



## Value **BooleanValue NilValue** - value: bool + BooleanValue(value: bool) + NilValue() + Boolean: bool «override readonly property» + UncheckedEqual(other: Value): bool «override» + UncheckedEqual(other: Value): bool «override» + IsNil(): bool «override» + ToString(): string «override» + ToString(): string «override» StringValue NumberValue - value: string - value: float + StringValue(value: string) + NumberValue(value: float) + String: string «override readonly property» + Number: float «override readonly property» + ReplaceString(newValue: string): void + UncheckedEqual(other: Value): bool «override» + UncheckedEqual(other: Value): bool «override» + ToString(): string «override» + ToString(): string «override» LambdaValue CharValue - value: LambdaExpression - value: char + LambdaValue(value: LambdaExpression) + Lambda: LambdaExpression «override readonly property» + CharValue(value: char) + UncheckedEqual(other: Value): bool «override» + Char: char «override readonly property» + ToString(): string «override» + UncheckedEqual(other: Value): bool «override» + ToString(): string «override» ClassValue ListValue - \_name: string «from auto-property» methods: Dictionary<string, LambdaValue> value: List<Value> «from auto-property» classMethods: Dictionary<string, LambdaValue> + ListValue(value: List<Value>) «from auto-property» + List: List<Value> «override readonly property» superClass: ClassValue «from auto-property» + UncheckedEqual(other: Value): bool «override» + ToString(): string «override» + ClassValue(name: string, superClass: ClassValue) + Class: ClassValue «override readonly property» + Name: string «public get, private set property» InstanceValue + Methods: Dictionary<string, LambdaValue> «public get, private set property» @class: ClassValue + ClassMethods: Dictionary<string, LambdaValue> fields: Dictionary<string, Value> «from auto-property» «public get, private set property» + SuperClass: ClassValue «public get, private set property» + InstanceValue(@class: ClassValue) + UncheckedEqual(other: Value): bool «override» + Instance: InstanceValue «override readonly property» + ToString(): string «override» + Class: ClassValue «readonly property» + Fields: Dictionary<string, Value> «public get, private set property» + UpCast(): ClassValue RangeValue + Cast(classValue: ClassValue): void

+ UncheckedEqual(other: Value): bool «override»

+ ToString(): string «override»

- start: Value «from auto-property»
- \_end: Value «from auto-property»
- inclusive: bool «from auto-property»
- + RangeValue(start: Value, end: Value, inclusive: bool)
- + Range: RangeValue «override readonly property»
- + Start: Value «public get, private property»
- + End: Value «public get, private set property»
- + Inclusive: bool «public get, private set property»
- + UncheckedEqual(other: Value): bool «override»
- + ToString(): string «override»