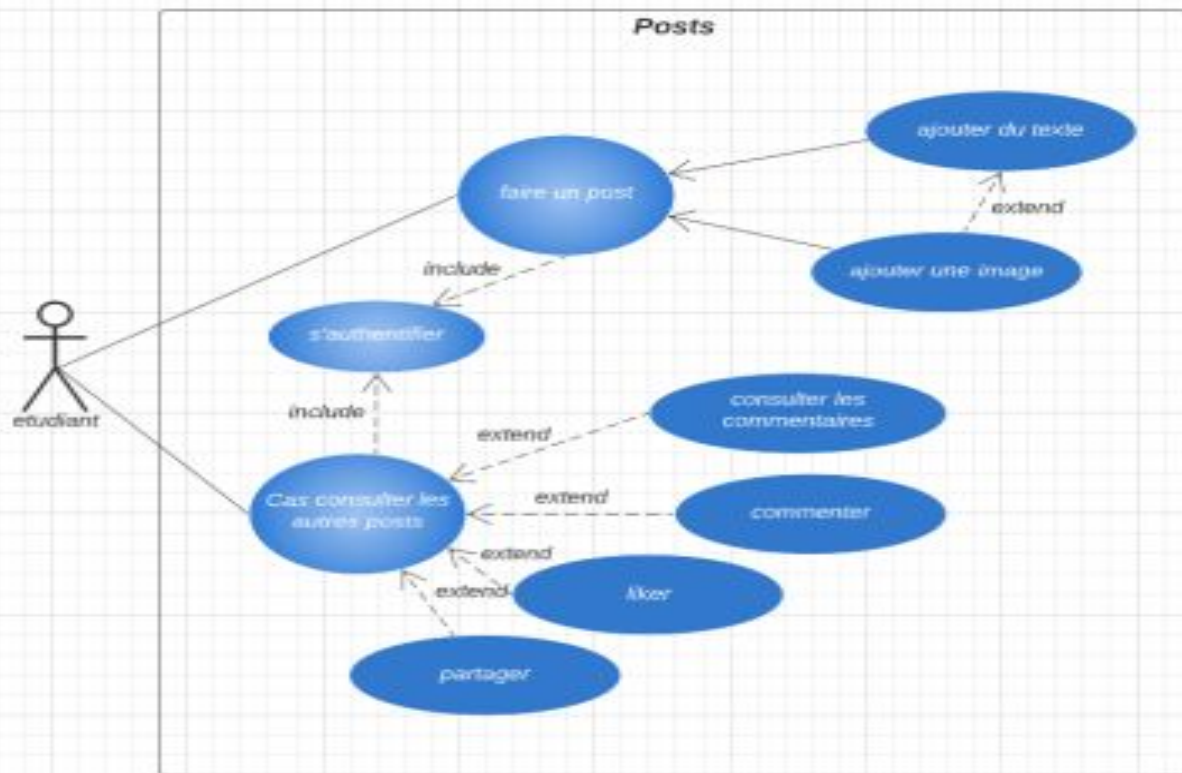


Diagramme des cas d'utilisation global de l'utilisateur

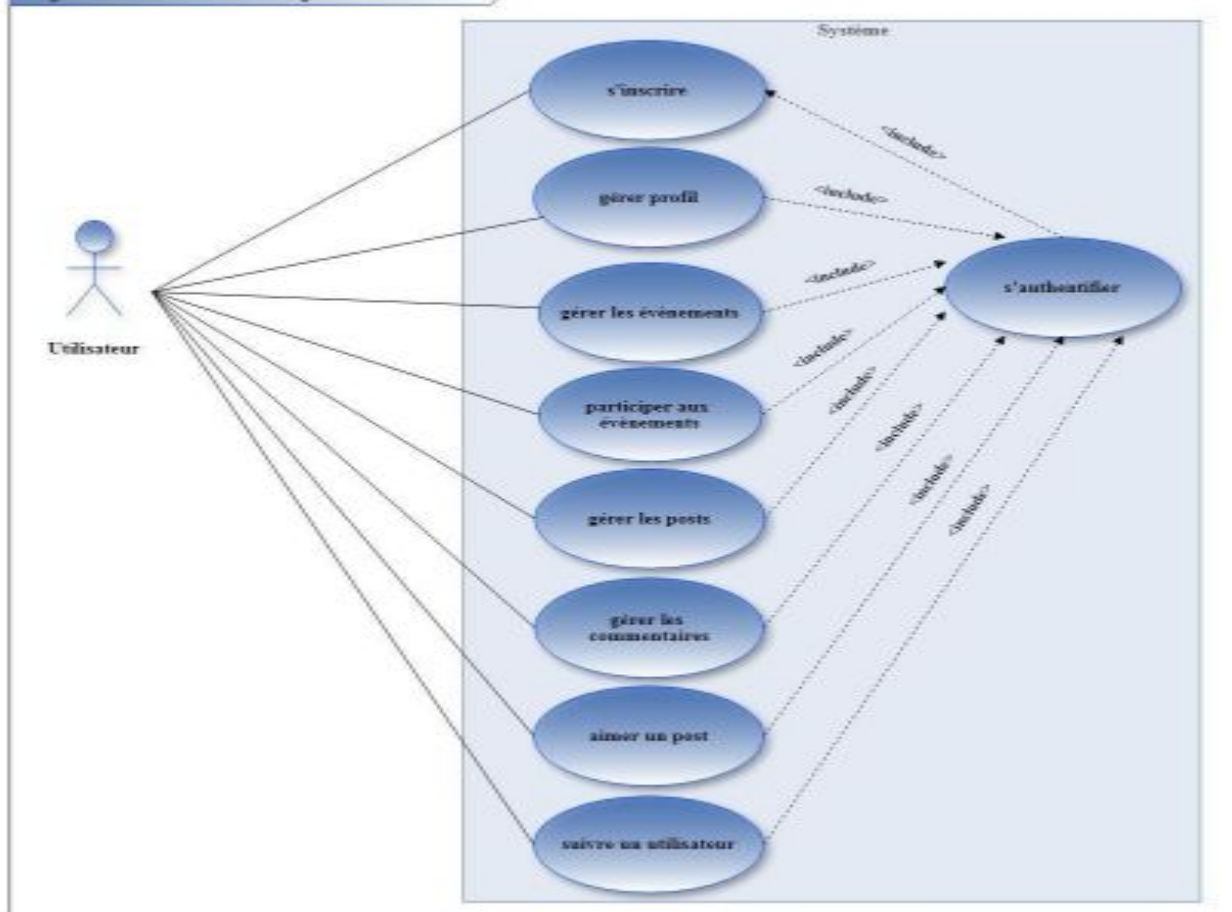


Diagramme des cas d'utilisation global de l'admin

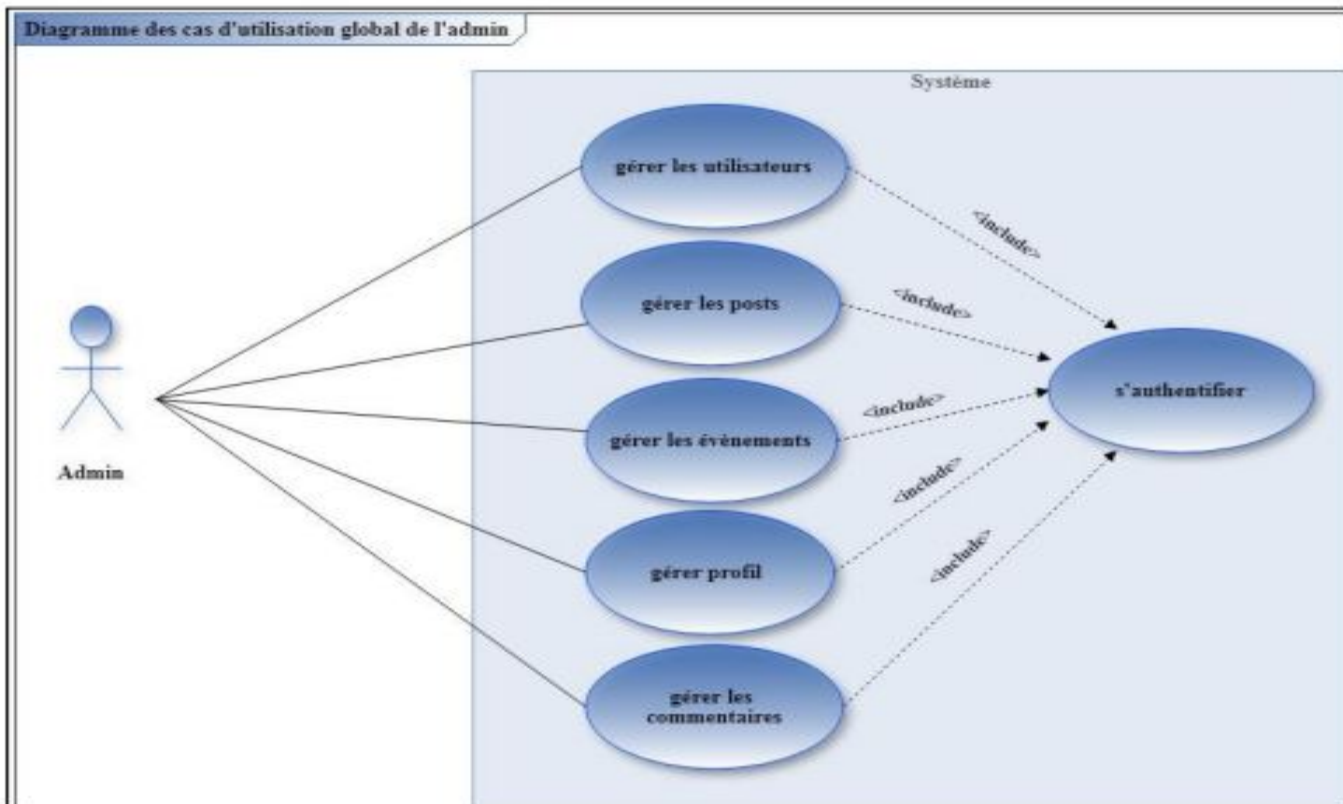


Diagramme de classes

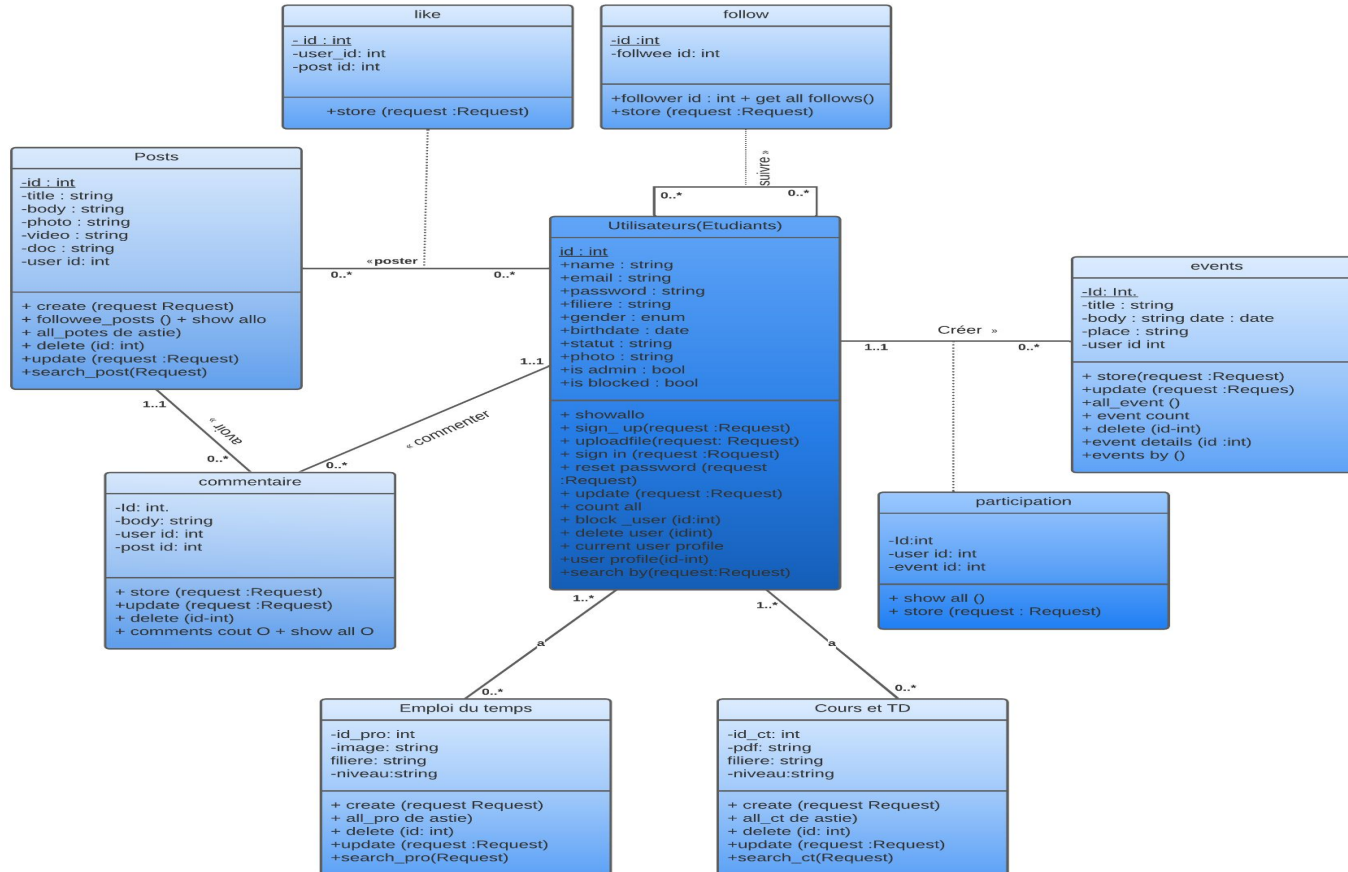
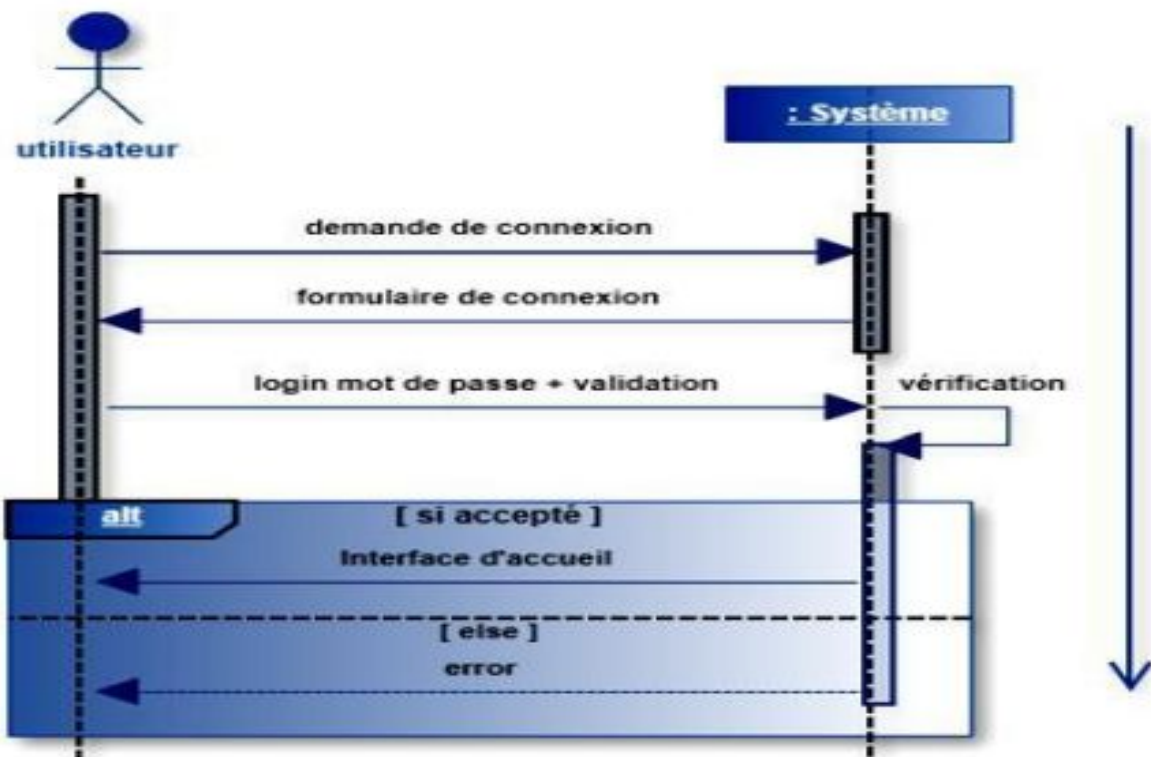


Diagramme de séquence

Diagramme de séquence :Authentification



Inscription

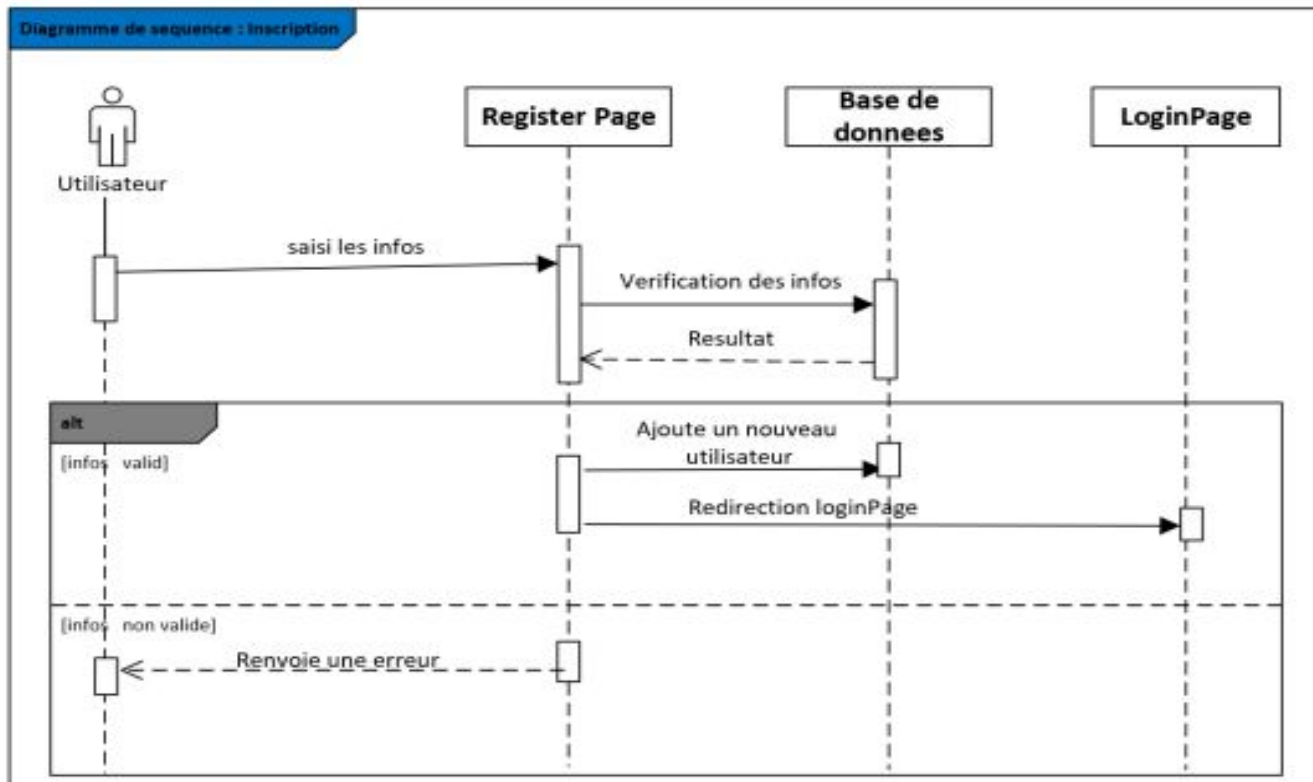
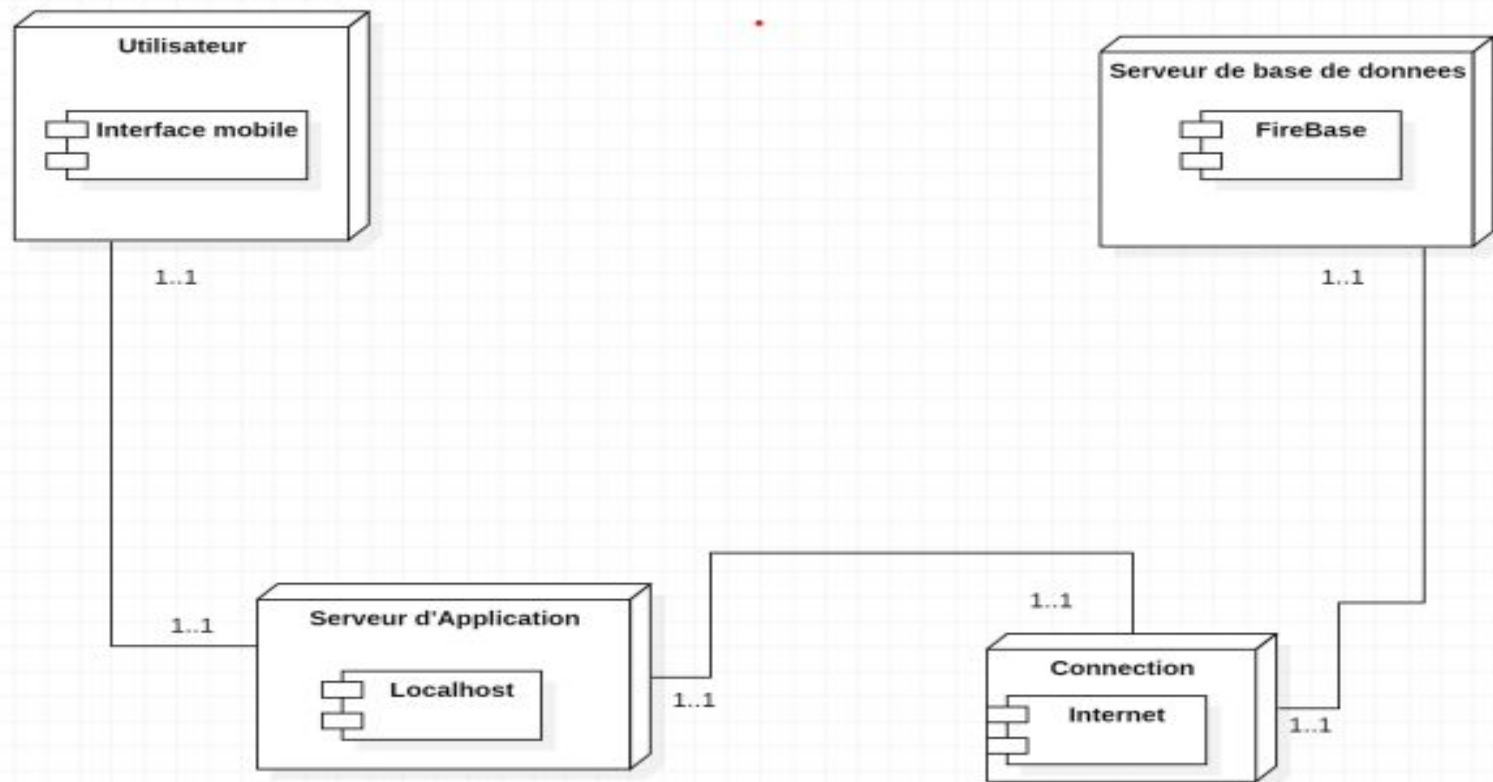


Diagramme de déploiement





04

Réalisation



La production logiciel

Dans le cadre de la réalisation de ce système informatisé, nous avons utilisé plusieurs outils et techniques. Les outils de développement utilisés sont les suivants.

Framework

Flutter

OS

Lunix

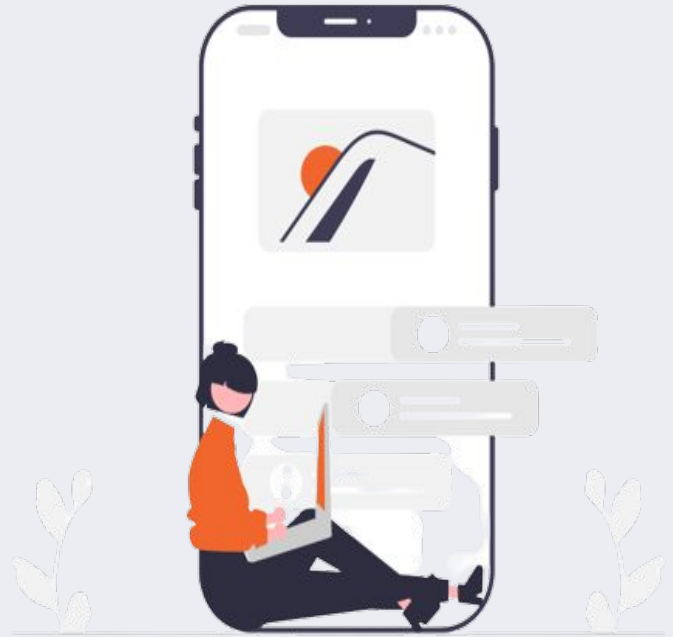


Mise en service

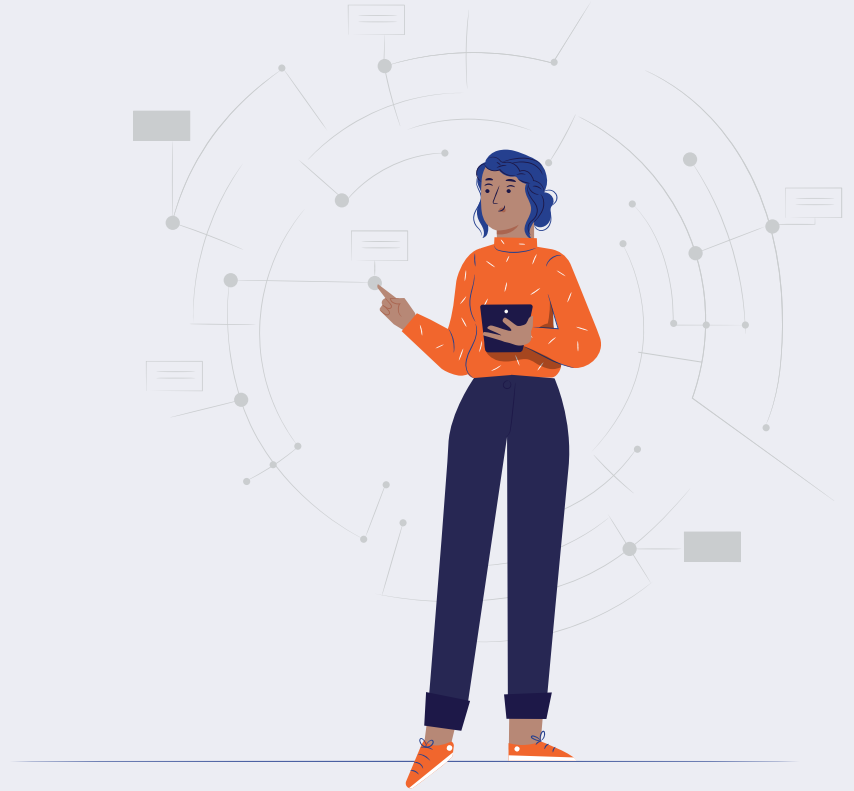
Notre application sera à la disposition de tous les étudiants et alumnis de l'IBAM.



Démonstration



Perspectives



Conclusion



**Merci pour votre
attention !**