UNIVERSIDAD DE LIMA

Proceso: Formación Académica **EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE Subproceso:** Planificación Académica Fecha de vigencia: 1/03/2022 Elaborado por Revisado por Aprobado por FAC ICE ICE Versión: 02 Directores de **Código:** FA-EEGG/FAC-R-005 Calidad Docente ICE Jefatura ICE Carrera/Decanos

Período académico: 2024-1

Fecha de registro: 15/03/2024 04:57 PM

EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

Naturaleza de asignatura:	Teórico-práctica
Asignatura:	INGENIERÍA DE SOFTWARE II
Programa / Carrera / Facultad:	INGENIERÍA DE SISTEMAS
Nivel:	8

EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

Semana	Forma de evaluación	Tipo de evaluación	Peso (%)	Carácter	Descripción
5	Evaluación mediante prueba	Examen escrito	20	Individual	Contenido: Evaluación de los temas desarrollados en clase: Diseño orientado a objetos usando UML, principios del diseño de software y patrones de diseño de software. Metodología: Diseño e implementación de casos prácticos de software.
9	Entrega de trabajo	Proyecto	25	Individual y grupal	Contenido: El trabajo Corresponde al primer entregable de un proyecto de Software.: IF – Informe del Sprint 1, artefactos, evidencias de reuniones y código fuente del software . 60% EX – Exposición del trabajo - individual 40%



Proceso: Formación Académica **EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE Subproceso:** Planificación Académica Fecha de vigencia: 1/03/2022 Elaborado por Revisado por Aprobado por ICE ICE FAC Versión: 02 Directores de **Código:** FA-EEGG/FAC-R-005 Calidad Docente ICE Jefatura ICE Carrera/Decanos

					Metodología: Se utiliza dos rúbricas, una individual y otra grupal, para evaluar el producto de software con funcionalidades priorizadas Peso Individual (%): 60 Peso Grupal (%): 40
12	Evaluación mediante prueba	Examen escrito	25	Individual	Contenido: Evaluación de los temas desarrollados en clase: Refactorización, Aseguramiento de la calidad del software, pruebas unitarias, framework para pruebas unitarias, pruebas de mutación y pruebas de integración. Metodología: Diseño e implementación de prueba de software en casos prácticos de software.
15	Entrega de trabajo	Proyecto	30	Individual y grupal	Contenido: El trabajo Corresponde al tercer entregable de un proyecto de Software. IF – Informe del Sprint 2 y Sprint 3, artefactos, evidencias de reuniones y código fuente del software – grupal 50% EX – Exposición del trabajo – individual 50% Metodología: Se utiliza dos rúbricas, una individual y otra grupal, para evaluar el producto de software con funcionalidades priorizadas. Peso Individual (%): 50 Peso Grupal (%): 50

Elaborado por: Nehil Indalicio Muñoz Casildo



EVAL	UACIÓN DEL APR	Proceso: Formación Académica Subproceso: Planificación Académica	
Elaborado por	Revisado por	Aprobado por	Fecha de vigencia: 1/03/2022
ICE	ICE	FAC	Versión: 02
Calidad Docente ICE	Jefatura ICE	Directores de Carrera/Decanos	Código: FA-EEGG/FAC-R-005

Aprobado por: Fecha y hora: