

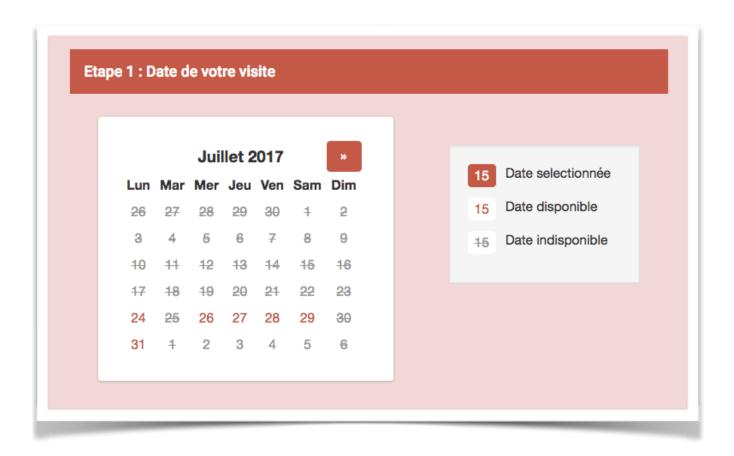
# BILLETTERIE MUSÉE DU LOUVRE

# DOCUMENT DE PRÉSENTATION

## **Sommaire**

Etape 1 : Sélection de la date de visite	3
Etape 2 : choisir le type de billet	4
Etape 3 : Le nombre de billet	5
Etape 4 : L'adresse e-mail	6
Etape 5 : Finalisez la commande	7
Phase 2 -> Etape 1 : vérification de la commande	8
Etape 2 : Règlement de la commande	9
Commande terminé - Mail de confirmation	10

Etape 1 : Sélection de la date de visite



A cette étape, l'utilisateur choisi sa date de visite au musée. Les dates disponibles s'affichent en rouge sur fond blanc.

Les dates rayées sont les jours de fermeture du musée que l'on nous a communiqué.



Il suffit de cliquer sur la date pour la sélectionner.

#### Etape 2 : choisir le type de billet



L'utilisateur choisi son type de billet, conformément à vos attentes nous la il existe deux types de billet :

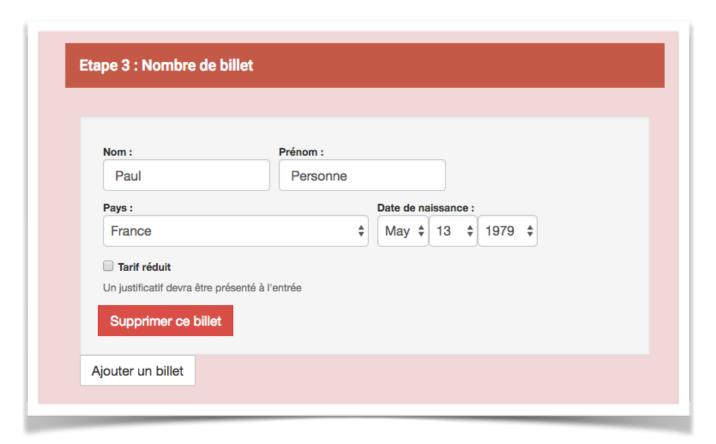
- Billet journée : valable de 9h à 18h
- Billet demi-journée : valable de 14h à 18h

Si la personne sélectionne le jour même à partir de 12h, l'option demi-journée est tout simplement désactivé.



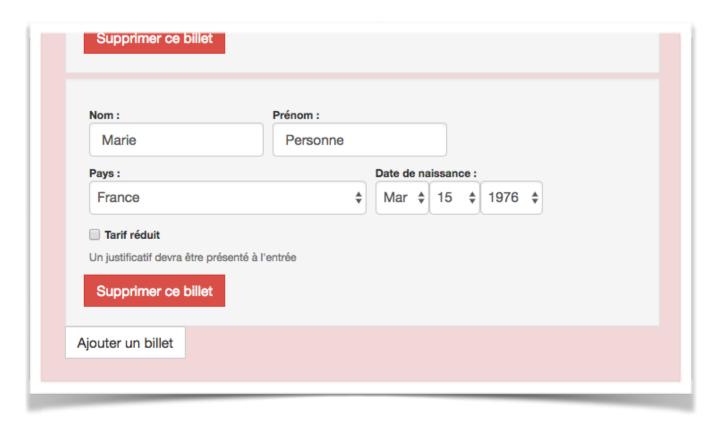
lci journée est grisé et n'est pas disponible.

### Etape 3 : Le nombre de billet

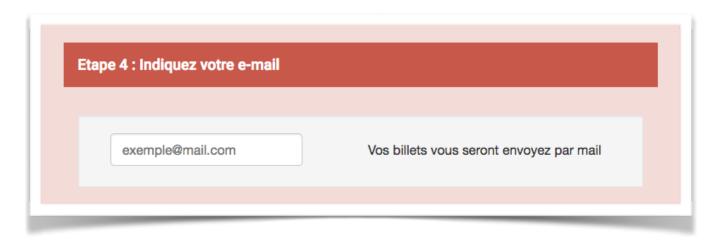


Le formulaire de renseignement, l'utilisateur doit renseigner les informations correspondant aux visiteurs.

Pour ajouter un billet supplémentaire, l'utilisateur clique sur le bouton ajouter un billet ainsi le calcul de billet se fait automatiquement.

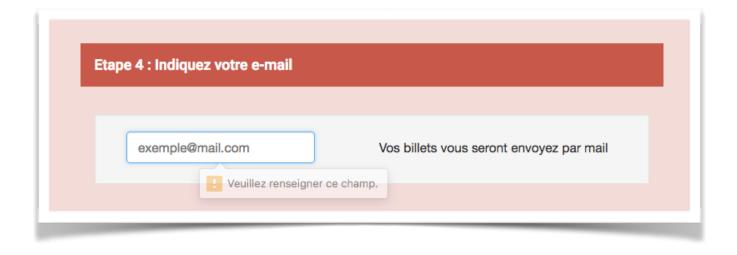


#### Etape 4 : L'adresse e-mail



Afin de recevoir ses billets l'utilisateurs doit renseigner une adresse mail valide. Il les recevra au format pdf pour en faciliter l'impression.

Si le champ n'est pas rempli, lors de la validation un message d'erreur informera l'utilisateur de celle-ci et lui indiquera la marche à suivre pour la corriger.



#### **Etape 5 : Finalisez la commande**



Pour terminer la première partie de l'achat, l'utilisateur doit valider sa commande avant de passer à la phase suivante.

Toutefois, si un champ n'était pas rempli, un message d'alerte préviendrait l'utilisateur sur l'erreur commise, comme dans notre exemple ci-dessus.

De plus, si l'utilisateur à malheureusement choisi une date à laquelle le musée est complet, un message d'erreur lui en informe et lui suggère de choisir une autre date.



#### Phase 2 -> Etape 1 : vérification de la commande

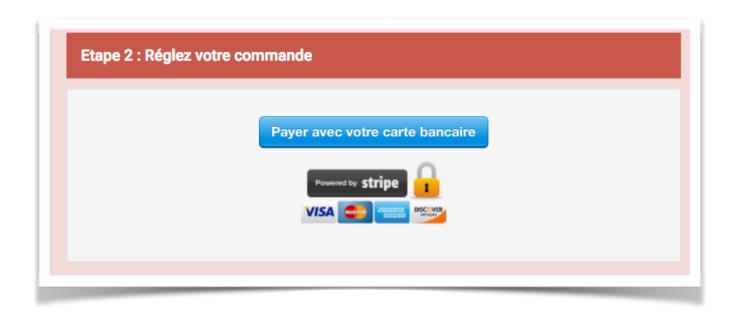


Le récapitulatif des billets se présentent sous cette forme, comprenant le type de billet en en-tête ainsi que la date de visite.

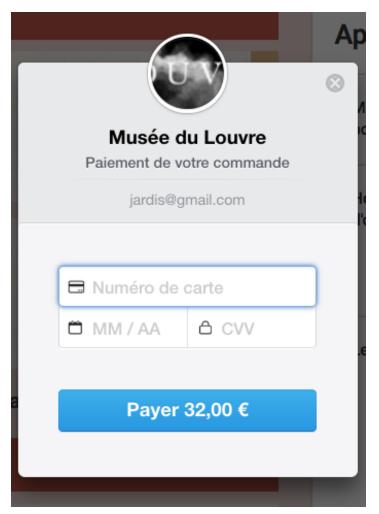
Le nom et prénom des visiteurs et le prix unitaire du billet.

En fin le montant total de la commande.

Etape 2 : Règlement de la commande



Après vérification si la commande de l'utilisateur correspond à ses attentes, il ne lui reste plus qu'à cliquer sur le bouton de paiement via la solution Stripe.



L'utilisateur renseigne ses informations de paiement et clique sur le bouton Payer pour finaliser la commande.

#### Commande terminé - Mail de confirmation



Si tout s'est bien passé le message suivant sera affiché, un e-mail est envoyé sur la boite mail renseigné par l'utilisateur.

Comprenant le pdf des tickets.



lci l'objet indiqué lors de la réception du mail.



## Musée du Louvre

### Confirmation de commande

Code réservation : BML00033 Date de visite : 29/07/2017

Type de billet : Billet demi-journée

Détails des billets :

CHEREL Thomas (Tarif normal) 16.00 €

Montant total : 16.00 €

lci le pdf à imprimer et devra être présenté à l'entrée du musée.



#### **GOODWIN INDUSTRIE**

6 rue d'Almond Gamez 35000 Rennes 02 99 54 90 98

Pour toutes demandes supplémentaires n'hésitez pas à nous contacter par téléphone ou par mail hola@goodwin.com.